ACDC - mobis C	ES 2020 v2.0																																	
	시작일	2019-08-26																															-	
		_	1 V		2 W		3 W		_	4 W				S W					9 W		10 W		11 W			12 W		13 W			14 W		15 W	
Part	Task	Issue	8 g 26 27 28		2 3	월 4 5 6	9 10	9 11 12		9 월 17 18 19	9 20 23	9 월 24 25			9 일 2 3		10 월 9 10 11	1 14 15	0 월 16 17		10월		10 월 30 31		11 월 6 7	8 11	11 월 12 13 1		11 18 19 20			11 월 27 28	29 2	12 월 3 4
기획	전시 체험 시나리오															Ti				T								П				ĦĦ		ПТ
	UI / UX 시나리오																													Π				ПП
	Interface 기능정의																																	
	UI 대표 화면 설계																													Π				ПП
	UI 상세 화면 설계																											Ш		\prod				Ш
	피드백 및 전시 준비 대응																													Ш				
디자인	GUI 키 컨셉 모델링											TC	DLED E	테스트																				
	GUI 대표 화면 디자인																													Π				ПП
	Al																			П										Π				ПП
	idle (입장 전 체험 종료 후 대기모드)																																	
	intro, outro (웰컴 클로즈)																																	
	목적지 제안																			П										Π				ПП
	자동주행 - 네비게이션																													Π				ПП
	자동주행 - 음악 선택																											П						
	자동주행 - 볼륨 조절																																	
	주행 모드 전환																																	
	수동주행 - 사용자 인증																											Π				Ш		ПП
	수동주행 - 기본화면 + 확장 기능 토글																											Π						ПТ
	수동주행 - BVM																											Π				Ш		ПП
	수동주행 - 경고																											Π				Ш		ПП
	개발 소스 테스트 및 최적화																													TT	\top	TIT		ΠĦ
	개발 소스 정리 - AI											ĦĦ				11											\top	П				TTT		ΠT
	개발 소스 정리 - 건축물 3D 도착지											ĦĦ				11				П	$\Pi\Pi$											TTT		ΠT
	개발 소스 정리 - 맵 모델링, 팝업 요소											ĦĦ				11																TTT		ПT
	개발 소스 정리 - 파티클 관련 화면 트렌지션					+	h			Ħ	TT	Ħ		H		11	ĦĦ		Tt	T	TTT	т	Ш					T		TT	$\dagger \uparrow \uparrow$	H		ΠT
	기타 개발 소스 정리											ĦĦ				11																TTT		ПT
	피드백 및 전시 준비 대응					111				Ħ		H				111	HH		TH	TH	111					┰	$\overline{}$	\blacksquare		\mathbf{H}	\mathbf{H}	Ш		Ш
개발	기획 분석 및 프로그램 알고리즘 설계				П	$\dagger \dagger \dagger$	Ш	\Box		Ħ	TT	Ħ	H	H	Ħ	11	ĦĦ	M	TI	TT	TTT	T	Ħ	\top	Ш	\dashv	\top	\mathbf{T}	T	T	†	П	ПП	ПТ
	Eye Tracking Callibration Program개발		ш	т								H	ttl	H		+		H		\top				$\dashv \vdash$		#		\top		TT	+	H		Ш
	V-Touch, Led 기타 연동 분석 및 개발				П		П	П		т							ĦĦ		Tt	T	TTT							$\top \top$		TT	$\dagger \uparrow \uparrow$	H		ΠT
