CÓDIGO

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int menu\_ppal(int);

//int menu\_ppal(int respuesta)

int main (void)

{

int respuesta;

printf("Bienvenido al menu principal.\n");

printf("=============================\n");

printf("Escoja la opción que desea.\n");

printf("Presione 1 si desea saber sobre la temperatura de su nevera.\n");

printf("Presione 2 si desea saber sobre los posibles avisos que puede realizar su nevera.\n");

printf("Presione 3 si desea comprobar los registros de la nevera'.\n");

printf("Presione 0 si desea salir del programa.\n");

scanf\_s("%d", &respuesta);

while (respuesta != 0)

{

(respuesta == 1);

{

printf("Has escogido la opción 1.\n");

printf("=========================\n");

}

(respuesta == 2);

{

printf("Has escogido la opción 2.\n");

printf("=========================\n");

}

(respuesta == 3);

{

printf("Has escogido la opción 3.\n");

printf("=========================\n");

}

(respuesta > 3 );

{

printf("la opcíón %d no esta disponble.\n", respuesta);

printf("Porfavor introduzca de nuevo la opcion.\n");

scanf\_s("%d", &respuesta);

}

}

return 0;

}

ESQUEMA

* Temperatura
* Ver temperatura (Mostrar temperatura)
* Cambiar temperatura(cambiar la temperatura en función de lo que se desee almacenar)
* Mostrar la temperatura idónea a la que tendría que estar la nevera
* Apertura
* Activación de las luces (se encienden unas luces led al abrir la nevera)
* Desactivación de las luces( se apagaran las luces al cerrar la puerta de la nevera)
* Alarma
* Cambiar tiempo (Te permite cambiar el tiempo de aviso cuando la nevera lleve más del tiempo deseado abierta)
* Aviso de compra (En función del tiempo que el usuario estime que le va a durar la comida, se le avisará antes de la posibilidad de que tenga que hacer de nuevo la compra.)
* Pérdida de temperatura( si la temperatura baja más de lo establecido, saltará la alarma)
* Registros
* Ver temperatura media (Mostrar media de temperaturas recogidas cada 30 min en un intervalo de 7 horas)
* Número de veces abierta (Te muestra el número de veces que la nevera ha sido abierta)
* Tiempo de apertura (Te muestra el tiempo medio que has tenido abierta la nevera)
* Variación de temperatura (Te muestra la temperatura antes de abrir la nevera y al cerrarla por última vez.)
* Salir
* Se cierra el programa