GitHub y git, sucintamente

Autor: Angel de la Iglesia Gonzalo

Versión/rev: 0/1

Fecha: 20250430

Copyright: Este trabajo está bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA 4.0

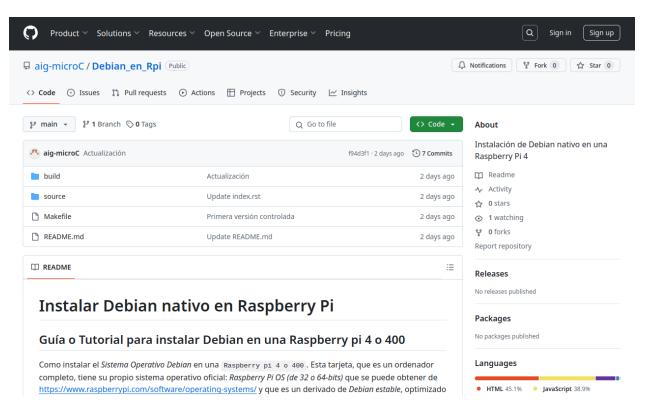
(https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es)

que te permite compartir, adaptar y redistribuir esta obra, siempre y cuando des crédito de manera adecuada a la obra original, no hagas uso con propósito comercial de la obra y si compartes tu nueva obra, lo hagas bajo esta misma licencia.

Asbstract: This document is an introduction and a short tutorial on *GitHub*

and git. Resumen: Este documento es una introducción y un

pequeño tutorial sobre GitHub y git.



Captura de la imágen de una página de GitHub.

Índice

1	1 Introducción		1
2	Crear una cuente en GitHub		2
	2.1	Configurar GitHub	4
	2.2	Creación de un repositorio vacío en Github	6
3	Usar <i>git</i> en el ordenador local		8
	3.1	Inicialización del proyecto	8
	3.2	Inclusión de los ficheros a controlar	g
	3.3	Llevar el proyecto a un repositorio de github	10
	3.4	Modificaciones en tu ordenador local y traslado al repositorio	11
4	Para saber más sobre git		

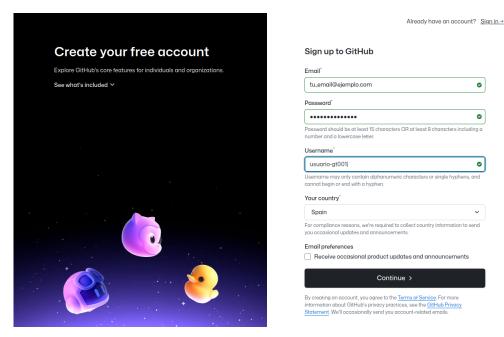
1 Introducción

GitHub y git, sucintamente tiene la intención de ser un tutorial *mínimo* para saber cómo crear una cuenta en Github y como manejar un proyecto con git.

2 Crear una cuente en GitHub

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/get-started/start-your-journey/creating-an-account-on-GitHub

Para crear una cuenta en *GitHub* hay que dirigirse a la página https://GitHub.com/signup?source=form-home-signup&user_email= y seguir el procedimiento que te irá presentado sucesivamente.



Durante el registro, se te pedirá que verifiques tu dirección de correo electrónico. Sin una dirección de correo electrónico verificada, no se podrá completar ninguna de las tareas básicas de GitHub tal como crear un repositorio, que es lo que vamos buscando.

Fuente:

https://docs.github.com/en/authentication/ securing-your-account-with-two-factor-authentication-2fa/configuring-two-factor-authenti

GitHub cuida bastante la seguridad de acceso a los repositorios y hay varias formas de acceder que puedes ver en Configuring two-factor authentication. Yo te recomiendo utilizar una aplicación, para la autenticación temporal en dos pasos, que puedes encontrar en tu tienda de aplicaciones para el móvil. Hay muchas, pero si no conoces ninguna puedes empezar mirando las de las grandes compañias de software como Google Authenticator o Microsoft Authenticator y si prefires una app de código abierto mira FreeOTP Authenticator, además puedes ver su repositorio en https://freeotp.GitHub.io/.

