Python

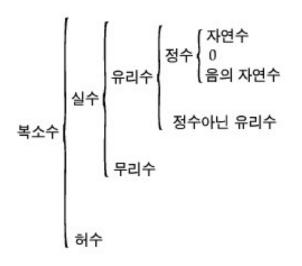
DataType

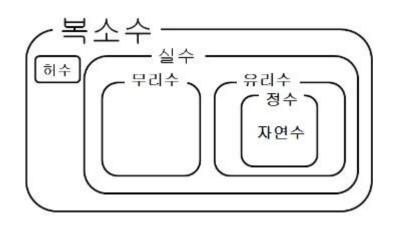
김선녕(sykim.lecture@gmail.com)

숫자형/문자열 자료형

리스트 자료형 튜플 자료형/딕셔너리 자료형 집합자료형과 그외

항목	사용 예
정수	123, -345, 0
실수	123.45, 1234.5, 3.4e10
복소수	1+2j, -3j
8진수	0034, 0025
16진수	0x2A, 0xFF





f = 0xABC

```
In [6]: # 정수형
        a = 123
        a = -123
        a = 0
In [7]: # 실수형
        b = 1.2
        b = -3.45
In [8]: # 4.24E10 = 4.24*10^10승, 4.24e-10 = 4.24*10^-10승(e와 E 둘 중 어느 것을 사용해도 무방)
        c = 4.24E10
        c = 4.24e10
In [9]: # 8진수(숫자 0 + 알파벳 소문자 o 또는 대문자 0)
        d = 00177
In [10]: # 16진수(0x로 시작)
        e = 0x8ff
```

Out[17]: 2,23606797749979

```
In [11]:
        1 | # 복소수(파이썬에서는 i대신 j를 사용)
         2 \mid a = 1+2j
         3 \mid b = 3-4J
In [12]: 1 # 복소수 내장함수
         2 # 복소수.real - 복소수의 실수부분 리턴
         3 \mid a = 1+2i
         4 a.real
Out[12]: 1.0
                                                                         z=x+iy
In [15]: 1 # 복소수.imag - 복소수의 허수부분 리턴
         2 a.imag
Out[15]: 2.0
In [16]: 1 # 복소수.conjugate() - 복소수의 결례복소수 리턴
         2 a.conjugate()
                                                                         \bar{z}=x-iy
Out[16]: (1-2j)
In [17]: 1 # abs(복소수) - 복소수의 절대값(1+2j의 절대값은 √1² + 2² 이다.)
         2 abs(a)
```

```
In [18]:
         1 # 사칙연산
          2 a = 3
3 b = 4
          4 a + b
Out[18]: 7
In [19]:
         1 a * b
Out[19]: 12
In [20]:
        1 a / b
Out[20]: 0.75
In [21]:
         1 a ** b # 제곱
Out[21]: 81
```

Out[24]: 1

```
In [22]: 1 7/4
Out[22]: 1.75
In [23]: 1 # 나눗셈 후 소수점 아랫자리를 버리는 연산자
2 7//4
Out[23]: 1
In [24]: 1 # 나머지값 반환
2 7%3
```

문자열 자료형

```
In [3]: 1 # 큰 따옴표(")로 양쪽 둘러싸기

Out[3]: 'Hello Workd'

In [4]: 1 # 작은 때음표(')로 양쪽 둘러싸기
2 'Python is fun'

Out[4]: 'Python is fun'

In [5]: 1 # 큰 따옴표 3개를 연속("""")로 양쪽 둘러싸기
2 """Life is to short, You need python"""

Out[5]: 'Life is to short, You need python'

In [6]: 1 # 작은 때음표 3개를 연속("""")로 양쪽 둘러싸기
2 ''''Life is to short, You need python''''
```

