

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

**ОТЧЕТ
по практической работе №1
Основы тестирования программного обеспечения**

Выполнила: Дядюра Юлия Сергеевна
Группа № 4373

Цель работы

Цель: получение практических навыков организации процесса разработки программного обеспечения в системе управления проектами Kaiten.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

1. Создать пространство проекта в облачной системе Kaiten.
2. Разработать карточки проекта с артефактами.
3. Организовать процесс разработки программного обеспечения (ПО) в облачной системе управления проектами Kaiten.

Описание предметной области и этапов разработки

Кейс. Недавно была создана новая студия «Dream Games», которая собирается заниматься созданием видеоигр. Сформировавшаяся команда поставила перед собой цель презентовать себя с помощью сайта, для получения большей поддержки и привлечения публики, партнеров на ранних этапах разработки первых игр, а также для дальнейшего продвижения самой студии.

Студия провела собрание и составила следующие этапы разработки сайта:

1. Анализ и стратегия
2. Сбор требований и прототипирование
3. Проектирование и визуальная идентичность
4. Кодирование и разработка
5. Тестирование и контроль качества
6. Внедрение, запуск и сопровождение

Для организации процесса разработки выбрали систему планирования Kaiten.

Последовательность выполнения работы

На первом этапе мы зарегистрировались на площадке Kaiten. Добавили пространство и назвали его «сайт DG». Создали на пространстве простую доску с тремя столбцами: Очередь, В работе, Готово. Изменили заголовок первой доски на «Анализ и стратегия». После чего распределили задачи,

сделав из них карточки (рис 1.1)

Рис 1.1 «Анализ и стратегия»

На рисунках 1.2-1.5 представлены более подробно карточки в разделах «В работе» и «Готово» с прилегающими комментариями. На рис 1.6. представлена задача в очереди, где присутствует один комментарий с ссылкой на нужный чек-лист

Рис 1.2 «Встреча»

**Определить целевую аудиторию
(геймеры, инвесторы, издатели,
будущие сотрудники)**

#57907987 Заказчик juljad2006
Создана 42 минуты назад Завершена 42 минуты назад

+ ➡ ОЧЕРЕДЬ ⚡ ! < > :

Расположение Аналisis и стратегия / Готово 🔎
Тип Card
Участники Ответственный +

Описание
Введите текст описания задачи, чтобы сделать её более понятной

Файлы
image.png (594.3 KB)
Добавлен 35 минут назад в комментарии, juljad2006

cek-лист
100% 3/3 СКРЫТЬ ОТМЕЧЕННЫЕ
 кто целевая аудитория
Отметил(а) juljad2006, минуту назад
 на кого мы хотим ориентировать наш сайт больше
Отметил(а) juljad2006, минуту назад

Комментарии
Напишите комментарий
juljad2006 23 минуты назад
Создание чек-листа
цитировать
juljad2006 35 минут назад
Мы создали чек-лист и отметили наших основных пользователей: геймеры, потенциальные инвесторы и будущие сотрудники.
Прикрепленные файлы
image.png (594.3 KB)
цитировать

Рис 1.3. «Определение целевой аудитории»

Анализ конкурентов: изучить сайты других инди-студий, выделить сильные и слабые стороны

#57907998 Заказчик juljad2006
Создана 21 минуту назад ↗ Перемещена 21 минуту назад

+ ➡ ГОТОВО ⚡ ! < > :

Расположение Аналisis и стратегия / В работе 🔎
Тип Card
Участники Ответственный +

Описание
Введите текст описания задачи, чтобы сделать её более понятной

Файлы
image.png (744.43 KB)
Добавлен 11 минут назад в комментарии, juljad2006

image.png (1.17 MB)
Добавлен 12 минут назад в комментарии, juljad2006

Комментарии
Напишите комментарий
juljad2006 11 минут назад
Прикрепленные файлы
image.png (744.43 KB)

juljad2006 12 минут назад
Прикрепленные файлы
image.png (1.17 MB)

juljad2006 12 минут назад (отредактировано)
Мы изучили сайты 5 известных инди-студий, скопировали ссылки на них в описание карточки и выделили в комментариях общие черты (разделы "Игры", "Блог", "Команда").
цитировать

