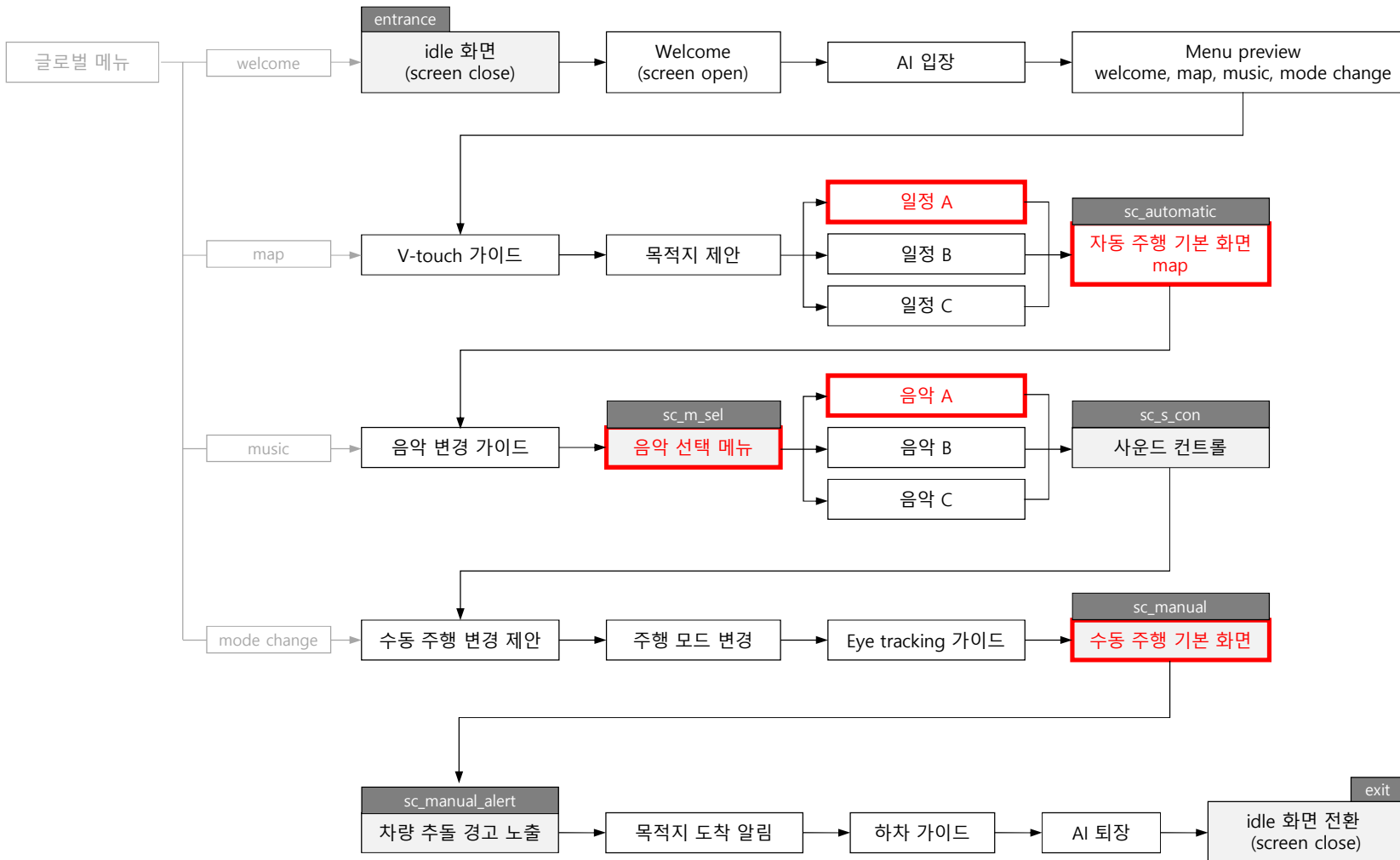
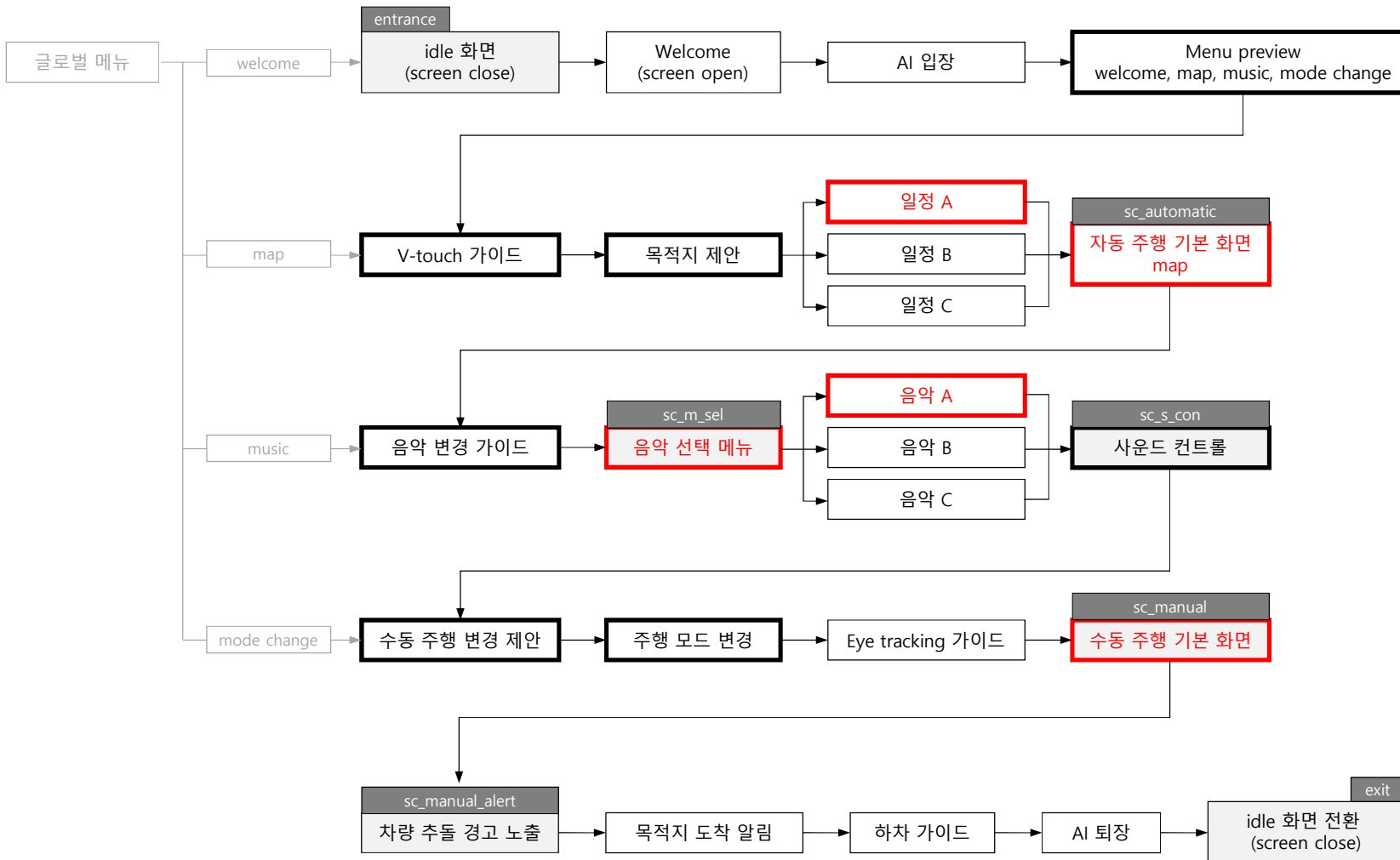


