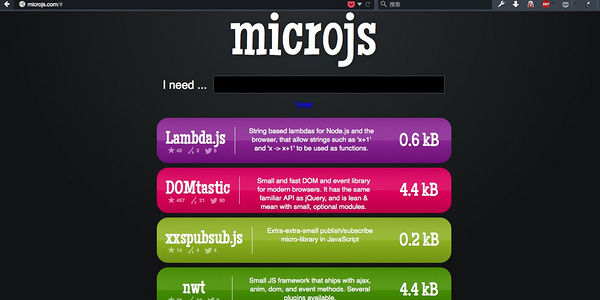
来源：<http://segmentfault.com/a/1190000002804472>

# [github上值得关注的前端项目](http://segmentfault.com/a/1190000002804472)

[http://microjs.com/#](http://microjs.com/)

该网站的资源都托管到了github，microjs.com是一个可以让你选择微型的js类库的网站，该网站里的js库都是压缩后不大于5KB的，非常实用



## 综合/资源

* [frontend-dev-bookmarks](https://github.com/dypsilon/frontend-dev-bookmarks) 一个巨大的前端开发资源清单。star:15000
* [front-end-collect](https://github.com/foru17/front-end-collect) 分享自己长期关注的前端开发相关的优秀网站、博客、以及活跃开发者。star:860
* [Front-end-Interview-questions](https://github.com/hawx1993/Front-end-Interview-questions) 史上最全前端开发面试问题及答案
* [f2e-hub](https://github.com/lvwzhen/f2e-hub) 包含Animation，UI，dialog，Carousels，color，image，workflow等。star:100
* [awesome-javascript](https://github.com/sorrycc/awesome-javascript) 一系列很棒的javascript 库，资源。star:3100
* [fks](https://github.com/JacksonTian/fks) 前端技能汇总，包含前端知识架构，后端知识，linux，书籍推荐等。star:4000
* [node123](https://github.com/youyudehexie/node123) node.js中文资料导航。star:1200
* [mobile-web-favorites](https://github.com/hoosin/mobile-web-favorites) 移动端web开发收藏夹。star:200
* [gulp-book](https://github.com/nimojs/gulp-book) Gulp 入门指南

## 样式/UI/css

* [Semantic-UI](https://github.com/Semantic-Org/Semantic-UI) 让你使用任何HTML标签 来表现UI控件。  
  这是一款语义化设计的前端框架，为攻城师而制作的可复用的开源前端框架。star:17500



* [primer](https://github.com/primer/primer) CSS风格指南。star:3600
* [glue](https://github.com/jorgebastida/glue#glue) 一个生成CSS sprites的简单的命令行工具。star:2.5K (7.19更新)
* [postcss](https://github.com/postcss/postcss#plugins) 用js插件来对css进行转换，类似Sass的预编译器，但实现了模块化，并且更加强大。star:4.5K(7.31更新)
* [css3 PIE](https://github.com/lojjic/PIE) 允许在IE上使用CSS3绝大部分的酷炫功能。官网：<http://css3pie.com/>

## 测试/工具

* [mocha](https://github.com/mochajs/mocha) 一个简单、灵活有趣的 JavaScript 测试框架，用于 Node.js 和浏览器上的 JavaScript 应用测试。star:6680