Рис 1.4. «Анализ конкурентов»

Формирование ключевых сообщений и структуры сайта (какие разделы должны быть обязательно)

#57908017 Заказчик juljad2006

Создана 44 минуты назад · Перемещена 34 минуты назад

+

→ ГОТОВО

Расположение: Анализ и стратегия / В работе

Тип: Card

Участники: Ответственный

Описание: Введите текст описания задачи, чтобы сделать её более понятной

✓ Чек-лист: 33% 2/6 СКРЫТЬ ОТМЕЧЕННЫЕ

- Главная
- Наши игры
- О студии
- Блог
- Контакты

Комментарии

juljad2006 21 минуту назад
https://jul.kaiten.ru/space/691683/boards/card/57909350?focus=comment&focusId=72163338

juljad2006 33 минуты назад (отредактировано)
На основе анализа мы создали в карточке "Структура сайта" чек-лист с обязательными страницами: "Главная", "Наши игры", "О студии", "Блог", "Контакты", "Вакансии"

Создание чек-листа

цитировать

Рис 1.5. «Структура сайта»

Сделать документ с описанием проекта, персонами пользователей и примерной картой сайта.

#57908027 Заказчик juljad2006

Создана 44 минуты назад

+

→ В РАБОТЕ

Расположение: Анализ и стратегия / Очередь

Тип: Card

Участники: Добавить участников

Описание: Введите текст описания задачи, чтобы сделать её более понятной

✓ Чек-лист: 100% 1/1

- В РАБОТЕ

Комментарии

juljad2006 минуту назад
Формирование ключевых сообщений и структуры сайта (какие разделы должны быть обязательно)

цитировать

Рис 1.6. «Документ»

Следуя примеру вышеизложенного, после выполнения первого этапа были проведены следующие этапы 2-6, они представлены на рисунках 2.1-6.1