Casi literalmente de la Fuente de este párrafo:

Una aplicación de contraseña de un solo uso basada en el tiempo (TOTP) genera automáticamente un código de autenticación que cambia después de un cierto período de tiempo. Estas aplicaciones se pueden descargar al teléfono o computadora de escritorio. Recomendamos utilizar aplicaciones TOTP basadas en la nube. *GitHub* es independiente de las aplicaciones TOTP, por lo que tienes la libertad de elegir cualquier aplicación TOTP que prefieras. Simplemente busca la aplicación TOTP en tu navegador para encontrar varias opciones. También puedes refinar la búsqueda agregando palabras clave como gratis o de código abierto para que coincidan con tus preferencias.

Los pasos para configurar la TOTP son:

- 1. Descarga una aplicación TOTP de tu elección en tu teléfono o en el ordenador.
- 2. En la esquina superior derecha de cualquier página de GitHub, haz clic en tu foto de perfil y luego haz clic en ♥ (el icono que tiene forma de rueda dentada) que corresponde a Settings.
- 3. En la sección "Access" de la barra lateral, haz clic en Password and authentication.
- 4. En la sección "Two-factor authentication" de la página, haz clic en "Enable two-factor authentication".
- 5. En "Scan the QR code", realiza una de las siguientes acciones:
 - Escanea el código QR con la aplicación de tu dispositivo móvil.
 Después de escanear, la aplicación muestra un código de seis dígitos que puedes introducir en GitHub.
 - Si no puedes escanear el código QR, haz clic en la clave de configuración para ver un código, la clave de TOTP, que puedes introducir manualmente en la aplicación TOTP.
- 6. La aplicación TOTP guarda tu cuenta en GitHub.com y genera un nuevo código de autenticación cada pocos segundos. En GitHub, escribe el código en el campo debajo de "Verify the code from the app".
- 7. En "Save your recovery codes", haz clic en **Download** para descargar sus códigos de recuperación a su dispositivo. Guárdalos en una ubicación segura porque tus códigos de recuperación pueden ayudarte a volver a entrar en tu cuenta si pierdes el acceso.
- 8. Después de guardar tus códigos de recuperación de dos factores, haz clic en **I have saved my recovery codes** para habilitar la autenticación de dos factores para tu cuenta.

9. Opcionalmente, puedes configurar métodos 2FA adicionales para reducir el riesgo de bloqueo de cuenta. Para obtener más detalles sobre cómo configurar cada método adicional, consulta Configurar la autenticación de dos factores usando una clave de seguridad y Configurar la autenticación de dos factores usando GitHub Mobile.

2.1 Configurar GitHub

Supongo que ya tienes una cuenta en GitHub.

Para *GitHub* es necesario (hay alguna forma más) poder establecer una conexión *SSH*.

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/checking-for-existing-ssh-keys

Para comprobar si tenemos claves *SSH* (SSH keys) en nuestro ordenador teclear:

```
$ ls -al ~/.ssh

total 24

drwx----- 2 angel angel 4096 abr 9 11:12 .

drwx----- 53 angel angel 4096 abr 10 15:51 ..

-rw----- 1 angel angel 464 abr 9 10:44 id_ed25519

-rw-r---- 1 angel angel 96 abr 9 10:44 id_ed25519.pub

-rw----- 1 angel angel 978 abr 9 11:12 known_hosts

-rw-r--r-- 1 angel angel 142 abr 9 11:05 known_hosts.old
```

Los tipos que acepta GitHub son:

- id rsa.pub
- id ecdsa.pub
- id_ed25519.pub

En el terminal teclea:

Si el subdirectorio anterior aparece vacío es que no tenemos y tendremos que generarla (o si nos ha caducado la nuestra y necesitamos generar otra).

