GitHub y git, sucintamente

Autor: Angel de la Iglesia Gonzalo

Versión/rev: 0/1

Fecha: 20250411

Copyright: Este trabajo está bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA 4.0

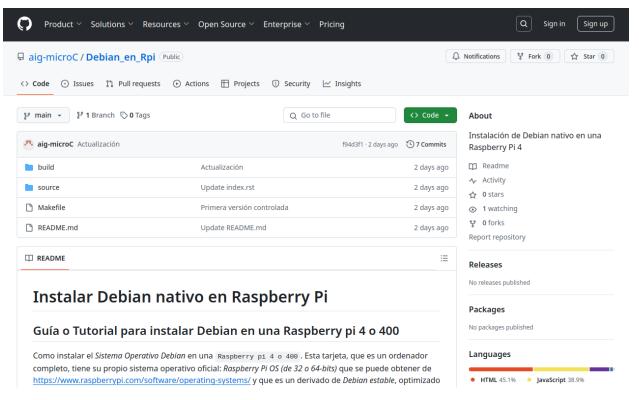
(https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es)

que te permite compartir, adaptar y redistribuir esta obra, siempre y cuando des crédito de manera adecuada a la obra original, no hagas uso con propósito comercial de la obra y si compartes tu nueva obra, lo hagas bajo esta misma licencia.

Asbstract: This document is an introduction and a short tutorial on GitHub

and git. Resumen: Este documento es una introducción y un

pequeño tutorial sobre GitHub y git.



Captura de la imágen de una página de GitHub.

Índice

1	1 Introducción 2 Crear una cuente en GitHub		1 2 5 8
2			
3 Configurar GitHub		gurar GitHub	
4	Usar <i>git</i> en el ordenador local		
	4.1	Inicialización del proyecto	8
	4.2	Inclusión de los ficheros a controlar	c

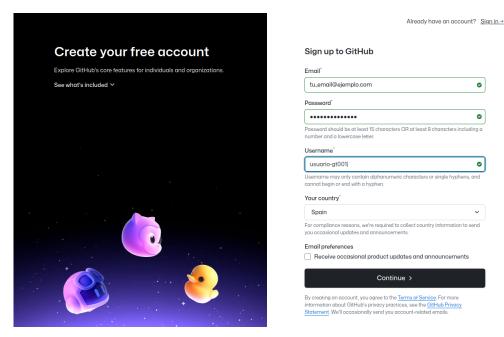
1 Introducción

GitHub y git, sucintamente tiene la intención de ser un tutorial *mínimo* para saber cómo crear una cuenta en Github y como manejar un proyecto con git.

2 Crear una cuente en GitHub

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/get-started/start-your-journey/creating-an-account-on-GitHub

Para crear una cuenta en *GitHub* hay que dirigirse a la página https://GitHub.com/signup?source=form-home-signup&user_email= y seguir el procedimiento que te irá presentado sucesivamente.



Durante el registro, se te pedirá que verifiques tu dirección de correo electrónico. Sin una dirección de correo electrónico verificada, no se podrá completar ninguna de las tareas básicas de GitHub tal como crear un repositorio, que es lo que vamos buscando.

Fuente:

https://docs.github.com/en/authentication/ securing-your-account-with-two-factor-authentication-2fa/configuring-two-factor-authenti

GitHub cuida bastante la seguridad de acceso a los repositorios y hay varias formas de acceder que puedes ver en Configuring two-factor authentication. Yo te recomiendo utilizar una aplicación, para la autenticación temporal en dos pasos, que puedes encontrar en tu tienda de aplicaciones para el móvil. Hay muchas, pero si no conoces ninguna puedes empezar mirando las de las grandes compañias de software como Google Authenticator o Microsoft Authenticator y si prefires una app de código abierto mira FreeOTP Authenticator, además puedes ver su repositorio en https://freeotp.GitHub.io/.