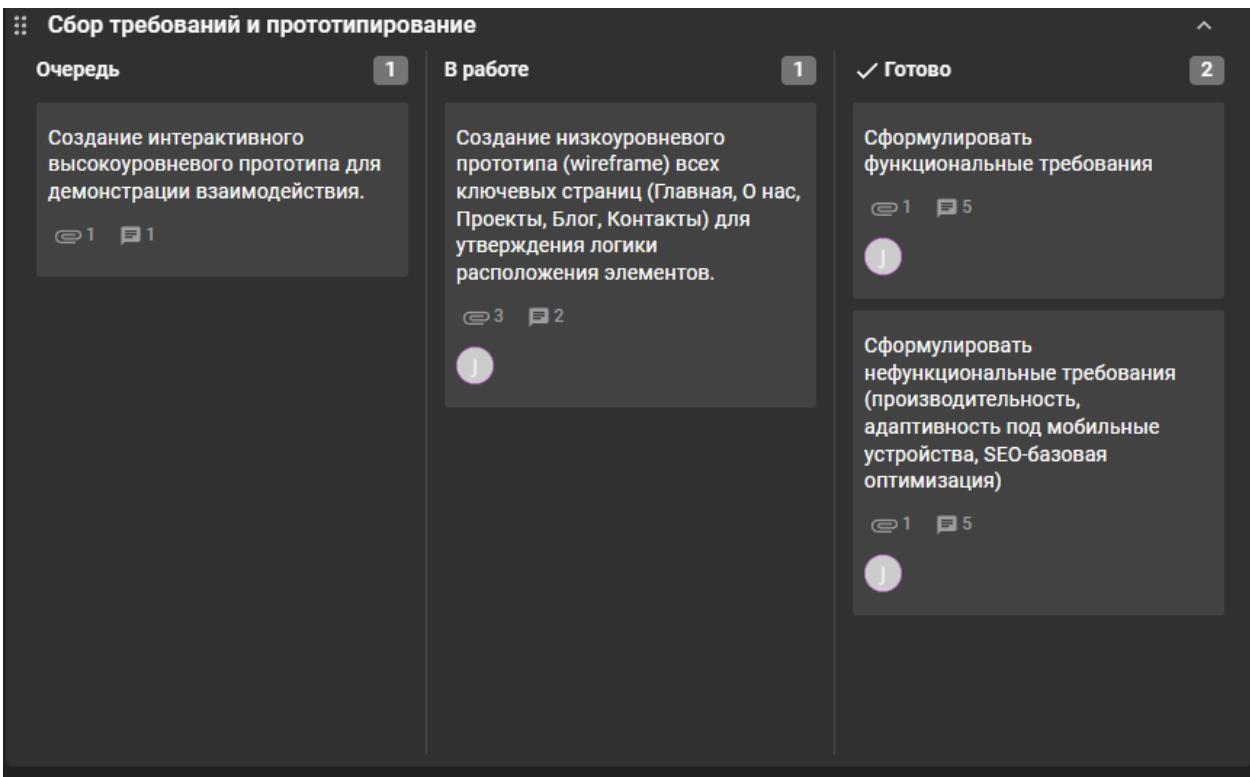


Рис 2.1 «Сбор требований и прототипирование»

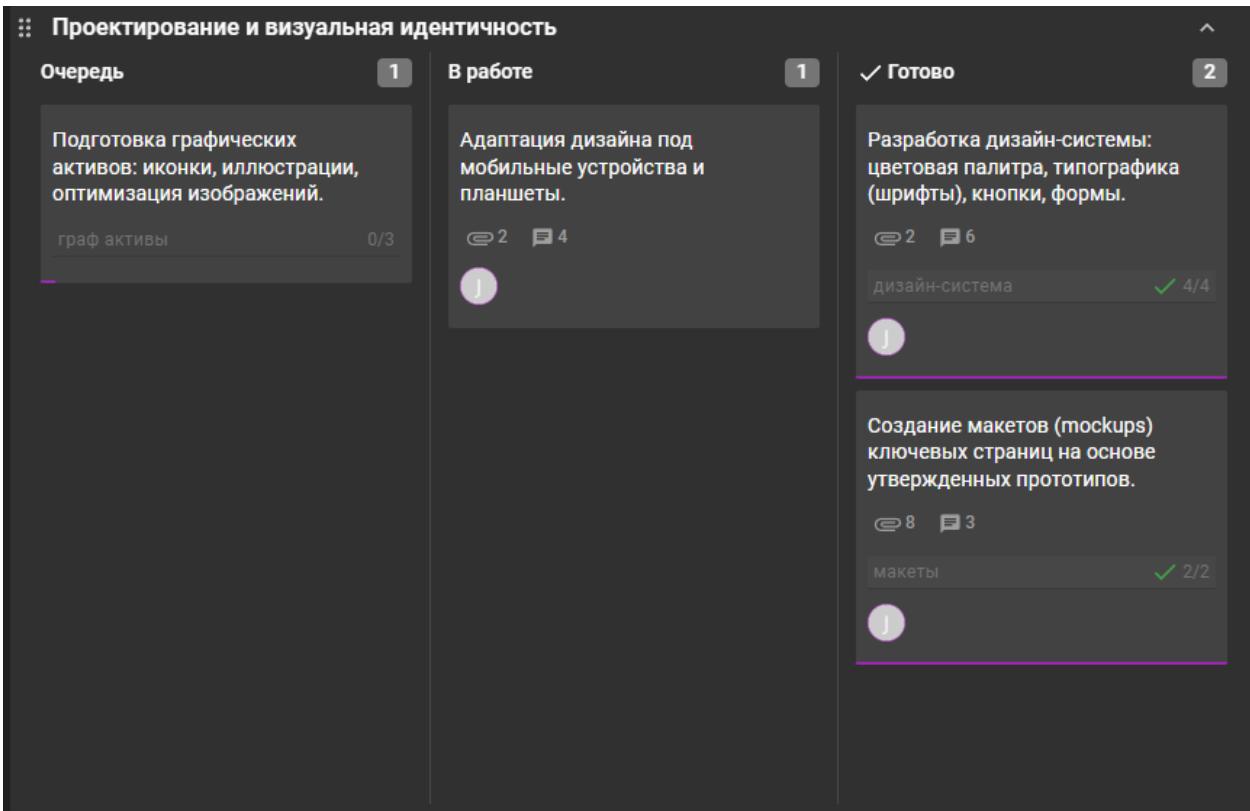


Рис 3.1 «Проектирование и визуальная идентичность»

