

```

#include <stdio.h>
void main() {
    int choose, num, count = 0, tocado = 0;
    char letra;
    printf("\n*****");
    printf("HUNDIR LA FLOTA");
    printf("*****\n");
    printf("***** MENÚ *****\n");
    printf("1.- Nivel fácil\n");
    printf("2.- Nivel medio\n");
    printf("3.- Nivel difícil\n");
    printf("0.- Salir\n");
    // TITULO Y MENU
    do {
        printf("Hola! Escoge un nivel: ");
        scanf("%d", &choose);
    } while (choose >= 4);
    // VALIDAR NUMEROS DEL MENU
    switch (choose) {
    case 0:
        printf("Has decidido salir del juego :(");
        break;
    // EL 0 TE HACE SALIR
    case 1:
        printf("Has escogido el nivel fácil\n");
        printf(" A B C D E F G H I J \n");
        printf("1  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("2  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("3  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("4  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("5  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("6  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("7  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("8  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("9  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        printf("10 █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
        do {
            do {
                printf("Escoge un numero: ");
                scanf("%d", &num);
            } while (num < 1 || num > 10);
            // QUE EL NUMERO SEA ENTRE 1 Y 10
            printf("Escoge una letra: ");
            scanf("%s", &letra);
            if (num == 4 && (letra == 'e' || letra == 'E')) {
                printf("Ey, has tocado un barco\n");
                printf(" A B C D E F G H I J \n");
                printf("1  █ █ █ █ █ █ █ █ █ █ \n");
            }
        }
    }
}

```

```

printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("4  □ □ □ □ X □ □ □ □ □ \n");
printf("5  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("6  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
tocado++;

// HAS TOCADO UN BARCO
} else if (num == 5 && (letra == 'e' || letra == 'E')) {
printf("Ey, has tocado un barco\n");
printf(" A B C D E F G H I J \n");
printf("1  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("4  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("5  □ □ □ □ X □ □ □ □ □ \n");
printf("6  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
tocado++;

// HAS TOCADO UN BARCO
} else if (num == 6 && (letra == 'e' || letra == 'E')) {
printf("Ey, has tocado un barco\n");
printf(" A B C D E F G H I J \n");
printf("1  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("4  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("5  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("6  □ □ □ □ X □ □ □ □ □ \n");
printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
tocado++;

// HAS TOCADO UN BARCO
} else {
printf("Nada, agua\n");
printf(" A B C D E F G H I J \n");
printf("1  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("4  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");

```

```

        printf("5  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("6  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
    }
    count++;
// NO HAS TOCADO NADA
    if (tocado == 3) {
        printf("\nTocado y hundido\n");
        printf(" A B C D E F G H I J \n");
        printf("1  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("4  □ □ □ □ X □ □ □ □ □ \n");
        printf("5  □ □ □ □ X □ □ □ □ □ \n");
        printf("6  □ □ □ □ X □ □ □ □ □ \n");
        printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
        printf("\n****ERES EL GANADOR****\n");
        break;
// HAS TOCADO LAS 3 PARTES, GANAS
    } else if (tocado == 0) {
        printf(
            "\nTienes que tocar 3 casillas más, tienes %d
intentos\n",
            50 - count);
    } else if (tocado == 1) {
        printf(
            "\nTienes que tocar 2 casillas más, tienes %d
intentos\n",
            50 - count);
    } else if (tocado == 2) {
        printf("\nTienes que tocar 1 casilla más, tienes %d intentos\n",
            50 - count);
    }
// INTENTOS QUE LE QUEDAN
    } while (count < 50);
    if (count >= 50) {
        printf("\n****PERDISTE****\n");
    }
    break;
// SI HACES MAS DE 50 INTENTOS PIERDES
case 2:
    printf("Has escogido el nivel medio\n");

```

```

printf(" A B C D E F G H I J \n");
printf("1  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("4  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("5  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("6  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
break;

```

case 3:

```

printf("Has escogido el nivel difícil\n");
printf(" A B C D E F G H I J \n");
printf("1  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("2  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("3  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("4  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("5  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("6  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("7  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("8  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("9  □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
printf("10 □ □ □ □ □ □ □ □ \n");
break;

```

}

}