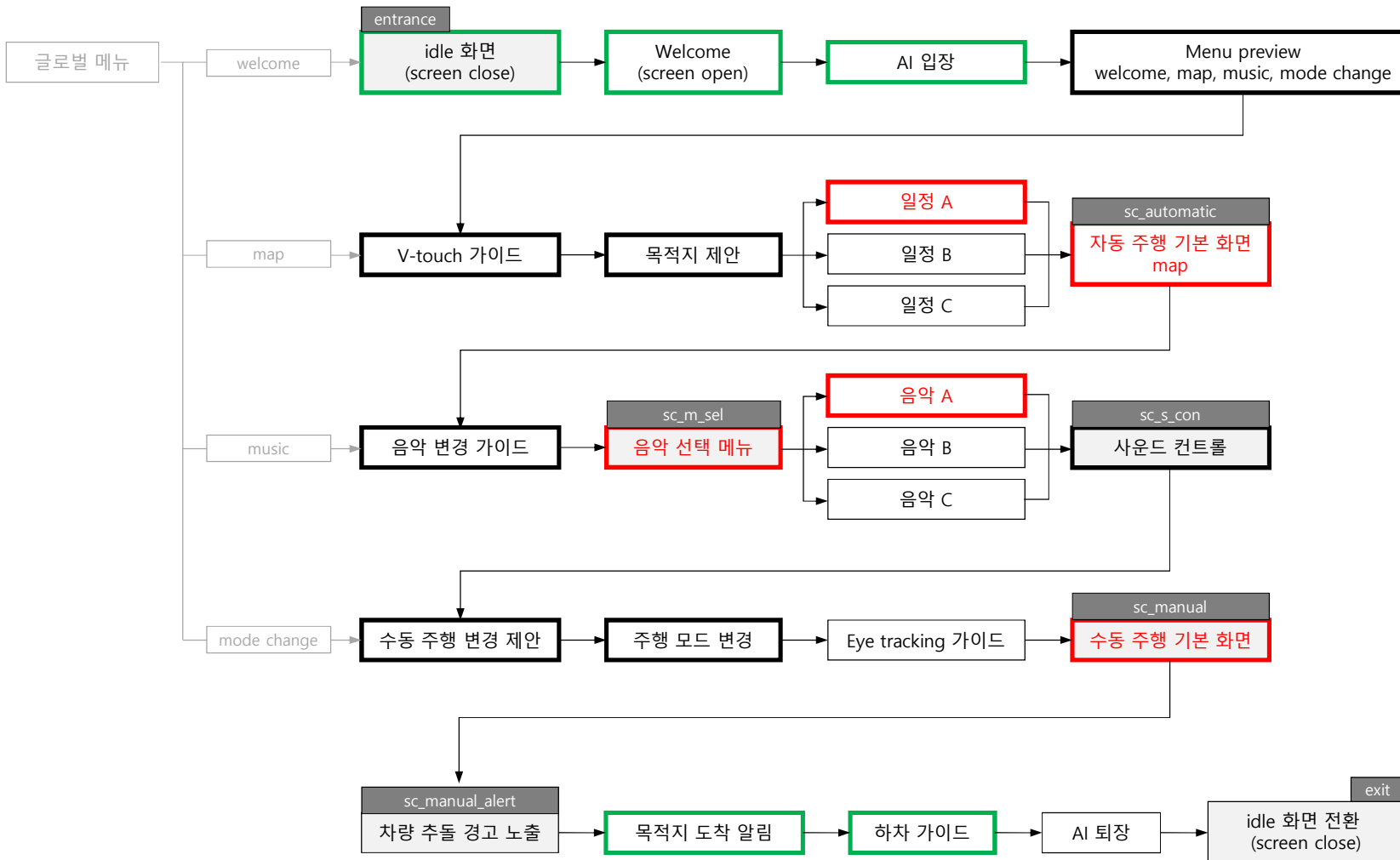
Structure



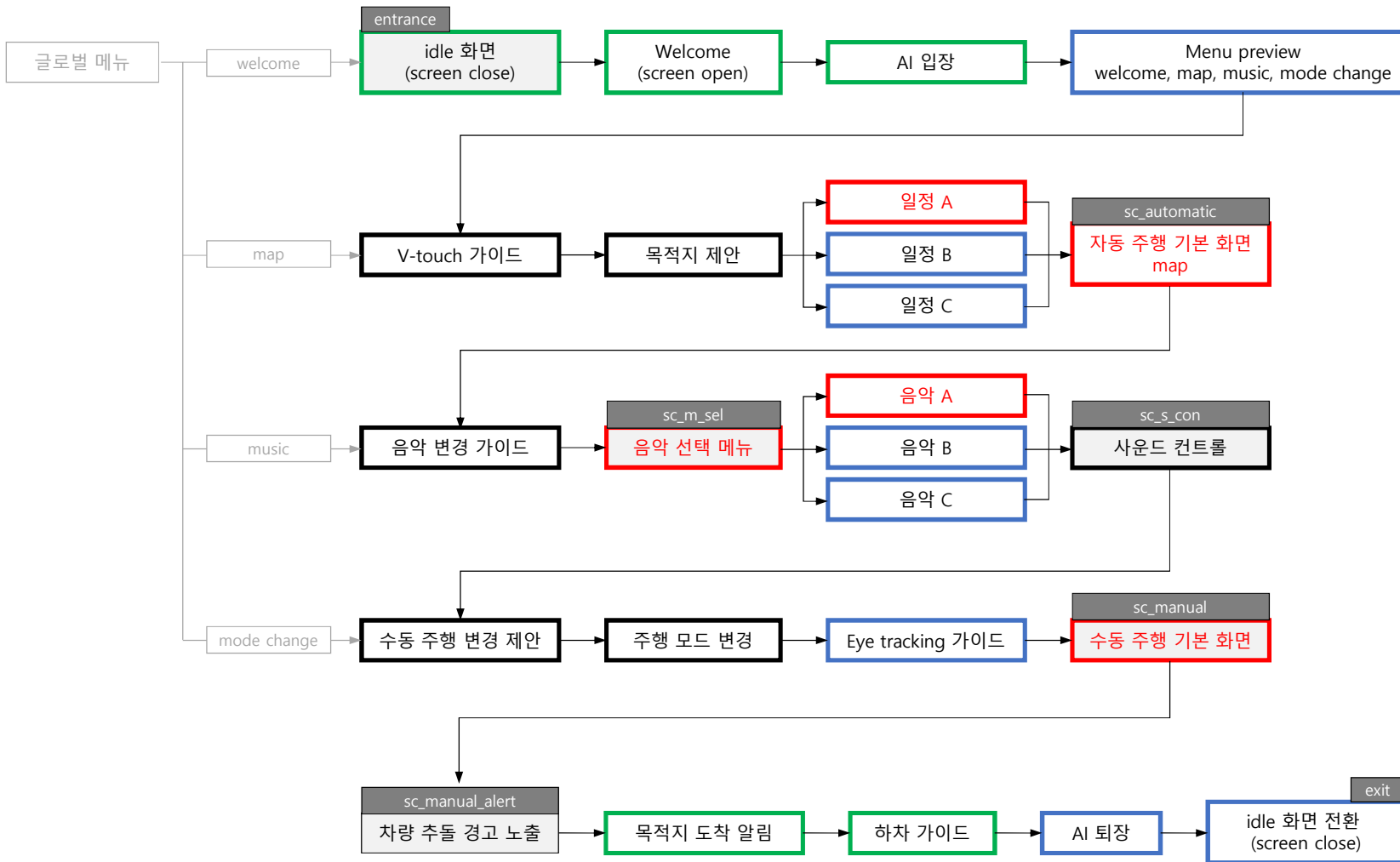
Structure



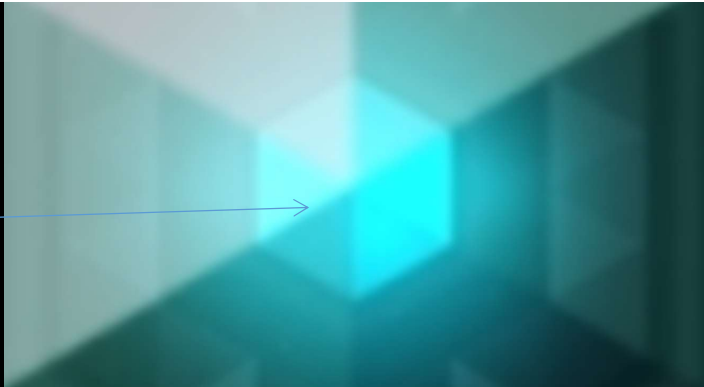
Structure



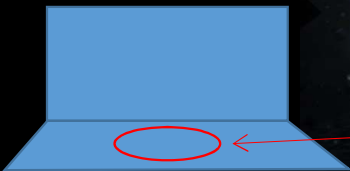
Structure



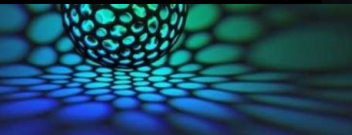
인트로 영상 디테일 콘티



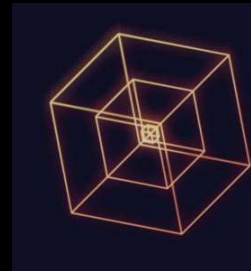
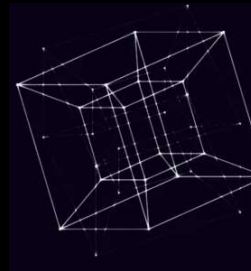
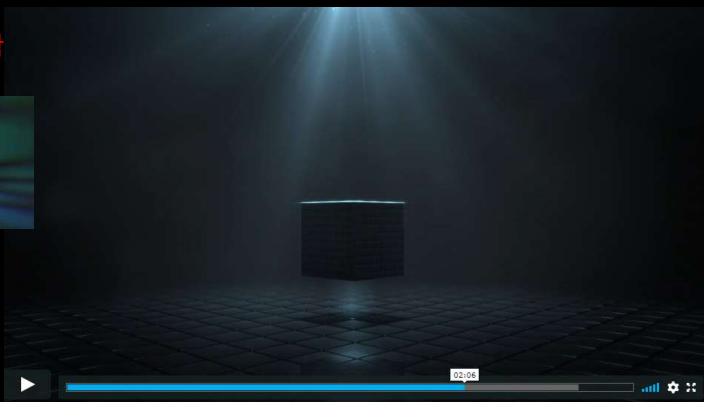
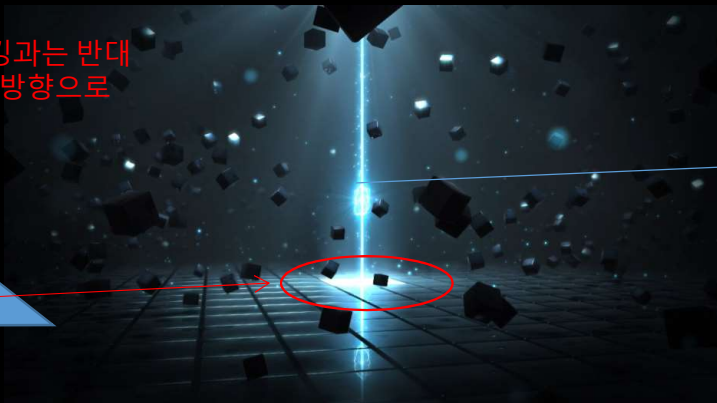
※ 이전 카메라 워킹과는 반대
x축으로 입장하는 방향으로
가야할 것 같음



▲ 공간 구조 참고
바닥에 그림자 아닌
빛 맷힘 / 수동 주행 시
하단 엠비언트 영역에도
응용할 예정 / 통일 성 위험
