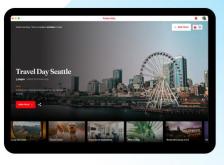
# Flutter && Dart

#### Что же такое Flutter?

Flutter — это фреймворк для создания кроссплатформенных приложений, используя один и тот же код







### Акто такой Dart?

Dart – ЯП, используемый в Flutter



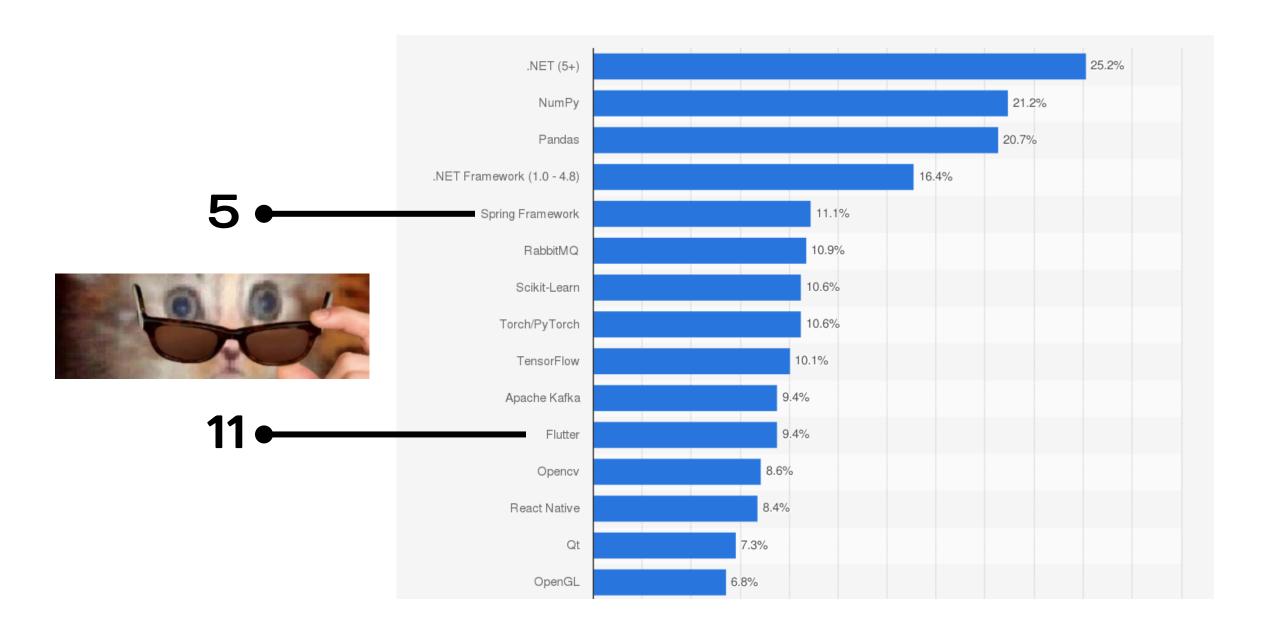


правда похожи? (они действительно не разлей вода)

# Почему Flutter - круто?

- + Кроссплатформенность
- + Богатый выбор виджетов
- + Открытый исходный код















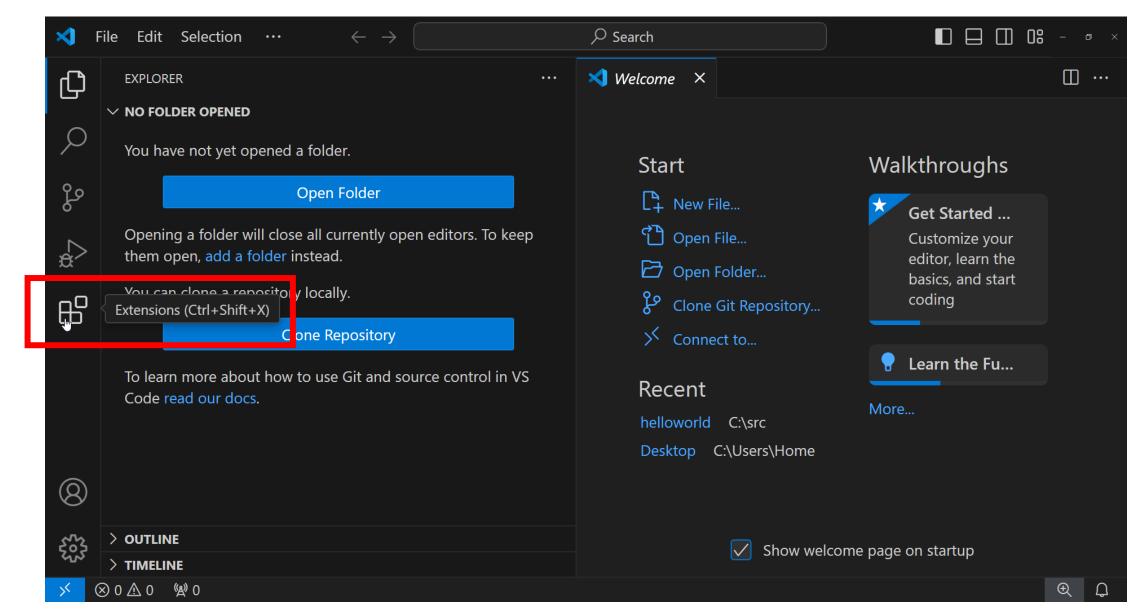
и многие другие

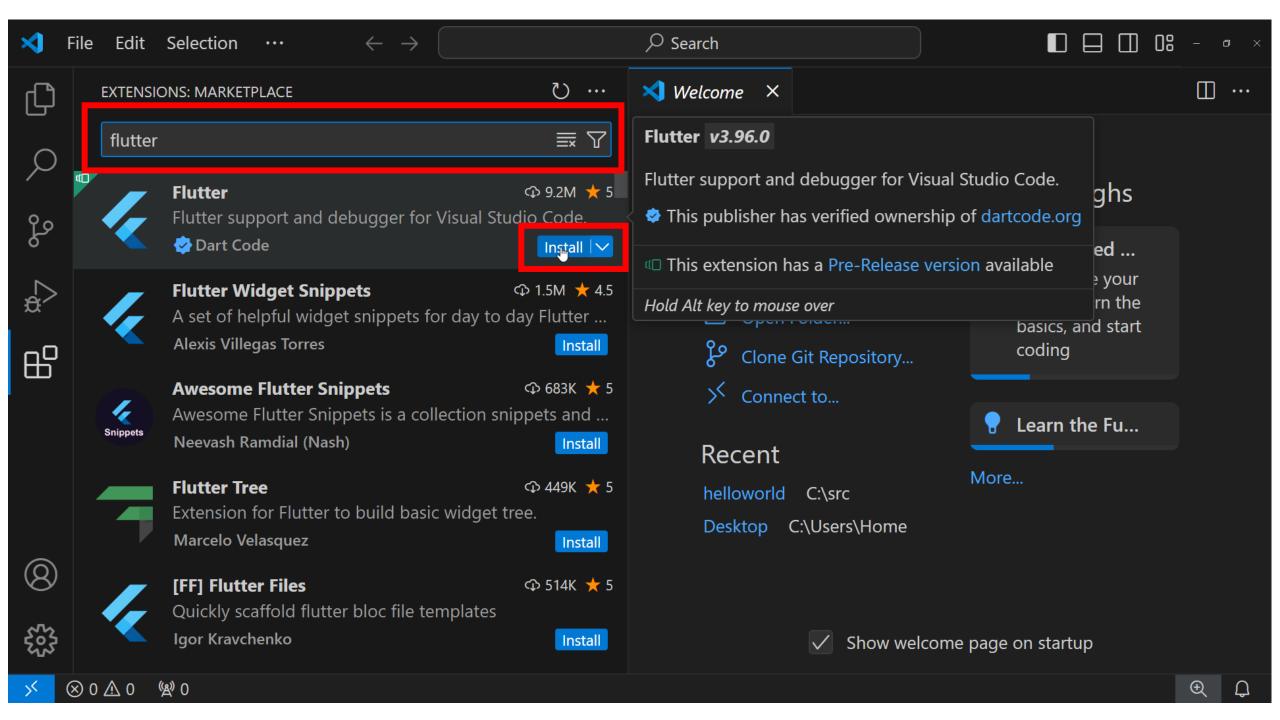
## Какие минусы у Flutter?

