

GitHub y git, sucintamente

Autor: Angel de la Iglesia Gonzalo

Versión/rev: 0/1

Fecha: 20250411

Copyright: Este trabajo está bajo licencia *Creative Commons BY-NC-SA 4.0* (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es>) que te permite compartir, adaptar y redistribuir esta obra, siempre y cuando des crédito de manera adecuada a la obra original, no hagas uso con propósito comercial de la obra y si compartes tu nueva obra, lo hagas bajo esta misma licencia.

Asbtract: This document is an introduction and a short tutorial on *GitHub* and *git*. **Resumen:** Este documento es una introducción y un pequeño tutorial sobre *GitHub* y *git*.

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'aig-microC / Debian_en_Rpi'. The repository is public and has 0 forks and 0 stars. The main branch is 'main'. The repository contains a README file, a Makefile, a source directory, and a build directory. The README file is titled 'Instalar Debian nativo en Raspberry Pi' and provides a guide for installing Debian on a Raspberry Pi 4 or 400. The repository is created by 'aig-microC' and has 7 commits. The repository is described as 'Instalación de Debian nativo en una Raspberry Pi 4'. The repository is also listed in the 'Releases' and 'Packages' sections, but no releases or packages have been published. The 'Languages' section shows that the repository is primarily composed of HTML (45.1%) and JavaScript (38.9%).

File	Commit Message	Time Ago
build	Actualización	2 days ago
source	Update index.rst	2 days ago
Makefile	Primera versión controlada	2 days ago
README.md	Update README.md	2 days ago

Instalar Debian nativo en Raspberry Pi

Guía o Tutorial para instalar Debian en una Raspberry pi 4 o 400

Como instalar el *Sistema Operativo Debian* en una *Raspberry pi 4 o 400*. Esta tarjeta, que es un ordenador completo, tiene su propio sistema operativo oficial: *Raspberry Pi OS (de 32 o 64-bits)* que se puede obtener de <https://www.raspberrypi.com/software/operating-systems/> y que es un derivado de *Debian estable*, optimizado

Releases
No releases published

Packages
No packages published

Languages
HTML 45.1% JavaScript 38.9%

Captura de la imagen de una página de GitHub.

Índice

1	Introducción	1
2	Crear una cuenta en GitHub	2
3	Configurar GitHub	5
4	Usar <i>git</i> en el ordenador local	8
4.1	Inicialización del proyecto	8
4.2	Inclusión de los ficheros a controlar	9

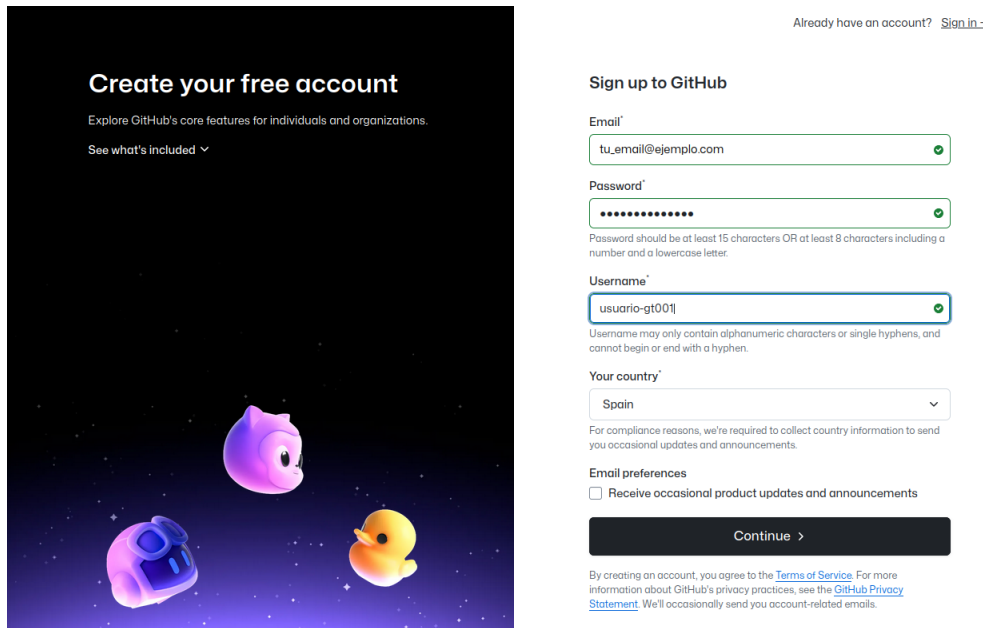
1 Introducción

GitHub y git, sucintamente tiene la intención de ser un tutorial *mínimo* para saber cómo crear una cuenta en [Github](#) y como manejar un proyecto con [git](#).