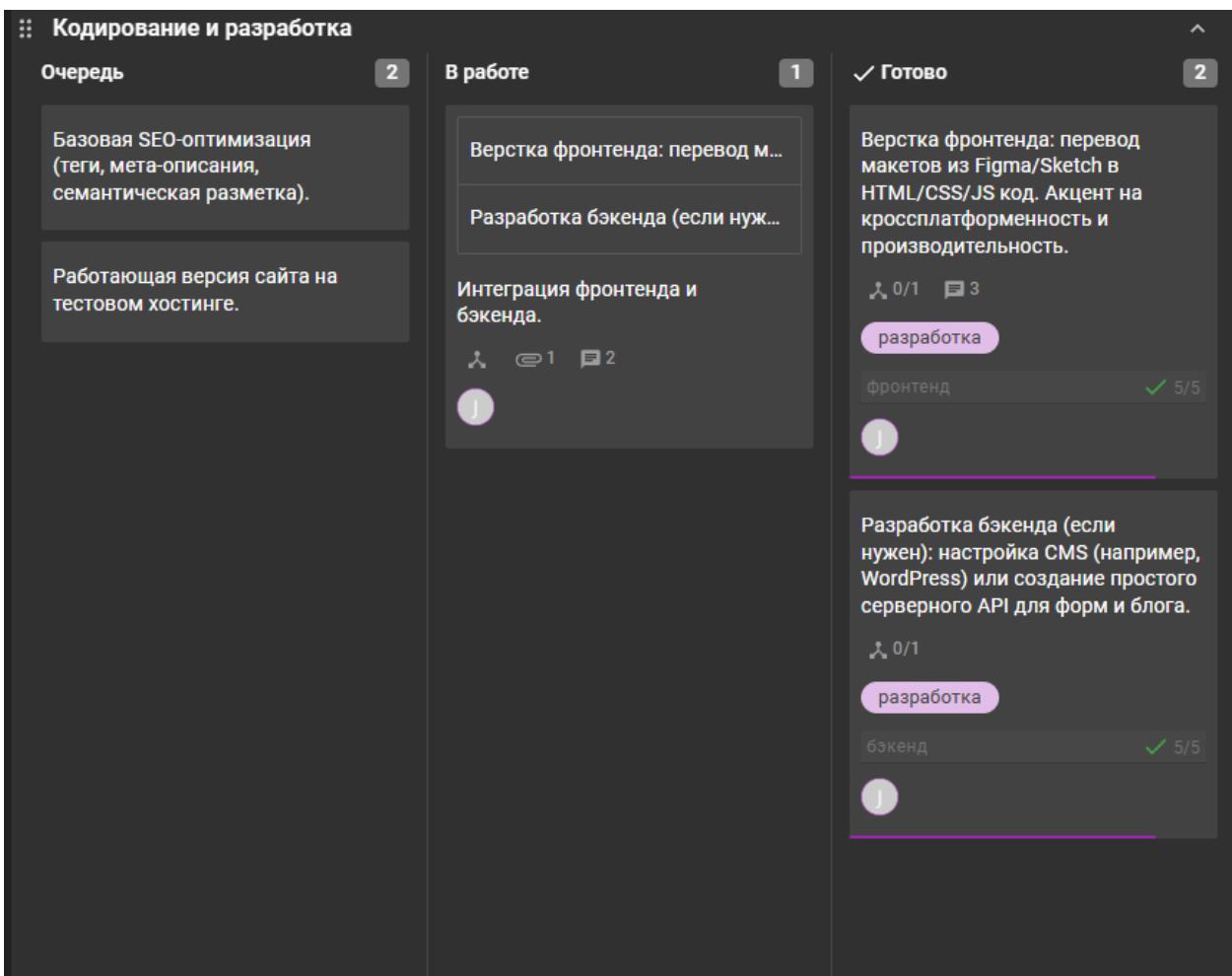


Рис 4.1 «Кодирование и разработка»