문자열 자료형

```
In [20]: 1 # 문자열에 작은 따옴표(')포함시키기
         2 | food = "Python's favorite food is perl"
         3 print(food)
        Python's favorite food is perl
In [21]:
         1 food = 'Python's favorite food is perl'
         File "<ipython-input-21-d60d52314e29>", line 1
            food = 'Python's favorite food is perl'
        SyntaxError: invalid syntax
In [22]:
         1 # 문자열에 큰 따옴표(")포함시키기
         2 say="Python is very easy." he says.!"
         3 print(say)
        "Python is very easy." he says.!
In [23]:
         1 say=''Python is very easy.' he says.!'
          File "<ipython-input-23-ad05afed2e19>", line 1
            sav=''Pvthon is very easy.' he says.!'
        SyntaxError: invalid syntax
In [24]:
        ↑ # ₩(백슬래시)를 이용해서 작은 따옴표(')를 문자열에 포함시키기
         2 | food = 'Python\'s favorite food is perl'
         3 print(food)
        Python's favorite food is perl
In [25]: 1 # \(백슬래시)를 이용해서 큰따옴표(")를 문자열에 포함시키기
         2 say = "\"Python is very easy.\" he says.!"
         3 | print(say)
        "Python is very easy." he says.!
```

여러 줄인 문자열 변수에 대입

```
In [5]: 1 # 줄을 바꾸기 위한 이스케이프 코드 '\m' 살입하기
2 multiline = "Life is to short\mnYou need python"
3 print(multiline)
```

Life is to short You need python

```
In [6]: 1 # 연속된 작은 따옴표 3개(''') 이용
2 multiline = '''
3 Life is to short
4 You nedd python
5 '''
6 print(multiline)
```

Life is to short You nedd python

Life is to short You nedd python

문자열 연산하기

```
In [5]: # 문자열 더해서 연결하기(concatenation)
        head = "Python"
        tail = " is fun!"
        # content = head + tail
        # print(content)
        print(head + tail)
        Python is fun!
In [4]: # 문자열 곱하기
        a = "Python"
        print(a * 2)
        PythonPython
In [6]: # 문자열 곱하기
        print("=" * 50)
        print("My Program")
        print("=" * 50)
        My Program
```

문자열 인덱싱

```
In [8]: a = "Life is too short, You need Python"
         a[3]
 Out [8]: 'e'
 In [9]: a[0]
Out [9]: 'L'
In [10]: a[12]
Out [10]: 's'
In [11]: a[-1] # 뒤에서 첫번째가 되는 문자
Out [11]: 'n'
In [12]: a[-0] # 0과 -0은 같은 것
Out [12]: 'L'
In [13]: a[-2]
Out [13]: 'o'
In [14]: a[-5]
Out [14]: 'y'
```

문자열 슬라이싱

```
In [16]: # 'Life' 단어를 뽑아 내는 방법
        a = "Life is too short, You need Python"
        b = a[0] + a[1] + a[2] + a[3]
        print(b)
        Life
In [17]: # a[시작번호:끝번호]를 지정하면 끝 번호에 해당하는 것은 포함되지 않는다.
        a[0:4]
Out[17]: 'Life'
In [18]: a[0:3]
Out [18]: 'Lif'
In [19]: a[0:5] # 공백문자도 같은 문자와 동일하게 취급
Out [19]: 'Life'
In [21]: a[5:7]
Out[21]: 'is'
In [22]: a[12:17]
Out [22]: 'short'
```

문자열 슬라이싱

```
In [23]: a[19:] # 끝 번호 부분을 생략하면 시작번호부터 그 문자열의 끝까지
Out [23]: 'You need Python'
In [24]: a[:17] # 시작번호를 생략하면 문자열의 처음부터 끝번호까지
Out [24]: 'Life is too short'
In [25]: a[:] # 시작번호와 끝 번호를 생략하면 문자열의 처음부터 끝까지
Out [25]: 'Life is too short, You need Python'
In [27]: a[19:-7] # a[19] 부터 a[-8]까지, a[-7]은 포함하지 않는다.
Out [27]: 'You need'
```