▼ 미러볼 영상 참고



erest.co.kr/pin/573927546265876720/?mic=1



▲ 정각도 아님에 유의

1. 기존 ai의 투명 큐브 구조를 확대해서 보여줌
2. 기존 ai 투명 구조를 카메라가 뚫고 들어감

자율 주행 컬러 빛을 내는 메인 ai
주변 큐브들은 ai의 컬러를 받아 빛남
(역광이 컬러라고 생각하면 됨)

주변 멀리 있는 한 개의 ai는 수동 주행
엠버 컬러 안고 있어 공간안에 두가지
컬러가 공존함

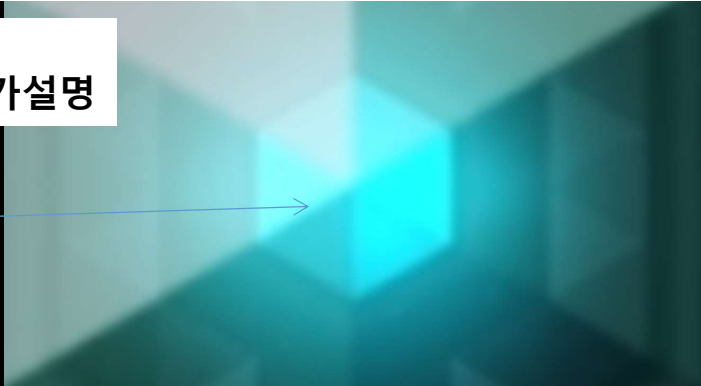
<https://vimeo.com/73452102>



블루와 엠버 컬러 동시에 보여주는 예시

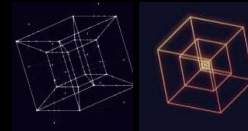
점차 주변 큐브 사라지며
중앙에 ai만 남음

인트로 영상 디테일 콘티 - 추가설명



참고) 블레이드 러너 2049

https://www.youtube.com/watch?v=lzpmRkjFLE&list=PL-QpQdtSsD2gKk79KD0oiRqaU1Lcw_tm&index=1