Casi literalmente de la Fuente de este párrafo:

Una aplicación de contraseña de un solo uso basada en el tiempo (TOTP) genera automáticamente un código de autenticación que cambia después de un cierto período de tiempo. Estas aplicaciones se pueden descargar al teléfono o computadora de escritorio. Recomendamos utilizar aplicaciones TOTP basadas en la nube. *GitHub* es independiente de las aplicaciones TOTP, por lo que tienes la libertad de elegir cualquier aplicación TOTP que prefieras. Simplemente busca la aplicación TOTP en tu navegador para encontrar varias opciones. También puedes refinar la búsqueda agregando palabras clave como gratis o de código abierto para que coincidan con tus preferencias.

Los pasos para configurar la TOTP son:

- 1. Descarga una aplicación TOTP de tu elección en tu teléfono o en el ordenador.
- 2. En la esquina superior derecha de cualquier página de GitHub, haz clic en tu foto de perfil y luego haz clic en ♥ (el icono que tiene forma de rueda dentada) que corresponde a Settings.
- 3. En la sección "Access" de la barra lateral, haz clic en Password and authentication.
- 4. En la sección "Two-factor authentication" de la página, haz clic en "Enable two-factor authentication".
- 5. En "Scan the QR code", realiza una de las siguientes acciones:
 - Escanea el código QR con la aplicación de tu dispositivo móvil.
 Después de escanear, la aplicación muestra un código de seis dígitos que puedes introducir en GitHub.
 - Si no puedes escanear el código QR, haz clic en la clave de configuración para ver un código, la clave de TOTP, que puedes introducir manualmente en la aplicación TOTP.
- 6. La aplicación TOTP guarda tu cuenta en GitHub.com y genera un nuevo código de autenticación cada pocos segundos. En GitHub, escribe el código en el campo debajo de "Verify the code from the app".
- 7. En "Save your recovery codes", haz clic en **Download** para descargar sus códigos de recuperación a su dispositivo. Guárdalos en una ubicación segura porque tus códigos de recuperación pueden ayudarte a volver a entrar en tu cuenta si pierdes el acceso.
- 8. Después de guardar tus códigos de recuperación de dos factores, haz clic en **I have saved my recovery codes** para habilitar la autenticación de dos factores para tu cuenta.

GitHub y git, sucintamente - Sección: 2 Crear una cuente en GitHub

9. Opcionalmente, puedes configurar métodos 2FA adicionales para reducir el riesgo de bloqueo de cuenta. Para obtener más detalles sobre cómo configurar cada método adicional, consulta Configurar la autenticación de dos factores usando una clave de seguridad y Configurar la autenticación de dos factores usando GitHub Mobile.

3 Configurar GitHub

Supongo que ya tienes una cuenta en GitHub.

Para *GitHub* es necesario (hay alguna forma más) poder establecer una conexión *SSH*.

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/checking-for-existing-ssh-keys

Para comprobar si tenemos claves SSH (SSH keys) en nuestro ordenador teclear:

```
$ ls -al ~/.ssh

total 24

drwx----- 2 angel angel 4096 abr 9 11:12 .

drwx----- 53 angel angel 4096 abr 10 15:51 ..

-rw----- 1 angel angel 464 abr 9 10:44 id_ed25519

-rw-r--r-- 1 angel angel 96 abr 9 10:44 id_ed25519.pub

-rw------ 1 angel angel 978 abr 9 11:12 known_hosts

-rw-r--r-- 1 angel angel 142 abr 9 11:05 known_hosts.old
```

Los tipos que acepta *GitHub* son:

- id rsa.pub
- id ecdsa.pub
- id ed25519.pub

Si el subdirectorio anterior aparece vacío es que no tenemos y tendremos que generarla (o si nos ha caducado la nuestra y necesitamos generar otra).