* [csscss](https://github.com/zmoazeni/csscss) css代码冗余分析仪，用于分析冗余 。star:2800
* [es6-tools](https://github.com/addyosmani/es6-tools) es6 工具集，包括Grunt Tasks，Gulp Plugins，Broccoli Plugins，Brunch Plugins，Webpack plugins等等。star:1860
* [async](https://github.com/caolan/async) 一个工具模块，提供了直接而强大的 JavaScript 异步功能。虽然是为 Node.js 设计的，但是它也可以直接在浏览器中使用。star:13000
* [simditor](https://github.com/mycolorway/simditor) 团队协作工具 Tower 使用的富文本编辑器。star:1300
* [HTMLHint](https://github.com/yaniswang/HTMLHint) HTML 静态代码分析工具，可以集成到IDE环境或编译系统中。star:900
* [jshint](https://github.com/jshint/jshint) js静态代码分析工具，可以帮你检测js语法错误和潜在的问题。star:5100
* [csslint](https://github.com/CSSLint/csslint) 分析和优化你的CSS样式表的工具。由[Nicholas C.  
  Zakas](http://www.nczonline.net/)所写。star:2700
* [protractor](https://github.com/angular/protractor) 一款端对端的angular apps 测试框架。star:4K
* [casperjs](https://github.com/n1k0/casperjs) 一个基于PhantomJS的开源导航脚本和测试工具。star:4.8K
* [Karma](https://github.com/karma-runner/karma) 自动化完成单元测试，允许你在多个浏览器里执行js代码。让你的TDD变得简单，快速，有趣。star:5.3K
* [jasmine](https://github.com/jasmine/jasmine) 是一个简易的JS单元测试框架， 用来测试Javascript代码。star:9.1K（6.28更新）
* [chai](https://github.com/chaijs/chai) 一个针对 Node.js 和浏览器的TDD(测试驱动开发)/BDD(行为驱动开发)的断言框架，可与任何JavaScript 测试框架集成。star:2K（6.29更新）
* [Qunit](https://github.com/jquery/qunit) 一个很容易使用的js单元测试框架，该框架是由jQuery团队的成员所开发，并且是jQuery的官方测试套件。star:3.3K（6.29更新）

## Workflow/构建工具

* [Grunt](https://github.com/gruntjs/grunt) 基于Node.js的项目构建工具。拥有数量庞大的插件，是一款优秀的前端自动化工具。star:9500
* [yeoman](https://github.com/yeoman/yo) 一个强健的工具，库，及工作流程的组合。star:960
* [gulp](https://github.com/gulpjs/gulp) 基于node.js流的新一代前端构建系统。star:14000
* [spm](https://github.com/spmjs/spm) 是 CMD 的包管理工具，需要和 Sea.js 配合使用。

## canvas/数据可视化

* [echarts](https://github.com/ecomfe/echarts) 基于Canvas，纯Javascript图表库，提供直观，生动，可交互，可个性化定制的数据可视化图表。star:6900
* [Chart.js](https://github.com/nnnick/Chart.js) 使用<canvas>标签的简易HTML5图表。star:14600
* [sketch.js](https://github.com/soulwire/sketch.js) 跨平台JavaScript创意编码框架，gzip压缩后仅有2kb。star:1500
* [d3](https://github.com/mbostock/d3) 一个基于数据操作文档的js数据可视化框架，最流行的可视化库之一。star:38000
* [zrender](https://github.com/ecomfe/zrender) 一个轻量级的Canvas类库，MVC封装，数据驱动，提供类DOM事件模型，让canvas绘图大不同！star:850
* [c3](https://github.com/masayuki0812/c3) 一个基于 D3.js 的可重用 JavaScript 图表库。几乎零学习曲线。star:4.5K（6.28更新）

## 模块管理/加载器

* [ESL](https://github.com/ecomfe/esl) 是一个浏览器端、符合AMD的标准加载器，适合用于现代Web浏览器端应用的入口与模块管理。

ESL vs RequireJS

体积更小 (Smaller)

性能更高 (Higher performance)

更健壮 (More Robustness)

不支持在非浏览器端使用 (Browser only)

依赖模块用时定义 (Lazy define)

* [seajs](https://github.com/seajs/seajs) 一个遵循CommonJS规范的JavaScript模块加载器。提供简单、极致的模块化开发体验。star:4100
* [Component](https://github.com/component) 一个模块化的JavaScript框架，同时也是面向前端的包管理器。