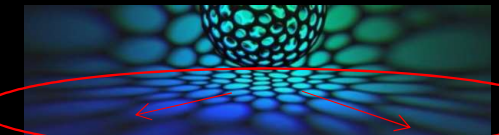
참고) Oblivion

<https://www.youtube.com/watch?v=dtHgyxcKkcQ>



- 공간감
- 큐브 역광 (반짝임)
- 공기중에 블루시 컬러 (빛)
- 블루7: 엠버3 컬러 한공간에 보여짐

- 더스트 (공중부양) 공간감 유지
- 바닥 비침 컬러 표현
- ※ 수동주행 하단 동일적용



<https://www.pinterest.co.kr/pin/573927546265876720/?nic=1>

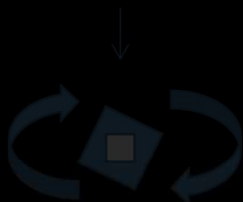


메뉴

모비스 AI 아이디어
다양한 방향으로 아이디어 제안주세요

큐브 메뉴 생성 구조

<https://vimeo.com/196706967>
0:07~0:12



원심력 이용해
겉에 큐브를 분리(흔들리며), 털어내는 느낌



원심력 이용해
겉에 큐브를 분리(흔들리며), 털어내는 느낌



Text or icon의 비침 유지



발화 - 상세

큐브 발화_01

심만 분리되어



<https://vimeo.com/196706967>
1:10~1:14

Text 모션 (ai 발화 시 TEXT)_ 큐브 이용한 돋보기 효과



큐브 발화_02
빛 내며 발화
빛 밝아지고,
어두워지고...
통해 발화 표현



큐브 발화_03 / 겉 큐브 안에 발화 메타포 있고, 겉 큐브판이 분리되며 (웅웅하며) 우퍼 역할



인트로 후 발화

※ 더스트 (공중부양) 공간감 유지



1안

역광 큐브 틸 사이로 빛 강하게 세어 나옴



I will give you a special lunch as a present.

NO

YES



ONLY HUMAN
JONAS BROTHERS



2안

큐브 벽 분리 (말하는 리듬감, 우퍼 효과)



I will give you a special lunch as a present.