2 Crear una cuenta en GitHub

Fuente: <https://docs.GitHub.com/en/get-started/start-your-journey/creating-an-account-on-GitHub>

Para crear una cuenta en *GitHub* hay que dirigirse a la página https://GitHub.com/signup?source=form-home-signup&user_email= y seguir el procedimiento que te irá presentado sucesivamente.



Durante el registro, se te pedirá que verifiques tu dirección de correo electrónico. Sin una dirección de correo electrónico verificada, no se podrá completar ninguna de las tareas básicas de GitHub tal como crear un repositorio, que es lo que vamos buscando.

Fuente:

<https://docs.github.com/en/authentication/securing-your-account-with-two-factor-authentication-2fa/configuring-two-factor-authentication>

GitHub cuida bastante la seguridad de acceso a los repositorios y hay varias formas de acceder que puedes ver en [Configuring two-factor authentication](#). Yo te recomiendo utilizar una aplicación, para la autenticación temporal en dos **pasos**, que puedes encontrar en tu *tienda de aplicaciones* para el *móvil*. Hay muchas, pero si no conoces ninguna puedes empezar mirando las de las grandes compañías de *software* como [Google Authenticator](#) o [Microsoft Authenticator](#) y si prefieres una *app* de *código abierto* mira [FreeOTP Authenticator](#), además puedes ver su repositorio en <https://freeotp.GitHub.io/>.

Casi literalmente de la Fuente de este párrafo:

Una aplicación de contraseña de un solo uso basada en el tiempo (TOTP) genera automáticamente un código de autenticación que cambia después de un cierto período de tiempo. Estas aplicaciones se pueden descargar al teléfono o computadora de escritorio. Recomendamos utilizar aplicaciones TOTP basadas en la nube. *GitHub* es independiente de las aplicaciones TOTP, por lo que tienes la libertad de elegir cualquier aplicación TOTP que prefieras. Simplemente busca la aplicación TOTP en tu navegador para encontrar varias opciones. También puedes refinar la búsqueda agregando palabras clave como gratis o de código abierto para que coincidan con tus preferencias.

Los pasos para configurar la TOTP son:

1. Descarga una aplicación TOTP de tu elección en tu teléfono o en el ordenador.
2. En la esquina superior derecha de cualquier página de *GitHub*, haz clic en tu foto de perfil y luego haz clic en ⚙ (el icono que tiene forma de rueda dentada) que corresponde a **Settings**.
3. En la sección "**Access**" de la barra lateral, haz clic en **Password and authentication**.
4. En la sección "**Two-factor authentication**" de la página, haz clic en **"Enable two-factor authentication"**.
5. En **"Scan the QR code"**, realiza una de las siguientes acciones:
 - Escanea el código QR con la aplicación de tu dispositivo móvil. Después de escanear, la aplicación muestra un código de seis dígitos que puedes introducir en GitHub.
 - Si no puedes escanear el código QR, haz clic en la clave de configuración para ver un código, la clave de TOTP, que puedes introducir manualmente en la aplicación TOTP.
6. La aplicación TOTP guarda tu cuenta en GitHub.com y genera un nuevo código de autenticación cada pocos segundos. En GitHub, escribe el código en el campo debajo de **"Verify the code from the app"**.
7. En **"Save your recovery codes"**, haz clic en **Download** para descargar sus códigos de recuperación a su dispositivo. Guárdalos en una ubicación segura porque tus códigos de recuperación pueden ayudarte a volver a entrar en tu cuenta si pierdes el acceso.
8. Después de guardar tus códigos de recuperación de dos factores, haz clic en **I have saved my recovery codes** para habilitar la autenticación de dos factores para tu cuenta.

9. Opcionalmente, puedes configurar métodos 2FA adicionales para reducir el riesgo de bloqueo de cuenta. Para obtener más detalles sobre cómo configurar cada método adicional, consulta [Configurar la autenticación de dos factores usando una clave de seguridad](#) y [Configurar la autenticación de dos factores usando GitHub Mobile](#).

