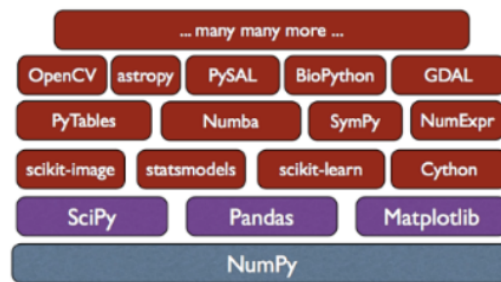




## [ Numpy 개요 ]

### 1. 과학계산 / 데이터분석 파이썬 필수 라이브러리

- NumPy : 대수, 행렬, 통계금융 등 수학 및 과학 계산, 다차원 배열 객체 ndarray (<https://numpy.org/>)
- Scipy : 과학(계산)수치적분 루틴과 미분방정식 해석기, 방정식근 알고리즘, 표준 연속/이산 확률분포와 다양한 통계 (<https://www.scipy.org/>)
- Pandas : 구조화된 데이터 처리, DataFrame 객체는 2차원표 또는 행과 열을 나타내는 자료구조 (<https://pandas.pydata.org/>)
- Matplotlib : 데이터 시각화 라이브러리 (<https://matplotlib.org/>)



```
In [ ]: import numpy as np
        np.__version__
```

[http://taewan.kim/post/numpy\\_cheat\\_sheet/](http://taewan.kim/post/numpy_cheat_sheet/)

### 2. Numpy 학습 내용

1. 배열 생성 : 파이썬 시퀀스데이터, 범위지정, 랜덤값, 시간배열생성
2. 배열 연산 : 브로드캐스팅, 산술연산, 비교연산, 집계함수(Aggregate Functions)
3. 배열 조회 : 배열인덱싱(Indexing) / 배열 슬라이싱(Slicing)
4. 배열 값 삽입/수정/삭제/복사
5. 배열 변환 : 전치/요소추가 삭제/분할/변형/결합
6. 함수, 입출력

### 3. NumPy ( Numerical Python ) ?

- 1) 다차원 행렬 자료구조 ndarray 지원 ( 선형대수 벡터와 행렬 계산에 주로 사용 )

- 과학 연산을 위한 파이썬 핵심 라이브러리
- NumPy ("넘파이")는 2005년에 Travis Oliphant가 발표한 수치해석용 Python 패키지
- 다차원의 행렬 자료구조인 **ndarray** 를 지원하여 벡터와 행렬을 사용하는 선형대수 계산에 주로 사용.
- NumPy의 행렬 연산은 C로 구현된 내부 반복문을 사용하기 때문에 Python 반복문에 비해 속도가 빠르다.
- NumPy는 Pandas, Scikit-learn, Tensorflow등 데이터 사이언스 분야에서 사용되는 라이브러리들의 토대가 되는 라이브러리.

## 2) Numpy 필요성

- 크기가 같은 두 개의 숫자형 배열에 대해서 산술 연산(arithmetic operations)을 할 때 'for loops'를 사용하지 않고,
- NumPy ndarray를 사용하면 Vectorization으로 매우 빠르게 batch 연산을 수행할 수 있음.
- 벡터, 행렬 연산 가능

## 3) Python list vs. Numpy ndarray 차이점

- **Python list**
  - 여러가지 타입의 원소
  - linked List 구현
  - 메모리 용량이 크고 속도가 느림
  - 벡터화 연산 불가
- **Numpy ndarray**
  - 동일 타입의 원소
  - contiguous memory layout
  - 메모리 최적화, 계산 속도 향상
  - 벡터화 연산 가능

## 4) 용어 비교 ( Array , Tensor )

- 스칼라 (scalar)
- 배열 (array)
  - 벡터(Vector : 1차원 배열)
  - 행렬(Matrix : 2차원 배열)
- 텐서 (Tensor): 텐서는 임의의 차원을 갖고 있는 배열
  - 0차원(스칼라), 1차원(벡터), 2차원(행렬), N차원 고차원의 모든 행렬 포함
- 행(row)과 열(column) (행 x 열)