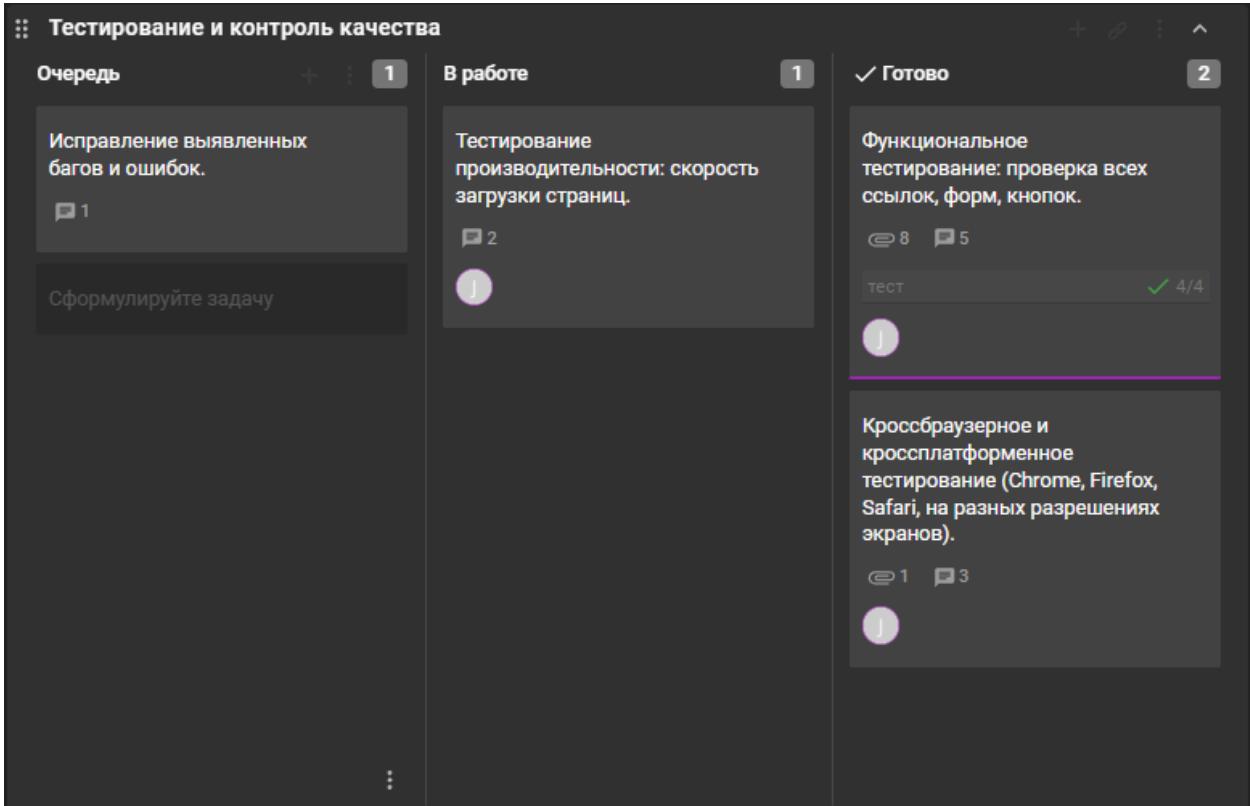


Рис 5.1 «Тестирование и контроль качества»

