

FUNCIONES

*MENÚ:

- VOID DRAW: Función principal del menú. Se encarga de la administración de efectos ópticos y sonoros de este. También se encarga de lanzar el juego mediante la función Keypressed.
- KEYPRESSED: Detecta cuándo se ha detectado una tecla y lo usa como señal para iniciar el juego.
- VOID INICIO: Función que se encarga del parpadeo del texto "START!".
- VOID MODO_JUEGO: Se encarga de devolver el valor que seleccionará el modo de juego; ya sea una competición a contrarreloj o hasta llegar a un máximo de puntos.

*JUEGO:

- VOID RAQUETAS: Define el objeto de raquetas y su movimiento a los lados izquierdo y derecho de la pantalla.
- VOID PELOTA: También se encarga de definir un objeto, en este caso la pelota con su movimiento y rebotes.
- VOID PONG: Engloba todas las características del juego, y se encarga de llamar a las funciones que atañen al control de las raquetas y bola.

*ARDUINO:

- VOID ARDUINO: Lee la señal de los potenciómetros para mover las raquetas y muestra en dos displays de 7 segmentos la puntuación.