

FUNCIONES

Cámara que, enfocando al escenario, consta de un programa de reconocimiento facial y que es capaz de recoger la posición en "x" y en "y" de la cara en cuestión. Los datos de posición obtenidos se han de procesar para la correcta posición angular de los servos.

- “posicion_x”, “posición_y”: para determinar la posición de una persona con una cámara de video, se consta de un programa de reconocimiento facial que envía la silueta de una persona al programa a desarrollar. Éste devuelve la posición en ambas coordenadas.
- “angulo_x”, “angulo_y”: para determinar el ángulo al que los servos deben posicionarse en ambos ejes, las funciones reciben la posición en coordenadas del individuo obtenidas en las funciones de posición y devuelven el ángulo de giro necesario para que la luz del foco se dirija a la persona.