## 动画

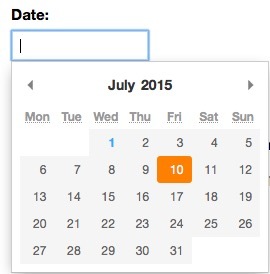
* [animate.css](https://github.com/daneden/animate.css) 一个跨浏览器的CSS动画库。简单易用易上手。star:23000
* [move.js](https://github.com/visionmedia/move.js) 极小的 JavaScript 库,支持 CSS3 的动画效果,非常简单优雅。star：2600
* [TweenJS](https://github.com/CreateJS/TweenJS) 是一个简单但强大的 Javascript 动画库。CreateJS 套件的一部分。star:1500
* [bounce.js](https://github.com/tictail/bounce.js) 一个用于制作漂亮的 CSS3 关键帧动画的 JavaScript  
  库,使用其特有的方式生成的动画效果。star:3600
* [Swipe](https://github.com/thebird/Swipe) 号称最精确的Slider触摸库，专为移动设备优化。star:4.7K
* [tween.js](https://github.com/tweenjs/tween.js) 一款可生成平滑动画效果的js动画库。tween.js允许你以平滑的方式修改元素的属性值。它可以通过设置生成各种类似CSS3的动画效果。star:2.5K(7.15更新)

## 插件

* [zepto.fullpage](https://github.com/yanhaijing/zepto.fullpage) 专注于移动端的全屏滚动插件。star:510
* [fullPage.js](https://github.com/alvarotrigo/fullPage.js) pc端的全屏滚动插件。 star:9500 [view demo](http://alvarotrigo.com/fullPage/#firstPage)
* [onepage-scroll](https://github.com/peachananr/onepage-scroll) 可以轻松建立一个动感的响应式的滚动效果页面，比较适用于单页面的专题站。支持现代浏览器和IE8以上版本。[View demo](http://www.thepetedesign.com/demos/onepage_scroll_demo.html) 。star:7700
* [slick](https://github.com/kenwheeler/slick) 一款完全响应式的 jQuery 图片滚动插件，能够根据容器自动适应宽度。star:10000 [view demo](http://kenwheeler.github.io/slick/)
* [superslides](https://github.com/nicinabox/superslides) 致力于解决网站大部分特效展示问题。网站上常用的“焦点图/幻灯片”“Tab标签切换”“图片滚动”“无缝滚动”等只需要一个SuperSlide即可解决！ [view demo](http://nicinabox.com/superslides) star:1100
* [jQuery-One-Page-Nav](https://github.com/davist11/jQuery-One-Page-Nav) 当用户滚动网页时，实现平滑滚动和智能导航。star:1100
* [slider](https://github.com/jssor/slider) 一个jquery完全开源的JavaScript代码库，用户可以开发，调试和深度定制自己的滑块。star:850[view demo](http://www.jssor.com/demos/index.html)