# [ NumPy 기초 ]

- 요소로 이루어진 테이블이라고 볼 수 있으며, 모두 같은 타입이다.
- 넘파이의 배열 클래스는 ndarray라 함.
- 흔히 array(배열)이라고 부른다
- 형상 확인(dim, shape, size, dtype, data)
- 형상 조작(ravel, transpose, reshape, resize ... )

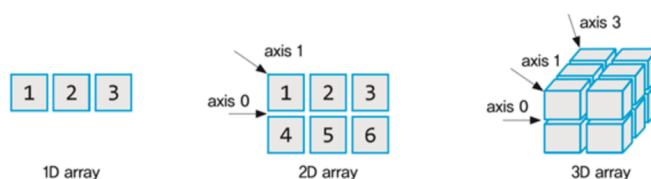
## 1. ndarray class

### 1) ndarray ( N-Dimension Array type ( 다차원 배열 ) )

- NumPy의 ndarray는 파이썬에서 사용할 수 있는 배열 구조이다.
- **ndarray 클래스는 NumPy 패키지의 핵심 (numpy.ndarray)**
- ndarray는 같은 종류의 데이터를 담을 수 있는 다차원 배열이며, 모든 원소는 같은 자료형 이어야 한다.
- 모든 배열은 각 차원의 크기를 알려주는 shape라는 튜플과 배열에 저장된 자료형을 알려주는 dtype이라는 객체를 가지고 있다.

### 2) ndarray는 list나 tuple 같은 시퀀스 자료형으로 부터 생성한다.

- numpy(넘파이) 배열 ( n-차원 배열로 ndarrays로 종종 쓰여짐 )
- 배열에 쉽게 요소별 연산(elementwise operations)과 행렬대수(matrix algebra)작업을 수행할 수 있다.
- 배열은 n-차원이 될 수 있다.



### 3) ndarray 객체

#### - 장점

- 1차 배열은 행벡터나 열벡터 둘 다로 취급할 수 있다
- **dot(A,v): v는 열벡터, dot(v,A): v는 행벡터로 취급, 따라서 전치를 복잡하게 수행할 필요가 없다.**
- 요소 간 곱셈이 쉽다 ( 예: AB ) 사실 모든 산술 연산 ( + - / \*\* 등등 )이 요소 간 연산
- ndarray는 numpy 의 가장 기본 객체
- 다차원 배열을 쉽게 구현

#### - 단점

- 행렬간 곱에 obj.dot() 멤버함수를 사용해야 하므로 복잡할 수 있다.
- 세 행렬 A, B, C의 행렬곱은 dot(dot(A,B),C)

#### 4) List vs. Array ( 데이터 타입(클래스)에 따른 연산, 메소드가 다름 )

```
In [ ]: import numpy as np
ar = np.array([1, 2, 3, 4, 5])

print(ar)
print(type(ar)) # 데이터 타입
```

```
In [ ]: dir(ar) # 관련 메소드
```

```
In [ ]: [1,2,3] + [4,5,6] # 리스트 합
```

```
In [ ]: np.array([1, 2, 3]) + np.array([4, 5, 6]) # Array 합
```

```
In [ ]: x1 = [1, 2, 3, 4, 5] # 리스트 생성
yl = [6, 7, 8, 9, 10]
```

```
In [ ]: x1 + yl # 리스트 합치기
```

```
In [ ]: # x1 - ylx # 에러
# x1 * x1 # 에러
```

```
In [ ]: x1 * 2 # 리스트 중복
```

```
In [ ]: # x1 = [1, 2, 3, 4, 5] --> [2, 4, 6, 8, 10] 구현 방법 ?

# 산술 연산은 for 문 사용
# arr1*2

ax = []
for i in x1:
    ax.append(2 * i)
ax
```

```
In [ ]: # numpy 첫번째
import numpy as np

arr1 = np.array(x1) # array 생성
arr1
```

```
In [ ]: arr2 = np.array(yl) # array 생성
arr2
```

```
In [ ]: type(x1), type(arr2) # 데이터 타입
```

```
In [ ]: dir(x1) # 메소드 확인
```

```
In [ ]: dir(arr2) # 메소드 확인
```

```
In [ ]: arr1 + arr2 # 배열 합
```

```
In [ ]: # list for 문 사용없이 x2 구현
arr1 * 2 # 배열 곱
```

```
In [ ]: print(arr1*2)
```

