

# Ubuntu的安装和开发环境配置

张昊翀solomon.zhc@gmail.com

<http://wrighteagle.org/2D/>

2010 年 8 月 20 日

# Ubuntu的安装有多种途径

- A) 网络安装
- B) 光盘安装
- C) U盘或移动硬盘安装

镜像要填

`debian.ustc.edu.cn`

一个字符不能多，一个字符不能少，前面也不能有`http://`

分区时请小心

在选择ubuntu套件（安装过程提示：软件选择）的时候选择ubuntu desktop

## 一些校内资源

<http://pxe.ustc.edu.cn/> PXE for USTC

<http://debian.ustc.edu.cn/> Mirrors for: debian, debian-security, debian-multimedia, debian-cd, emdebian, nexenta, ubuntu, ubuntu-cd, etc.

<http://oss.ustc.edu.cn/> Mirrors for: archlinux, kdemod, CPAN, CTAN, LFS, CLFS, gentoo, gentoo-portage, opensuse, opensuse-uo, Xorg, fedora, cygwin, linux-kernel, fink, etc.

<http://centos.ustc.edu.cn/> Centos archive mirror and linux kernel git tree.

bbs linux版等等

以上资源均有LUG负责维护，欢迎同学们加入，不需要相关

# 修改密码

系统-系统管理-用户和组  
点击密码后面的Change..

应用程序-附件-终端

# 修改软件源

为了后面是用Eclipse要安装sun-java6-jre，需要启用校内的partner软件源  
在终端输入

```
sudo gedit /etc/apt/sources.list
```

输入密码，将我拷给你们的source.list里的所有内容复制进来后保存退出后在终端下运行命令：

```
sudo apt-get update
```

# 安装相关的库和程序

在终端下输入如下命令，中间没有换行符，如果复制粘贴的话要注意把换行符删掉

```
sudo apt-get install sun-java6-jre libboost-all-dev  
bison flex libqt4-dev build-essential libaudio-dev libpng-dev  
libfreetype6-dev libfontconfig-dev libxext-dev libxrender-dev  
libavahi-gobject-dev libglib2.0-dev libxt-dev
```



到<http://ai.ustc.edu.cn/en/robocup/2D/data.php> 下载

rcssserver-14.0.3.tar.gz

rcsslogplayer-14.0.1.tar.gz

rcssmonitor-14.1.0.tar.gz

特别注意rcssserver要用14版的，不是13.2.2

移动到主文件下，解压

进入Server所在目录，然后执行命令

```
cd ~/rcssserver-14.0.3
```

```
./configure
```

```
make
```

```
sudo make install
```

进入logplayer所在目录，然后执行命令

```
cd ~/rcsslogplayer-14.0.1/  
./configure --disable-gl  
make  
sudo make install
```

进入monitor所在目录，然后执行命令

```
cd ~/rcssmonitor-14.1.0/  
./configure  
make  
sudo make install
```

最后使用一个命令

```
sudo ldconfig
```

至此完毕，使用Eclipse开发环境

编译，运行，调试……

查看类的组成，查看函数变量调用情况等等……

导入球队底层……

# 启动足球server

在终端中的任意目录下键入命令：

`rcssserver`

启动server

`rcsslogplayer`

启动看比赛的东西

# 运行球队

由于球队由12个进程组成，要启动这么多的进程（往往后面还有很多复杂的参数），手动有些太麻烦了。

所以我们需要使用脚本解决这个问题。

一些可能用到的bash命令。

```
cd [dirName]
```

进入目录

```
ls
```

列出当前目录所有文件

```
chmod +x file
```

给file添加可运行属性

## 一些关于文件路径的概念

相对路径 Downloads/

绝对路径 /home/solomon/

当前目录 .

上层目录 ..

根目录 /

主目录 (home 目录) ~



运行脚本，在球队所在目录下运行

`./start.sh`

“./”意为当前目录下的文件，后跟文件名

可能会有权限问题，这就需要运行命令修改权限

`chmod +x start.sh`

谢谢!!!