

深入理解 JavaScript 系列（4）：立即调用的函数表达式

2011-12-31 09:45 by 汤姆大叔, 41924 阅读, 37 评论, [收藏](#), [编辑](#)

前言

大家学 JavaScript 的时候，经常遇到自执行匿名函数的代码，今天我们主要就来想想说一下自执行。

在详细了解这个之前，我们来谈了解一下“自执行”这个叫法，本文对这个功能的叫法也不一定完全对，主要是看个人如何理解，因为有的人说立即调用，有的人说自动执行，所以你完全可以按照你自己的理解来取一个名字，不过我听很多人都叫它为“自执行”，但作者后面说了很多，来说服大家称呼为“立即调用的函数表达式”。

本文英文原文地址：<http://benalman.com/news/2010/11/immediately-invoked-function-expression/>

什么是自执行？

在 JavaScript 里，任何 function 在执行的时候都会创建一个执行上下文，因为为 function 声明的变量和 function 有可能只在该 function 内部，这个上下文，在调用 function 的时候，提供了一种简单的方式来创建自由变量或私有子 function。

```
// 由于该 function 里返回了另外一个 function，其中这个 function 可以访问自由变量 i
// 所有说，这个内部的 function 实际上是有限权限可以调用内部的对象。
```

```
function makeCounter() {
    // 只能在 makeCounter 内部访问 i
    var i = 0;

    return function () {
        console.log(++i);
    };
}
```

```
// 注意，counter 和 counter2 是不同的实例，分别有自己范围内的 i。
```

```
var counter = makeCounter();
counter(); // logs: 1
counter(); // logs: 2

var counter2 = makeCounter();
counter2(); // logs: 1
```

```
counter2(); // logs: 2
```

```
alert(i); // 引用错误: i 没有 defined (因为 i 是存在于 makeCounter 内部)。
```

很多情况下，我们不需要 `makeCounter` 多个实例，甚至某些 case 下，我们也不需要显示的返回值，OK，往下看。

问题的核心

当你声明类似 `function foo()` 或 `var foo = function()` 函数的时候，通过在后面加个括弧就可以实现自执行，例如 `foo()`，看代码：

```
// 因为想下面第一个声明的 function 可以在后面加一个括弧()就可以自己执行了，比如 foo()，  
// 因为 foo 仅仅是 function() { /* code */ } 这个表达式的一个引用
```

```
var foo = function() { /* code */ }
```

```
// ...是不是意味着后面加个括弧都可以自动执行？
```

```
function() { /* code */ }(); // SyntaxError: Unexpected token (  
//
```

上述代码，如果甚至运行，第 2 个代码会出错，因为在解析器解析全局的 `function` 或者 `function` 内部 `function` 关键字的时候，默认是认为 `function` 声明，而不是 `function` 表达式，如果你不显示告诉编译器，它默认会声明成一个缺少名字的 `function`，并且抛出一个语法错误信息，因为 `function` 声明需要一个名字。

旁白：函数(function)，括弧(paren)，语法错误(SyntaxError)

有趣的是，即便你为上面那个错误的代码加上一个名字，他也会提示语法错误，只不过和上面的原因不一样。在一个表达式后面加上括号`()`，该表达式会立即执行，但是在一个语句后面加上括号`()`，是完全不一样的意思，他的只是分组操作符。

```
// 下面这个 function 在语法上是没问题的，但是依然只是一个语句  
// 加上括号()以后依然会报错，因为分组操作符需要包含表达式
```

```
function foo() { /* code */ }(); // SyntaxError: Unexpected token )
```

```
// 但是如果你在括弧()里传入一个表达式，将不会有异常抛出  
// 但是 foo 函数依然不会执行
```

```
function foo() { /* code */ }( 1 );
```

// 因为它完全等价于下面这个代码，一个 function 声明后面，又声明了一个毫无关系的表达式：

```
function foo() { /* code */ }  
  
( 1 );
```

你可以访问 [ECMA-262-3 in detail. Chapter 5. Functions](#) 获取进一步的信息。

自执行函数表达式

要解决上述问题，非常简单，我们只需要用大括弧将代码的代码全部括住就行了，因为 JavaScript 里括弧()里面不能包含语句，所以在这一点上，解析器在解析 function 关键字的时候，会将相应的代码解析成 function 表达式，而不是 function 声明。

// 下面 2 个括弧()都会立即执行

```
(function () { /* code */ } ()); // 推荐使用这个  
(function () { /* code */ }) (); // 但是这个也是可以用的
```

// 由于括弧()和 JS 的&&，异或，逗号等操作符是在函数表达式和函数声明上消除歧义的

// 所以一旦解析器知道其中一个已经是表达式了，其它的也都默认为表达式了
// 不过，请注意下一章节的内容解释

```
var i = function () { return 10; } ();  
true && function () { /* code */ } ();  
0, function () { /* code */ } ();
```

// 如果你不在意返回值，或者不怕难以阅读
// 你甚至可以在 function 前面加一元操作符号

```
!function () { /* code */ } ();  
~function () { /* code */ } ();  
-function () { /* code */ } ();  
+function () { /* code */ } ();
```

// 还有一个情况，使用 new 关键字，也可以用，但我不确定它的效率
// <http://twitter.com/kuvos/status/18209252090847232>

```
new function () { /* code */ }  
new function () { /* code */ } () // 如果需要传递参数，只需要加上括弧()  
( )
```

上面所说的括弧是消除歧义的，其实压根就没必要，因为括弧本来内部本来期望的就是函数表达式，但是我们依然用它，主要是为了方便开发人员阅读，当你让这些已经自动执行的表达式赋值给一个变量的时候，我们看到开头有括弧，很快就能明白，而不需要将代码拉到最后看看到底有没有加括弧。