슬라이싱으로 문자열 나누기

```
In [28]:
         a = "20181210Rainy"
         date = a[:8]
         weather = a[8:]
         date
Out [28]: '20181210'
In [30]:
         weather
Out [30]: 'Rainy'
In [34]: # "20181210Rainy" 문자열을 세 부분으로 나누는 방법
         year = a[:4]
         day = a[4:8]
         weather = a[8:]
         print(year)
         print(day)
         print(weather)
         2018
         1210
         Rainy
```

'Pithon' 문자열을 'Python'으로 바꾸려면?

```
In [35]: # 'Pithon' 문자열을 'Python'으로 바꾸려면?
        a = "Pithon"
        print(a[1])
        a[1] = 'v' # 문자열, 튜플 등의 자료형은 그 요소값을 변경할 수 없다.
        TypeError
                                            Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-35-60dee05f070c> in <module>()
             1 a = "Pithon"
             2 print(a[1])
        --> 3 a[1] = 'v'
        TypeError: 'str' object does not support item assignment
In [43]: # 문자열, 튜플 등의 자료형은 그 요소값을 변경할 수 없다.
        # 슬라이싱 기법 이용
        a = "Pithon"
        print(a[:1])
        print(a[2:])
        print(a[:1] + 'y' + a[2:])
        thon
        Python
```

문자열 포매팅

```
In [1]: "I eat %d apples." % 3 # 숫자 바로 대입
Out[1]: 'I eat 3 apples.'
In [3]: "I eat %s apples." % "five" # 문자열 바로 대입
Out [3]: 'I eat five apples.'
In [4]: number = 3
        "leat %d apples." % number # 숫자값을 나타내는 변수로 대입
Out [4]: 'I eat 3 apples.'
In [14]: "rate is %f" %3.234
Out[14]: 'rate is 3,234000'
In [15]: "rate is %s" %3.234 # 문자로 인식
Out [15]: 'rate is 3,234'
In [11]: # 2개 이살 값 날기
        number = 10
        day = "three"
         "I eat %d apples, so I was sick for %s days, " % (number, day)
Out[11]: 'I eat 10 apples, so I was sick for three days, '
```

```
In [16]: # 정렬과 공백
"%10s" % "hi" # 오른쪽 정렬하고 앞의 나머지는 공백

Out [16]: ' hi'

In [17]: "%-10s jain" % "hi" # hi가 왼쪽 정렬

Out [17]: 'hi jain'

In [18]: # 소수점 표현하기
"%0.4f" %3.42134234 # 소수점 4자리까지

Out [18]: '3.4213'

In [19]: "%10.4f" %3.42134234 # 소수점 4자리까지 표시하고 전체 길이가 10개인 문자열 공간에서 오른쪽으로 정렬

Out [19]: '3.4213'
```

문자열 관련 함수들

```
In [20]: # 문자 갯수 세기(count) - 'b'의 갯수
        a = "hobby"
        a.count('b')
Out [20]: 2
In [21]: # 위치 알려주기 - 'b'가 처음 나온 위치
        a = "Python is best choice"
        a.find('b')
Out [21]: 10
In [22]: a.find('k') # 찾는 문자열이 존재하지 않는다면 -1 을 반환
Out [22]: -1
In [23]: a = "Life is to short"
        a.index('t')
Out [23]: 8
In [24]: a.index('k') # 'k'가 존재하지 않는 경우
        ValueError
                                           Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-24-cb6c8ec35229> in <module>()
        ---> 1 a.index('k')
        ValueError: substring not found
find와 index의 다른점은 문자열에 존재하지 않는 문자를 찾으면 오류가 발생
```

문자열 관련 함수들

```
In [25]: # 문자열 삽입(join)
        a = ","
        a.join('abcd')
Out [25]: 'a,b,c,d'
In [26]: a = "hi"
        a.upper() # 소문자를 대문자로(upper)
Out [26]: 'HI'
In [27]: a = "HI"
        a.lower() # 대문자를 소문자로(lower)
Out [27]: 'hi'
In [28]: a = " hi"
        a.lstrip() # 왼쪽 공백지우기(Istrip)
Out [28]: 'hi'
In [30]: a = " hi "
        a.rstrip() # 오른쪽 공백지우기(rstrip)
Out [30]: ' hi'
In [31]: a = " hi "
        a.strip() # 양쪽 공백지우기(strip)
Out [31]: 'hi'
```