3 Configurar GitHub

Supongo que ya tienes una cuenta en [GitHub](#).

Para *GitHub* es necesario (hay alguna forma más) poder establecer una conexión *SSH*.

Fuente: <https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/checking-for-existing-ssh-keys>

Para comprobar si tenemos claves *SSH* (SSH keys) en nuestro ordenador te-clear:

```
$ ls -al ~/.ssh
total 24
drwx-----  2 angel angel 4096 abr  9 11:12 .
drwx----- 53 angel angel 4096 abr 10 15:51 ..
-rw-----  1 angel angel  464 abr  9 10:44 id_ed25519
-rw-r--r--  1 angel angel   96 abr  9 10:44 id_ed25519.pub
-rw-----  1 angel angel  978 abr  9 11:12 known_hosts
-rw-r--r--  1 angel angel  142 abr  9 11:05 known_hosts.old
```

Los tipos que acepta *GitHub* son:

- id_rsa.pub
- id_ecdsa.pub
- id_ed25519.pub

Si el subdirectorio anterior aparece vacío es que no tenemos y tendremos que generarla (o si nos ha caducado la nuestra y necesitamos generar otra).

Fuente: <https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/generating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent>

En el terminal teclea:

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "tu_email@ejemplo.com"
```

Y responderá con algo parecido a esto:

```
> Enter a file in which to save the key (/home/YOU/.ssh/id_ALGORITHM):[Press enter]
```

Responde con *intro* para aceptar el nombre por defecto.

A continuación te pedirá la *frase contraseña* (passphrase). Tenla preparada con antelación. Debería tener 20 o más caracteres, con mayúsculas, minúsculas, dí-

gitos, símbolos de puntuación... Ya sabes lo recomendado para contraseñas. Guárdala en un lugar seguro, porque si no, no podrás establecer la conexión.

> Enter passphrase (empty for no passphrase): [Type a passphrase] > Enter same passphrase again: [Type passphrase again]

Ahora hay que añadir la clave *SSH* a un agente (*ssh-agent*). Para hacerlo:

```
$ eval "$(ssh-agent -s)"
```

y deberá responder con algo parecido a:

```
Agent pid 25519
```

Apunta el número de *pid* que te sale a ti.

Si no te aparece ve a la fuente de este apartado para probar otras cosas.

Ahora hay que añadir la clave al agente *ssh* con el número de *pid* que te salió a ti:

```
$ ssh-add ~/.ssh/id_ed25519
```

Ahora hay que añadir una nueva *clave SSH* a tu cuenta de *GitHub*

Fuente: <https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/adding-a-new-ssh-key-to-your-GitHub-account>

Hay que copiar el contenido de *id_ed25519.pub* (con el *id* que te haya salido a a ti) en el portapapeles:

```
$ cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
```

Y te deberá aparecer algo parecido a (un chorro de letras, números y caracteres):

```
ssh-ed25519 AAAAC3 ... tu_email@ejemplo.com
```

Si te resulta complicado copiarlo en el portapapeles puedes abrir el fichero con un editor de texto y copiarlo de allí.

En la esquina superior derecha de cualquier página de *GitHub*, haz clic en tu foto de perfil (si no la tienes aparece un icono) y luego en

Settings (Configuración). Tiene una rueda dentada como icono.

En la sección "Acceso" de la barra lateral, haz clic en

SSH and GPG keys (Claves SSH y GPG). Tiene una llave de puerta como icono.

Haz clic en **NEW SSH KEY** (Nueva clave SSH) o en Añadir clave SSH.

En el campo **Title** (Título), añade una etiqueta descriptiva para la nueva clave. Por ejemplo, si usas un portátil personal, podrías llamarla "Portátil personal".

Selecciona el tipo de clave: **Authentication key** o **Signing Key** (autenticación o firma). Selecciona **Authentication key**.

En el campo **Key** (Clave), pega tu clave pública.

Haz clic en **Add SSH Key** (Añadir clave SSH).

Si se te solicita, confirma el acceso a tu cuenta de GitHub.

4 Usar *git* en el ordenador local

En [Debian](#) puedes instalar *git* con:

```
$sudo apt install git git-doc git-gui git-man gitk
```

4.1 Inicialización del proyecto

Supongo que tienes un proyecto creado que tiene varios subdirectorios en los que tienes ficheros creados de los que quieres tener control y otros de los que no es necesario tener controlados.

Ponte en el subdirectorio raíz de tu proyecto y teclea.