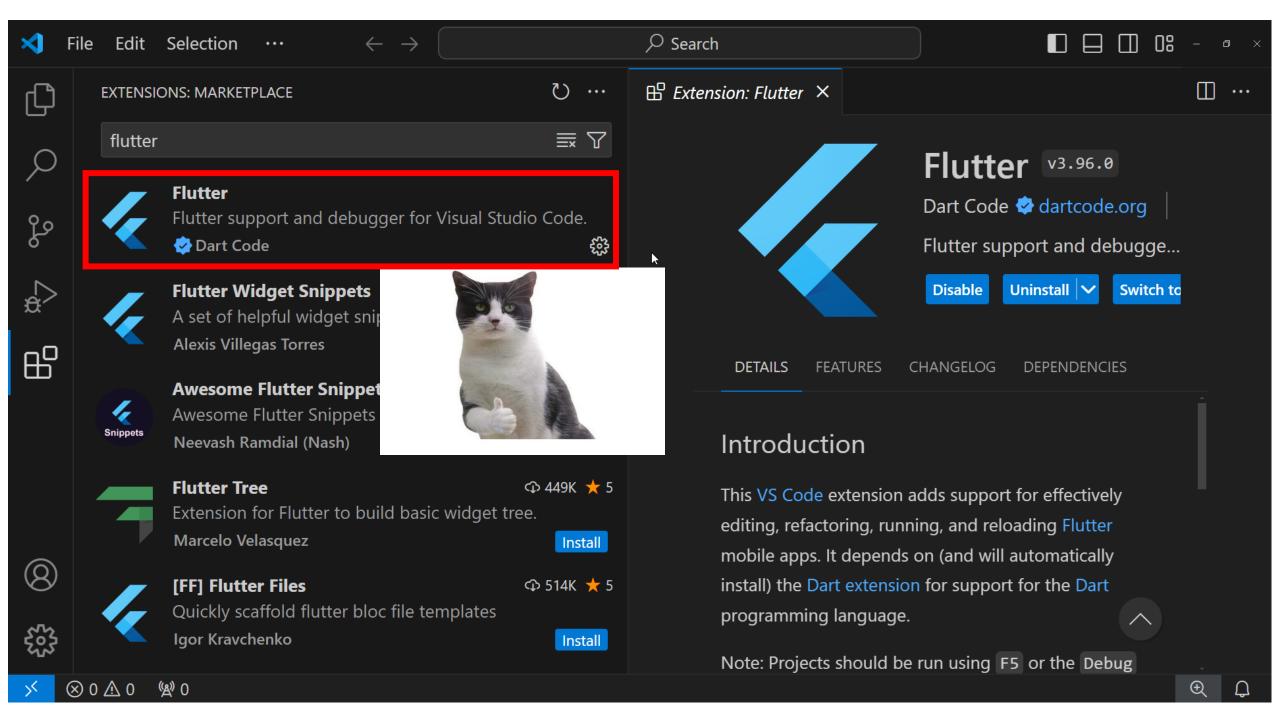
- Размер приложений
- Производительность
- Flutter только растет

