

1 – Componentes del grupo

Primer apellido	Segundo apellido	Nombre	e-mail (alumnos.upm.es)
Paino	Tena	Adrián	adrian.paino@alumnos.upm.es
Malumbres	Muñoz	Victor	victor.malumbres@alumnos.upm.es
Martinez	Marcos	Carlos	carlos.martinez31@alumnos.upm.es

2 – Título del trabajo

Galaxian: Juego de popular arcade de 1979.

3 – Motivación y descripción

Crear un entretenimiento rápido y sencillo que solo requiere visual studio.

Para ello hemos programado un videojuego popular de las maquinas arcade de 1979 llamado galaxian, el cual consiste en derribar marcianos disparándoles con una nave mientras esquivas meteoritos.

4 – Requisitos funcionales

Aparato electrónico con teclado de ordenador que permita instalar el compilador para ejecutar el programa creado en c++.

5 – Plataforma basada en microcontrolador, sensores, indicadores y actuadores previstos

Nuestro proyecto no requiere ningún sensor, indicador, actuadores, etc.

6 – Estructura de datos que gestionará la aplicación del ordenador

El ordenador captará la información proveniente del teclado en uso y enviará esa información al compilador para el funcionamiento del videojuego, mostrando la información recibida en la pantalla de juego.