

Agustín Herrera

aiherrera1@uc.cl | +56 9 6844 1857 | www.linkedin.com/in/agustin-herrera-r

EDUCACIÓN

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE

Titulo Civil Computacion

Major en Ingeniería de Software

Minor en Fundamentos Científicos y Tecnológicos de la Computación

Santiago, Chile

Esperado Jul 2025

EXPERIENCIA LABORAL

LOLOCAR.CL

Desarrollador Practicante

Santiago, Chile

Ago 2023 – Dic 2023

- Desarrollé APIs RESTful robustas y escalables para calcular con precisión los cargos por peaje de los arrendatarios, asegurando la integración perfecta con los sistemas existentes y mejorando la eficiencia operativa.
- Diseñé e implementé paneles de administración sofisticados para uso interno, mejorando la experiencia del usuario y permitiendo la gestión de datos en tiempo real.
- Lideré el despliegue de aplicaciones en Google Cloud Services, optimizando el rendimiento y mejorando la velocidad y la confiabilidad del despliegue en un 20%.

VAIL KEYSTONE

Operador de Andarivel

Keystone, CO

Dic – Mar 2021, 2022, 2023

- Proporcioné un servicio excepcional a los huéspedes, atendiendo cualquier inquietud de manera rápida para mejorar la experiencia general del resort.
- Proporcioné un servicio excepcional a los huéspedes, atendiendo cualquier inquietud de manera rápida para mejorar la experiencia general del resort.
- Coordiné con otros operadores, el equipo de mantenimiento y la patrulla de esquí para garantizar la seguridad de los huéspedes.

PROYECTOS

APP DE MONITOREO DE ENERGÍA FULL-STACK PARA RUFF

Sep 2024

- Desarrollé una aplicación full-stack para Ruuf para monitorear y analizar el uso de energía. Actué como administrador de backend, gestionando la lógica del servidor y la integración de la base de datos.

SISTEMA DE RECOMENDACIÓN

May 2024

- Desarrollé un sistema de recomendación utilizando Python y aprendizaje automático para sugerir recetas basadas en las preferencias del usuario y necesidades dietéticas.

DESPLIEGUE DE APLICACIÓN CONTENERIZADA

Jul 2022

- Contenericé una aplicación full-stack con Docker Compose y la desplegué en AWS, demostrando el despliegue escalable y la gestión de servicios en un entorno en la nube.

DESARROLLO DE VIDEOJUEGO MULTIJUGADOR

Nov 2022

- Creé un videojuego multijugador utilizando React para el frontend y PostgreSQL para el backend. Hospedado en Heroku y Netlify para una experiencia de juego interactiva.

PLATAFORMA UNIVERSITARIA DE COMPARTIR VEHÍCULOS Y LOGÍSTICA

Jul 2021

- Desarrollé una aplicación en Ruby on Rails para facilitar el compartir autos entre estudiantes y personal de la universidad, desplegada en Heroku para garantizar fiabilidad y accesibilidad.

ADICIONAL

Habilidades Técnicas:: Git, Github, Docker, Linux, AWS (EC2, S3, Lambda), Google Cloud, Heroku, React, Vue, Svelte, Angular, Ruby on Rails, SQL, Javascript, Typescript, HTML/CSS, Python, C#, C, Bash, Ruby, R.

Lenguajes: Español (Nativo), Inglés (C1)