## 5) 배열 상태 검사 ( Inspecting )

- NumPy는 배열의 상태 검사를 위한 방법 제공
- ndarray의 Attribute (속성)
  - arr. shape : 배열의 형상 정보(m x n)
  - arr. ndim : 배열 차원, 축의 개수(Dimension)
  - arr. size : 전체 요소(Element)의 개수
  - arr. dtype : 각 요소(Element)의 타입
  - arr. itemsize : 각 요소(Element)의 타입의 bytes 크기

```
In [ ]: import numpy as np

# 데모 배열 객체 생성
arr = np.random.random((5,2,3))

# 배열 타입 조회
print(type(arr))

# 배열의 shape 확인
print(arr.shape)

# 배열의 길이
print(len(arr))

# 배열의 차원 수
print(arr.ndim)

# 배열의 요소 수: shape(k, m, n) ==> k*m*n
print(arr.size)

# 배열 타입명 확인
print(arr.dtype)

# 배열 타입명
print(arr.dtype.name)

# 배열 요소를 int로 변환
# 요소의 실제 값이 변환되는 것이 아님
# view의 출력 타입과 연산을 변환하는 것
print(arr.astype(np.int))

# np.float으로 타입을 다시 변환하면 np.int 변환 이전 값으로 모든 원소 값이 복원됨
print(arr.astype(np.float))
```

```
In [ ]: import numpy as np
a = np.array([[1,2],[3,4],[5,6]]) # 파이썬 리스트를 이용하여 ndarray 객체생성
print(a)
print(a.shape)                  # (3,2)
print(a.ndim)                   # 2
print(a.size)                   # 6
print(a.dtype)                  # int64
print(type(a))                  # <class 'numpy.ndarray'>
```

```
In [ ]: a31 = np.array([1,2,3]) # 1차원배열

print(a31)
print(a31.shape)
```

```
In [ ]: a13 = np.array([[1,2,3]]) # 행벡터(1x3):2차원배열

print(a13)
print(a13.shape)
```

```
In [ ]: a = np.array([[1],[2],[3]]) # 열벡터(3x1):2차원배열

print(a)
print(a.shape)
```

```
In [ ]: import numpy as np
a = np.arange(15).reshape(3, 5)

print(a)
print('a.shape:', a.shape) # 어레이의 shape
print('a.ndim:', a.ndim) # 어레이의 차원, 축의 개수
print('a.dtype.name:', a.dtype.name) # 어레이 요소의 타입
print('a.itemsize:', a.itemsize) # 어레이 요소의 바이트 크기
print('a.size:', a.size) # 어레이 요소의 총 개수
print('type(a):', type(a)) # 어레이의 타입
```

```
In [ ]: # Array 정보 확인을 위한 함수 만들기 pprint()
def pprint(arr):
    print("type:{}".format(type(arr)))
    print("shape: {}, dimension: {}, dtype:{}".format(arr.shape, arr.ndim, a
    print("Array's Data:\n", arr)
```

```
In [ ]: ar = np.arange(15).reshape(3, 5)
pprint(ar)
```