```
git init
```

Con esto se crea la infraestructura necesaria para mantener un proyecto en modo local y aparece un subdirectorio oculto llamado `.git`. Cuando lo generes aparecerá algo como:

```
$ git init
ayuda: Usando 'master' como el nombre de la rama inicial. Este nombre de rama predeterminado
ayuda: está sujeto a cambios. Para configurar el nombre de la rama inicial para usar en todos
ayuda: de sus nuevos repositorios, reprimiendo esta advertencia, llama a:
ayuda:
ayuda:      git config --global init.defaultBranch <nombre>
ayuda:
ayuda: Los nombres comúnmente elegidos en lugar de 'master' son 'main', 'trunk' y
ayuda: 'development'. Se puede cambiar el nombre de la rama recién creada mediante este comando:
ayuda:
ayuda:      git branch -m <nombre>
Inicializado repositorio Git vacío en /home/angel/mi_Tutorial_GITHUB-GIT/.git/
```

Si haces `ls -al` sobre tu subdirectorio raíz del proyecto verás algo parecido a (el ejemplo está hecho sobre este mismo proyecto).

```
$ ls -al
total 784
drwxr-xr-x 4 angel angel 4096 abr 30 16:13 .
drwxr-xr-x 3 angel angel 4096 abr 11 14:34 ..
-rw-r--r-- 1 angel angel 1157 abr 11 16:13 estilo-001.yaml
-rw-r--r-- 1 angel angel 0 abr 30 16:12 Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt
drwxr-xr-x 7 angel angel 4096 abr 30 16:13 .git
drwxr-xr-x 2 angel angel 4096 abr 11 15:53 imágenes
-rw-r--r-- 1 angel angel 195 abr 30 15:33 README.md
-rw-r--r-- 1 angel angel 31859 abr 30 16:08 Tuto_github.html
-rw-r--r-- 1 angel angel 726168 abr 30 16:08 Tuto_github.pdf
-rw-r--r-- 1 angel angel 13235 abr 30 16:08 Tuto_github.rst
```

4.2 Inclusión de los ficheros a controlar

Añadir *add* solo los ficheros que quieres controlar

```
$ git add Makefile ./source/.rst ./source/conf.py ./source/_templates/  
./source/_static/ ./source/imágenes/ ./build/html ./build/latex/.pdf
```

Para ver los ficheros que se han añadido y los que no:

```
git status
```

Para consignar (commit) los ficheros, es decir poner en control:

```
git commit -a
```

Se abre una ventana con el editor por defecto para poner un comentario.

Si no tienes repositorio remoto el comando

```
git remote -v
```

no devolverá nada. Para crear el repositorio

```
$ git remote add origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian\_en\_Rpi.git
```

ahora git remote -v devuelve:

```
$ git remote -v origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian\_en\_Rpi.git (fetch) ori-  
gin git@GitHub.com:aig-microC/Debian\_en\_Rpi.git (push)
```

Asegurate que el fichero de configuración contiene:

```
$ cat .git/config [core]
```

```
repositoryformatversion = 0 filemode = true bare = false logallrefupdates =  
true
```

[remote "origin"]

```
url = git@GitHub.com:aig-microC/Debian\_en\_Rpi.git fetch =  
+refs/heads/:refs/remotes/origin/
```

```
$ git branch -M main
```

```
$ git remote add origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian\_en\_Rpi.git error: re-  
moto origin ya existe.
```

```
$ git push -u origin main Enumerando objetos: 62, listo. Contando objetos:  
100% (62/62), listo. Compresión delta usando hasta 2 hilos Comprimiendo obje-  
tos: 100% (61/61), listo. Escribiendo objetos: 100% (62/62), 3.11 MiB | 3.85  
MiB/s, listo. Total 62 (delta 1), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0 remote:  
Resolving deltas: 100% (1/1), done. To  
GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git
```

- [new branch] main -> main

GitHub y git, sucintamente - Sección: 4.2 Inclusión de los ficheros a controlar

rama 'main' configurada para rastrear 'origin/main'.

Luego se modifica lo que se necesita

`git commit -a`

`git push`

Para traerse las modificaciones hechas en GitHub:

`git pull`