用闭包保存状态

和普通 `function` 执行的时候传参数一样，自执行的函数表达式也可以这么传参，因为闭包直接可以引用传入的这些参数，利用这些被 `lock` 住的传入参数，自执行函数表达式可以有效地保存状态。

```
// 这个代码是错误的，因为变量 i 从来就没被 locked 住
// 相反，当循环执行以后，我们在点击的时候 i 才获得数值
// 因为这个时候 i 才真正获得值
// 所以说无论点击那个连接，最终显示的都是 I am link #10（如果有 10 个 a 元素的话）
```

```
var elems = document.getElementsByTagName('a');

for (var i = 0; i < elems.length; i++) {

    elems[i].addEventListener('click', function (e) {
        e.preventDefault();
        alert('I am link #' + i);
    }, 'false');
}
```

```
// 这个是可以用的，因为他在自执行函数表达式闭包内部
// i 的值作为 locked 的索引存在，在循环执行结束以后，尽管最后 i 的值变成了 a 元素总数（例如 10）
// 但闭包内部的 lockedInIndex 值是没有改变，因为他已经执行完毕了
// 所以当点击连接的时候，结果是正确的
```

```
var elems = document.getElementsByTagName('a');

for (var i = 0; i < elems.length; i++) {

    (function (lockedInIndex) {

        elems[i].addEventListener('click', function (e) {
            e.preventDefault();
            alert('I am link #' + lockedInIndex);
        }, 'false');
    });
}
```

```

    ))(i);
}

// 你也可以像下面这样应用，在处理函数那里使用自执行函数表达式
// 而不是在 addEventListener 外部
// 但是相对来说，上面的代码更具可读性

var elems = document.getElementsByTagName('a');

for (var i = 0; i < elems.length; i++) {

    elems[i].addEventListener('click', (function (lockedInIndex) {
        return function (e) {
            e.preventDefault();
            alert('I am link #' + lockedInIndex);
        };
    }))(i), 'false');
}

```

其实，上面 2 个例子中的 `lockedInIndex` 变量，也可以换成 `i`，因为和外面的 `i` 不在一个作用域，所以不会出现问题，这也是匿名函数+闭包的威力。

自执行匿名函数和立即执行的函数表达式区别

在这篇帖子里，我们一直叫自执行函数，确切的说是自执行匿名函数（Self-executing anonymous function），但英文原文作者一直倡议使用立即调用的函数表达式（Immediately-Invoked Function Expression）这一名称，作者又举了一堆例子来解释，好吧，我们来看看：

```

// 这是一个自执行的函数，函数内部执行自身，递归
function foo() { foo(); }

// 这是一个自执行的匿名函数，因为没有标示名称
// 必须使用 arguments.callee 属性来执行自己
var foo = function () { arguments.callee(); };

// 这可能也是一个自执行的匿名函数，仅仅是 foo 标示名称引用它自身
// 如果你将 foo 改变成其它的，你将得到一个 used-to-self-execute 匿名函数
var foo = function () { foo(); };

// 有些人叫这个是自执行的匿名函数（即便它不是），因为它没有调用自身，
// 它只是立即执行而已。

```

```

(function () { /* code */ } ());

// 为函数表达式添加一个标示名称，可以方便 Debug
// 但一定命名了，这个函数就不再是匿名的了
(function foo() { /* code */ } ());

// 立即调用的函数表达式（IIFE）也可以自执行，不过可能不常用罢了
(function () { arguments.callee(); } ());
(function foo() { foo(); } ());

// 另外，下面的代码在黑莓 5 里执行会出错，因为在一个命名的函数表达式
// 里，他的名称是 undefined
// 呵呵，奇怪
(function foo() { foo(); } ());

```

希望这里的一些例子，可以让大家明白，什么叫自执行，什么叫立即调用。

注: `arguments.callee` 在 [ECMAScript 5 strict mode](#) 里被废弃了，所以在这个模式下，其实是不能用的。

最后的旁白: Module 模式

在讲到这个立即调用的函数表达式的时候，我又想起来了 **Module** 模式，如果你还不熟悉这个模式，我们先来看看代码：

```

// 创建一个立即调用的匿名函数表达式
// return 一个变量，其中这个变量里包含你要暴露的东西
// 返回的这个变量将赋值给 counter，而不是外面声明的 function 自身

var counter = (function () {
    var i = 0;

    return {
        get: function () {
            return i;
        },
        set: function (val) {
            i = val;
        },
        increment: function () {
            return ++i;
        }
    };
} ());

// counter 是一个带有多个属性的对象，上面的代码对于属性的体现其实是方

```

法

```
counter.get(); // 0
counter.set(3);
counter.increment(); // 4
counter.increment(); // 5

counter.i; // undefined 因为 i 不是返回对象的属性
i; // 引用错误: i 没有定义 (因为 i 只存在于闭包)
```

关于更多 Module 模式的介绍，请访问我的上一篇帖子：深入理解 JavaScript 系列（2）：全面解析 Module 模式。

更多阅读

希望上面的一些例子，能让你对立即调用的函数表达（也就是我们所说的自执行函数）有所了解，如果你想了解更多关于 function 和 Module 模式的信息，请继续访问下面列出的网站：

1. [ECMA-262-3 in detail. Chapter 5. Functions.](#) - Dmitry A. Soshnikov
2. [Functions and function scope](#) - Mozilla Developer Network
3. [Named function expressions](#) - Juriy “kangax” Zaytsev
4. [全面解析 Module 模式](#) - Ben Cherry（大叔翻译整理）
5. [Closures explained with JavaScript](#) - Nick Morgan