## 2. Array 생성하기

- 1차원 배열 : 벡터 / 2차원배열: 행렬 / 3차원배열 이상 : 다차원 배열
- Numpy ndarray는 동일한 데이터 타입만을 가질 수 있음
- 파이썬 시퀀스 자료형 을 넘파이 배열로 변환 : np.array( ) 사용
- 넘파이 배열 생성 함수 사용 : np.arange( ), np.ones( ) 등등
- np.array( ), np.arange( ), np.linspace( ), np.zeros( ), np.ones( ), np.empty( )

```
In [ ]: # 리스트 생성
n1 = [1,2,3,4]
n2 = [5,6,7,8]
n21 = [n1,n2]
n21
```

```
In [ ]: import numpy as np

data1 = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
a1 = np.array(data1)
a1
```

```
In [ ]: a1.dtype
```

```
In [ ]: data2 = [0.1, 5, 4, 12, 0.5] # 동일한 데이터타입
a2 = np.array(data2)
a2
```

```
In [ ]: a2.dtype
```

```
In [ ]: a = np.array([0.5, 2, 0.01, 8]) # 1 x 3 array ??
a
```

## 1) 시퀀스 데이터( List )로부터 배열 생성( np.array( ) 메서드 사용 )

### [비교] 1차배열 vs 행벡터, 열벡터( 2차배열 ) :

- 2차원 배열인 벡터  $1 \times N$ ,  $N \times 1$ , 그리고  $N$ 크기의 1차원 배열이 모두 각각 다르다.
- 1차원 배열의 전치는 작동하지 않는다.
- 주의 : ndarray로 벡터를 표현할 때는 반드시 2차 배열을 이용해야 한다.

```
In [ ]: # ndarray 이용 벡터(vector)를 표현할 때는 2차 배열로 정의해야 함
# 다음 세 가지는 모두 다르다, 이 중 벡터는 두 번째와 세 번째 같이 생성해야 한다.
# 1차 배열은 행벡터나 열벡터 두 가지 모두로 취급

import numpy as np
a1 = np.array([1, 2, 3]) # 크기 (3,)인 1차원 배열 -> (행벡터, 열벡터 두

a2 = np.array([[1, 2, 3]]) # 크기 (1,3)인 2차원 배열 (행벡터)
a3 = np.array([[1], [2], [3]]) # 크기 (3,1)인 2차원 배열 (열벡터)

print(a1)
print(a2)
print(a3)

print("-----")
print(a1.shape)
print(a1.ndim)

print(a2.shape)
print(a2.ndim)

print(a3.shape)
print(a3.ndim)

# a1.T 는 동작하지 않는다. <-- 1차원 배열
# 반면 a2.T 와 a3.T는 동작한다. <-- 2차원 배열
```

## 1-D Array : 1차원 배열 ( 벡터, vector )

```
In [ ]: # 1차원 배열
arr = np.array([0,1,2])
# arr = np.array(range(3)) # 같은 결과가 나옴

print(type(arr))
print(arr.shape)
print(arr)
```

```
In [ ]: # 1x3 2차원 배열 (행벡터)
arr = np.array([[0,1,2]]) # 행벡터 (1x3)
print(type(arr))
print(arr.shape)
print(arr)
```

```
In [ ]: # 3x1 2차원 배열 (열벡터)
arr = np.array([[0],[1],[2]]) # 열벡터(3x1)
print(type(arr))
print(arr.shape)
print(arr)
```

## 2-D array : 2차원 배열 ( 행렬, matrix )

```
In [ ]: # 2x2 Array
np.array([[1,2],[3,4]])
```

```
In [ ]: b = np.array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]]) # 2 x 3 array
b
```

```
In [ ]: c = np.array([[0, 1], [2, 3], [4, 5]]) # 3 x 2 array
c
```

```
In [ ]: d = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]) # 3 x 3 array
d
```

```
In [ ]: # 직관적 3 x 3 array
np.array([[1,2,3],
          [4,5,6],
          [7,8,9]])
```