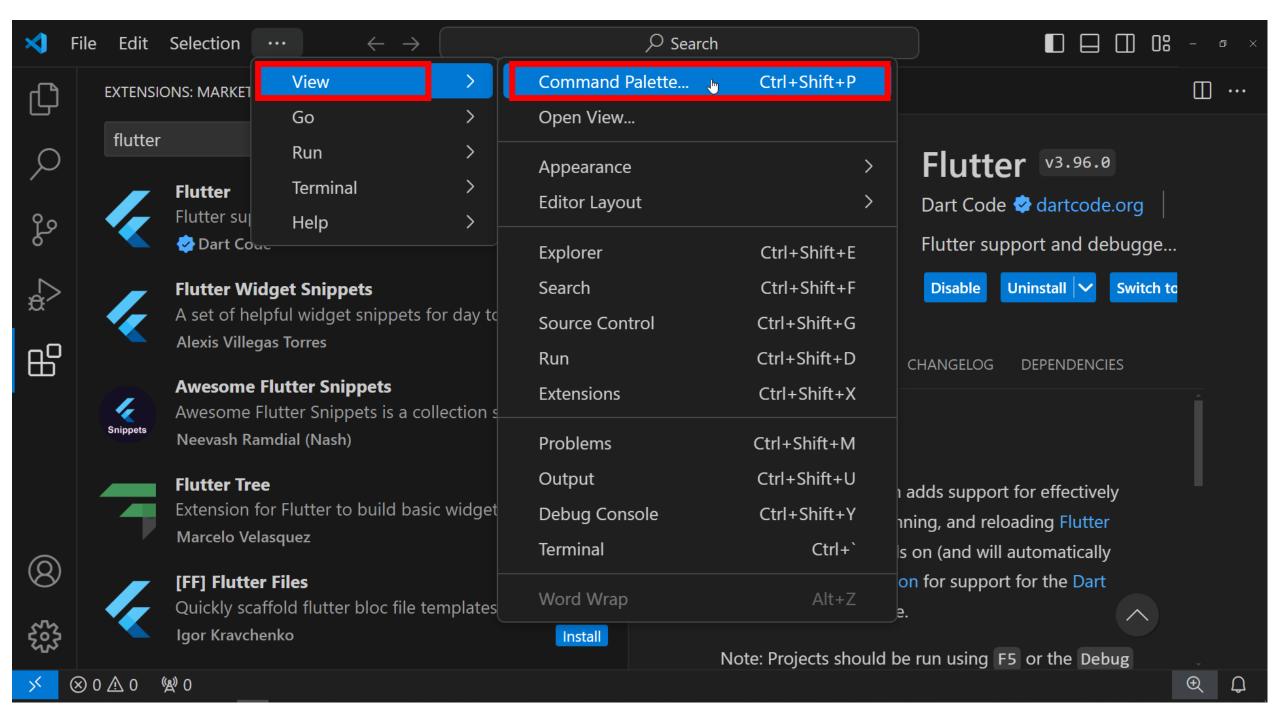


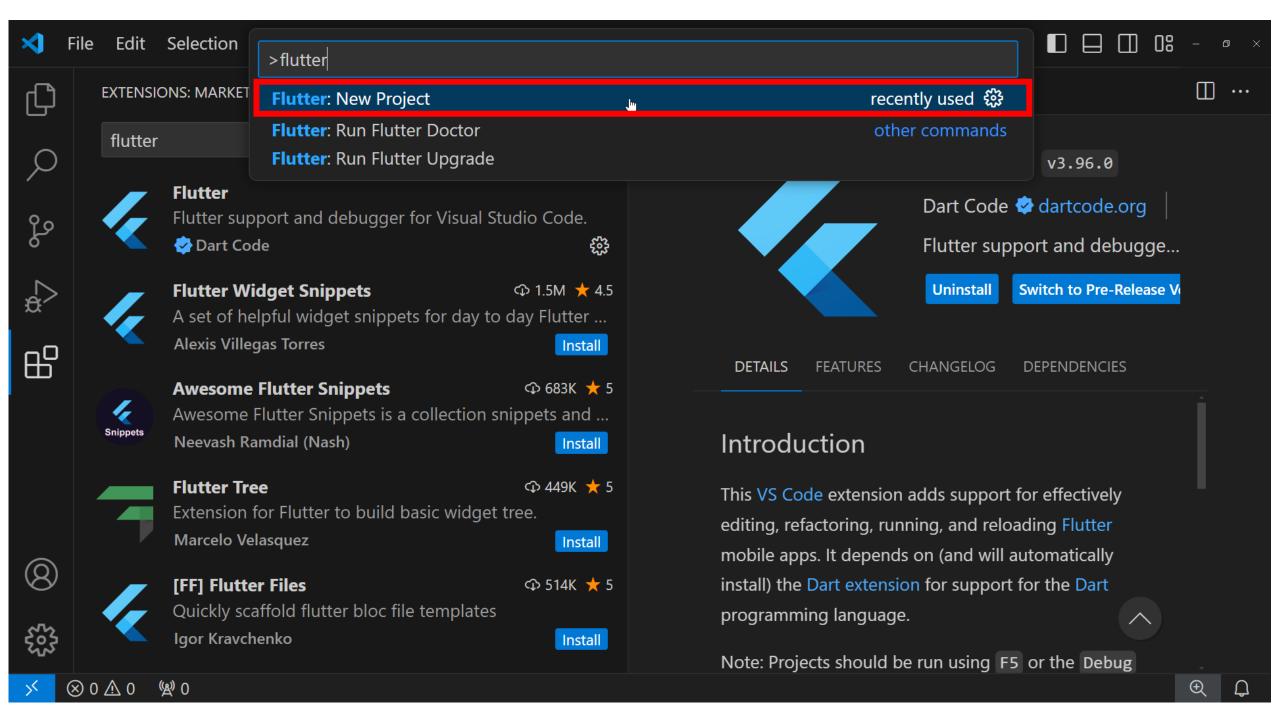
### Установка Flutter

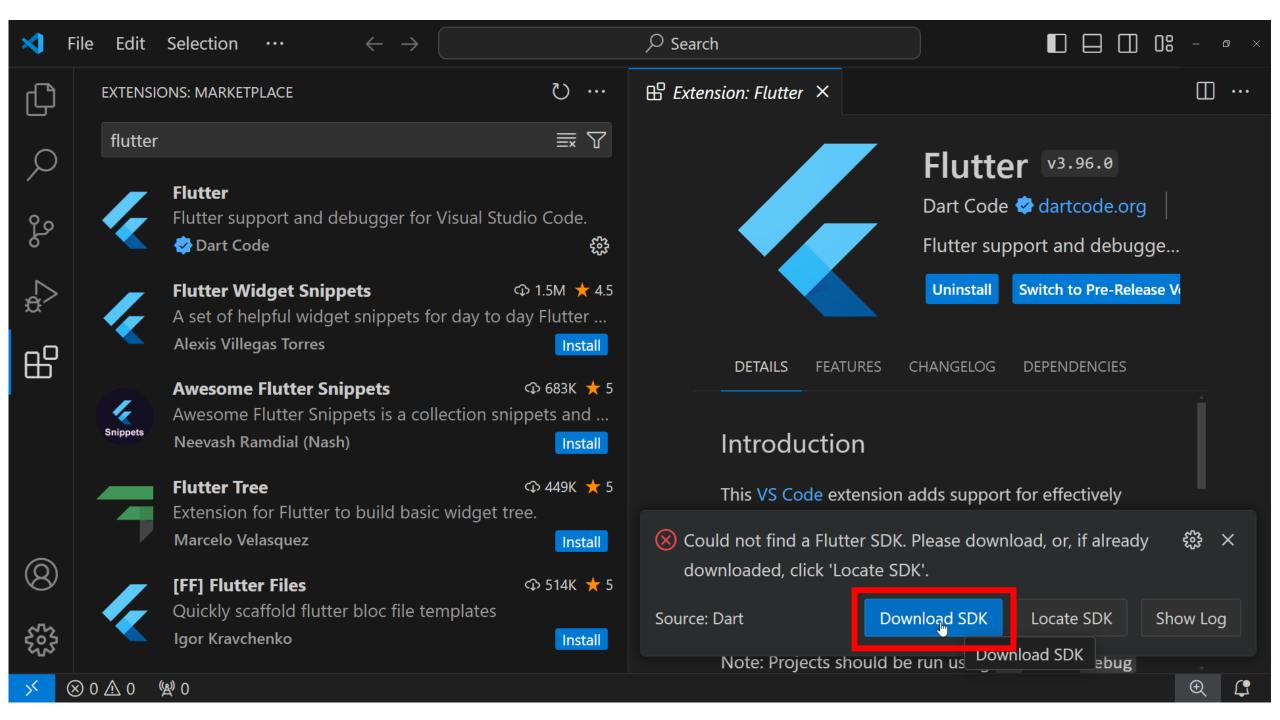


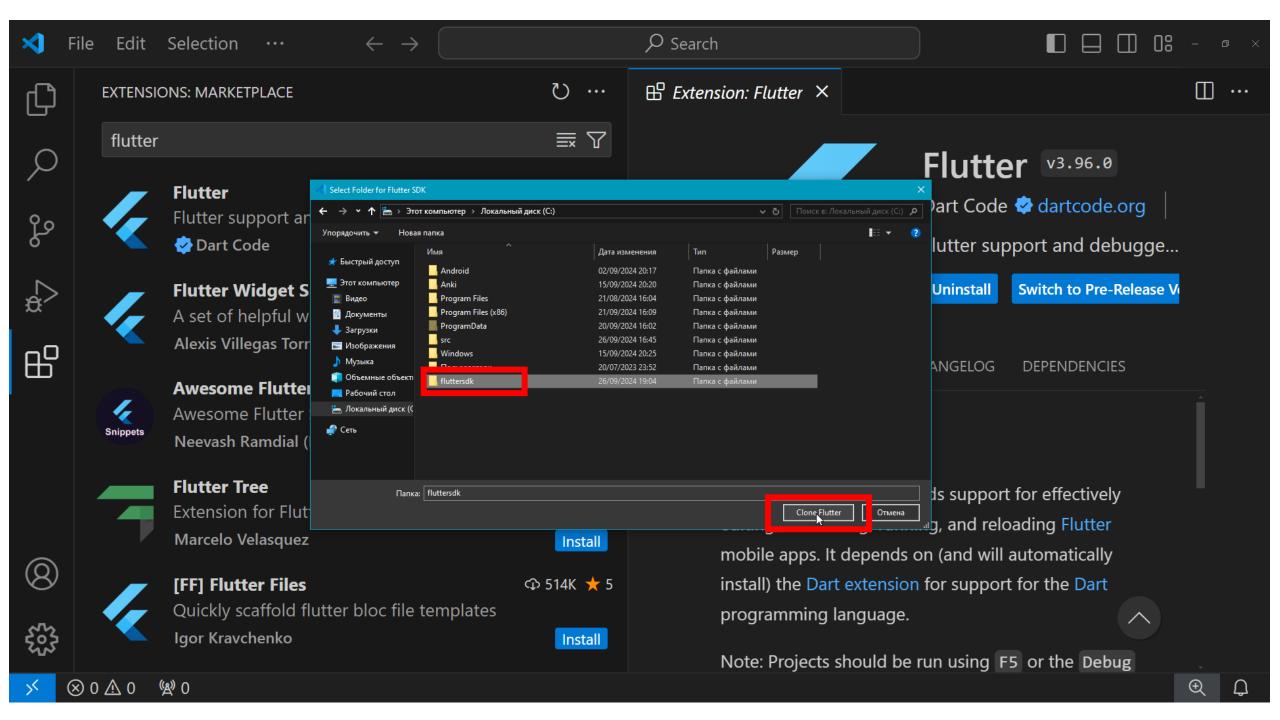


