

# 2011 中国科学技术大学 RoboCup 仿真 2D 联赛

## 比赛规则

*蓝鹰仿真 2D 机器人足球队*

*2011.08.11*

### 1、参赛对象

选修《仿真机器人足球编程》暑期课程的同学。

### 2、比赛环境

比赛仿真环境采用 RoboCup 官方发布的最新版本，rcssserver-15.0.1。

### 3、比赛方式

联赛共进行 4 轮，每轮所有队伍进行单循环比赛。我们会在每轮比赛后公布比赛 Log、球队 Binary 和积分榜。联赛结束后要求提交队伍描述文档（TDP）。课程的考核评分会参考联赛成绩和 TDP。

积分规则：胜一场积 3 分，平一场积 1 分，负不积分。

### 4、时间安排

各轮比赛时间安排如下：

第 1 轮：8 月 14 日下午 2:30

第 2 轮：8 月 16 日下午 2:30

第 3 轮：8 月 18 日下午 2:30

第 4 轮：8 月 20 日下午 2:30

提交 TDP: 截止 8 月 23 日 24 :00

请大家于比赛日下午 2:00 之前将球队打包发送给 [baj@mail.ustc.edu.cn](mailto:baj@mail.ustc.edu.cn)，并注明队名、队员等信息。

提交之后到本轮比赛结束，不能再对球队做任何修改。如果未能按时提交可以正常比赛的球队，将视为自动放弃本轮比赛。每只球队只允许一个人参加。