문자열 관련 함수들

```
In [1]: "I eat {0} apples".format(3) # 숫자 바로 대입하기
Out[1]: 'I eat 3 apples'
In [2]: "I eat {0} apples".format("five") # 문자열 바로 대입하기
Out [2]: 'I eat five apples'
In [3]: number = 3
        "I eat {0} apples".format(number) # 변수 대입하기
Out[3]: 'Leat 3 apples'
In [4]: # 투개 이상 값 넣기
        number = 10
        day = "three"
        "I ate {0} apples, so I was sick for {1} days,",format(number, day)
Out[4]: 'I ate 10 apples, so I was sick for three days,'
In [5]: # 이름으로 넣기
        "I ate {number} apples, so I was sick for {day} days.".format(number=10, day=3)
Out [5]: 'Late 10 apples, so L was sick for 3 days.'
In [6]: # 인덱스와 이름을 혼용해서 넣기
        "I ate {0} apples, so I was sick for {day} days,",format(10, day=3)
Out[6]: 'Late 10 apples, so L was sick for 3 days,'
```

고급 문자열 포매팅

```
In [7]: "{0:<10}".format("hi") # 왼쪽 정렬(총 자리수 10개)
Out [7]: 'hi '
In [8]: "{0:>10}".format("hi") # 오른쪽 정렬(총 자리수 10개)
Out [8]:
               hi'
In [9]: "{O:^10}".format("hi") # 가운데 정렬(총 자리수 10개)
Out [9]: ' hi '
In [10]: "{0:=^10}".format("hi") # 가운데 정렬하고 빈 공간을 "=" 문자로 채운다.
Out [10]: '====hi===='
In [11]: "{0:!<10}".format("hi") # 왼쪽 정렬하고 빈 공간을 "!" 문자로 채운다.
Out [11]: 'hi!!!!!!!
In [12]: y = 3.42134234
        "{0:0,4f}",format(v) # 소수점 4자리
Out [12]: '3, 4213'
In [13]: "{0:10.4f}".format(y) # 전체 자리수 10자리이고 소수점 4자리
Out [13]: ' 3,4213'
In [14]: "{{and}}".format() # '{' 또는 '}' 문자 표현하기
Out [14]: '{and}'
```

숫자형/문자열 자료형 리스트 자료형 튜플 자료형/딕셔너리 자료형 집합자료형과 그외

리스트 인덱싱

```
In [1]: a = [] # 변 리스트
       b = [1,2,3] # 숙자
c = ['Life','is','too','short'] # 是자
        d = [1,2,'Life','is'] # 숫자와 문자열
        e = [1,2, ['Life', 'is']] # 리스트 자제
In [2]: a = [1,2,3]
Out [2]: [1, 2, 3]
In [3]: a[0]
Out [3]: 1
In [4]: a[0] + a[2] # 1 + 3
Out [4]: 4
In [5]: a[-1]
Out [5]: 3
```

```
In [6]: a = [1,2,3,['a','b','c']]
         a[0]
Out [6]: 1
In [7]: a[-1]
Out [7]: ['a', 'b', 'c']
In [8]: a[3]
Out [8]: ['a', 'b', 'c']
In [9]: a[-1][0] # ['a', 'b', 'o']의 첫번째 요소
Out [9]: 'a'
In [10]: a[-1][1]
Out [10]: 'b'
In [13]: a = [1,2,['a','b',['Life', 'is']]]
         a[2][2][0]
Out [13]: 'Life'
```

