

2008 中国科学技术大学 RoboCup 仿真 2D 联赛

比赛规则

WrightEagle Simulation 2D Team

2008.9.9

1. 参赛对象

中国科学技术大学所有 2007 级或 2008 级本科生。

2. 比赛环境

比赛仿真环境采用 RoboCup 官方发布的最新版本，分别为 rcssbase-12.1.1 和 rcssserver-12.1.3（可从本次联赛主页下载到）。

3. 比赛方式

联赛共进行 4 轮，每周 1 轮，每轮所有队伍进行单循环比赛。第 1 轮作为热身赛，成绩不计入总成绩；后 3 轮成绩分别按照 10%、30%和 60%的成绩记入总成绩。

各轮比赛日期如下：

第 1 轮：9 月 14 日下午 2:30

第 2 轮：9 月 21 日下午 2:30

第 3 轮：9 月 28 日下午 2:30

第 4 轮：10 月 5 日下午 2:30

请大家于 每周日下午 2 点之前将球队上传到 <ftp://202.141.161.27/>，上传格式为“队名.tar.gz”。提交之后到本轮比赛结束，不能再对球队做任何修改。如果未能按时上传可以正常比赛的球队，将视为自动放弃本轮比赛。

另外，请确保文件名中的队名与 start.sh 中的队名一致，并且联赛期间队名不能变更。

4. 比赛积分规则

①积分规则：每支参赛队伍胜一场记3分、平一场记1分，负一场记0分。

②平分处理：如果总成绩中有两支或两支以上的球队积分相同，则进行3局2胜的附加赛（带加时赛和点球大战）来决定最终排名。

5. 报名方式

请还没有报名的同学在 9 月 12 日之前到电三楼 524 报名，每支队伍最多由 3 名同学组成。

6. 其他

请大家随时关注本次联赛主页：<http://wrighteagle.org/2D/>