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/generating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "tu_email@ejemplo.com"
```

Y responderá con algo parecido a esto:

GitHub y git, sucintamente - Sección: 2.1 Configurar GitHub

```
> Enter a file in which to save the key (/home/YOU/.ssh/id_ALGORITHM):[Press enter]
```

Responde con *intro* para aceptar el nombre por defecto.

A continuación te pedirá la *frase contraseña* (passphrase). Tenla preparada con antelación. Debería tener 20 o más caracteres, con mayúsculas, minúsculas, dígitos, símbolos de puntuación... Ya sabes lo recomendado para contraseñas. Guárdala en un lugar seguro, porque si no, no podrás establecer la conexión.

> Enter passphrase (empty for no passphrase): [Type a passphrase] > Enter same passphrase again: [Type passphrase again]

Ahora hay que añadir la clave SSH a un agente (ssh-agent). Para hacerlo:

```
$ eval "$(ssh-agent -s)"
```

y deberá responder con algo parecido a:

```
Agent pid 25519
```

Apunta el número de *pid* que te sale a ti.

Si no te aparece ve a la fuente de este apartado para probar otras cosas.

Ahora hay que añadir la clave al agente ssh con el número de pid que te salió a ti:

```
$ ss-add ~/.ssh/id_ed25519
```

Ahora hay que añadir una nueva clave SSH a tu cuenta de GitHub

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/adding-a-new-ssh-key-to-your-GitHub-account

Hay que copiar el contenido de id_ed2519.pub (con el id que te haya salido a a ti) en el portapapeles:

```
$ cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
```

Y te deberá aparecer algo parecido a (un chorro de letras, números y caracteres):

```
ssh-ed25519 AAAAC3 ... tu_email@ejemplo.com
```

Si te resulta complicado copiarlo en el portapapeles puedes abrir el fichero con un editor de texto y copiarlo de allí. GitHub y git, sucintamente - Sección: 2.2 Creación de un repositorio vacío en Github

En la esquina superior derecha de cualquier página de GitHub, haz clic en tu foto de perfil (si no la tienes aparece un icono) y luego en

Settings (Configuración). Tiene una rueda dentada como icono.

En la sección "Acceso" de la barra lateral, haz clic en

SSH and GPG keys (Claves SSH y GPG). Tiene una llave de puerta como icono.

Haz clic en **NEW SSH KEY** (Nueva clave SSH) o en Añadir clave SSH.

En el campo **Title** (Título), añade una etiqueta descriptiva para la nueva clave. Por ejemplo, si usas un portátil personal, podrías llamarla "Portátil personal".

Selecciona el tipo de clave: **Authentication key** o **Signing Key** (autenticación o firma). Selecciona **Authentication key**.

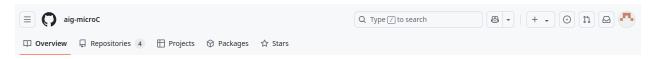
En el campo **Key** (Clave), pega tu clave pública.

Haz clic en Add SSH Key (Añadir clave SSH).

Si se te solicita, confirma el acceso a tu cuenta de GitHub.

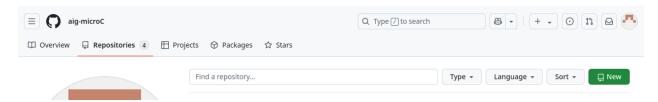
2.2 Creación de un repositorio vacío en Github

En tu página base de *github* pulsa sobre *Repositories* en la barra que aparece debajo del nombre de tu página.



Creación de un repositorio en github-01.

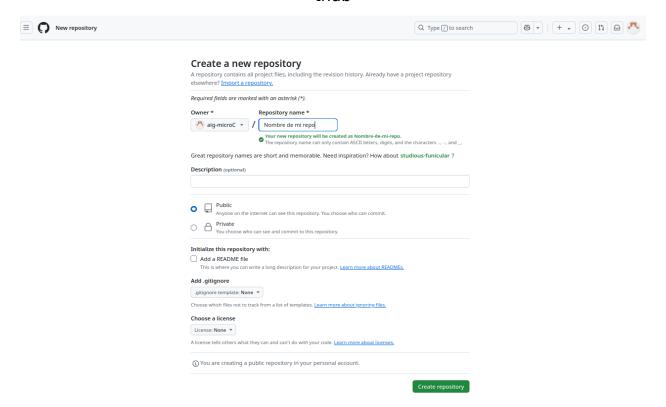
En la siguiente página que aparece pulsa sobre **NEW**:



Creación de un repositorio en github-02.

y crea el repositorio vacío pulsando en **Create repository**.

GitHub y git, sucintamente - Sección: 2.2 Creación de un repositorio vacío en Github



Creación de un repositorio en github-03.

3 Usar git en el ordenador local

Yo utilizo como sistema de desarrollo Debian, pero no deberías tener muchos problemas en utilizar los ejemplos en cualquier otra distribución *Linux* e incluso en otros *SO* donde se pueda ejecutar *git*.

Para instalar git el comando es sudo apt install git o mejor sudo apt install git-all que instala, además, paquetes auxiliares muy convenientes.

3.1 Inicialización del proyecto

Supongo que tienes un proyecto creado que tiene varios subdirectorios en los que tienes ficheros creados de los que quieres tener control y otros de los que no es necesario tener controlados.

Ponte en el subdirectorio raíz de tu proyecto y teclea.

