

Caneta
modelo cor ponta carga tampada
escrever() rabiscar() pintar() tampar() destampar()

Nome maiúsculo Classe

nome minúsculo atributos e/ou métodos

métodos sempre terão parênteses

Modificadores de Visibilidade

Indicam os níveis de acesso aos componentes internos de uma classe

+ Público

Acesso a classe atual e a todas as classes

- Privado

Apenas acesso a classe atual

Protegido

Apenas acesso a classe atual e suas sub-classes

Orelhão = Telefone Público

Smartphone = Telefone Privado

Telefone de Casa = Protegido

Classe Caneta

Public modelo : Caractere

Public cor : Caractere

Private ponta : Real

Protected carga : inteiro

Protected tampada : Lógico

Metodo escrever()

FimMetodo

Metodo rabisco()

FimMetodo

FimClasse

c1 = nova caneta;

c1.modelo = "bic cristal";

c1.cor = "Azul ";

c1.ponta = 0.5; não irá funcionar pois está em privado

c1.carga = 80; não pode mexer pois está em protected

c1.tampada = falso ; não pode mexer pois está em protected

c1.escrever();

c1.rabiscada();