README J.md 1/6/2021

AI-samples

本ディレクトリにはamnimo Al Edge Gateway(以下Al GW)上で動作するDNNのサンプルコードが含まれています。

AI GWでは、以下の3つのDNNフレームワークが利用可能です。

- ONNX Runtime v1.2
- Tensorflow v1.15.2
- dv-sdk

AI GWのハードウェアを使用するために、上記の各フレームワークの実装の一部はオリジナルから修正されていますが、使用できるAPIには変更がありません。

サンプルコード

ort_tiny_yolo_v3.py

ONNX Runtime上でtiny YOLO V3を動作させるサンプルです。

実行前の準備

1. モデルファイルのダウンロード:

もしAI GWを直接インターネットに接続できない場合は、SCPなどで転送することも可能です。

2. 入力画像の転送

入力画像(フォーマットはJPEGで拡張子は".jpg"である必要があります)をobject_detection_images/のサブディレクトリ以下に配置してください。 例えばobject_detection_images/images_indexに記載されている画像をwgetなどで取得することもできます。

実行方法

```
~/ai-samples$ sudo python3 ./ort_tiny_yolo_v3.py
```

- 入力
 - object detection images/内の画像が使用されます。
- 出力

README J.md 1/6/2021

入力画像にバウンディングボックスが付加された画像がoutputs_ort_yolo/内に出力されます。

tf_keras_mobilenetv2.py

Tensorflow Keras上でMobileNet V2を実行するサンプルです。

実行前の準備

入力画像(フォーマットはJPEGで拡張子は".jpg"である必要があります)をclassification_images/のサブディレクトリ以下に配置してください。 例えばclassification_images/images_indexに記載されている画像をwgetなどで取得することもできます。

実行方法

~/ai-samples\$ sudo python3 ./tf_keras_mobilenetv2.py

- 入力
 - o classification_images/内の画像が使用されます。
- 出力
 - 標準出力にクラス名が出力されます。

cpp_yolov3_tiny

dv-sdkを使用してtiny YOLO V3を実行するサンプルです。 本サンプルではC++言語を使用しています。

実行前の準備

このサンプルでは入力ファイル名がcpp_yolov3_tiny/main.cppにハードコードされているため、cpp_yolov3_tiny/images/images_indexに記載されているファイルをwgetなどでcpp_yolov3_tiny/imagesにダウンロードしてください。 異なるファイルを使用する場合はcpp_yolov3_tiny/main.cppの上部にあるファイル名を変更してください。

Network Converterを用いたファイル生成

このサンプルのビルドには、設定ファイル(.ini)、Keras標準ファイル(.h5)を入力とし、dv-sdkの一部であるNetwork Converterを用いて生成される"cpp_yolov3_tiny*"という名称のファイル群が必要です。

```
~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ wget
https://github.com/DigitalMediaProfessionals/application/raw/master/model/yolov3-
tiny.h5
    ~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ ls yolov3*
yolov3.ini yolov3-tiny.h5
    ~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ python3 /opt/amnimo-dv720/cnn_converter/convertor.py
yolov3.ini
    ~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ ls cpp_yolov3_tiny*
cpp_yolov3_tiny_gen.cpp cpp_yolov3_tiny_gen.h cpp_yolov3_tiny_weights.bin
```

README J.md 1/6/2021

Network Converterの入力にはKerasもしくはCaffeのモデルファイルが使用可能です。 Network Converter及 びdv-sdkの詳細は、manualやapplicationを参照してください。

ビルド及び実行方法:

```
~/ai-samples$ cd cpp_yolov3_tiny
~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ sudo apt update && sudo apt install build-essential
libopencv-highgui-dev
~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ ls
cpp_yolov3_tiny_gen.cpp cpp_yolov3_tiny_gen.h cpp_yolov3_tiny_weights.bin
images main.cpp Makefile output YOLOv3_param.h YOLOv3_post.cpp YOLOv3_post.h
~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ make
~/ai-samples/cpp_yolov3_tiny$ sudo ./cpp_yolov3_tiny
```

- 入力
 - cpp_yolov3_tiny/images/内の画像が使用されます。(ファイル名は cpp_yolov3_tiny/main.cpp内にハードコードされています)
- 出力
 - 入力画像にバウンディングボックスが付加された画像がcpp_yolov3_tiny/output/内に出力されます。