## 2) 범위를 지정해 배열 생성

함수	설명	사용법
<code>arange(start, stop, step, ..)</code>	데이터 기준으로 step 간격으로 데이터를 생성한 후 배열을 지정	<code>arange(0, 1, 5)</code>
<code>linspace(start, stop, n, ..)</code>	요소 기준으로 n개만큼 균일하게 배열 생성	<code>linspace(0, 1, 5)</code>
<code>logspace(start, stop, n, ..)</code>	로그스케일로 n개만큼 균일하게 배열 생성	<code>logspace(1, 10, 5)</code>

### np.arange([start,] stop [, step]) : step 간격

- 연속적인 숫자들을 만들어내기 위해 NumPy는 파이썬의 range()와 유사한 함수인 np.arange()를 제공

```
In [ ]: np.arange(0, 10, 2)
```

```
In [ ]: np.arange(1, 10)
```

```
In [ ]: np.arange(5)
```

```
In [ ]: # 4 x 3 행렬
np.arange(12).reshape(4,3)
```



```
In [ ]: # m x n 행렬의 형태 확인
b1 = np.arange(12).reshape(4,3)
b1.shape
```

```
In [ ]: b2 = np.arange(5)
print(b2)
b2.shape
```

```
In [ ]: np.arange(0, 10, 5)
```

## np.linspace(start, stop[, num]) : 요소 갯수

- 범위의 시작과 끝, 데이터의 개수를 지정해 배열 생성
- 부동소수점 정밀도의 제한 때문에 일반적으로 요소의 개수를 예측하기 어렵습니다.
- 증가폭 (step) 대신 요소의 개수를 인수로 입력하는 np.linspace() 함수를 사용하는 것이 좋음

```
In [ ]: np.linspace(1, 10, 10)
```

```
In [ ]: np.linspace(0, np.pi, 20)
```

## 3) 특별한 형태의 배열 생성

함수	설명	사용법
<code>zeros(s, ..)</code>	지정(s) 배열 생성 후 값을 모두 0으로 초기화	<code>zeros((3,4))</code>
<code>ones(s, ..)</code>	지정(s) 배열 생성 후 값을 모두 1로 초기화	<code>ones((3,4))</code>
<code>full(s, n, ..)</code>	지정(s) 배열 생성 후 값을 모두 n으로 초기화	<code>full((3,4))</code>
<code>empty(s, ..)</code>	지정(s) 배열 생성, 초기화 없음	<code>empty((3,4))</code>
<code>eye(s, ..)</code>	지정(s) 배열 생성 후 단위행렬(대각선이 1) 생성	<code>eye(4)</code>
<code>like(a, ..)</code>	지정한 배열(a)와 같은 배열 생성 후 초기화	<code>zeros_like(a), ...</code>

```
In [ ]: print(np.ones(5))
```

```
In [ ]: print(np.ones(5).shape) # 1차원 배열
```

```
In [ ]: print(np.ones((3,5)))
```

```
In [ ]: print(np.ones((3,5))*5) # 전체 5
```

```
In [ ]: np.zeros(10)
```

```
In [ ]: np.zeros((3,4))
```

```
In [ ]: # 단위 행렬 생성
np.eye(3)
```

## 4) 난수 배열의 생성

- random.randint: 균일 분포 정수 난수
- random.rand: 0~1사이 균일 분포
- random.randn: 정규 분포

함수	설명
random.rand(s)	0부터 1까지 균등하게 무작위 추출하여 s 배열 생성 ex) random.rand(3,4)
random.randint(start, end, (s), ..)	지정된 수 범위에서 정수를 균등하게 추출하여 s 배열 생성 ex) random.randint(1,10, (3,3))
random.randn(s)	정규분포로 수를 추출하여 s 배열 생성 ex) random.randn(5,5)
random.normal(M, SD, (s), ..)	평균(M), 표준편차(SD)를 가지는 정규분포에서 추출하여 배열 생성 ex) random.normal(10,1, (4,4))

```
In [ ]: np.random.rand(2)
```

```
In [ ]: np.random.rand(2,3)
```

```
In [ ]: np.random.rand(2,3,4)
```

```
In [ ]: np.random.randint(10, size=(3, 4))
```

```
In [ ]: np.random.randint(1, 30, 3)
```

