1. 布局容器
2. Bootstrap需要为页面内容和栅格系统包裹一个 .container容器。我们提供了两个作此用处的类。注意, 由于padding等属性的原因, 这两种容器类不能互相嵌套。
3. .container类用于固定宽度并支持响应式布局的容器。

|  |
| --- |
| <div class="container">  ...  </div> |

1. .container-fluid类用于100%宽度, 占据全部视口(viewport)的容器。

|  |
| --- |
| <div class="container-fluid">  ...  </div> |

1. 布局容器程序
2. 布局容器程序

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html>  <html lang="zh-CN">  <head>  <meta charset="utf-8">  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  <!-- 上述3个meta标签\*必须\*放在最前面，任何其他内容都\*必须\*跟随其后！ -->    <!-- Bootstrap -->  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@3.3.7/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">    <!-- jQuery (Bootstrap 的所有 JavaScript 插件都依赖 jQuery，所以必须放在前边) -->  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/jquery@1.12.4/dist/jquery.min.js"></script>  <!-- 加载 Bootstrap 的所有 JavaScript 插件。你也可以根据需要只加载单个插件。 -->  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@3.3.7/dist/js/bootstrap.min.js"></script>  <title></title>  </head>  <body>  <div class="container">  Bootstrap是美国Twitter公司的设计师Mark Otto和Jacob Thornton合作基于HTML、CSS、JavaScript 开发的简洁、直观、强悍的前端开发框架，使得 Web 开发更加快捷。Bootstrap提供了优雅的HTML和CSS规范，它即是由动态CSS语言Less写成。Bootstrap一经推出后颇受欢迎，一直是GitHub上的热门开源项目，包括NASA的MSNBC(微软全国广播公司)的Breaking News都使用了该项目。 国内一些移动开发者较为熟悉的框架，如WeX5前端开源框架等，也是基于Bootstrap源码进行性能优化而来。  </div> <br />  <div class="container-fluid">  1. 基本结构: Bootstrap提供了一个带有网格系统、链接样式、背景的基本结构。  2. CSS: Bootstrap自带以下特性: 全局的 CSS设置、定义基本的HTML元素样式、可扩展的class, 以及一个先进的网格系统。这将在Bootstrap CSS部分详细讲解。  3. 组件: Bootstrap包含了十几个可重用的组件, 用于创建图像、下拉菜单、导航、警告框、弹出框等等。  4. JavaScript插件：Bootstrap包含了十几个自定义的jQuery插件。您可以直接包含所有的插件, 也可以逐个包含这些插件。  </div>  </body>  </html> |

1. 运行结果, 如下图

