```
#include <Servo.h>
int dir=0,menu=1,opc=0;
char c='\0';
String words;
Servo servo1; // "Servos" objects are created
void setup() {
Serial.begin(9600);
Serial.println("Servo 360 - Arduino");
servo1.attach(5); //Conectamos el Arduino en el pin 5
servo1.write(90); //Para tener el Servo detenido al inicio
}
void loop() {
if(menu==1){
Serial.println(" ");
Serial.println("-----");
Serial.println("1) Iniciar motor");
Serial.println("2) Detener Motor");
menu=0;
}
while (Serial.available()) { // Read the value sent by the Serial Port
delay(5);
c = Serial.read(); // Read the characters
```

```
words += c; //Para que almacene los caracteres sin borrarlos
}
opc=words.toInt(); //Para convertir en enteros
if (opc!=0){
if(opc>=1 && opc<=2){
switch(opc){
case 1:
servo1.write(0);
Serial.println(">>>> MOTOR INICIADO (SENTIDO HORARIO) <<<<<");
break;
case 2:
servo1.write(90);
Serial.println(">>>> Motor DETENIDO! <<<<<");
break;
}
}else{
Serial.println(" OPCIÓN INVALIDA!!!! INTENTE NUEVAMENTE");
}
menu=1;
opc=0;
}
words = ""; // Initialize the string of characters received
}
```