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/generating-a-new-ssh-key-and-adding-it-to-the-ssh-agent

En el terminal teclea:

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "tu_email@ejemplo.com"
```

Y responderá con algo parecido a esto:

```
> Enter a file in which to save the key (/home/YOU/.ssh/id_ALGORITHM):[Press enter]
```

Responde con *intro* para aceptar el nombre por defecto.

A continuación te pedirá la frase contraseña (passphrase). Tenla preparada con antelación. Debería tener 20 o más caracteres, con mayúsculas, minúsculas, dí-

GitHub y git, sucintamente - Sección: 3 Configurar GitHub

gitos, símbolos de puntuación... Ya sabes lo recomendado para contraseñas. Guárdala en un lugar seguro, porque si no, no podrás establecer la conexión.

> Enter passphrase (empty for no passphrase): [Type a passphrase] > Enter same passphrase again: [Type passphrase again]

Ahora hay que añadir la clave SSH a un agente (ssh-agent). Para hacerlo:

```
$ eval "$(ssh-agent -s)"
```

y deberá responder con algo parecido a:

```
Agent pid 25519
```

Apunta el número de pid que te sale a ti.

Si no te aparece ve a la fuente de este apartado para probar otras cosas.

Ahora hay que añadir la clave al agente ssh con el número de pid que te salió a ti:

```
$ ss-add ~/.ssh/id_ed25519
```

Ahora hay que añadir una nueva clave SSH a tu cuenta de GitHub

Fuente: https://docs.GitHub.com/en/authentication/connecting-to-GitHub-with-ssh/adding-a-new-ssh-key-to-your-GitHub-account

Hay que copiar el contenido de id_ed2519.pub (con el id que te haya salido a a ti) en el portapapeles:

```
$ cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
```

Y te deberá aparecer algo parecido a (un chorro de letras, números y caracteres):

```
ssh-ed25519 AAAAC3 ... tu_email@ejemplo.com
```

Si te resulta complicado copiarlo en el portapapeles puedes abrir el fichero con un editor de texto y copiarlo de allí.

En la esquina superior derecha de cualquier página de GitHub, haz clic en tu foto de perfil (si no la tienes aparece un icono) y luego en

Settings (Configuración). Tiene una rueda dentada como icono.

En la sección "Acceso" de la barra lateral, haz clic en

GitHub y git, sucintamente - Sección: 3 Configurar GitHub

SSH and GPG keys (Claves SSH y GPG). Tiene una llave de puerta como icono.

Haz clic en NEW SSH KEY (Nueva clave SSH) o en Añadir clave SSH.

En el campo **Title** (Título), añade una etiqueta descriptiva para la nueva clave. Por ejemplo, si usas un portátil personal, podrías llamarla "Portátil personal".

Selecciona el tipo de clave: **Authentication key** o **Signing Key** (autenticación o firma). Selecciona **Authentication key**.

En el campo **Key** (Clave), pega tu clave pública.

Haz clic en **Add SSH Key** (Añadir clave SSH).

Si se te solicita, confirma el acceso a tu cuenta de GitHub.

4 Usar git en el ordenador local

En Debian puedes instalar git con:

```
$sudo apt install git git-doc git-gui git-man gitk
```

4.1 Inicialización del proyecto

Supongo que tienes un proyecto creado que tiene varios subdirectorios en los que tienes ficheros creados de los que quieres tener control y otros de los que no es necesario tener controlados.

Ponte en el subdirectorio raíz de tu proyecto y teclea.

```
git init
```

Con esto se crea la infraestructura necesaria para mantener un proyecto en modo local y aparece un subdirectorio oculto llamado .git. Cuando lo generes aparecerá algo momo:

