Mlogic 平台 android 基本方案

主要参加人员:

罗东,张裕斗,江盛焜,王彦宁,彭勇,王瑞明,戎星晶

讨论时间:

2010-12-2 下午3:30

讨论内容:

基于 Mlogic 平台 Android 基本方案

根据讨论结果,给出了 Mlogic 平台 Android 基本方案,方案内容分为以下九个部分。 一、Android logo 方案

在 android 启动的过程中可以显示 logo 的地方可以有四个部分:Loder,Kernel,Init,APP。

方案 1 方案 2

Loder	logo		JPEG 静态图片	Loder	logo	Χ	
Kernel	logo	Χ		Kernel	logo		JPEG 静态图片
Init	logo	Χ		Init	logo	Χ	
APP	logo		动画效果	APP	logo	$\sqrt{}$	动画效果

根据用户的感观的需求,在这里我们讨论的初步计划是采用方案1.

二、Android 升级和文件系统构建方案

根据 Android 现有的升级方案结合咱们 IPTV 的升级流程,初步制定的升级流程分为两大部分:IPTV 升级包的接收流程和 Android Recovery 模式下读写升级包的流程。

Android 分区和文件系统构建图:

Whole(512MB/nand)							
Loder(img/5M)							
Boot(ext2/10M)							
Recovery(ext2/10M)							
System(yaffs2/150M)							
Cache(yaffs2/64M)							
UserAPP(yaffs2/32M)							
ThirdAPP(yaffs2/128M)							
Upgrade(yaffs2/96M)							
BootLogo(JPEG/10M)							
RecoveryLogo(JPEG/10M)							
Misc(img/5M)							

IPTV 的接收流程:上层应用 Apk 程序负责接收升级包(zip 压缩格式),把这个升级包放到 Upgrade 分区中,接收完之后在 Misc 分区写上升级的标记位。

Recovery 模式的升级流程: 当用户重启时 Loader 检测 Misc 分区有升级的标记时,则加载 Recovery 分区的 kernel 和文件系统进行升级,升级完之后,擦除 Misc 分区的升级标记位。

三、Android 网络接入方案

Android 下网络接入的方式有:有线,wifi,3G(WCDMA/TD/CDMA2000)。 目前是先把有线和 wifi 做好,网络接入的协议有:static,dhcp,pppoe。

四、Android 视频制式接入方案

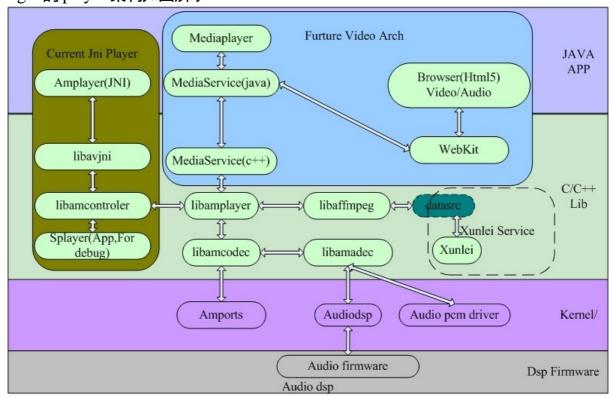
	UI	VIDEO	OUTPUT
方案1	720p	1080p	1080p
方案2	1080p	1080p	1080p

根据 UI 大小在 Android Surface 混合机制结合平台性能的考虑,采用方案 1,方案 2 做一个选配。

五、Android 流媒体方案

这一块需要 Mlogic 提供给我们 Player 的架构,以及 Media 资源:库,源码,DEMO。根据他们现有资源结合咱们的 IPTV 播控要求,通过咱们自己 Media 的成果来进行扩展或则改进,以便满足 IPTV 的播放需求。

Mlogic 的 player 架构如图所示:



六、Android 浏览器方案

由于 Android 下 Javascript 引擎有两个: JavaScriptCore 和 V8, 针对 js 功能的扩展和容错的功能,讨论的结果不建议把咱们的浏览器拿过来移植到 Android 上,而是根据现有下的 Android 浏览器,往里面添加这些功能。至于采用 V8 还是 JavaScriptCore,讨论的初步结果是 V8,它执行的速度要比 JavaScriptCore 快很多。针对 js 接口的扩展,有两种方法:

- 1、通过修改 V8 来扩展接口和支持容错功能。
- 2、通过 js 扩展 java 对象来实现接口。

初步设想是先进行验证通过扩展 java 对象的接口是否可行,另一方面也要研究 V8 在他的基础上扩展功能,根据浏览器的可控性最终还是选用后者。但就目前情况来看还是先看扩展 java 对象结果如何,这个完成的时间会很快些,这样会有足够的时间来对 V8 扩展。

七、IPTV 业务流程方案

在 IPTV 业务流程这块,所有的功能模块采用 java 来设计和开发。目的只有一个尽量做到与平台无关。