

# 2009中国科学技术大学RoboCup 仿真2D 联赛

## 比赛规则

WrightEagle Simulation 2D Team

2009.8.25

### 1. 参赛对象

中国科学技术大学所有2008级或2009级本科生。

### 2. 比赛环境

比赛仿真环境采用RoboCup 官方发布的最新版本，rcssserver-13.2.2（可从本次联赛主页下载到）。

### 3. 比赛方式

联赛共进行4轮，每周1轮，每轮所有队伍进行单循环比赛。4轮成绩分别按照5%、15%、30%和50%的成绩记入总成绩。

各轮比赛日期如下：

第1轮：9月 5日下午2:30

第2轮：9月12日下午2:30

第3轮：9月19日下午2:30

第4轮：9月26日下午2:30

请大家于**每周六下午2点**之前将球队发到yuhangw@mail.ustc.edu.cn，打包格式为“队名.tar.gz”。

脚本改动方式与前面点球热身赛阶段改动方式相同。

即：

在脚本中增加一行内容为“cd ~/队名”

将脚本文件名改为“start”。

提交之后到本轮比赛结束，不能再对球队做任何修改。如果未能按时提交可以正常比赛的球队，将视为自动放弃本轮比赛。

另外，请确保文件名中的队名与start中的队名一致，并且联赛期间队名不能变更。

### 4. 比赛积分规则

①积分规则：每支参赛队伍胜一场记3分、平一场记1分，负一场记0分。

②平分处理：如果总成绩中有两支或两支以上的球队积分相同，则进行3局2胜的附加赛（带加时赛和点球大战）来决定最终排名。

### 5. 赛后讨论

赛后讨论均在每次比赛日期下一天的下午2:30开始。

地点：电3楼204

### 6. 报名方式

请还没有报名的同学在9月5日之前到电三楼204报名，每支队伍最多由4名同学组成。

## 7. 其他

请大家随时关注本次联赛主页：<http://wrighteagle.org/2D/>