```
$ git init
ayuda: Usando 'master' como el nombre de la rama inicial. Este nombre de rama predeterminado
ayuda: está sujeto a cambios. Para configurar el nombre de la rama inicial para usar en todos
ayuda: de sus nuevos repositorios, reprimiendo esta advertencia, llama a:
ayuda:
ayuda:
ayuda: git config --global init.defaultBranch <nombre>
ayuda:
ayuda: Los nombres comúnmente elegidos en lugar de 'master' son 'main', 'trunk' y
ayuda: 'development'. Se puede cambiar el nombre de la rama recién creada mediante este comando:
ayuda:
ayuda: git branch -m <nombre>
Inicializado repositorio Git vacío en /home/angel/mi_Tutorial_GITHUB-GIT/.git/
```

Si haces ls -al sobre tu subdirectorio raíz del proyecto verás algo parecido a (el ejemplo está hecho sobre este mismo proyecto).

4.2 Inclusión de los ficheros a controlar

De los ficheros que hay en el subdirectorio de trabajo quiero mantener el control de todos ellos (y del contenido del subdirectorio *imágenes*) salvo del fichero *Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt que es un fichero para mi referencia pero sin utilidad en el proyecto. Para controlar todos estos ficheros el comando es:

```
$ git add Tuto* README.md estilo-001.yaml imágenes/
```

Te recomiendo emplear git add a los ficheros uno a uno de los que quieras controlar (git puede usar un comodin para añadir todos, pero no suele ser la mejor opción porque incluye toda la posible morralla que tu proyecto pueda generar). Para los subdirectorios lo mismo: SI quieres incluir todo el subdirectorio pon su nombre (como en este caso) y si quieres solo determinados ficheros nómbralos con el path desde la base del proyecto (por ejemplo imágenes/captura_GitHub.png).

Para ver los ficheros que se han añadido y los que no, así como los cambios que debemos (o no) confirmar, el comando es:

```
$ git status
En la rama master

No hay commits todavía

Cambios a ser confirmados:
   (usa "git rm --cached <archivo>..." para sacar del área de stage)
        nuevos archivos: README.md
        nuevos archivos: Tuto_github.html
        nuevos archivos: Tuto_github.pdf
        nuevos archivos: Tuto_github.rst
        nuevos archivos: estilo-001.yaml
        nuevos archivos: "im\303\241genes/GitHub-crear_usuario-001.png"
        nuevos archivos: "im\303\241genes/captura_GitHub.png"

Archivos sin seguimiento:
   (usa "git add <archivo>..." para incluirlo a lo que será confirmado)
        Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt
```

La respuesta nos indica que no hay *commits* todavía. Para consignar (commit) los ficheros, es decir poner en control el comando es:

Se abrirá una ventana con el editor por defecto para poner un comentario. En la primera vez que lo creas el comentario puede ser "PRIMERA VERSIÓN".

GitHub y git, sucintamente - Sección: 4.2 Inclusión de los ficheros a controlar

Si ahora haces git status verás algo parecido a:

en lo que puedes ver que solo está fuera de seguimiento el fichero *Fichero_de_Fechas_de_Ediciones.txt*, tal como quería.

Si no tienes repositorio remoto el comando

git remote -v

no devolverá nada. Para crear el repositorio

\$ git remote add origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git ahora git remote -v devuelve:

\$ git remote -v origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git (fetch) origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git (push)

Asegurate que el fichero de configuración contiene:

\$ cat .git/config [core]

repositoryformatversion = 0 filemode = true bare = false logallrefupdates = true

[remote "origin"]

url = git@GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git fetch =
+refs/heads/:refs/remotes/origin/

\$ git branch -M main

\$ git remote add origin git@GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git error: remoto origin ya existe.

\$ git push -u origin main Enumerando objetos: 62, listo. Contando objetos: 100% (62/62), listo. Compresión delta usando hasta 2 hilos Comprimiendo objetos: 100% (61/61), listo. Escribiendo objetos: 100% (62/62), 3.11 MiB | 3.85 MiB/s, listo. Total 62 (delta 1), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0 remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done. To GitHub.com:aig-microC/Debian_en_Rpi.git

[new branch] main -> main

rama 'main' configurada para rastrear 'origin/main'.

Lugo se modifica lo que se necesita

git commit -a

git push

Para traerse las modificaciones hechas en GitHub:

git pull