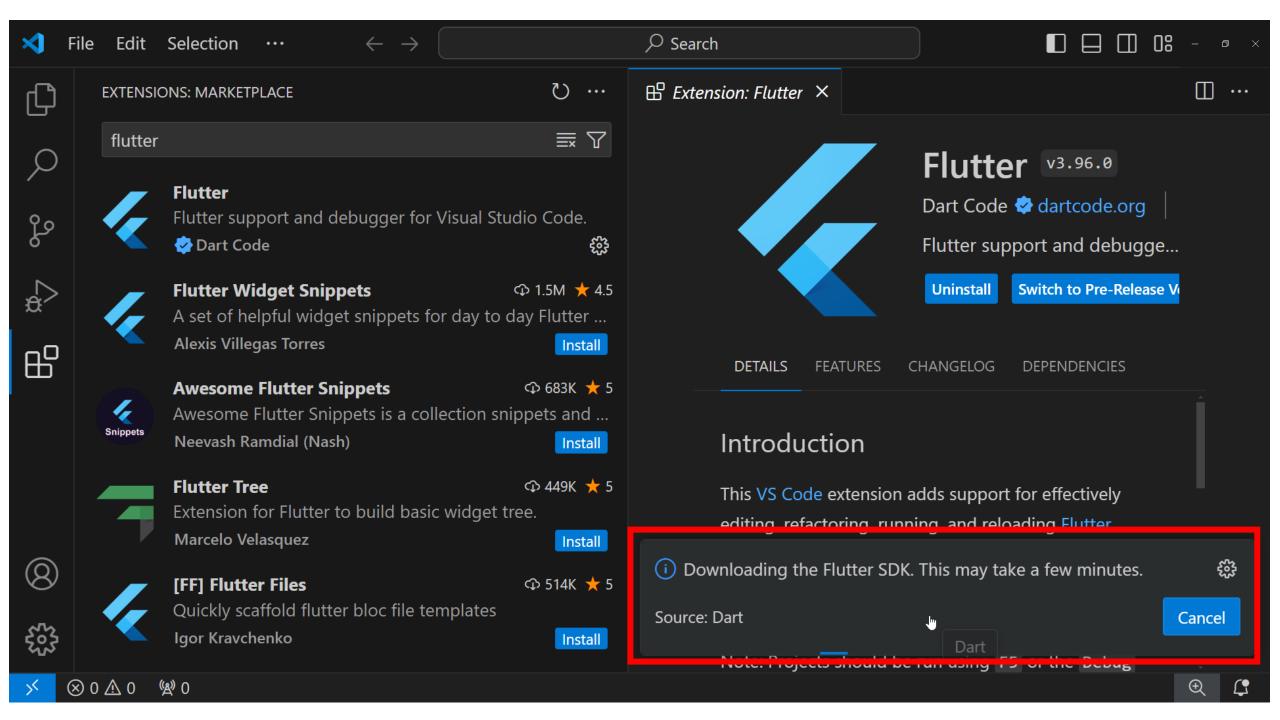


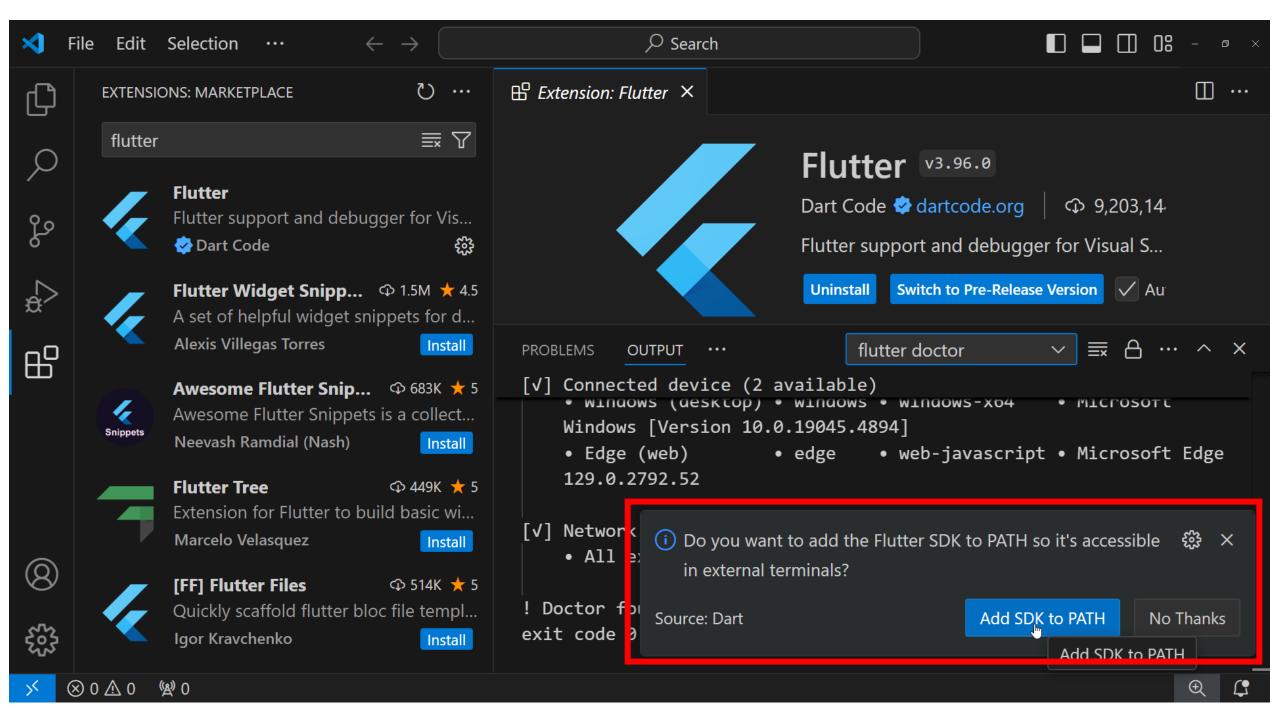




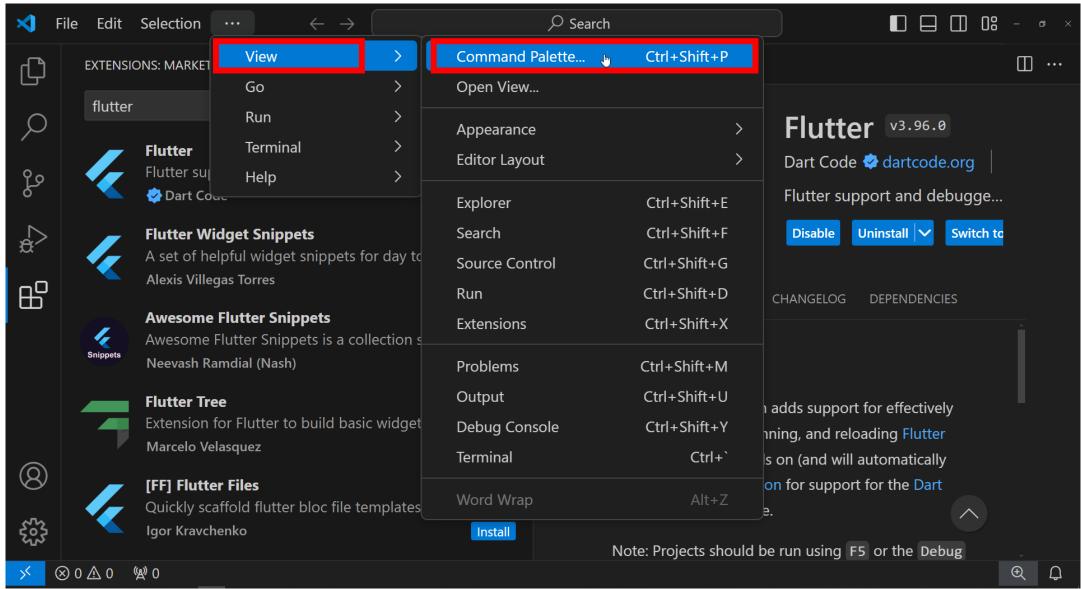


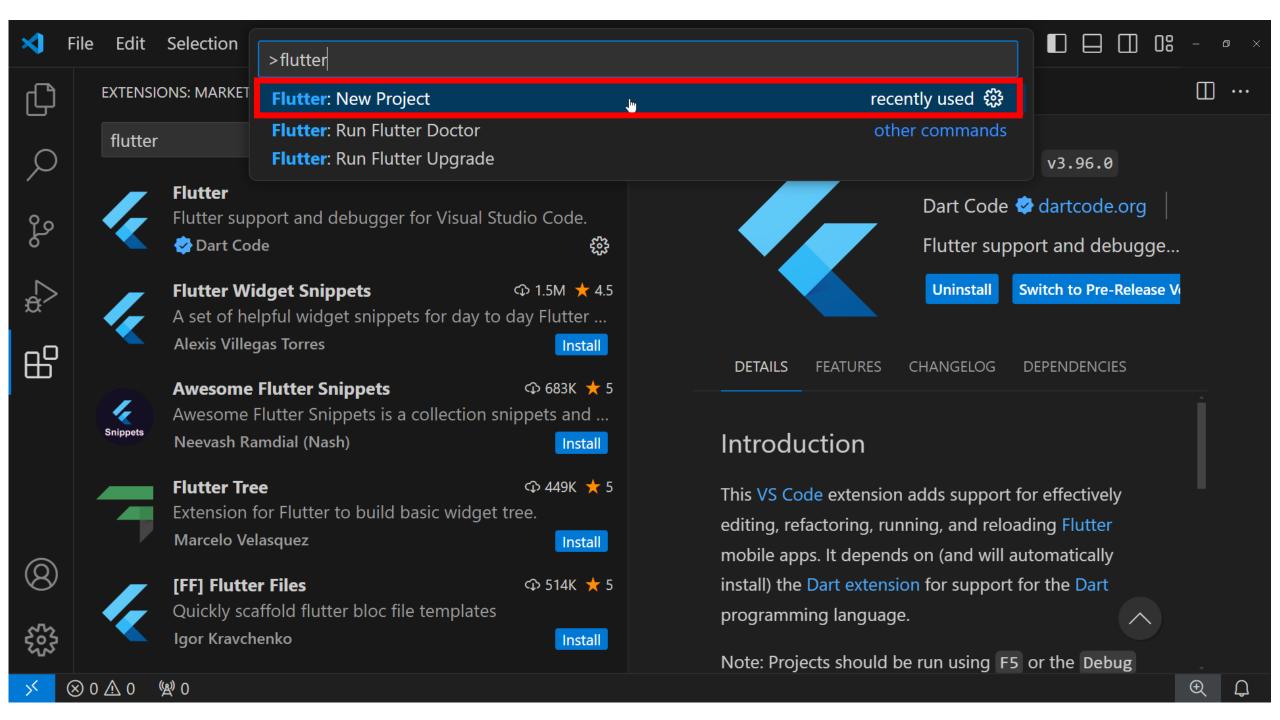


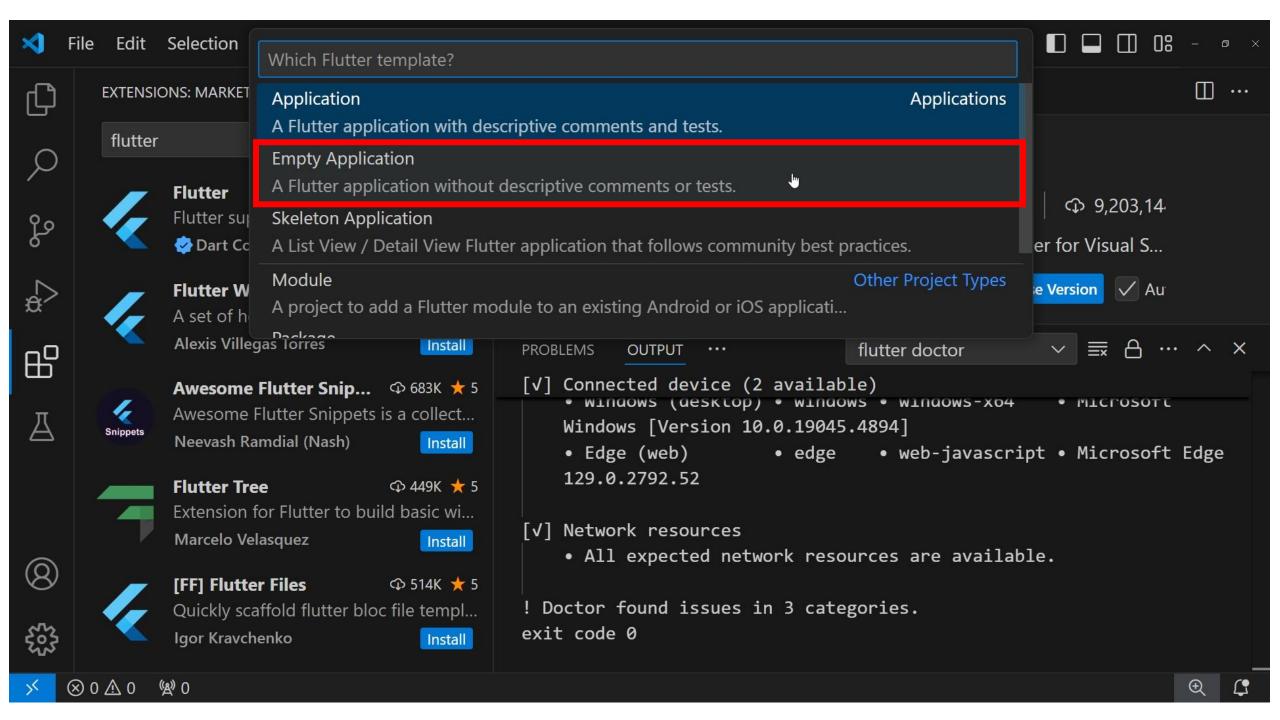


