

DECODIFICADOR

{ Eduardo Gibert Almela 54627
{ David Tertre Boyé 54882

FUNCIONES UTILIZADAS:

- void Titulo(void);
- int Panelp(void);
- void Cambiocontraseña(struct CONT *);
- int Descifrador(int *);

FICHEROS:

- ✂ Contraseña.txt: en este archivo está escrita la contraseña original, si cambia la contraseña en el programa también se cambia aquí.
- ✂ Resultado.txt: se imprime contraseña descifrada y el tiempo que ha tardado en descubrirla.

ASIGNACIÓN DINAMICA DE MEMORIA:

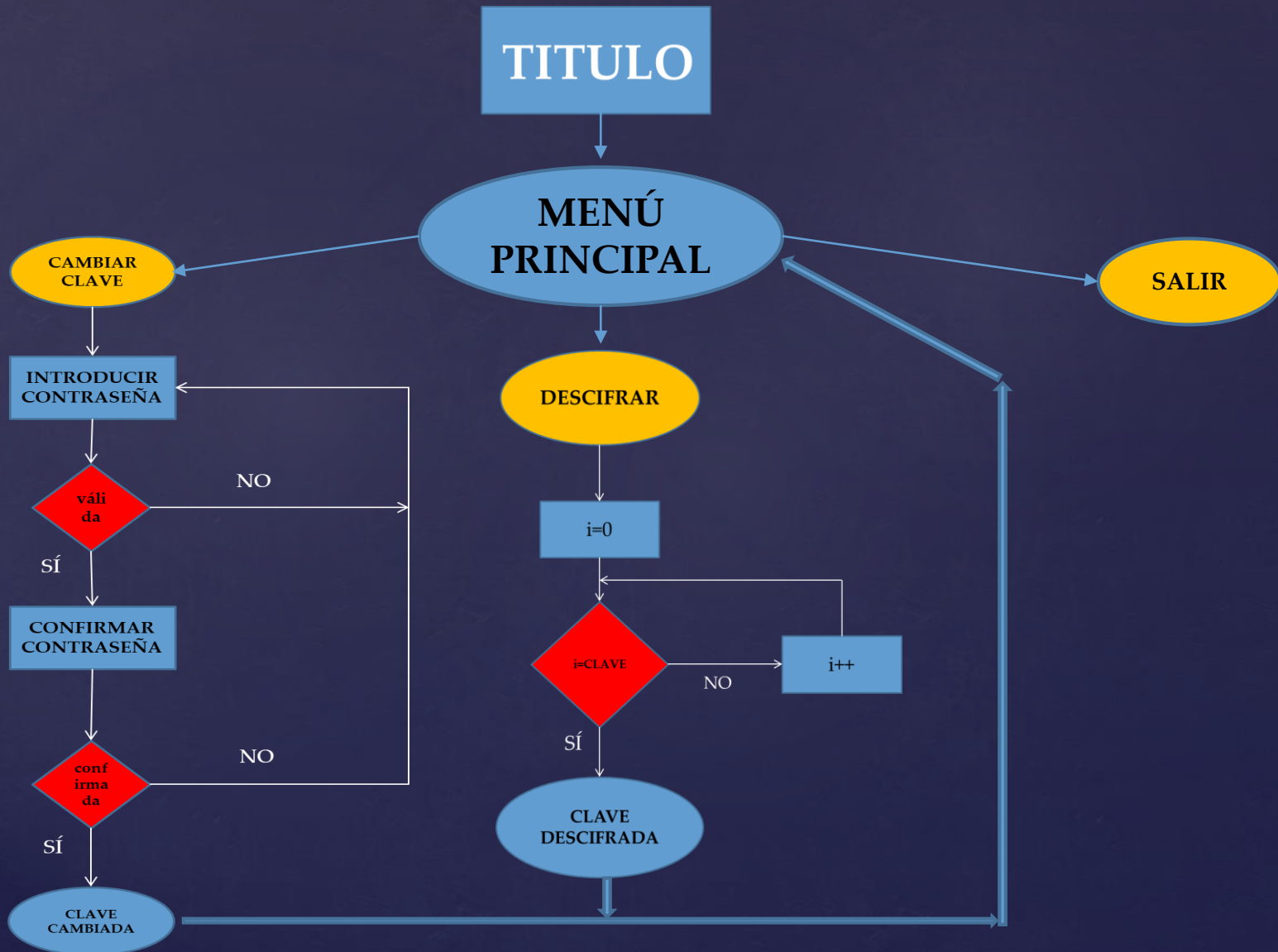
- La hemos utilizado para coger la contraseña

```
pcad = (char*)malloc((N + 1) * sizeof(char));
```

- Y optimizar el espacio dependiendo del número de caracteres que ha escrito el usuario

```
pcad = (char*)realloc(pcad, (lon + 1) * sizeof(char));
```

FLUJOGRAMA:



FIN