	연동 FrameWork Program 개발		t			+	H				ш	Ш		하드워	#어 연·	동 테스	·E							$\dashv \vdash$		#		\top		TT	+	H		Ш
	Main Contents FrameWork 개발					+	h			Ħ		Ħ		ш	ÌΤ			П	TT	т	ПП							$\top \top$		TT	$\dagger \uparrow \uparrow$	H		ΠT
	Contents Depth 구현(Dummy Resource)					+	h			Ħ	тП	П	ш	П	т	т	ш			ш								$\top \top$		TT	$\dagger \uparrow \uparrow$	H		ΠT
	idle 및 기타 컨텐츠				П	$\dagger \dagger \dagger$	Ш	\Box		Ħ	TT	Ħ	H	H	Ħ	11	ĦĦ	П	П	т	Ш		Ħ					П	TT	TT	$\dagger \uparrow \uparrow$	Ш	団	ПТ
	intro, outro, mode change											ĦĦ				11								т	Ш			П				TTT		ПT
	Auto - 네비게이션				П	$\dagger \dagger \dagger$	Ш	\Box		Ħ	TT	Ħ	H	H	Ħ	11	ĦĦ	m													$\dagger \uparrow \uparrow$	Ш	団	ПТ
	Auto - 음악 선택											ĦĦ				11										$\neg \vdash$	\top	П	\top	П		TTT		ПT
•	Auto - 볼륨 조절		t			+	H					H	ttl	H		+		Ш	77	\top	ш					#		\top		TT	+	H		Ш
	Manual - 사용자 인증							\Box		tt		H			11	##				111						$\exists \vdash$		\top	11	\top	+	\Box	$\exists \exists$	ПТ
	Manual - 기본화면 + 확장 기능 토글											H	H		++	+			11	\pm	+					\dashv		\top	++	+	+	+++	$\exists \exists \exists$	H
	Manual - BVM		ttt		H	$\pm \pm 1$	H	\pm		++	TH	H	+	H	\pm	+	+++		- h- h	$\pm \pm$	111			1		-		+	++	+	卄	HI	一一	H
	Manual - 경고		++	H		$+ + \parallel$	H	H	+	+	+H	H	H	H	+	+	+++	H	+	$\dag \dag$	+++							H	+	+	卅	H	Н	H
	연동 Contents - ACDC (in, front, back, side)			H		++1	H	H	$\dashv \vdash$	++	+H	H	Н	HH	+	+	+++			+	+++	+	H					H	+	++	+	HH	H	H
	연동 - Turn table		++		H				+		11	H	H	H	+	+	+++	H	+	$\dag \dag$		+		\pm										
1	연동 Contents - Stage (LED, Light)		++	\vdash		++1	H	+	+	++	+H	Н	++	HH	+	+	+++	1	+	+	+++	+	H	+	++	$\dashv \vdash$	++	_	연동			HH	Н	H
	연동 Contents - Stage (EED, Eight)		++	\vdash		++1	H	+	+	++	+H	Н	HH	HH	+	+	+++	1	+	+	+++	+	H	+	++	$\dashv \vdash$	++				_ E	HH	Н	H
	수정사항 및 오류사항 업데이트		++	\vdash		++	Н	+	$\dashv +$	++	+H	Н		H	$\dashv \dagger$	+	+++	╅	+	+	HH							+			T^{+}	-	Н	┌┼┼
	최종 Resource 업데이트 및 Contents 추가 작업		++	-	HH	+H	H	+	$+\!\!+\!\!\!+$	+	H	H	H	H	+	╁┼	++	H	+	+	+++			+	++	-	H		+	+	+	H	H	${f H}$
	최종 전시 모듈 연동 작업 및 오류 수정 완료		++	H	H	+H	H	+	╁	+	+H	H	H	H	+	╁	+++	HH	+	+	++	+	H		++	-		+	+			Н	H	${}^{++}$
			++	\vdash	╟┼	++1	HH	++	$+\!\!+\!\!\!+$	++	+H	${\sf HH}$	HH	${\mathbb H}$	++	+	+++	╂┼┤	++	$+\!\!+\!\!\!+$	+++	+	H	+	+++			+		#	#	H		H
* 1171 OINO TRINEO IIIO	최종 버전 완료 및 피드백 추가 작업 용에 따라 협의 후 변경될 수 있습니다.				Ш		Ш	Ш			LL	Ш	Ш					ш					Ш		Ш					44	علىك	Ш		

^{*} 상기 일정은 프로젝트의 내용에 따라 협의 후 변경될 수 있습니