

Primera versión del diagrama de flujo. Queda mucho, pero para hacernos una idea.

- 1. Es demasiado largo. Podemos poner menú principal, menú descriptar y menú encriptar como funciones y así ahorrarnos repetirlos todo el rato, pero a mi no me salía.**
- 2. Cuando hagamos lo de las funciones hay que añadir lo de volver al menú principal que ahora no funciona.**
- 3. Se van acumulando los textos de cada menú en la pantalla, no sé si se pueden quitar.**

JORGE.

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int opcion;
    int opcion_des;
    int opcion_en;

    printf("Bienvenido a Enigma, un programa de encriptación y desencriptación ¿Qué desea hacer?\n");

    printf("Presione 1 si desea acceder al menú de ENCRIPCIÓN.\n");
    printf("Presione 2 si desea acceder al menú de DESENCRIPTACIÓN.\n");
    printf("Presione 0 para SALIR del programa.\n");

    scanf("%d", &opcion);

    switch (opcion)
    {
        case 1:
            printf("Se encuentra en el menú de encriptación\n");
            printf("Presione 1 para encriptar de la forma 1.\n");
            printf("Presione 2 para encriptar de la forma 2.\n");
            printf("Presione 3 para volver al menú principal.\n");
            scanf("%d", &opcion_en);
            switch (opcion_en)
```

```

{
case 1:
break;
case 2:
break;
default:
break;
}

case 2:
printf("Se encuentra en el menú de desencriptación\n");
printf("Presione 1 para desencriptar de la forma 1.\n");
printf("Presione 2 para desencriptar de la forma 2.\n");
printf("Presione 3 para desencriptar sin saber en que código fue encriptado el mensaje.\n");
printf("Presione 4 para volver al menú principal.\n");
scanf(" %d", &opcion_des);
switch (opcion_des)
{
case 1:
break;
case 2:
break;
default:
break;
}

case 0:
printf("Gracias por utilizar el programa\n");
break;
default:
while (opcion!=0 && opcion!=1 && opcion!=2)
{
printf(" Opción no válida.\n");

```

```
printf("Bienvenido a Enigma, un programa de encriptación y desencriptación ¿Qué desea  
hacer?\n");  
  
printf("Presione 1 si desea acceder al menú de ENCRIPCIÓN.\n");  
  
printf("Presione 2 si desea acceder al menú de DESENCRIPCIÓN.\n");  
  
printf(" Presione 0 para SALIR del programa.\n");  
  
scanf(" %d", &opcion);  
  
}  
  
break;  
  
}  
  
return 0;  
  
}
```