## 框架、库和组件

* [polymer](https://github.com/Polymer/polymer) web组件构建框架。一套以“一切皆组件、最少化代码量、最少框架限制”为设计理念的Web UI框架。star:9900
* [impress.js](https://github.com/bartaz/impress.js) 创建令人兴奋的演示。使用CSS3的转换和过渡，这个库允许你创建令人印象深刻的演示文稿。[view demo](http://bartaz.github.io/impress.js/#/bored)。star:24300
* [ionic](https://github.com/driftyco/ionic) 先进的HTML5 移动端开发框架。帮助开发者使用HTML5, CSS3和js做出不可思议的hybrid app。star:17000
* [reveal.js](https://github.com/hakimel/reveal.js) 基于CSS3的3D幻灯片工具。能够制作绚丽的演示文稿并生成HTML格式，将它发布到web上。star:21500 [view demo](http://lab.hakim.se/reveal-js/#/)
* [pure.css](https://github.com/yahoo/pure/) 一组很小的，响应式的css组件，你可以在网页的项目上到处使用。star:12000
* [three.js](https://github.com/mrdoob/three.js) 是JavaScript编写的WebGL第三方库。提供了非常多的3D显示功能。star:20000
* [TimelineJS](https://github.com/NUKnightLab/TimelineJS) 轻松制作时间轴。star:8000
* [jquery-pjax](https://github.com/defunkt/jquery-pjax) 对ajax 和 pushState的封装，让你可以很方便的使用pushState技术，用以实现页面无刷新加载。star:11500
* [highlight.js](https://github.com/isagalaev/highlight.js) javascript语法高亮。既可以运行在浏览器端也可以运行在服务端。star:5500
* [commander.js](https://github.com/tj/commander.js) Node.js命令行工具。star:3800
* [togetherjs](https://github.com/mozilla/togetherjs) 由Mozilla打造的一款可以给网站添加实时协作功能的JavaScript库。star:5K
* [HTML.js](https://github.com/nbubna/HTML) 轻量级的简化与DOM操作的js库。[view demo](http://nbubna.github.io/HTML/) star:1.5K
* [MEAN.JS](https://github.com/meanjs/mean) 全栈式javascript，使用MongoDB, Express, AngularJS和Node.js。star:2.2K
* [wechat.js](https://github.com/sofish/wechat.js) 微信相关的 js 操作：分享、网络、菜单。star:700
* [JavaScript-Load-Image](https://github.com/blueimp/JavaScript-Load-Image) 一个js加载和转换图像文件的库。 star:1.2K [view  
  demo](https://blueimp.github.io/JavaScript-Load-Image/)
* [progress.js](https://github.com/usablica/progress.js) 一个 js 和 CSS3的库，帮助开发人员为网页上的每个对象创建和管理进度条效果。star:1.6K[view demo](http://usablica.github.io/progress.js/)
* [foundation](https://github.com/zurb/foundation) 号称世界上最先进的响应式前端框架，也是一款Mobile First的框架。star:21K
* [Sugar](https://github.com/andrewplummer/Sugar) 一个JavaScript库。它扩展了现有的JS对象的方法，让你可以用更少的代码做更多的事情。star:2.8K
* [todomvc](https://github.com/tastejs/todomvc) 帮你挑选一款MV\*框架，它使用不同的最流行的js MV\*框架实现了一个相同的Todo应用。star:13K
* [yepnope.js](https://github.com/SlexAxton/yepnope.js) 这是一个异步的条件加载框架，速度超快，只为用户加载需要的脚本。使用非常简单，非常有用！star:2.5K
* [Material UI](https://github.com/callemall/material-ui) 是一个 CSS 框架和一组实现谷歌 Material Design 设计规范的 React  
  组件。star:8.8K（6.28更新）
* [Pikaday](https://github.com/dbushell/Pikaday) 是一个 JavaScript 日期选择器，特点是轻量级、无依赖和模块化的  
  CSS。star:2.8K [view demo](http://dbushell.github.io/Pikaday/)(7.1更新)

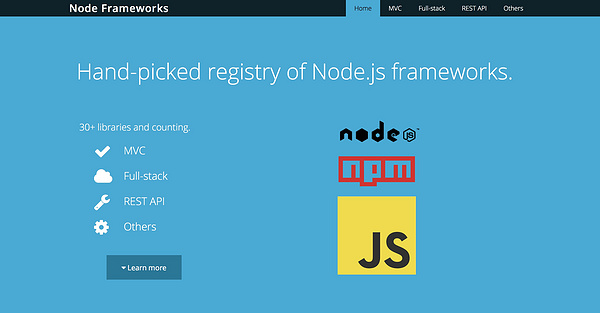


* [vuejs](https://github.com/yyx990803/vue) 用于构建交互式的 Web 界面的库。它提供了 MVVM 数据绑定和一个可组合的组件系统,具有简单、灵活的 API。star:6K（7.12更新）
* [meteor](https://github.com/meteor/meteor) 超简单的，数据库无处不在的，用于自动化和简化实时运行的 Web 应用程序的开发。纯JavaScript的Web框架。star:27K（7.12更新）
* [webuploader](https://github.com/fex-team/webuploader)  
  一个简单的以HTML5为主，FLASH为辅的现代文件上传组件。支持大文件分片并发上传，极大的提高了文件上传效率。star:1.8K

