1. 定时器

1.window对象是一个顶层对象

2.window.setInterval(): 每隔多少毫秒执行一次函数

3.window.clearInterval(): 方法停止

4.Number()字符串类型转换为数值类型

5.计时器程序

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <meta charset="utf-8" />  <title></title>  <script>  <!-- 定时器 -->  var timerId;  function doadd(){  var mydiv = document.getElementById("mydiv");  // Number()字符串类型转换为数值类型  mydiv.innerText = Number(mydiv.innerText) + 1;  }  function startDingShiQi(){  // window对象是一个顶层对象  // window.setInterval(): 每隔多少毫秒执行一次函数  timerId = window.setInterval("doadd()", 1000);  }  function stopDingShiQi(){  // window.clearInterval(): 方法停止  window.clearInterval(timerId);  }  </script>  </head>  <body>  <input type="button" value="开启定时器" onclick="startDingShiQi() " /><br />  <input type="button" value="停止定时器" onclick="stopDingShiQi()" /> <br />  <div id = "mydiv">1</div>  </body>  </html> |

二.图片轮播

1.文档加载完成的事件 onload

2.图片轮播程序

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <meta charset="utf-8">  <title></title>  <script>  var index = 1;    function changeImg(){  var myimg = document.getElementById("myimg");  // 计算出当前要切换到第几张图片  var curIndex = index % 3 + 1; // 0,1,2  myimg.src = "img/"+curIndex+".jpg"; // 1,2,3  // 每切换完, 索引加1  index = index + 1;  }    function init(){  window.setInterval("changeImg()", 3000);  }  </script>  </head>  <!-- 文档加载完成的事件 onload -->  <body onload="init()">  <img id="myimg" src="img/1.jpg" width="100%"/>  </body>  </html> |