## 5) 배열의 데이터 타입 변환

```
In [ ]: np.array(['1.5', '0.62', '2', '3.14', '3.141592'])
```

```
In [ ]: str_a1 = np.array(['1.567', '0.123', '5.123', '9', '8'])
num_a1 = str_a1.astype(float)
num_a1
```

```
In [ ]: str_a1.dtype
```

```
In [ ]: num_a1.dtype
```

```
In [ ]: str_a2 = np.array(['1', '3', '5', '7', '9'])
num_a2 = str_a2.astype(int)
num_a2
```

```
In [ ]: str_a2.dtype
```

```
In [ ]: num_a2.dtype
```

```
In [ ]: num_f1 = np.array([10, 21, 0.549, 4.75, 5.98])
num_i1 = num_f1.astype(int)
num_i1
```

```
In [ ]: num_f1.dtype
```

```
In [ ]: num_i1.dtype
```

## 3. 배열의 연산

- NumPy의 배열 연산은 벡터화(vectorized) 연산을 사용
- 일반적으로 NumPy의 범용 함수(universal functions)를 통해 구현
- 배열 요소에 대한 반복적인 계산을 효율적으로 수행

함수	설명	함수	설명
a+b / add(a,b)	a,b를 더한다.	sqrt(a)	a의 제곱근을 구한다.
a-b / subtract(a,b)	a에서 b를 감한다.	sin(a)	sin(a)를 구한다(cos, tan).
a/b / divide(a,b)	a를 b로 나눈다.	log(a)	log(a)를 구한다.
a*b / multiply(a,b)	a를 b로 곱한다.	dot(a,b)	벡터의 내적을 구한다.
exp(b)	b의 지수를 구한다.	a==b	a와 b를 비교한다(<, > 등)

$$a = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$$a*b = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 9 \\ 16 & 25 & 36 \\ 49 & 64 & 81 \end{pmatrix}$$

## 행렬 예 :

- 행렬의 덧셈과 뺄셈은 대응하는 원소끼리 즉 같은 위치에 있는 원소끼리 가능 (행렬의 크기가 서로 같은 경우)
- 예 : 행렬덧셈

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_{11} & y_{12} \\ y_{21} & y_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{11} + y_{11} & x_{12} + y_{12} \\ x_{21} + y_{21} & x_{22} + y_{22} \end{pmatrix} \quad (1)$$

## 1) 기본 연산

```
In [ ]: arr1 = np.array([10, 20, 30, 40])
arr2 = np.array([1, 2, 3, 4])
```

```
In [ ]: arr1 + arr2
```

```
In [ ]: arr1 - arr2
```

```
In [ ]: arr2 * 2
```

```
In [ ]: arr2 ** 2
```

```
In [ ]: arr1 * arr2
```

```
In [ ]: arr1 / arr2
```

```
In [ ]: arr1 / (arr2 ** 2)
```

```
In [ ]: arr1 > 20
```

## 2) 행렬 연산

- 연산자 : \* , np.dot( ), np.multiply( )
- 요소간곱 : np.dot(A,B), A.dot(B)
- 행렬곱 : np.dot(A,B), np.dot(A,B)

행렬 연산	사용 예
행렬곱(matrix product)	A.dot(B), 혹은 np.dot(A,B)
전치행렬(transpose matrix)	A.transpose(), 혹은 np.transpose(A)
역행렬(inverse matrix)	np.linalg.inv(A)
행렬식(determinant)	np.linalg.det(A)

```
In [ ]: A = np.array([0, 1, 2, 3]).reshape(2,2)
A
```

```
In [ ]: B = np.array([3, 2, 0, 1]).reshape(2,2)
B
```

```
In [ ]: # 요소곱
A*B
```

```
In [ ]: # 요소곱
np.multiply(A,B)
```

```
In [ ]: # 행렬곱
A.dot(B) # np.dot(A,B)
```

```
In [ ]: np.dot(A,B)
```