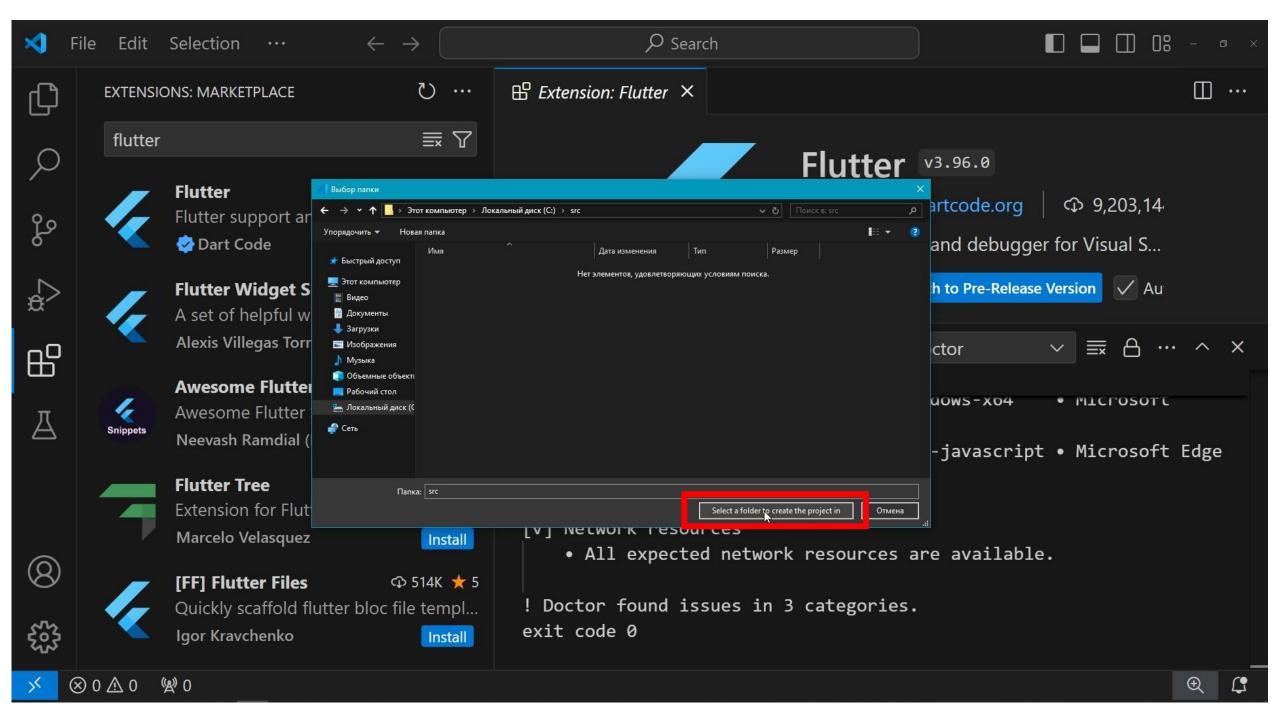


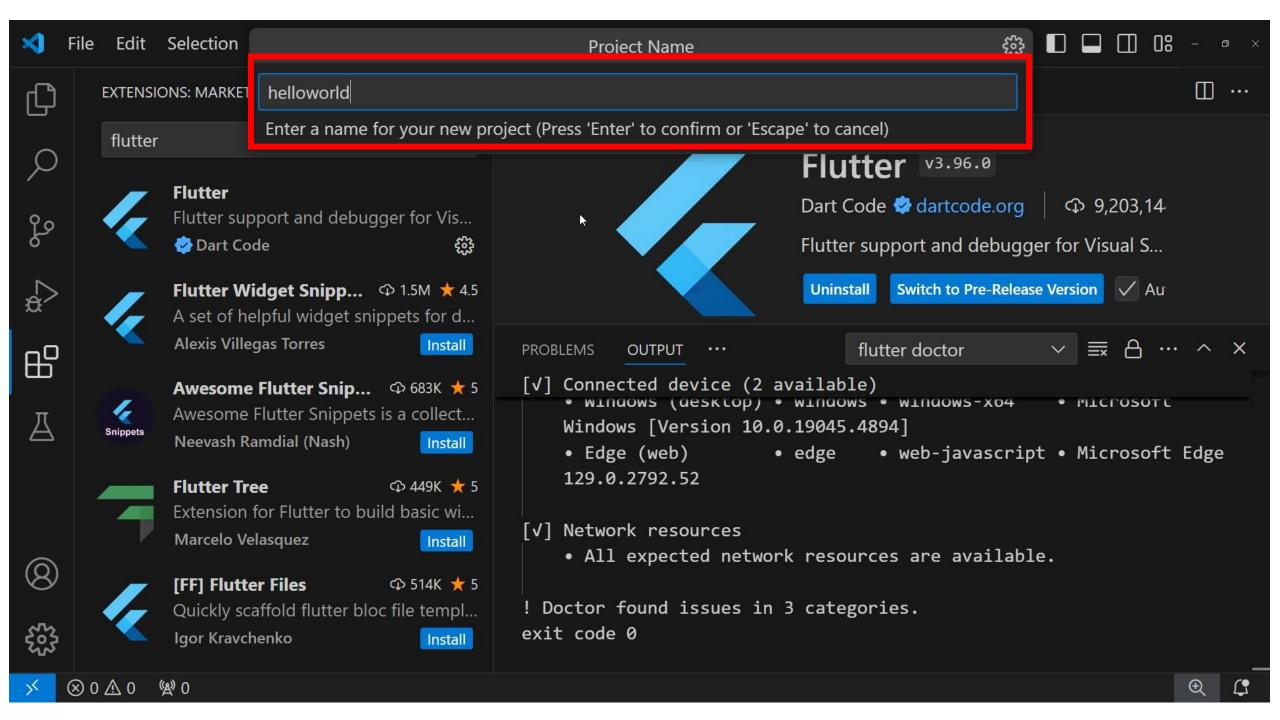
# Создание первого проекта

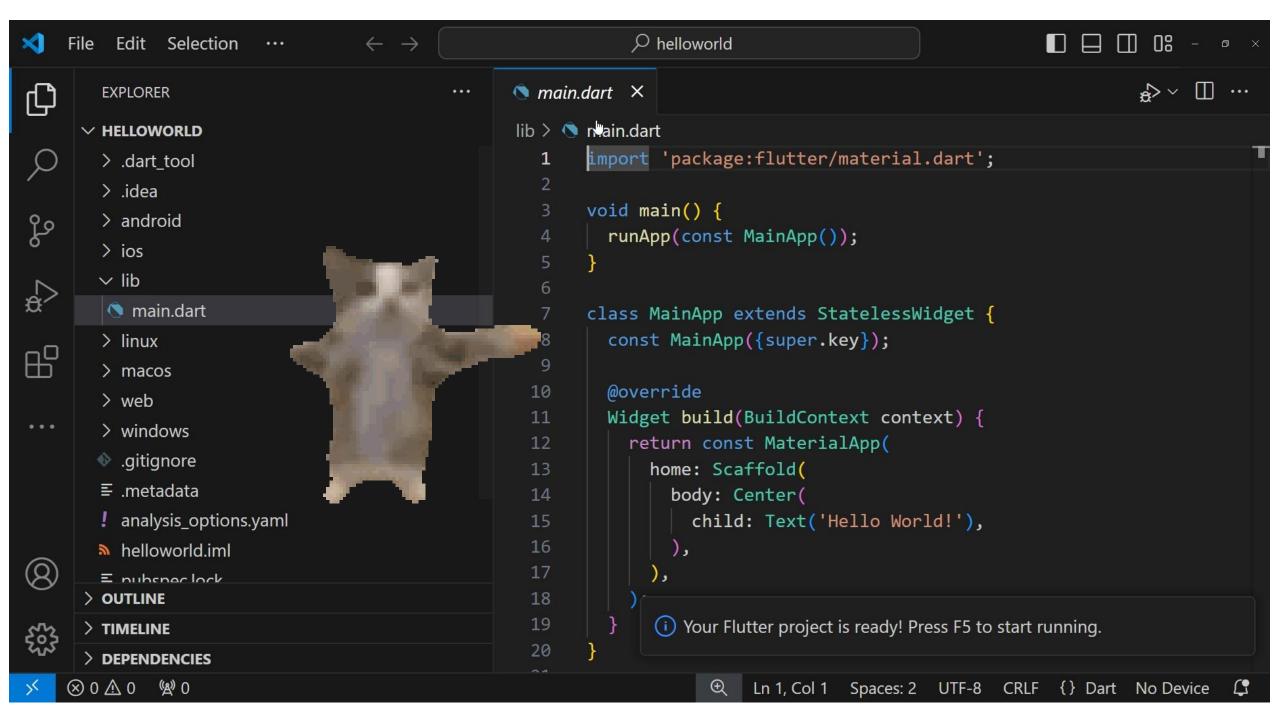












## Важные части проекта

- # lib исходный dart-код
- # pubspec.yaml конфигурация проекта
- # android, ios, web, windows, linux платформенный код
- # lib/main.dart -> void main() входная точка в программу