리스트 슬라이싱

```
In [14]: a = [1,2,3,4,5]
          a[0:2]
Out [14]: [1, 2]
In [16]: b = a[:2]
          b
Out [16]: [1, 2]
In [17]: c = a[2:]
Out [17]: [3, 4, 5]
In [18]: a = [1,2,3,['a','b','c'],4,5]
          a[2:5]
Out [18]: [3, ['a', 'b', 'c'], 4]
In [19]: a[3][:2]
Out [19]: ['a', 'b']
```

리스트 연산자

```
In [20]: a = [1,2,3]
         b = [4,5,6]
         a + b
Out [20]: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
In [21]: a * 3
Out [21]: [1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
In [22]: a[2] + "hi" # 숫자와 문자는 형 오류(TypeError) 발생
        TypeError
                                               Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-22-cbafcaae950e> in <module>()
         ---> 1 a[2] + "hi"
        TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
In [23]: str(a[2]) + "hi" # 정수나 실수를 문자열의 형태로 변환하는 내장함수
Out [23]: '3hi'
```

리스트 수정, 변경과 삭제

```
In [41]: a = [1,2,3]
         a[2] = 4
Out [41]: [1, 2, 4]
In [42]: a[1:2]
Out [42]: [2]
In [43]: a[1:2] = ['a', 'b', 'c']
                                        # 유의사항 : a[1:2] = ['a','b','c'] 와 a[1] = ['a','b','c']은 다른 결과값
                                        # a[1:2] = ['a','b','c'] : a[1]에서 a[2]사이의 리스트를 ['a', 'b', 'c']로 바꾼다
Out [43]: [1, 'a', 'b', 'c', 4]
                                        #a[1] = ['a','b','c'] : a의 두 번째 요소를 ['a', 'b', 'c']로 바꾼다
In [44]: a[1] = ['a', 'b', 'c']
Out [44]: [1, ['a', 'b', 'c'], 'b', 'c', 4]
In [45]: a[1:2] = ['a']
Out [45]: [1, 'a', 'b', 'c', 4]
In [46]: a[1:3] = [] # 4/7/
Out [46]: [1, 'c', 4]
In [47]: del a[1] # də/함수 이용
         a
Out [47]: [1, 4]
```

리스트 관련 함수들

```
In [2]: a = [1,2,3]
        a.append(4)
        а
Out [2]: [1, 2, 3, 4]
In [3]: a.append([5,6])
        а
Out [3]: [1, 2, 3, 4, [5, 6]]
In [5]: a = [1,4,3,2]
        a.sort()
Out [5]: [1, 2, 3, 4]
In [8]: a = ['a', 'c', 'b']
        a.sort()
        а
Out [8]: ['a', 'b', 'c']
In [9]: a = ['a', 'c', 'b']
        a.reverse()
Out [9]: ['b', 'c', 'a']
```

리스트 관련 함수들

```
In [10]: a = [1,2,3]
        a.index(3)
Out [10]: 2
In [11]: a.index(1)
Out [11]: 0
In [12]: a.index(0) # 0 값은 a리스트에 존재하지 않으므로 ValueError 발생
        ValueError
                                                Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-12-affdffa288f1> in <module>()
        ---> 1 a.index(0)
        ValueError: O is not in list
In [14]: a = [1,2,3]
        a.insert(0,4) # a[0]위치에 4 살일
Out [14]: [4, 1, 2, 3]
In [15]: a.insert(3,5) # a/3]위치에 5 살일
Out [15]: [4, 1, 2, 5, 3]
In [19]: a = [1,2,4,5,3,1,2,3]
         a.remove(3) # 3을 삭제(첫번째 3만 삭제)
Out [19]: [1, 2, 4, 5, 1, 2, 3]
```

