

Dorsal

*struct
int

void

Introduce los dorsales comprobando que están entre 0 y 99 y no están repetidos

Comprobar dorsal

*struct
int

int(booleano)

Comprueba si el dorsal cuyas estadísticas se quieren modificar o mostrar está introducido

Estadística

*strcut
int

void

Modifica la estadística deseada del dorsal introducido

Mostar

*struct
int

void

Muestra las estadísticas
del dorsal introducido