## 18-02-2022: Desafío Guiado

Álvaro Barahona Ignacio Espinoza Claudio Bahamonde Francisca Rodríguez Pascale Camus

1- Aterrizaje del problema. Clasificar los problemas que afectan al usuario, por temática. (Informe de la descripción y clasificación de los problema que afectan al usuario)

Realizando una clasificación de los problemas principales del usuario, los hemos clasificado en las siguientes categorías:

- Tiempo
- Delivery/entrega
- Compras
- Vías de contacto
- Precios

De esta lista de categorías, la más importante es la del Tiempo de Desplazamiento, ya que no está dispuesto a utilizar su tiempo libre en nada más que no sean sus hobbies y el tiempo que pasa con su familia y, a la vez, estar restringido de realizar compras presenciales por sus horarios de trabajo.

## Problemas del usuario Precios Contacto Compras Cliente sin Delivery siempre paga con tarjeta telefono, para pedir cuando va al Tiempos de compras que despazamiento las necesarias El costo de delivery en supermercado minimo es de compras con despacho \$15,000 alto precio de compra No se sabe a aproximada No tiene tiempo para realizar deiar el compras presenciales Prefiere dedicar su tiempo libre a su familia

## 2- Establecer el problema principal o base a resolver, y como la solución se tiene que ver reflejada en el sitio web.

Dados los problemas encontrados en la fase de conocimiento del usuario y sus miedos/necesidades, consideramos que el mayor problema que tiene nuestro usuario es el tiempo y desplazamiento para realizar sus compras diarias/semanales de abarrotes para su familia, ya que su trabajo le impide realizarlas en supermercados por su alta carga laboral y horarios. Nuestra solución web permitiría al usuario poder realizar sus compras desde la oficina o en la hora de almuerzo, elegir un horario de despacho, y que sea algún miembro de su familia quien reciba el pedido en la casa, sin tener que desplazarse y, por consiguiente, no exponerse al Covid ni enfermar a su familia.

3- Ejercicio de card sorting abierto: Establecer todos los requerimientos, cualidades, elementos y herramientas que debe tener el proyecto web, con el objetivo de clasificar y generar las taxonomías que deben componer la arquitectura de la información (Conclusión del ejercicio de cardsorting, con sus respectivas clasificaciones y taxonomías)

Como se requiere manejar los tiempos y desplazamiento del usuario, implementaremos las siguientes soluciones:

- Tiempos de entrega: El usuario podrá fijar una hora de despacho donde se asegure que habrá gente en su casa para recibir el pedido.
- Despacho gratis dentro del barrio

La arquitectura de la página será simple de comprender, teniendo definidos y claros los espacios para cada una de las cosas que necesite comprar, así como teléfono y datos de contacto para poder solucionar sus dudas o reclamos sobre el servicio.

El ejercicio de card sorting realizado es el siguiente:

## Clasificacion por tematica