리스트 관련 함수들

```
In [21]: a = [1,2,3]
         a.pop()
Out [21]: [1, 2]
In [22]: a = [1,2,3]
         a.pop(1) # a/1]을 리턴하고 값을 삭제
Out [22]: 2
In [23]: a
Out [23]: [1, 3]
In [24]: a = [1,2,3,1]
         a.count(1)
Out [24]: 2
In [25]: a = [1,2,3]
         a.extend([4,5]) # a 리스트에 더한다.
Out [25]: [1, 2, 3, 4, 5]
In [26]: b = [6,7]
         a.extend(b)
Out [26]: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

숫자형/문자열 자료형 리스트 자료형 **튜플 자료형/딕셔너리 자료형** 집합자료형과 그외

튜플과 리스트

- 리스트와 거의 비슷
- 리스트는 [과]으로 둘러싸지만 튜플은 (과)으로 둘러싼다.
- 튜플과 리스트의 가장 큰 차이는 값을 변화시킬 수 있는가 없는 가이다.
 - 리스트는 그 값의 생성, 삭제, 수정이 가능하지만 튜플은 그 값을 바꿀 수 없다.
 - 리스트의 항목 값은 변화가 가능하고 튜플의 항목 값은 변화가 불가능하다.
- 실제 프로그램에서는 값이 변경되는 형태의 변수가 훨씬 많기 때문에 평균적으로 튜플보다는 리스트를 더 많이 사용한다.

```
In [1]: 1 # 튜플의 여러 유형
2 t1 = ()
3 t2 = (1,)
4 t3 = (1,2,3)
5 t4 = 1,2,3 # 괄호 생략해도 무방
6 t5 = ('a','b',('ab','cd'))
```

튜플의 삭제/변경시 오류

```
In [3]:
        1 # 튜플 요소값 삭제시 오류(TypeError)
         2 | t1 = (1,2,'a','b')
         3 del t1[0]
                                             Traceback (most recent call last)
       TypeError
       <ipython-input-3-5b9b422970ca> in <module>()
            2 # 튜플 요소값 삭제시 오류
            3 t1 = (1.2.'a'.'b')
       ---> 4 del t1[0]
       TypeError: 'tuple' object doesn't support item deletion
In [4]:
        1 # 튜플 요소값 변경시 오류(TypeError)
         2 t1[0] = 'c'
       TypeError
                                             Traceback (most recent call last)
       <ipython-input-4-92e4992af21f> in <module>()
            1 # 튜플 요소값 변경시 오류
       --> 2 t1[0] = 'c'
       TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

튜플의 연산

```
In [1]: 1 	 t1 = (1,2, 'a', 'b')
         2 t1[0]
Out [1]: 1
In [2]: 1 t1[3]
Out [2]: 'b'
In [3]: 1 t1[1:]
Out [3]: (2, 'a', 'b')
In [4]: 1 t2 = (3,4)
         2 t1 + t2
Out [4]: (1, 2, 'a', 'b', 3, 4)
In [5]: 1 t2 * 3
Out [5]: (3, 4, 3, 4, 3, 4)
```

딕셔너리 자료형 - 추가/삭제

• 딕셔너리: Key와 Value라는 것을 한 쌍으로 갖는 자료형

```
In [3]:
         1 # 딕셔너리의 모습
          2 # {Key1:Value1, Key2:Value2, Key3:Value3 ...}
          3 | dic = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
 In [4]:
         1 | a = {1:'hi'}
 In [5]:
          1 | a = {'a' : [1,2,3]} # value 에 리스트도 가능
 In [6]:
         1 # 딕셔너리 쌍 추가하기
          2 | a = \{1 : 'a'\}
          3 a[2] = 'b' # {2: 'b'}쌍 추가
 Out [6]: {1: 'a', 2: 'b'}
 In [8]:
         1 a['name'] = 'pay' # {'name':'pay'}쌍 추가
          2 a
Out[8]: {1: 'a', 2: 'b', 'name': 'pay'}
In [10]:
         1 a[3] = [1,2,3] # {3:[1,2,3]}쌍 추가
          2 a
Out[10]: {1: 'a', 2: 'b', 'name': 'pay', 3: [1, 2, 3]}
In [11]:
         1 dela[1] # 삭제
Out[11]: {2: 'b', 'name': 'pay', 3: [1, 2, 3]}
```