NO

YES



ONLY HUMAN
JONAS BROTHERS

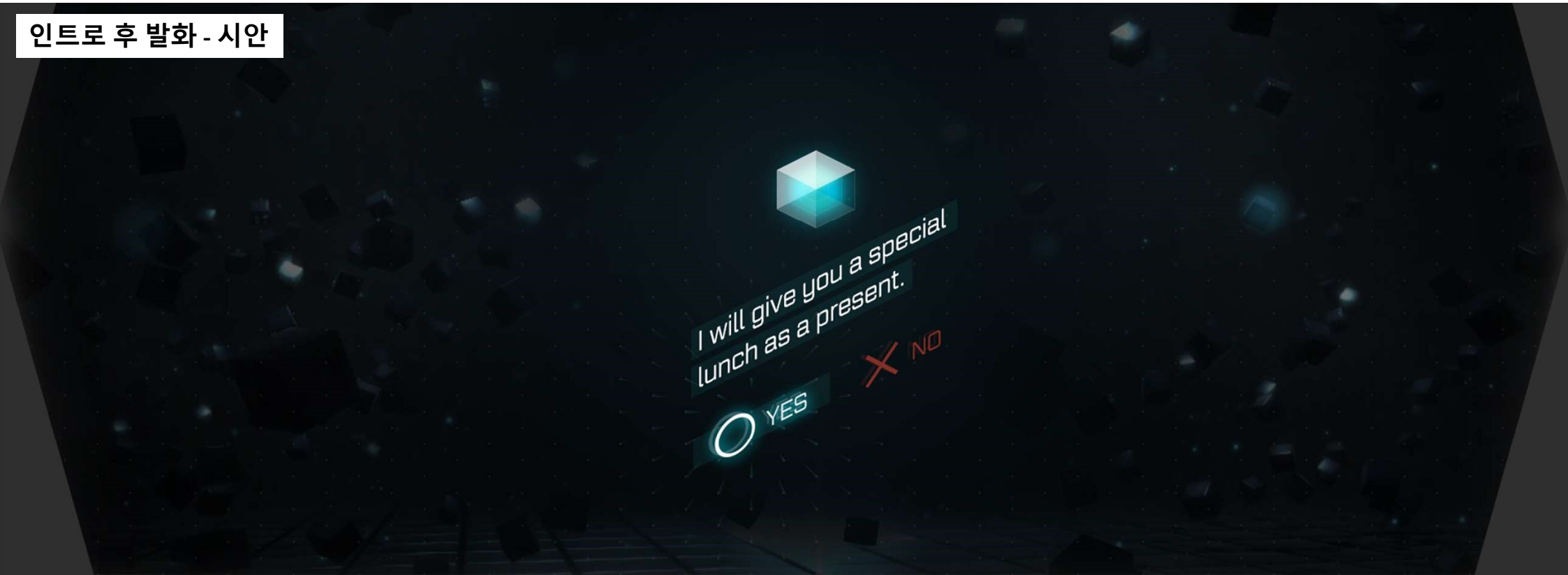


<https://www.pinterest.co.kr/pin/423760646189231404/?nic=1>



VR 게임 처럼
사선 공간에 설명문구 (O X) 표현

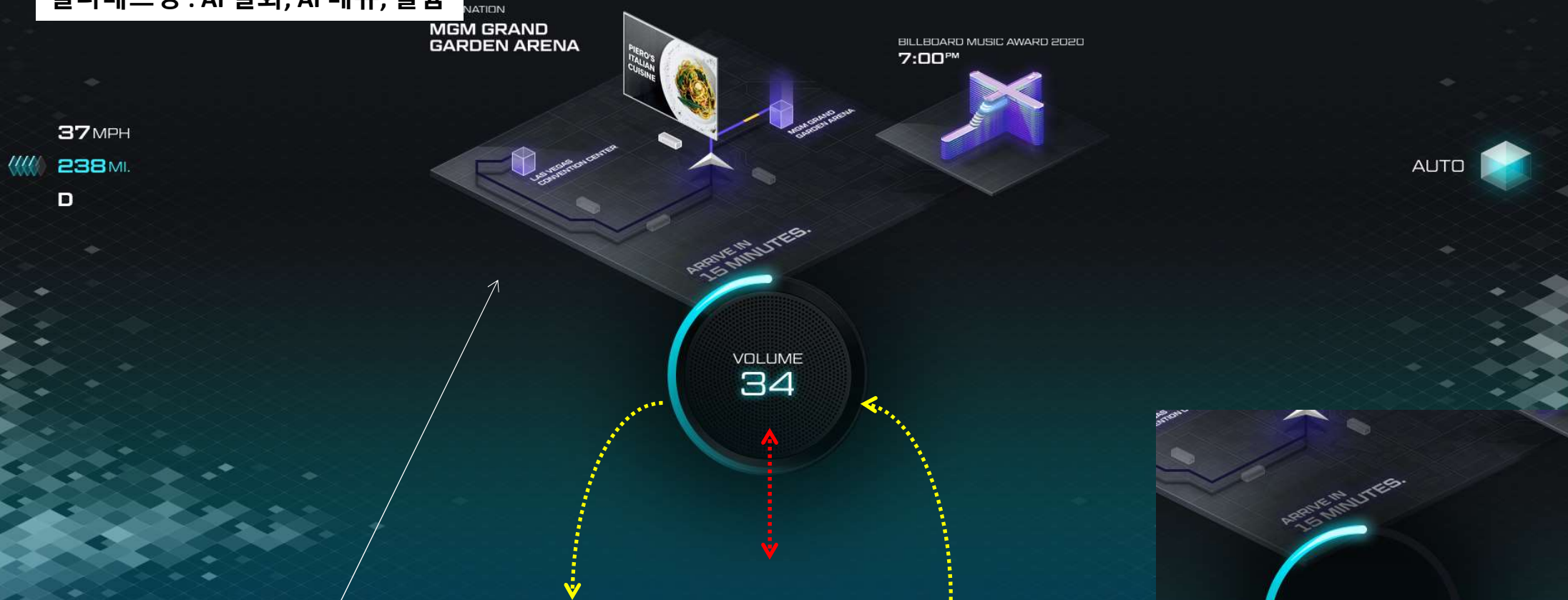
인트로 후 발화 - 시안



- 레이아웃 테스트 필요.
- V- touch : 오버, 프레스 효과



볼륨 컨트롤 (멀티테스킹)
멀티테스킹 : AI 발화, AI 메뉴, 볼륨



기존 콘텐츠 정보 그대로 유지 : 70%? 축소, 뒤로 밀림

- 볼륨 등장 동선
- BG영역 컬러 그라데이션 : 영역 구분감

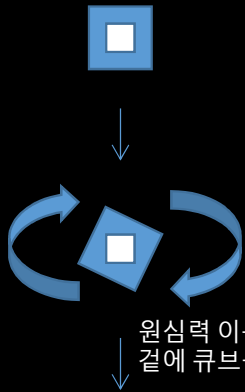


메뉴

모비스 AI 아이디어
다양한 방향으로 아이디어 제안주세요

큐브 메뉴 생성 구조

<https://vimeo.com/196706967>
0:07~0:12



▲참고할 부분이 굉장히 많은 영상입니다
빛 효과/ 그림자 효과 눈여겨 봐주세요

원심력 이용해
겉에 큐브를 분리(흔들리며), 떨어내는 느낌



원심력 이용해
겉에 큐브를 분리(흔들리며), 떨어내는 느낌

발화

큐브 발화_01

심만 분리되어



<https://vimeo.com/196706967>
1:10~1:14

Text 모션 (ai 발화 시 TEXT)_ 큐브 이용한 돋보기 효과