```
git init
```

Con esto se crea la infraestructura necesaria para mantener un proyecto en modo local y aparece un subdirectorio oculto llamado .git. Cuando lo generes aparecerá algo momo:

```
$ git init
ayuda: Usando 'master' como el nombre de la rama inicial. Este nombre de rama predeterminado
ayuda: está sujeto a cambios. Para configurar el nombre de la rama inicial para usar en todos
ayuda: de sus nuevos repositorios, reprimiendo esta advertencia, llama a:
ayuda:
ayuda:
ayuda: git config --global init.defaultBranch <nombre>
ayuda:
ayuda:
ayuda: Los nombres comúnmente elegidos en lugar de 'master' son 'main', 'trunk' y
ayuda: 'development'. Se puede cambiar el nombre de la rama recién creada mediante este comando:
ayuda:
ayuda: git branch -m <nombre>
Inicializado repositorio Git vacío en /home/angel/mi_Tutorial_GITHUB-GIT/.git/
```

Si haces ls -al sobre tu subdirectorio raíz del proyecto verás algo parecido a (el ejemplo está hecho sobre este mismo proyecto).

```
-rw-r--r-- 1 angel angel 195 abr 30 15:33 README.md
-rw-r--r-- 1 angel angel 31859 abr 30 16:08 Tuto_github.html
-rw-r--r-- 1 angel angel 726168 abr 30 16:08 Tuto_github.pdf
-rw-r--r-- 1 angel angel 13235 abr 30 16:08 Tuto_github.rst
```

3.2 Inclusión de los ficheros a controlar

De los ficheros que hay en el subdirectorio de trabajo quiero mantener el control de todos ellos (y del contenido del subdirectorio *imágenes*) salvo del fichero *Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt que es un fichero para mi referencia pero sin utilidad en el proyecto. Para controlar todos estos ficheros el comando es:

```
$ git add Tuto* README.md estilo-001.yaml imágenes/
```

Te recomiendo emplear git add a los ficheros uno a uno de los que quieras controlar (git puede usar un comodin para añadir todos, pero no suele ser la mejor opción porque incluye toda la posible morralla que tu proyecto pueda generar). Para los subdirectorios lo mismo: SI quieres incluir todo el subdirectorio pon su nombre (como en este caso) y si quieres solo determinados ficheros nómbralos con el path desde la base del proyecto (por ejemplo imágenes/captura GitHub.png).

Para ver los ficheros que se han añadido y los que no, así como los cambios que debemos (o no) confirmar, el comando es:

