

PLACA ARDUINO UNO

Se utilizará el Arduino Uno R3, la de uso generalizado para este tipo de proyectos. Es una placa robusta, dispone de 14 pines digitales de entrada y salida, 6 entradas analógicas, un oscilador de cristal de 16 MHz, un puerto usb, conectores de alimentación e ISCP y un botón reset.



Mediante el entorno de desarrollo Arduino IDE, se puede programar la placa en C o C++ mediante el desarrollo del programa, su compilación y su subida a la placa.

El Arduino se conectará con el HX711 y con el ordenador, para captar, procesar y enviar datos y valores, siendo un pilar para el funcionamiento del conjunto.

