

## Desafío - Nuestro primer proyecto desde cero

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en la sesión conceptual correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`
- Puntaje máximo: **20 puntos**

### Indicaciones

- Crear un proyecto llamado `first_app` (**1 Punto**)
- Inicializar Git (**1 Punto**)
- Añadir los cambios y hacer el primer commit (**1 Punto**)
- Crear el controlador `pages` con las páginas `one` y `two` (**2 Puntos**)
- Setear la página `one` como página de inicio (**1 Punto**)
- Agregar un título `h1` con tu nombre completo en la página de inicio (**0.5 Punto**)
- Ejecutar el comando `rake routes` en la terminal y obtener una captura de pantalla del resultado (**0.5 Punto**)
- Insertar la imagen de la captura de pantalla obtenida a la página `two` (**1 Punto**)
- Añadir los cambios y hacer el segundo commit (**0.5 Punto**)
- Agregar el método `three` al controlador `Pages` (**1 Punto**)
- Agregar un archivo llamado `three.html.erb` a la carpeta `views` del controlador `pages` (**0.5 Punto**)
- En el archivo `routes.rb` agregar la ruta que apunta al controlador `pages` con el método `three` (**1 Punto**)
- Agregar un título `h2` y un párrafo `Lorem ipsum` en la página `three` (**1 Punto**)
- Añadir los cambios y hacer el tercer commit (**0.5 Punto**)
- Agregar un `navbar` al `layout` (**2 Puntos**)
- El `navbar` debe contener la clase `navbar-inverse` y su estructura sólo debe contener 3 links donde cada uno llevará a la página correspondiente (**2 Puntos**)
- Añadir los cambios y hacer el cuarto commit (**1 Punto**)
- Crear un repositorio en GitHub (**1 Punto**)
- Inicializar proyecto en Heroku y hacer `push` (**2 Puntos**)