## 移动端

* [Swiper](https://github.com/thebird/swipe) 加速移动触摸滑块与硬件之间的转换。star:5000。
* [hammer.js](https://github.com/hammerjs/hammer.js) 一个支持多点触摸的手势库。star:11000
* [amDoc](https://github.com/am-team/amDoc) 无线Web解决方案 - 文档规范指南
* [amazeui](https://github.com/allmobilize/amazeui) 移动优先的跨屏前端框架。面向HTML5开发，使用css3做动画和交互。star:4.1K
* [Zepto](https://github.com/madrobby/zepto/) 一款面向移动端设备、API与jQuery兼容的基础库。
* [mui](https://github.com/dcloudio/mui) 最接近原生APP体验的高性能框架 。star:1.1K（6.28更新）

## Node.js相关

<http://nodeframework.com/> 专门收集node.js的web框架的网站。其项目同样均托管在github上。  


* [nodeclub](https://github.com/cnodejs/nodeclub) 使用 Node.js 和 MongoDB 开发的社区系统。star:3000
* [N-chat](https://github.com/nswbmw/N-chat) 使用 Express + Socket.IO 搭建的多人聊天室 。star:300
* [N-blog](https://github.com/nswbmw/N-blog) 使用 Express + MongoDB 搭建多人博客。star:1800
* [node-inspector](https://github.com/node-inspector/node-inspector) 基于Blink开发者工具的Node.js调试器。star:7000
* [node-lessons](https://github.com/alsotang/node-lessons)：Node.js包教不包会。star:2.5K
* [nodePPT](https://github.com/ksky521/nodePPT) 使用nodejs写的网络幻灯片。可能是迄今为止最好的网页版PPT。star:1.6K [view demo](http://qdemo.sinaapp.com/)
* [hexo](https://github.com/hexojs/hexo) 一款快捷，简单，强大的博客框架，基于Nodejs。star:5.2K
* [koa](https://github.com/koajs/koa) 下一代Node.js Web 框架。由 Express 团队设计。star:6.3K
* [awesome-nodejs](https://github.com/sindresorhus/awesome-nodejs) 关于Nodejs 包和资源的收集。star:7K
* [connect](https://github.com/senchalabs/connect) Node平台的中间件框架。Express就是基于Connect开发的。star:5.6K（6.29更新）
* [n](https://github.com/tj/n) node版本管理，tj大神所写。star:2.7K
* [nvm](https://github.com/creationix/nvm) node版本管理，通过bash脚本来管理。star:7.5K

## React相关

* [react-style](https://github.com/js-next/react-style) 是 React.js 可维护的样式组件
* [react-component](https://github.com/react-component) 基于reactjs的组件。
* [react-native](https://github.com/facebook/react-native) 一个用React构建native apps的框架。star:15000
* [react-native-guide](https://github.com/ele828/react-native-guide) 汇集了react-native学习资源与各类开源app。star:850
* [awesome-react](https://github.com/enaqx/awesome-react) 关于react的工具，资源，视频的集合。star:700
* [Flux](https://github.com/facebook/flux) 是一个Facebook开发的、利用单向数据流实现的应用架构，用于  
  React。Flux应用有三个主要的部分组成：调度程序、存储和视图（React 组件）。star:6.8K（6.28更新）
* [iscroll](https://github.com/cubiq/iscroll/) 高性能，体积小，无外部依赖，跨平台的滚动组件 star:6K（7.19更新）

## HTML5

* [Browserquest](https://github.com/mozilla/BrowserQuest): Mozilla开发的HTML5多人在线游戏。star:5200
* [video.js](https://github.com/videojs/video.js) 开源的HTML5和Flash视频播放器。支持自定义进度条、按钮以及工具栏的底色。star:9.1K
* [html5shiv](https://github.com/aFarkas/html5shiv) 主要解决HTML5提出的新的元素不被IE6-9识别。star:6K(7.15更新)
* [brunch](https://github.com/brunch/brunch/) 快速的前端 HTML5 构建工具。star:4.5K（7.19更新）
* [ulkit](https://github.com/uikit/uikit) 一个轻量级的、模块化前端框架，它被用于快速开发强大的web界面。也是一款优秀的响应式HTML5 框架。star:5.3K (8.3更新)

