

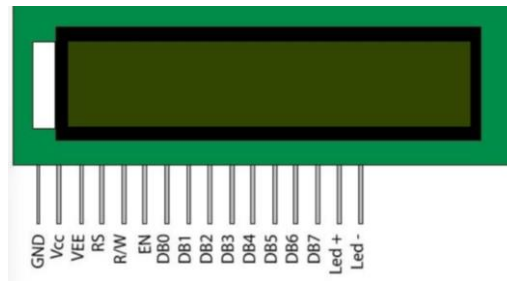
PLACA LCD

Una pantalla **LCD** son dispositivos diseñados para mostrar información en forma gráfica. **LCD** significa Liquid Crystal Display (Display de cristal líquido). La mayoría de las pantallas **LCD** vienen unidas a una **placa** de circuito y poseen pines de entrada/salida de datos.



Es bastante sencillo unir la pantalla a Arduino mediante una librería llamada LiquidCrystal que viene junto con Arduino IDE.

Nuestra pantalla consta de 2 filas por 16 columnas, por lo que podemos imprimir caracteres en 2 filas las cuales pueden llegar hasta 16 caracteres.



Constan de 16 pines:

- Pin 1 – VSS o GND
- Pin 2 – VDD o alimentación (+5V)
- Pin 3 – Voltaje de contraste. Se conecta a un potenciómetro.
- Pin 4 – Selección de registro. Aquí se selecciona el dispositivo para su uso.
- Pin 5 – Lectura/Escritura. Dependiendo del estado (HIGH o LOW), se podrá escribir o leer datos en el LCD
- Pin 6 – Enable. Es el pin que habilita o deshabilita el LCD.
- Pin 7 hasta Pin 14 – Son los pines de datos por donde se envía o recibe información.
- Pin 15 – El ánodo del LED de iluminación de fondo (+5v).
- Pin 16 – El cátodo del LED de iluminación de fondo (GND).

La manera de conectarlo a Arduino lo muestro en el mapeo del proyecto