

SOBRE EL PROGRAMA

El programa de visual fábrica de colorines (versión antigua), fue realizado basándose en el documento *Gestión de datos*, facilitado en el Moodle de Informática. Siguiendo una estructura similar, el programa permitirá al usuario conectarse mediante una interfaz para mandar el producto introducido al modelo físico manejado por arduino y obtener el producto deseado.

La interfaz que se muestra es de estructura similar a la proporcionada en el ejemplo. Cuenta con un total de 7 opciones:

1. Alta del producto: En esta opción, el usuario introducirá los datos de la id del producto, el color de este y la cantidad que desea obtener
2. Baja del producto: Se podrán eliminar miembros del fichero al introducir al id del producto deseado
3. Modificación del producto: El usuario podrá modificar los miembros de un producto sin eliminar ni crear otro nuevo
4. Consulta de un producto: Se permite al usuario consultar sobre un producto en concreto al introducir su id
5. Listado productos: Se permite al usuario observar todos los productos guardados hasta ese momento
6. Enviar producto a fábrica de colorines: El producto se envía a la placa de arduino para comenzar el proceso de producción

Este programa se acercaba al que más a todos los criterios definidos por nuestro grupo. Y, a pesar de que estar bien definido en teoría y de poder realizar la conexión Visual-Arduino sin problemas, al conllevar numerosos problemas en la comunicación con el código de arduino y la ejecución mecánica del proceso, se decidió abandonar la idea inicial y optar por una solución más tradicional: Clasificador de colores

El código de arduino adjunto mantiene una estructura similar en ambas versiones del programa, siendo las únicas diferencias la posibilidad de frenar dependiendo de la cantidad introducida y el distinguir entre colores para clasificar 1 únicamente.