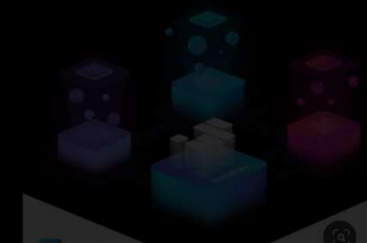


큐브 발화_02

빛 내며 발화
빛 밝아지고,
어두워지고...
통해 발화 표현



큐브 발화_03 / 겉 큐브 안에 발화 메타포 있고, 겉 큐브판이 분리되며 (웅웅하며) 우퍼 역할



AI 메뉴 -1

DESTINATION

**MGM GRAND
GARDEN ARENA**

37MPH

238 MI.

D

15 MIN.

10 MIN.

AD4

BILLBOARD MUSIC AWARD 2020
WED. APRIL 29
7:00 PM

MODE

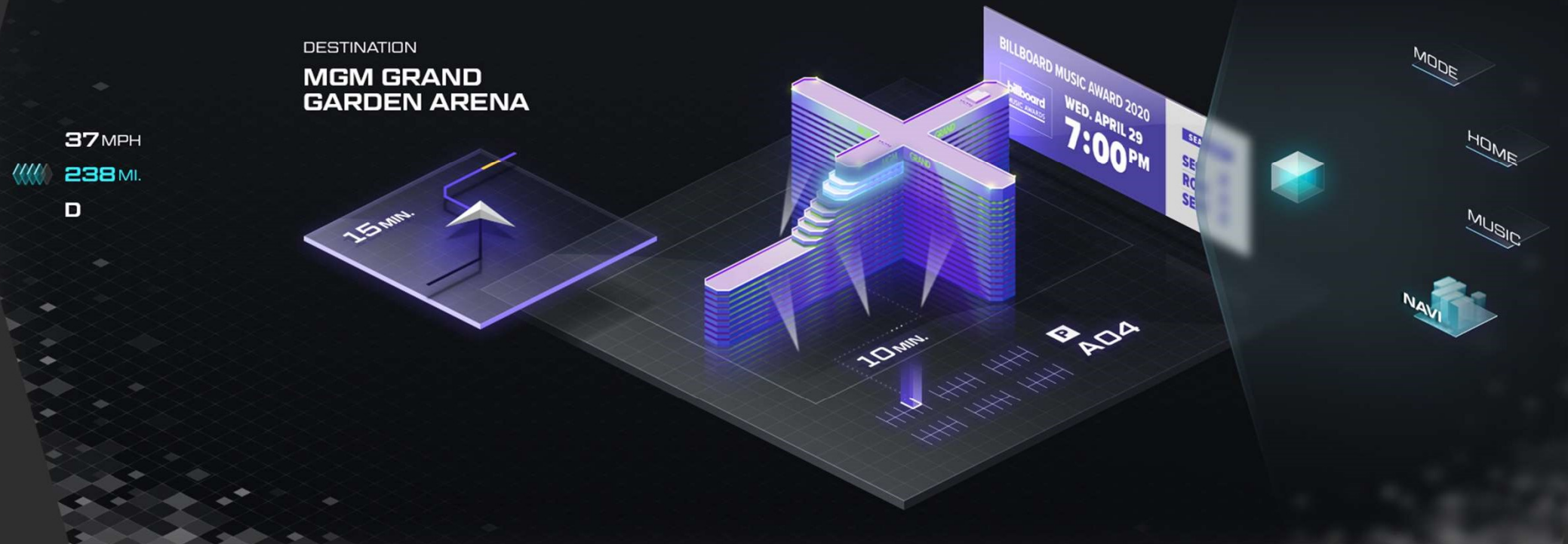
HOME

MUSIC

NAVI

AI고정
메뉴 왼쪽으로 등장

AI 메뉴 -2



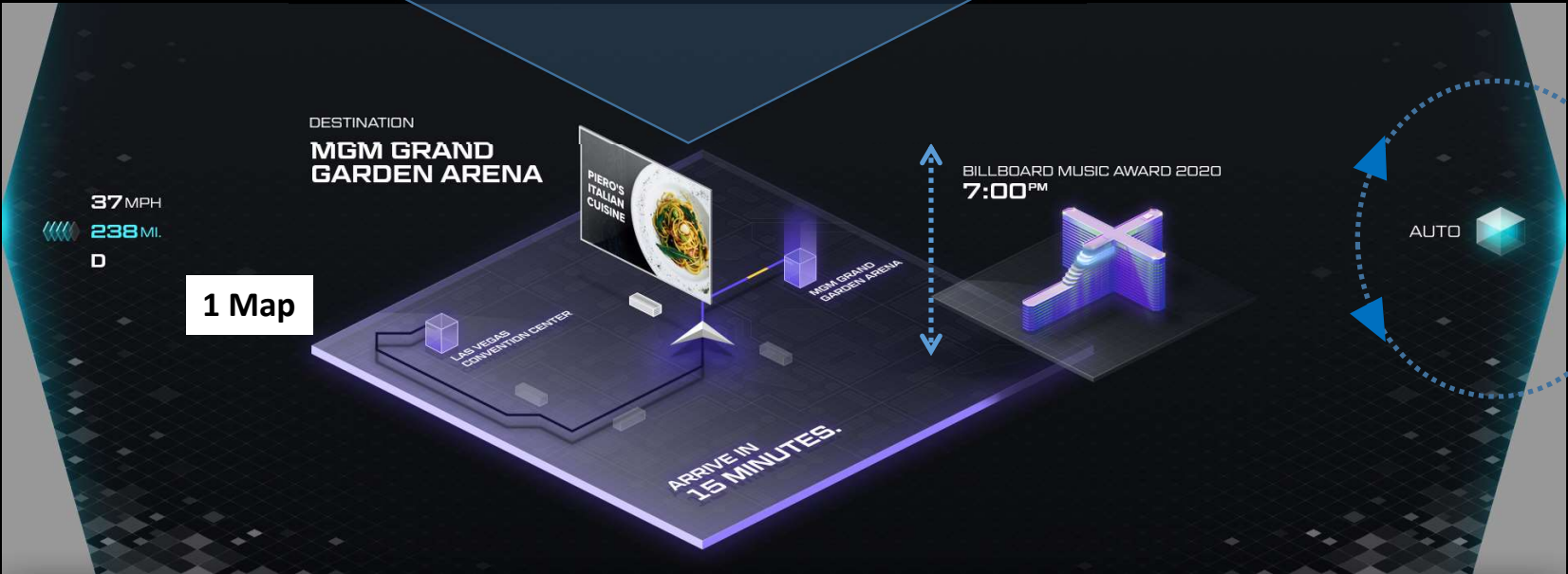
1. AI 메뉴 뒤에 컬러 테스트 필요
2. 현 시안 디자인 효과 정리

AI 왼쪽으로 이동
메뉴 등장

멀티테스킹 - 아이디어

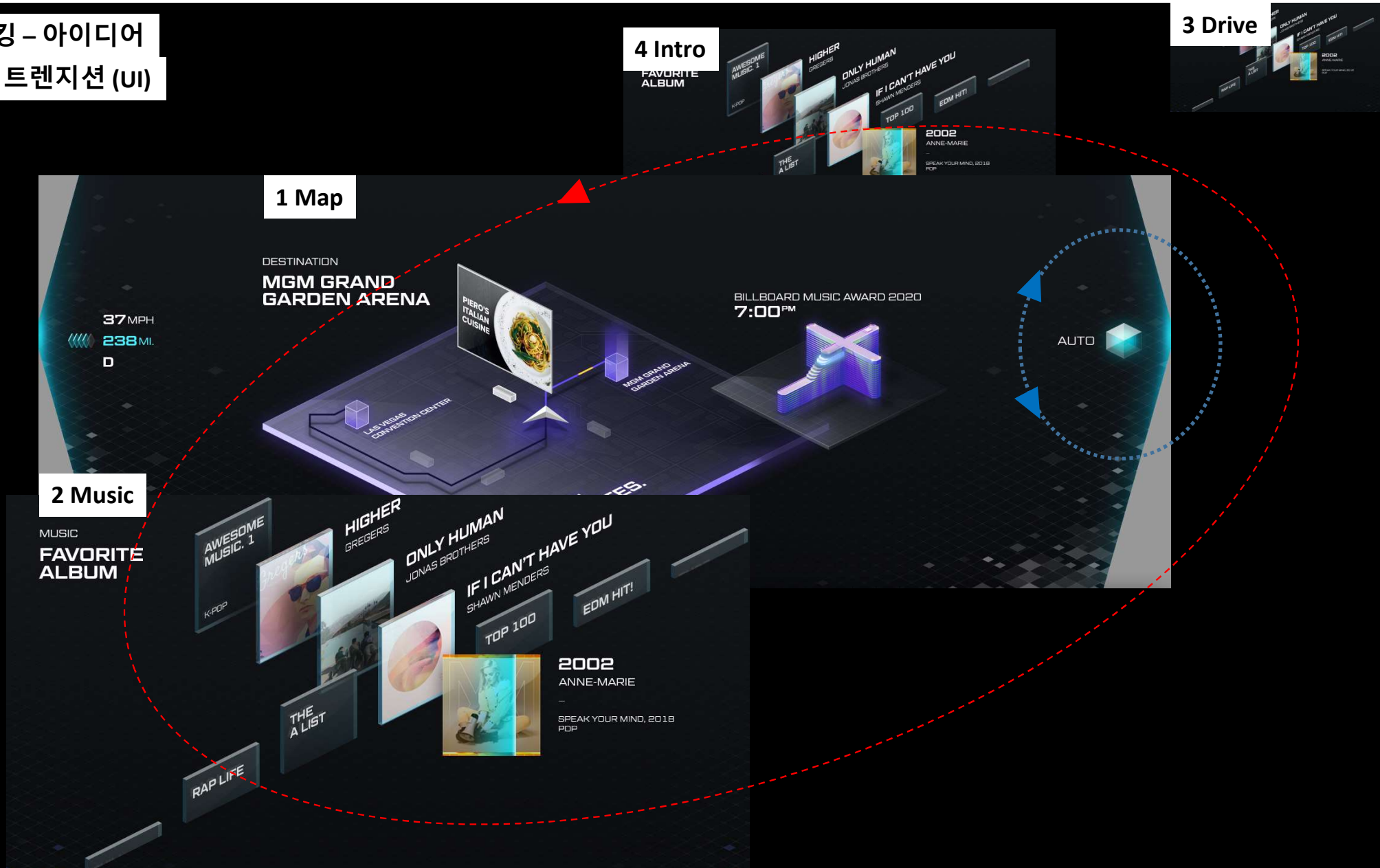
3 Drive

4 Intro



2 Music

멀티테스킹 - 아이디어 컨텐츠 간 트랜지션 (UI)



패턴 모션

MUSIC
**FAVORITE
ALBUM**

37 MPH

229 MI.

D



AUTO



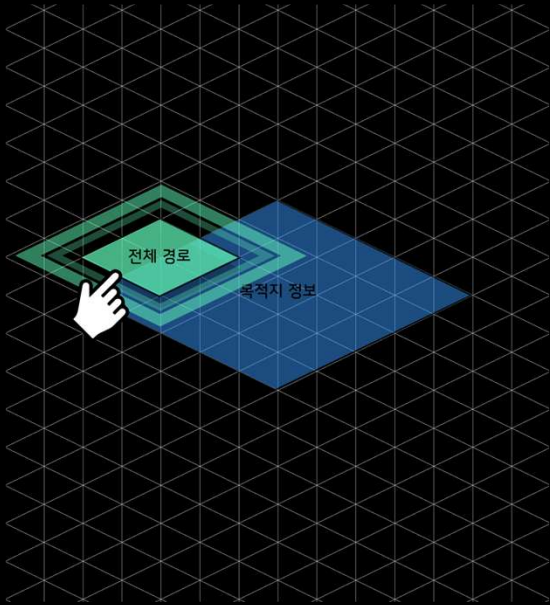
- 반짝임 (breathing) 의 모션 리듬감 예시
- 주행 정지 : 멈춰있는 패턴 화면 필요



