

# PACMAN

El juego constará de diversos elementos como:

-MAPA: Es un espacio con forma de laberinto en el que se encuentra el personaje, los enemigos y los puntos por el cual el personaje debe pasar para completar el nivel.

-PERSONAJE: Eres PacMan y empiezas en un lugar del mapa. Tu objetivo es recorrer el mapa al completo y evitar a los fantasmas o comértelos en el momento adecuado.

-FANTASMAS: Trata de evitarlos, ya que se no moverán de forma aleatoria y acabarán contigo si los tocas.

-VIDAS: Los intentos que tienes para completar antes de perder la partida.

-RESULTADOS: Los resultados de las partidas se guardarán, mostrando los mejores resultados.

-FRUTAS: Se encuentran dispersas en el mapa y te permiten avanzar mas rápido y acabar con tus enemigos.