딕셔너리 사용

```
grade = {'pay':10, 'julliet':99}
In [27]:
            2 grade['pay']
Out [27]: 10
In [28]:
              grade['julliet']
Out [28]: 99
In [29]:
          1 \mid a = \{1: 'a', 2: 'b'\}
            2 a[1]
Out [29]: 'a'
In [30]:
               a[2]
Out [30]: 'b'
In [31]:
          1 | dic = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
            2 | dic['name']
Out [31]: 'pey'
In [32]:
             | dic['phone']
Out [32]: '0119993333'
            1 dic['birth']
In [33]:
Out [33]: '1211'
```

딕셔너리 만들 때 주의사항

딕셔너리 함수

```
In [40]:
          1 # Key 리스트 만들기(keys)
          2 a = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
          3 a.keys()
Out[40]: dict_keys(['name', 'phone', 'birth'])
In [41]:
          1 # dict_keys객체 사용
          2 for k in a.keys():
          3
                print(k)
        name
        phone
        birth
In [42]:
         1 # dict_keys객체는 리스트 고유의 함수인 append, insert, pop, remove, sort등의 함수를 수행할 수 없다.
          2 # dict_keys객체를 리스트로 변환
          3 list(a.keys())
Out [42]: ['name', 'phone', 'birth']
In [43]:
         1 # Value 리스트 만들기(values)
          2 a.values()
Out [43]: dict_values(['pey', '0119993333', '1211'])
In [44]:
          1 # Key, Value쌍 얼기(items)
          2 a.items()
Out [44]: dict_items([('name', 'pey'), ('phone', '0119993333'), ('birth', '1211')])
In [45]:
          1 # Key, Value쌍 모두 지우기(clear)
          2 a.clear()
          3 a
Out [45]: {}
```

딕셔너리 함수

```
In [46]:
         1 # Key로 Value얼기(get)
           2 | a = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
           3 a.get('name')
Out [46]: 'pev'
In [47]:
            a.get('phone')
Out [47]: '0119993333'
In [49]:
           1 a.get('nokey') # None을 리턴함
           2 a['nokey']
                                                  Traceback (most recent call last)
         KevError
         <ipython-input-49-97b651f080c1> in <module>()
              1 a.get('nokey')
         ---> 2 a['nokey']
         KevError: 'nokey'
In [50]:
          1 a.get('foo','bar')
Out [50]: 'bar'
In [51]: 1 a = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
           2 | 'name' in a
Out [51]: True
              'email' in a
In [52]:
Out [52]: False
```

숫자형/문자열 자료형 리스트 자료형 튜플 자료형/딕셔너리 자료형 **집합자료형과 그외**

```
In [1]:
        1 # 집합자료형은 set키워드를 이용
         2 | s1 = set([1,2,3])
Out [1]: {1, 2, 3}
In [7]:
        1 # set 2가지 큰 특징 : 1. 중복을 허용하지 않는다. 2. 손서가 없다.
         2 s2 = set("Hello World")
          3 s2
Out [7]: {' ', 'H', 'W', 'd', 'e', 'l', 'o', 'r'}
 In [9]:
        1 # 리스트로 변환
         2 | s1 = set([1,2,3])
         3 | i1 = list(s1)
          4 | i1
Out [9]: [1, 2, 3]
In [10]:
         1 i1[0]
Out [10]: 1
In [11]: 1 # 튜플로 변환
         2 t1 = tuple(s1)
          3 t1
Out [11]: (1, 2, 3)
In [12]:
           t1[0]
Out [12]: 1
```

교집합/합집합/차집합

```
In [13]:
         1 s1 = set([1,2,3,4,5,6])
          2 \mid s2 = set([4,5,6,7,8,9])
          3 # 교집합
             s1 & s2
Out [13]: {4, 5, 6}
          1 s1.intersection(s2)
In [14]:
Out [14]: {4, 5, 6}
In [15]:
         1 # 한집한
          2 s1 s2
Out [15]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
In [16]: 1 s1.union(s2)
Out [16]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
In [17]:
          1 # 차집함
          2 s1 - s2
Out [17]: {1, 2, 3}
In [18]:
         1 s1.difference(s2)
Out [18]: {1, 2, 3}
```