## 4. 배열 인덱싱

- 인덱싱(Indexing): 배열의 위치나 조건을 지정해 배열의 원소를 선택
- ndarray 클래스로 구현한 다차원 행렬의 원소 하나 하나는 다음과 같이 콤마(comma ,)를 사용하여 접근할 수 있다.
- 콤마로 구분된 차원을 축(axis)이라고도 한다. 플롯의 x축과 y축을 떠올리면 될 것이다.

```
In [ ]: a1 = np.array([0, 10, 20, 30, 40, 50])
a1
```

```
In [ ]: a1[0]
```

```
In [ ]: a1[4]
```

```
In [ ]: a1[5] = 70
a1
```

```
In [ ]: a1[[1,3,4]]
```

```
In [ ]: a2 = np.arange(10, 100, 10).reshape(3,3)
a2
```

```
In [ ]: a2[0, 2] # 첫번째 행의 세번째 열
```

```
In [ ]: a2[2, 2] = 95
a2
```

```
In [ ]: a2[1] # 특정 행 전체 지정
```

```
In [ ]: a2[1] = np.array([45, 55, 65])
a2
```

```
In [ ]: a2[1] = [47, 57, 67]
a2
```

```
In [ ]: a2[0,2]
```

```
In [ ]: a2[0,1]
```

## 불리안(Boolean) 방식 행렬 인덱싱 : 배열명[조건]

- True인 원소만 선택
- 인덱스의 크기가 행렬의 크기와 같아야 한다.

```
In [ ]: a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])  
a[a > 3]
```

```
In [ ]: a[(a % 2) == 0]
```

```
In [ ]: aa = np.array([[0, 1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8, 9]]) # 2차원 이상의 인덱스인 경우  
aa[aa % 2 == 0]
```

## 5. 배열 슬라이싱( Slicing )

- 범위를 지정해 배열의 원소를 선택
- ndarray 클래스 구현한 다차원 행렬의 원소 중 복수 개를 접근하려면 --> 슬라이싱(slicing)과 comma(,)를 함께 사용

### 배열의 슬라이싱 : 배열[시작위치:끝위치]

```
In [ ]: import numpy as np  
b1 = np.array([0, 10, 20, 30, 40, 50])  
b1[1:4]
```

```
In [ ]: b1[:3]
```

```
In [ ]: b1[2:]
```

```
In [ ]: b1[2:5] = np.array([25, 35, 45])  
b1
```

```
In [ ]: b1[3:6] = 60  
b1
```

### 2차원 배열의 슬라이싱: 배열[행시작위치:행끝위치, 열시작위치:열끝위치]

```
In [ ]: import numpy as np  
arr = np.arange(10, 100, 10).reshape(3,3)  
arr
```

```
In [ ]: arr[1:3, 1:3]
```

```
In [ ]: arr[2]
```

```
In [ ]: arr[1][0:2]
```

```
In [ ]: arr[2, :]
```

```
In [ ]: arr[2:, :]
```

```
In [ ]: arr[:, :2]
```

```
In [ ]: arr[1, :2]
```

```
In [ ]: arr[1:2, :2]
```

```
In [ ]: arr[:3, 1:]
```

```
In [ ]: arr[0:2, 1:3] = np.array([[25, 35], [55, 65]])
arr
```

## 6. 함수

유니버설 함수 (ufunc) : ndarray 안에 있는 데이터 원소 별로 연산을 수행하는 함수

```
In [ ]: import numpy as np
a = np.arange(1, 6)

print(a)
print(np.sqrt(a))
print(np.square(a))
print(np.exp(a))
print(np.log(a))
print(np.sin(a))
print(np.tanh(a))
```

