

2010 中国科学技术大学 RoboCup 仿真 2D 联赛

比赛规则

蓝鹰仿真 2D 机器人足球队

2010.08.24

1、参赛对象

中国科学技术大学 2008 或 2009 级本科生。

2、比赛环境

比赛仿真环境采用 RoboCup 官方发布的最新版本，rcssserver-14.0.3。

3、比赛方式

联赛共进行 4 轮，每周 1 轮，每轮所有队伍进行单循环比赛。4 轮积分分别按照 5%、15%、30% 和 50% 的比例记入最后的总积分。我们会在每轮比赛后公布比赛 Log、球队 Binary 和积分榜。

积分规则：胜一场积 3 分，平一场积 1 分，负不积分。

4、时间安排

各轮比赛时间安排如下：

第 1 轮：8 月 29 日下午 2:30

第 2 轮：9 月 5 日下午 2:30

第 3 轮：9 月 12 日下午 2:30

第 4 轮：9 月 19 日下午 2:30

请大家于比赛日下午 2 点之前将球队打包发送给 baj@mail.ustc.edu.cn，并注明队名、队员等信息。

原则上不鼓励联赛期间队伍人员调整和更换队名，每队队员人数不超过 3 个人。

提交之后到本轮比赛结束，不能再对球队做任何修改。如果未能按时提交可以正常比赛的球队，将视为自动放弃本轮比赛。

5、赛后讨论

每轮比赛后举行赛后讨论，时间定于比赛日晚上 7:30，地点在电三楼 524。请各参赛队准时参加。

6、网络支持

球队主页：<http://www.wrighteagle.org/2D>

暑期培训论坛：<http://202.141.161.27/~bbs>