## 其他

* [javascript-style-guide](https://github.com/airbnb/javascript) 最合理的使用javascript的方法。 star:18000
* [Mars](https://github.com/AlloyTeam/Mars) 腾讯移动Web前端知识库。star:1600
* [brackets](https://github.com/adobe/brackets) 一款使用 HTML，CSS，JavaScript 创建的开源的针对 Web 开发的编辑器。star:23000
* [Ghost](https://github.com/TryGhost/Ghost) Node.js开发最新博客系统, 简单简洁, 响应式设计, 支持完全自定义, 免费, 专注博客。star:16000
* [io.js](https://github.com/nodejs/io.js) 从NodeJS里分离出来的一条分支。star:13000
* [2048 游戏](https://github.com/gabrielecirulli/2048) [view demo](http://gabrielecirulli.github.io/2048/) star:7000
* [ueditor](https://github.com/fex-team/ueditor) 百度前端团队出品的富本文编辑器。star:1.1K

## 模板引擎

* [Handlebars.js](https://github.com/wycats/handlebars.js) 一个js语义模板库，能让你轻松高效的编写语义化模板。star:8.6K(6.29 update)
* [artTemplate](https://github.com/aui/artTemplate) 性能卓越的 js 模板引擎。star:1.7K
* [jade](https://github.com/jadejs/jade) 一款高性能简洁易懂的模板引擎，Jade是Haml的Javascript实现。star:8.7K

## 浏览器兼容方案

* [es6-shim](https://github.com/paulmillr/es6-shim) 提供兼容性垫片，使ES6能兼容于传统的JavaScript引擎。star:1.5K(7.15更新)
* [Modernizr](https://github.com/Modernizr/Modernizr) 用来检测浏览器功能支持情况的JavaScript库,可以检测18项CSS3功能以及40多项关于HTML5的功能。star:16000
* [normalize.css](https://github.com/necolas/normalize.css) 一个可定制的 CSS 文件，使浏览器呈现的所有元素，更一致和符合现代标准。支持IE8+。star:17000
* [html5shiv](https://github.com/aFarkas/html5shiv) 主要解决HTML5提出的新的元素不被IE6-9识别。star:6K(7.15更新)
* [css3please](https://github.com/paulirish/css3please) 跨浏览器自动生成css3前缀
* [Babel](https://github.com/babel/babel/) 是一款为了写下一代js的编译器，无需等待浏览器支持就可以使用新的语法。star：8.3K (7.29更新)

## 高产大牛

* [Evan You](https://github.com/yyx990803) 前端轻量级框架MVVM框架vue.js作者，前Google工程师。followers:1.6K
* [TJ Holowaychuk](https://github.com/tj) Luna 编程语言, Koa, Express, Stylus, Cluster, Mocha, Jade, node-canvas, component等知名开源项目的创建和贡献者。 followers:14.1K
* [PaulIrish](https://github.com/paulirish) 著名的前端开发工程师，同时他也是Chrome开发者关系团队成员，jQuery团队成员，Modernizr、Yeoman、CSS3 Please和HTML5 Boilerplate的lead developer。followers:15.7K
* [Mike Bostock](https://github.com/mbostock) 知名可视化库 D3.js的主要作者。followers:8.3K
* [Nicolas Gallagher](https://github.com/necolas) Normalize.css 作者。followers:3.6K
* [司徒正美](https://github.com/RubyLouvre) 前端迷你MVVM框架Avalon作者。followers:2.1K

## 优秀开源组织

* [AlloyTeam](https://github.com/AlloyTeam) 腾讯 Web 前端团队。
* [fex-team](https://github.com/fex-team) 百度前端团队。

本篇文章会持续更新，欢迎收藏。