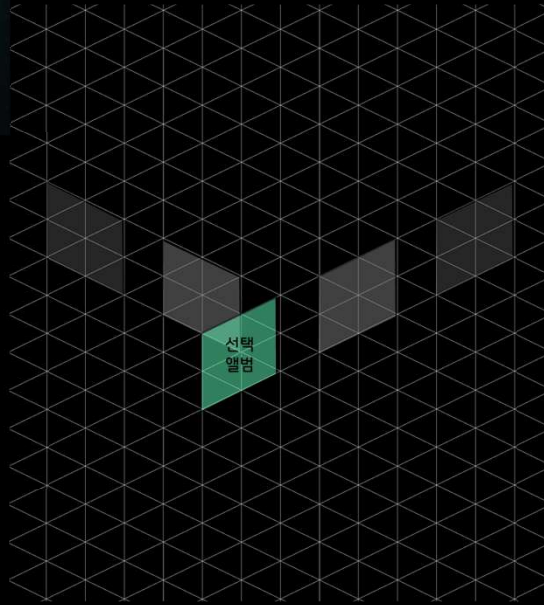
The Beauty Of The Neon Demon

<https://www.youtube.com/watch?v=G9rxMxeLrLs>

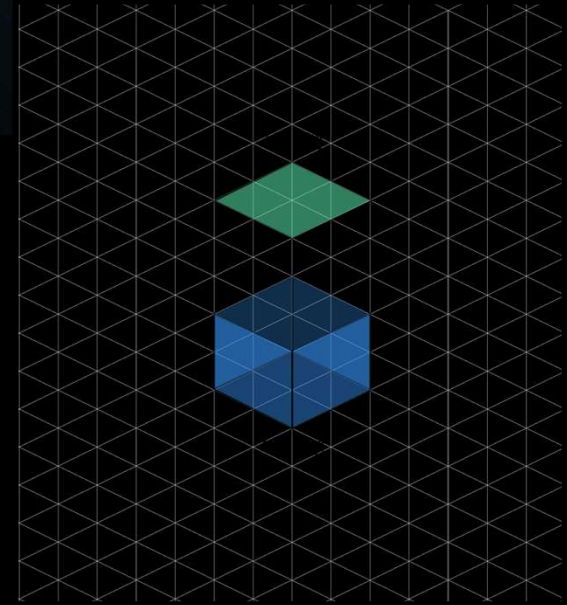
컨텐츠 간 트랜지션 (UI)



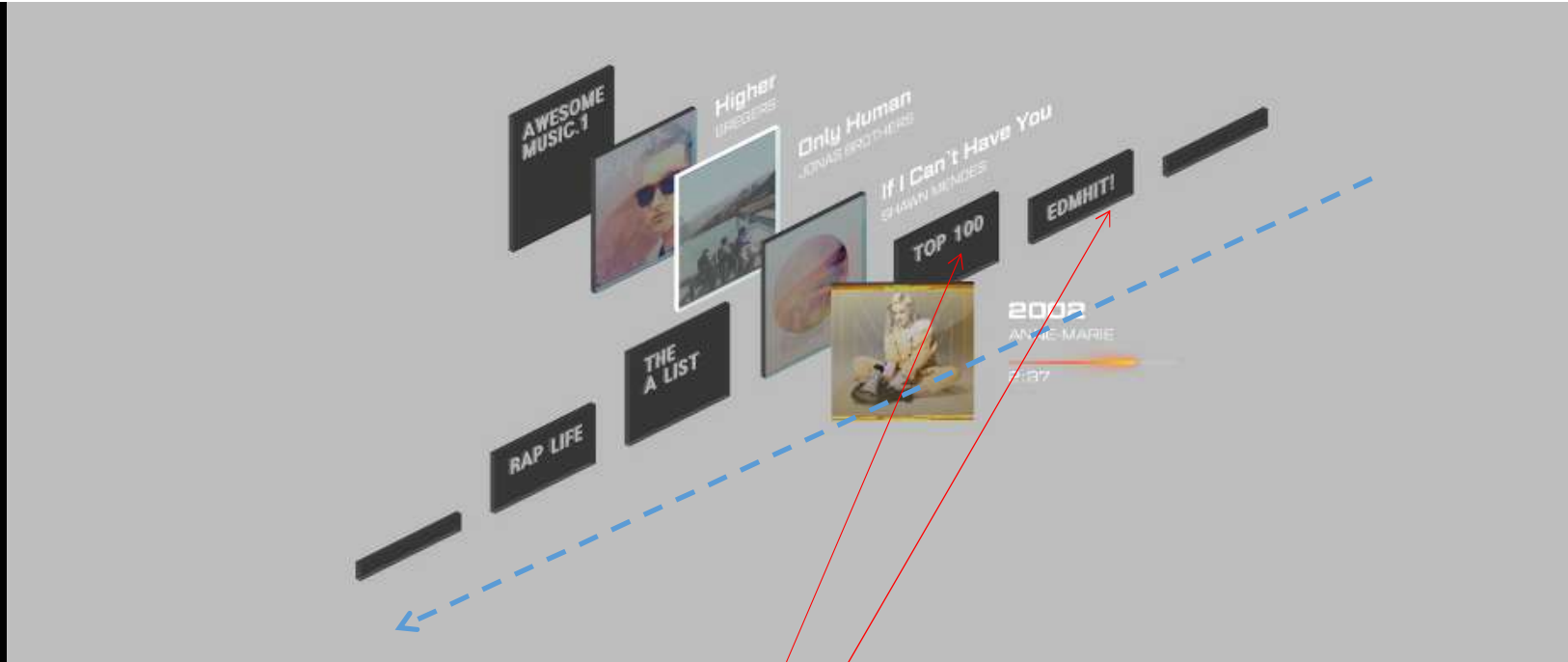
MAP



MUSIC

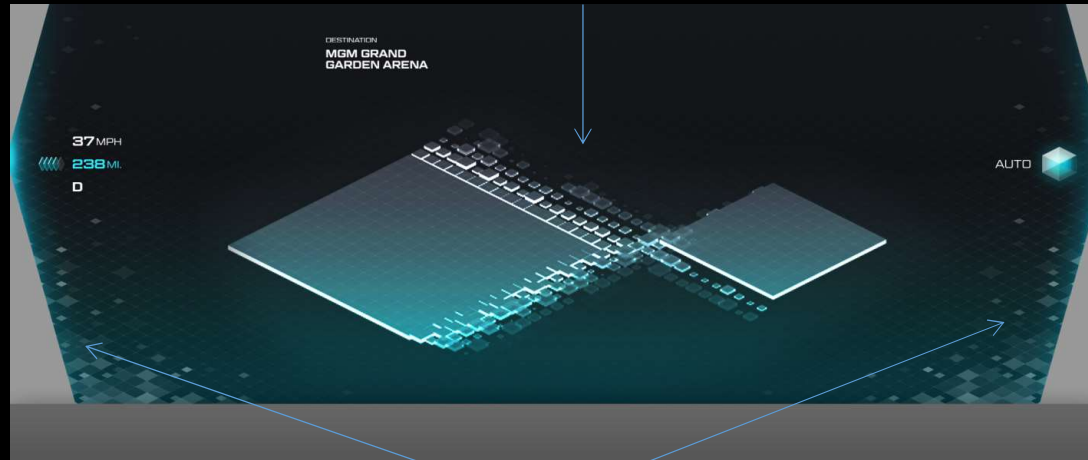


DMS



1. 등장시 : 동선 줄익 한칸만 좌측으로 이동 하면서... 거의 재 자리서 위로 올라오게
2. 포커스 이동시 (타이틀+ 투명프레임) 같이 움직이게