유니버설 이항 함수 : 2개의 배열을 인자로 취해서 단을 배열을 반환하는 함수

```
In [ ]: import numpy as np
a1 = np.array([2,3,4])
a2 = np.array([1,5,2])
print(np.maximum(a1, a2))
print(np.minimum(a1, a2))
```

통계 함수 : 배열 전체 혹은 배열에서 한 축에 따르는 자료에 대한 통계를 계산하는 함수

함수	설명
sum	배열 전체 혹은 특정 축에 대한 모든 원소의 합
mean	배열 전체 혹은 특정 축에 대한 모든 원소의 평균
min, max	최소 값, 최대 값
argmin, argmax	최소 원소의 색인 값, 최대 원소의 색인 값

```
In [ ]: import numpy as np
a = np.array([[6,2,4,8,2,4],[-7,3,4,-1,9,0]])
print(a)
```

```
print(np.sum(a))
print(np.mean(a))
print(np.min(a))
print(np.max(a))
print(np.argmin(a))
print(np.argmax(a))
```

```
In [ ]: # 일부 통계 함수는 선택적으로 axis 인자를 받아 해당 axis에 대한 통계를 계산하고 한 차수 낮은 배열을 반환
import numpy as np
a = np.array([[6,2,4,8,2,4],[-7,3,4,-1,9,0]])
print(a)
print(np.sum(a, axis=0))
print(np.mean(a, axis=0))
print(np.argmax(a, axis=0))
print(np.argmax(a, axis=1))
```

## 7. 배열 변환

- 배열 변환 방법 : 전치/shape변환/요소추가삭제/분할/변형/결합

### 전치(Transpose)

- Transpose는 행렬의 인덱스가 바뀌는 변환
- 이 속성은 전치된 행렬을 반환
- A.transpose(), np.transpose(A), A.T

```
In [ ]: import numpy as np
A1 = np.array([1, 2, 3]) # 크기 (3,)인 1차원 배열 -> (행벡터, 열벡터 두 가지 모두 가능)
A2 = np.array([[1, 2, 3]]) # 크기 (1,3)인 2차원 배열 (행벡터)
A3 = np.array([[1], [2], [3]]) # 크기 (3,1)인 2차원 배열 (열벡터)

print(A1)
print(A2)
print(A3)
print('-----')

print(A1.T) # 전치 안됨
print(A2.T) # 전치 print(a2.transpose()), print(np.transpose(a2))
print(A3.T) # 전치
```

```
In [ ]: A = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
A
```

```
In [ ]: # 전치행렬
A.transpose()
```

```
In [ ]: # 전치행렬
np.transpose(A)
```

```
In [ ]: # 전치행렬
A.T
```

## Reshape

- Shape 변경
  - `.ravel` : 배열 shape을 1차원 배열로 만드는 메서드
  - `.reshape` : 데이터 변경없이 지정된 shape 변환하는 메서드
- `numpy.ravel()`
  - 배열을 1차원 배열로 반환하는 메서드
  - `numpy.ndarray` 배열 객체의 View를 반환
  - `ravel` 메서드가 반환하는 배열의 요소를 수정하면 원본 배열 요소에도 반영됨
- `numpy.reshape()`
  - 실제 데이터를 변경하는 것은 아님.
  - 배열 객체의 shape 정보만을 수정.

```
In [ ]: import numpy as np

a = np.arange(6)                                # 1d array
print(a)

b = np.arange(12).reshape(4,3)                  # 2d array
print(b)

c = np.arange(24).reshape(2,3,4)                # 3d array
print(c)
```

```
In [ ]: import numpy as np
data = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
data
```

```
In [ ]: data.reshape(2, 3)
```

```
In [ ]: data.reshape(3, 2)
```

```
In [ ]: data.reshape(3,2).transpose()
```

```
In [ ]: data = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
print(data.transpose())## ??? array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
```

```
In [ ]: data1 = np.array([[1, 2, 3, 4, 5, 6]]) ## ???
data1.transpose()
```

```
In [ ]: np.arange(0,10).reshape(2,5)
```

----- END -----