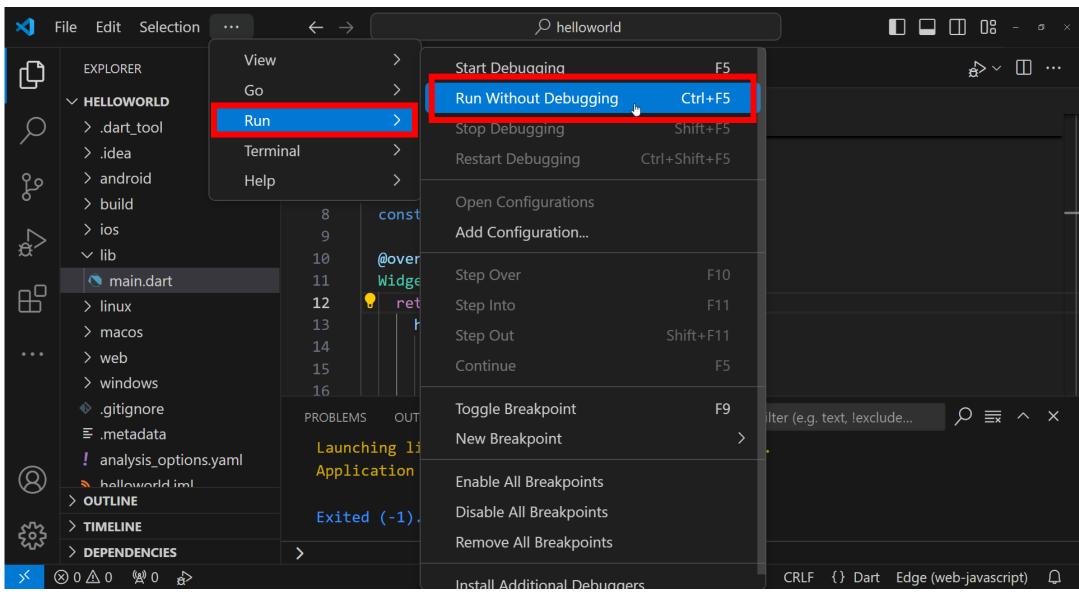
### Точка входа

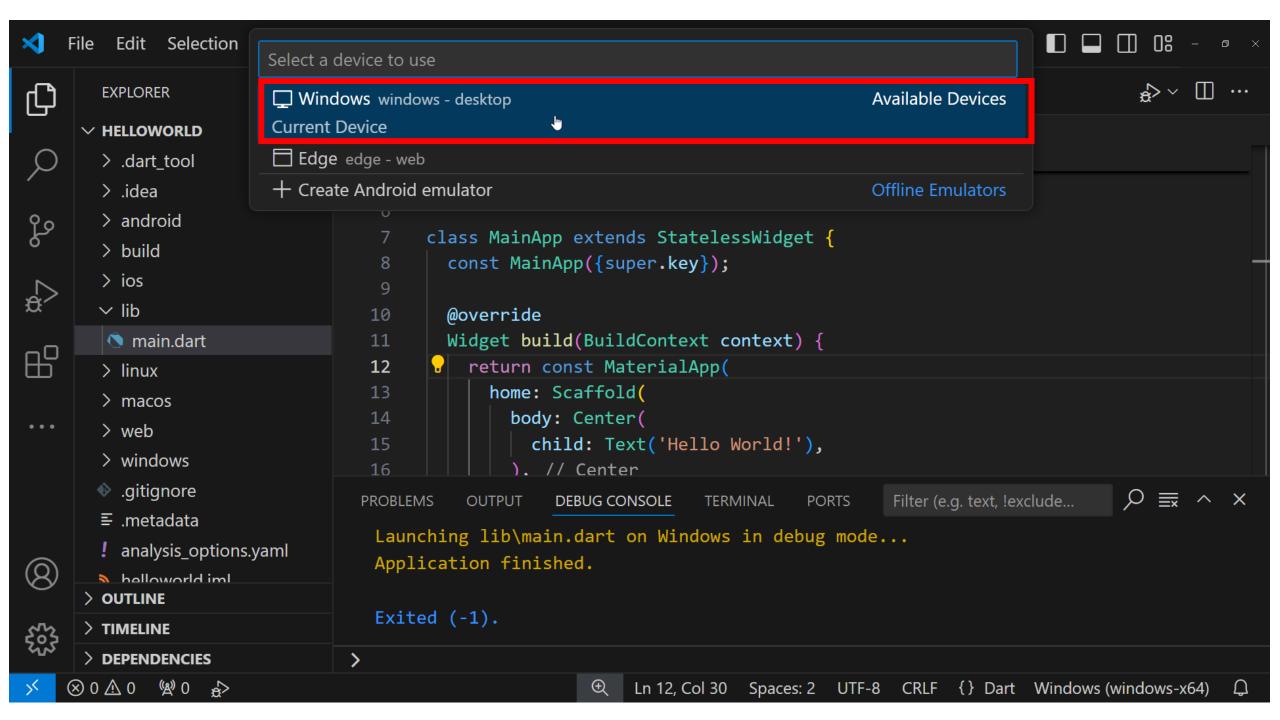
```
void main() {
  runApp(const MainApp());
}
```

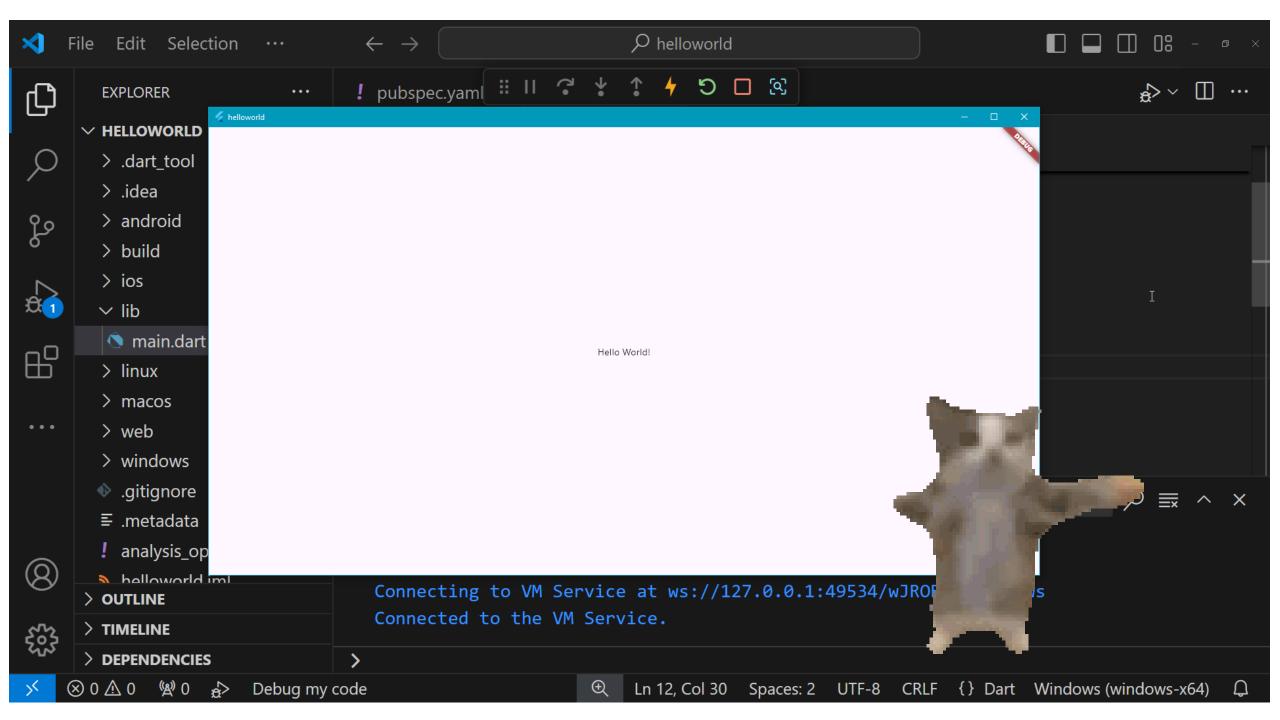
#### Точка входа

```
class MainApp extends StatelessWidget {
  const MainApp({super.key});
 @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return const MaterialApp(
      home: Scaffold(
        body: Center(
          child: Text('Hello World!'),
        ), // Center
      ), // Scaffold
    ); // MaterialApp
```