```
$ git status
En la rama master

No hay commits todavía

Cambios a ser confirmados:
   (usa "git rm --cached <archivo>..." para sacar del área de stage)
        nuevos archivos: README.md
        nuevos archivos: Tuto_github.html
        nuevos archivos: Tuto_github.pdf
        nuevos archivos: Tuto_github.rst
        nuevos archivos: estilo-001.yaml
        nuevos archivos: "im\303\241genes/GitHub-crear_usuario-001.png"
        nuevos archivos: "im\303\241genes/captura_GitHub.png"

Archivos sin seguimiento:
   (usa "git add <archivo>..." para incluirlo a lo que será confirmado)
        Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt
```

GitHub y git, sucintamente - Sección: 3.3 Llevar el proyecto a un repositorio de github

La respuesta nos indica que no hay *commits* todavía. Para consignar (commit) los ficheros, es decir poner en control el comando es:

```
git commit -a
```

Se abrirá una ventana con el editor por defecto para poner un comentario. En la primera vez que lo creas el comentario puede ser "PRIMERA VERSIÓN".

Si ahora haces git status verás algo parecido a:

en lo que puedes ver que solo está fuera de seguimiento el fichero *Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt*, tal como quería.

3.3 Llevar el proyecto a un repositorio de github

Si no tienes repositorio remoto el comando

```
git remote -v
```

no devolverá nada. Para crear el repositorio (lo has creado vacío previamente en Github)

```
$ git remote add origin git@GitHub.com:aig-microC/Github-git-sucintamente
```

ahora si haces git remote -v devuelve:

Asignamos la rama a *main*

```
$ git branch -M main
```

y hacemos:

```
$ git remote add origin git@GitHub.com:aig-microC/Github-git-sucintamente
error: remoto origin ya existe.
```

GitHub y git, sucintamente - Sección: 3.4 Modificaciones en tu ordenador local y traslado al repositorio

Asegúrate que el fichero de configuración contiene (con los datos de tu proyecto):

Y ahora sí llevamos nuestro proyecto al repositorio de github.

```
$ git push -u origin main
```

Te pedirá la passphrase que creamos en Configurar GitHub y obtendrás algo parecido a:

```
Enumerando objetos: 62, listo.
Contando objetos: 100% (62/62), listo.
Compresión delta usando hasta 2 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (61/61), listo.
Escribiendo objetos: 100% (62/62), 3.11 MiB | 3.85 MiB/s, listo.
Total 62 (delta 1), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git
  * [new branch] main -> main
rama 'main' configurada para rastrear 'origin/main'.
```

Y ya estará el repositorio transferido.

3.4 Modificaciones en tu ordenador local y traslado al repositorio Despues de modificar lo que sea necesario, hacemos

```
$ git status
```

para ver que ficheros hemos modificado y a continuación:

GitHub y git, sucintamente - Sección: 3.4 Modificaciones en tu ordenador local y traslado al repositorio

```
$ git commit -a
```

Con el comentario que consideres oportuno.

Y llevamos nuestras modificaciones al repositorio con:

```
$ git push
```

Si hubieramos hecho las modificaciones directamente en el repositorio de *gi-thub*, para traernos las modificaciones haríamos

Para traerse las modificaciones hechas en GitHub (que no he mencionado en este documento):

```
$ git pull
```

4 Para saber más sobre git

git sirve para controlar las versiones de un proyecto, especialmente del tipo "ficheros fuente" para lenguajes de programación, pero también sirve para cualquier proyecto que necesite tener controlados múltiples ficheros.

Existe mucha información en *internet* sobre *git*. La documentación oficial la puedes encontrarla en https://git-scm.com/doc, donde podrás leer o descargar el libro *oficial* (*Pro Git*) en inglés y su versión en español (que suele estar desactualizada con respecto a la versión inglesa) en https://git-scm.com/book/es/. Pero, en mi opinión, la información más útil para el principiante viene en las páginas *man* de tu sistema o en el subdirectorio de *documentación* de tu ordenador. En especial son muy útiles las siguientes referencias:

```
$ man git
$ man gittutorial
$ man giteveryday
$ firefox file:///usr/share/doc/git/html/user-manual.html
```