

[Lista de objetivos]

Objetivos codificador musical:

El reconocimiento de las notas musicales programadas en Visual Studio:

- Abre un archivo de texto.
- Lee y extrae las notas y duraciones de la canción.
- Transforma en un sistema que pueda dibujar la impresora.

La reproducción de las notas musicales, programado en Arduino:

- Lea los datos de plotter.
- Toque las notas correspondientes en un zumbador.

Conversor palabras

Programa (en terminal) que convierte de morse a palabras y viceversa.

Requisitos Morse:

- Función que parsee señales del teclado en puntos, rayas y espacios.
- Función que convierta el parseo en palabras utilizando la gramática del morse y viceversa.
- Función que recoja por teclado un texto.

Requisitos Binario:

- Recibe un texto en lenguaje natural y lo abre.
- Transforma el texto a binario.
- Puede realizarse a la inversa.

App de dibujo y procesamiento de la imagen usando Processing

Processing:

- Crear imagen. Pintar los distintos pixeles.
- Manejar tamaños de lienzo y sus propiedades.
- Transformar a imagen: Interpreta el código lo transforma en una imagen pintando los pixeles oportunos.
- Envía la imagen a la Arduino para pintarla

Arduino

Control:

- Manejo de los ejes para alcanzar la posición deseada
- Capacidad de pintar el contorno deseado, dibujar mensajes que recibe en binario, morse o otros sistemas.

Lector:

- Control de los sensores IR
- Extraer un mensaje previamente codificado de un papel