기계적 느낌 / 프레임이 주인공 -> 템포 수정



Breathing motion
- 부드러운 잔잔한 .. 반짝이는... 느낌

- 1안. 파티클 물핑 효과 유지 - 강약 / 리듬감 수정
- 2안 .심플한 스케일 확대 축소 (부드러운 움직임) -> 테스트
컨텐츠가 주인공 이되는 (사라짐, 나타남 시간차~ / 주인공 강조)
- 3안. 엣지 라이팅 발광 후 팡!

※투명도 적용 여부 - TOLED 확인 필요

- <https://www.pinterest.co.kr/pin/862087553651673993/?nic=1>
- <https://www.pinterest.co.kr/pin/704813410415560243/?nic=1>
- <https://www.pinterest.co.kr/pin/518125132130665560/?nic=1>
- <https://www.pinterest.co.kr/pin/862087553652100316/?nic=1>



10/18 (금)

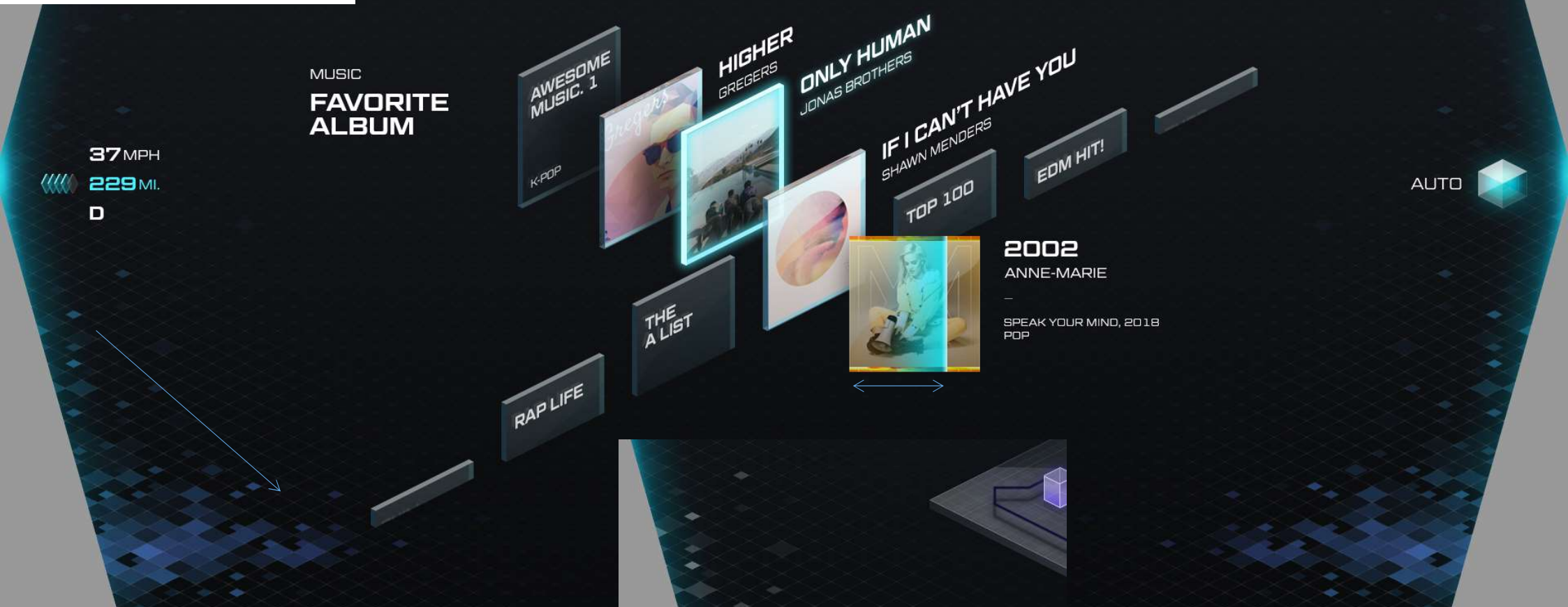
앨범 커버 프로그레스 효과 10/18



1. 블루 컬러 영역 넓게 적용 하주세요
2. 오렌지에 어울리는 (오렌지 레드 계열) 추가 컬러테스트 부탁드립니다.
3. 빛 머리 부분은 (오버레이 효과) 빛 덩어리 아주 강하게.. 색감 여러겹으로 표현 하주세요

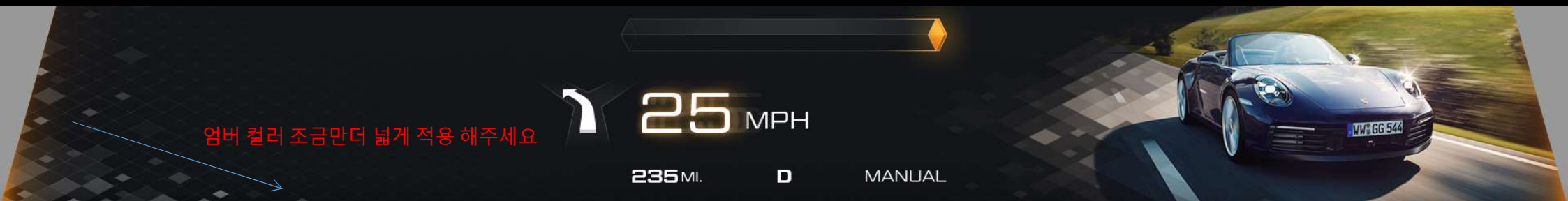


패턴 적용된 컬러감 10/18



하단 패턴에 적용된 컬러는 (우측) 하단으로 갈수록 일부 회색이 보이게 해주세요.





옴버 컬러 조금만 더 넓게 적용 해주세요

옴버 컬러가 하단 블랙영역까지는 비치지 않게 해주세요
패턴에만 컬러가 적용 되게~

The Beauty Of Ex Machina

https://www.youtube.com/watch?v=AZm6pq0xmGE&list=PL-QpqdtSsD2gKk79KD0oiRtqaU1Lcw_tm&index=14&t=0s

블레이드 러너 2049

https://www.youtube.com/watch?v=IzpmRkjFLL&list=PL-QpqdtSsD2gKk79KD0oiRtqaU1Lcw_tm&index=1

The Beauty Of Oblivion

<https://www.youtube.com/watch?v=dtHgyxcKkcQ>

The Beauty Of The Neon Demon

<https://www.youtube.com/watch?v=G9rxMxeLrLs>