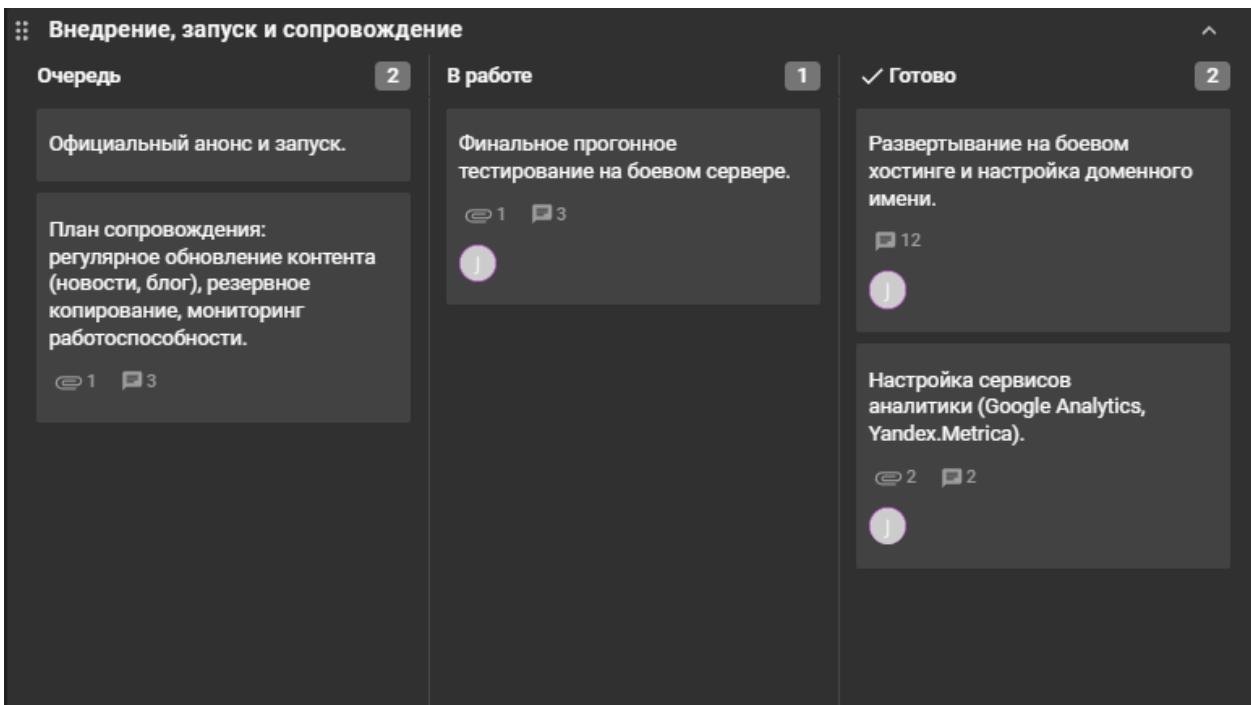


Рис 6.1 «Внедрение, запуск и сопровождение»

После конца всей основной работы в пространстве остались выполненные задачи и последняя доска, на которую в дальнейшем можно добавлять новые задачи для выполнения(рис 7.1)

Рис 7.1 «Внедрение, запуск и сопровождение»

Дополните на рисунках 8.1-8.2 представлены график выполнения задач в TIMELINE-формате и в табличном виде

Рис 8.1 «TIMELINE-формат»

Рис 8.2. «Табличный вид»

Вывод

В ходе выполнения данной практической работы была достигнута первоначальная цель: был изучен процесс разработки сайта, спланирован и визуализирован с помощью пространства Kaiten.

Использование этого инструмента позволило наглядно структурировать работу по этапам, четко распределить задачи и отслеживать их выполнение в режиме реального времени. Такой подход доказал свою эффективность: он помог избежать хаотичности в работе, своевременно выявлять и устранять проблемы, а также строго соблюдать намеченные сроки.

Таким образом, все поставленные перед работой задачи были успешно решены. Полученный результат демонстрирует практическое освоение современных методов управления проектами и веб-разработки.

Список использованных источников

Практическая_работа__1._Организация_процесса_тестирования _в_облачной_системе_управления

Наумов О. Обзор ПО для управления проектами. URL:

<https://vc.ru/services/99244-obzor-po-dlya-upravleniya-proektami>

База знаний Kaiten. URL: <https://faq-ru.kaiten.site/7caa3fc8-3cfb-4c34-b679-a641d21879be>

Разработка веб-сайтов <https://practicum.yandex.ru/blog/chto-takoe-veb-razrabotka/>

Разработка и создание веб-сайтов

<https://sky.pro/wiki/html/razrabotka-i-sozdanie-veb-sajtov-osnovy-i-primery/>

Веб-разработка <https://ru.wikipedia.org/wiki/Веб-разработка>