집합자료형 함수들

Out [21]: {1, 3}

```
In [19]:
         1 # 값 1개 추가하기(add)
          2 | s1 = set([1,2,3])
          3 s1.add(4)
          4 s1
Out [19]: {1, 2, 3, 4}
In [20]:
        1 # 값 여러개 추가하기(update)
          2 | s1 = set([1,2,3])
         3 s1.update([4,5,6])
          4 s1
Out [20]: {1, 2, 3, 4, 5, 6}
In [21]:
         1 # 특정값 제거하기(remove)
          2 | s1 = set([1,2,3])
          3 s1.remove(2)
          4 s1
```

자료형	값	참 or 거짓
문자열	"python"	참
	""	거짓
리스트	[1, 2, 3]	참
		거짓
튜플	O	거짓
딕셔너리	{}	거짓
숫자형	1	참
	0	거짓
	None	거짓

```
In [3]:
            a = [1,2,3,4]
           while a: #a가 참인 동안
                a.pop()
                print(a)
       [1, 2, 3]
       [1, 2]
       [1]
In [4]:
        1 if []:
                print("True")
            el se:
                print("False")
       False
In [5]:
           if [1,2,3]:
                print("True")
            el se:
                print("False")
       True
```

변수

```
In [6]:
       1 # 파이썬의 모든 자료형은 객체.
        2 a = 3 # 상수 3이 아닌 정수형 객체
        3 type(3)
Out [6]: int
In [9]:
       1 a = 3
        2 | b = 3
        3 a is b # a와 b가 동일한 객체를 가리키는지 판단
Out [9]: True
In [17]:
       1 # 입력한 자료형에 대한 참조 갯수를 알려주는 함수
        2 # 파이썬이 내부적으로 3이라는 자료형을 이미 사용했기 때문에 참조갯수가 많다.
        3 import sys
        4 sys.getrefcount(3)
Out [17]: 476
In [20]:
       1 aa = 3
        2 sys.getrefcount(3)
Out [20]: 477
In [21]: 1 | bb = 3
        2 sys.getrefcount(3)
Out [21]: 478
```

변수를 만드는 여러가지 방법

```
In [22]:
          a, b = ('python','life')
In [23]:
            (a, b) = 'python','life' # 튜플은 괄호 생략 가능
In [24]:
           [a, b] = ['python','life'] # 리스트로 변수 생성
In [25]:
          a = b = 'python' # 여러 개의 변수에 같은 값 대입
In [26]:
          1 # 두 변수의 값 바꾸기
         2 | a = 3
         3 b = 5
           a, b = b, a
Out [26]: 5
In [27]: 1 b
Out [27]: 3
In [31]:
         1 # 메도리에 생성된 변수 없애기
         2 a = 3
         3 | b = 3
         4 del(a)
         5 del(b)
```

리스트를 변수에 넣고 복사

```
In [47]:
        1 # 리스트를 변수에 넣고 복사하고자 할 때
         2 \mid a = [1,2,3]
         3 | b = a
         4 a[1] = 4 # a리스트뿐만 아니라 b리스트도 바뀐다.
Out [47]: [1, 4, 3]
In [48]:
        1 b # a리스트뿐만 아니라 b리스트도 바뀐다.
Out [48]: [1, 4, 3]
In [49]:
        1 # 다른 리스트를 가리키게하는 방법
         2 # 1. [:]이용
         3 \mid a = [1.2.3]
         4 b = a[:] # a 리스트 전체를 복사하여 b에 대입
         5 | a[1] = 4
         6 a
Out [49]: [1, 4, 3]
In [50]: 1 b
Out [50]: [1, 2, 3]
In [51]: 1 # 2.copy 모듈 이용
        2 from copy import copy
         3 b = copy(a) #b = a[:]과 동일
         4 b is a
Out [51]: False
```