# Запуск приложения







## Код простого приложения

```
final _controller = TextEditingController();

void main() {
   runApp(const MainApp());
}
```

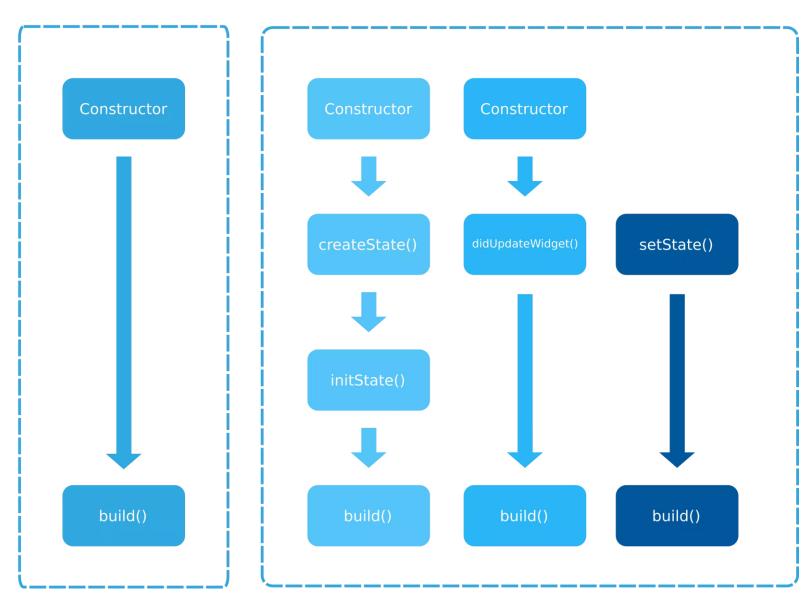
```
class MainApp extends StatelessWidget {
 const MainApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return const MaterialApp(
        home: Scaffold(
            body: Padding(
      padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 16, horizontal: 32),
      child: InputForm(),
   ))); // Padding // Scaffold // MaterialApp
```

```
class InputForm extends StatefulWidget {
  const InputForm({super.key});

  @override
  State<StatefulWidget> createState() {
    return _InputFormState();
  }
}
```





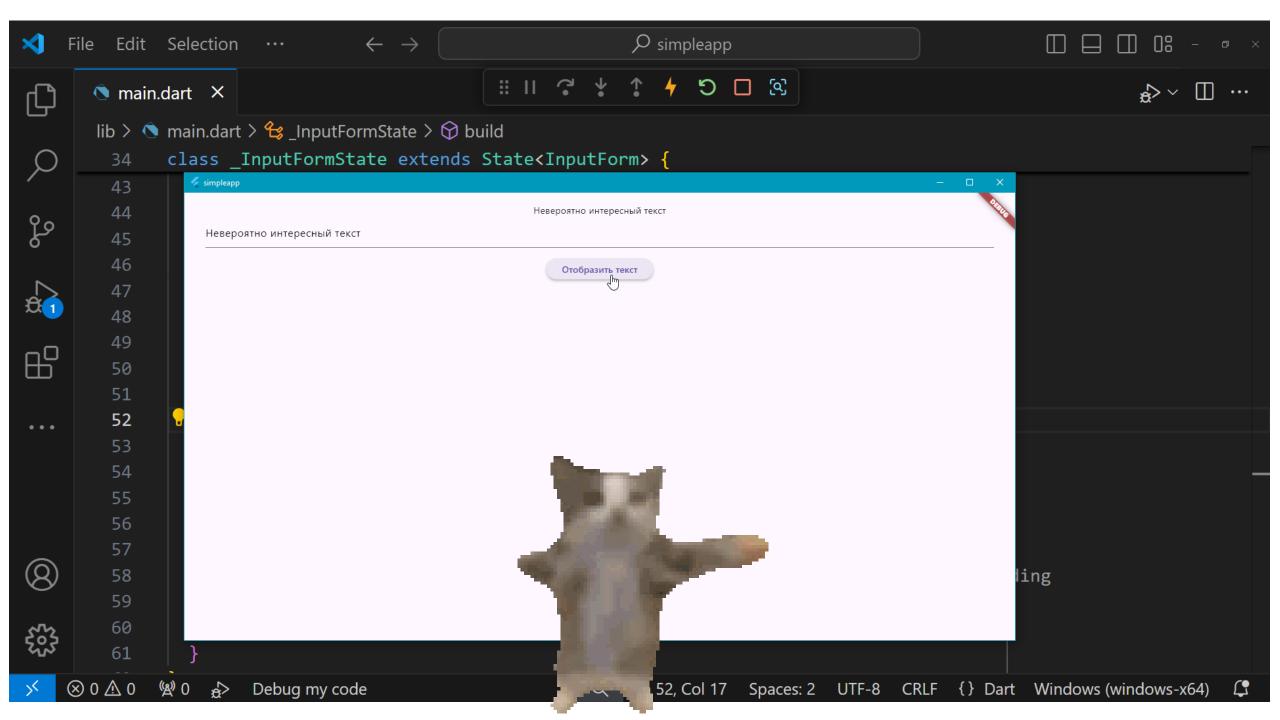


```
class _InputFormState extends State<InputForm> {
 String _text = "Здесь будет ваш текст...";
  _changeText(String input) {
   setState(() {
    _text = input;
   });
 @override
 Widget build(BuildContext context) { ···
```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Column(
    children: [
      Text(_text),
      TextField(
        controller: _controller,
        decoration: const InputDecoration(hintText: "Введите текст"),
      ), // TextField
      Padding(
          padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 16),
          child: ElevatedButton(
              onPressed: () {
                _changeText(_controller.text);
              },
              child: const Text("Отобразить текст"))) // ElevatedButton // Padding
  ); // Column
```

#### Виды кнопок

- # Elevated Button
- # Floating Action Button
- # Outlined Button
- # Icon Button
- # Text Button



#### Итоги

- # Flutter и Dart волшебная палочка, которой можно и гвоздь забить, и что-то выкрутить
- # Любимая игрушка в детстве у Flutter была матрёшка
- # Flutter круто ^,^

### Где найти всё за сегодня?



https://github.com/aiinty/fluttercourse

