

Curso POO Teoria #04a - Métodos Especiais

Sem GET

```
e = new Estante;  
t= e.totDoc;
```

Com GET

```
e= new Estante;  
t= e.getTotDoc();
```

maior segurança, pois não dá acesso direto ao objeto.

```
e.totDoc= e.totDoc+1
```

Setters

```
e = new Estante;
```

e.setTotDoc(doc);

Classe Caneta{

Public modelo : caractere;

Privado ponta: real;

Publico getModelo(){

Return modelo;

}

Publico setModelo(m) {

Modelo=m;

}

Publico getPonta()

{

Return ponta;

}

Publico setPonta(p){

Ponta=p;

Caneta
+ modelo - ponta
+getModelo() +setModelo(m) +getPonta() +setPonta(p)

}

}

Scanner ler = new Scanner();

C1= nova Caneta;

C1.setModelo(" BIC CRISTAL");

C1.setPonta=(0.5);

System.out.println("modelo")

C1.ler nextLine(c1.getModelo());

C1.ler nextInt(c1.getPonta());

Constructor

Classe Caneta(){

Constructor(String m, double p, String c){

setModelo(m);

setCor(c);

setPonta(p);

tampar();

cor= "Azul";

}

}

C1= nova Caneta("BIC", "AZUL",0.5);