NSA Vaja 21

```
Namen:
Delo s PB:
Povezovanje
Dodajanje, iskanje, brisanje podatkov
Izpis
Forme, zanke
Izris točk
```

Prenesite in izvedite uvoz skripte geometrija.sql. Skripta ustvari PB geometrija, ki ima dve tabeli

```
Barve(<u>barvaID:N</u>, barva:A20) in
Tocke2D(x:N, y:N, barvaID:N-->Barve).
```

V tabeli Barve je že zapisanih nekaj podatkov, ravno tako tudi v tabeli Tocka2D. Ime strežnika je localhost, uporabniško ime root, geslo je prazno.

Naloga 1

Napišite program, s katerim uporabnik iz tabele tocke2D izbere dve točki in nato dobi izpisano razdaljo. Primer uporabniškega vmesnika in izpisa

Izberi prvo točko: T(1,4) ▼
Izberi drugo točko: T(4,4) ▼
Izračunaj razdaljo Razdalja=3.00

index.php

```
<form action="skripta.php" method="get">
    Izberi prvo točko:
    <select name="tocka1" required>
        <?php
        $conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "geometrija");
        $q = 'SELECT x, y FROM tocke2d';
        $rs = mysqli_query($conn, $q);
        while ($x = mysqli_fetch_assoc($rs)) {
            echo '<option value="' . $x["x"] . '-' . $x["y"] . '">T(' .

$x["x"] . ',' . $x["y"] . ')</option>';
        }
        ?>
```

skripta.php

```
'?php

if (isset($_GET["tocka1"])) $tocka1 = $_GET["tocka1"];
else return;

if (isset($_GET["tocka2"])) $tocka2 = $_GET["tocka2"];
else return;

$t1 = explode("-", $tocka1);
$t2 = explode("-", $tocka2);

echo "Razdalja = " . round(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tocka1 = **Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[1] - $t2[1], 2)), 2);

**Tound(sqrt(pow($t1[0] - $t2[0], 2) + pow($t1[0] - $t2[0]
```

Naloga 2

a) Na osnovi PB geomerija naredite PB geometrija1, ki bo imela le tabelo tocke2D.

```
Tocke2D(x:N, y:N, barvaHex:A6, kvadrant:N).

CREATE DATABASE geometrijal;

USE geometrijal;

CREATE TABLE Tocke2D (
    x INT,
    y INT,
    barvahex CHAR(6) NOT NULL,
    kvadrant INT NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (x, y)
```

Barva se bo zapisala kot niz šestnajstiških znakov (RGB). Na osnovi koordinat x in y, naj skripta za vnos podatkov določi številko kvadranta, v katerem je točka (vse vrednosti 0 obravnavajte kot pozitivne vrednosti).

b) Predelajte formo za vnos točke tako, da uporabnik iz barvne palete (HTML5) izbere barvo točke.

Obrazec testirajte tako, da vnesete podatke za 8 točk (izberite dve ali 3 svetlejše barve). Koordinati x in y naj bosta iz intervala [-150..150].

index.php

```
<form action="skripta.php" method="get">
   X: <input type="number" name="x" min="-150" max="150" required><br>
   Y: <input type="number" name="y" min="-150" max="150" required><br>
   Barva: <input type="color" name="barva" required><br>
   <input type="submit" value="Vnesi">
</form>
```

skripta.php

```
if (isset($_GET["x"])) $x = $_GET["x"];
else return;
else return;
if (isset($_GET["barva"])) $barva = $_GET["barva"];
else return;
if (!preg_match("/^#[0-9abcdefABCDEF]{6}$/", $barva)) return;
$conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "geometrija1") or
die("error");
$stmt = mysqli_stmt_init($conn);
$q = "INSERT INTO tocke2d VALUES(?, ?, ?, ?)";
if ($x >= 0) {
 if ($y >= 0) $kvadrant = 1;
 else $kvadrant = 4;
} else {
  if (\$y >= 0) \$kvadrant = 2;
```

```
else $kvadrant = 3;
}

mysqli_stmt_prepare($stmt, $q);
$tmp_bar = substr($barva, 1);
mysqli_stmt_bind_param($stmt, "iisi", $x, $y, $tmp_bar, $kvadrant);
try {
    mysqli_stmt_execute($stmt);
} catch (mysqli_sql_exception $e) {
    echo 'Ta kombinacija ključa x in y že obstaja<br/>};
}

if (mysqli_stmt_affected_rows($stmt) > 0)
    echo 'Uspesno';
else
    echo 'Neuspesno';

mysqli_close($conn);
```

c) Predelajte izpis točk določene barve tako, da se barva izbere iz palete barv. Skripto testirajte dvakrat (izberite barve, ki so v bazi). V poročilo vaje poleg kode prilepite tudi obe sliki.

index.php

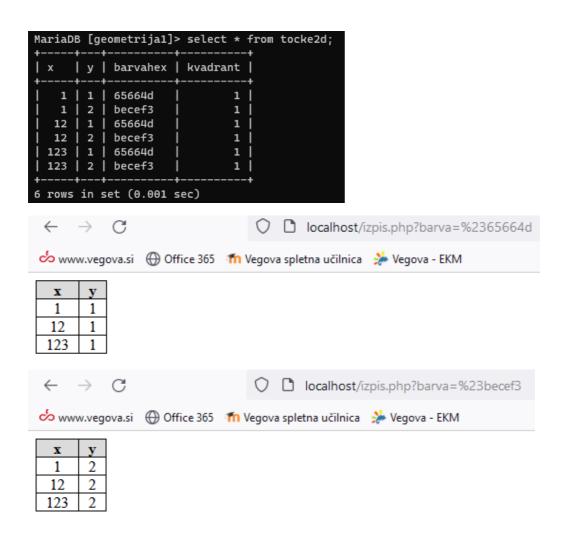
```
<form action="izpis.php" method="get">
  Barva: <input type="color" name="barva" required><br>
  <input type="submit" value="Izpiši">
</form>
```

izpis.php

```
<?php
echo '<style>
table, tr, td {
    border-collapse: collapse;
    border: 1px solid black;
    text-align: center;
}

td {
    padding: 0 10px;
}
```

```
thead {
   background: #dbdbdb;
   font-weight: bold;
</style>';
if (isset($_GET["barva"])) $barva = $_GET["barva"];
else return;
if (!preg_match("/^#[0-9abcdefABCDEF]{6}$/", $barva)) return;
$conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "geometrija1");
$stmt = mysqli_stmt_init($conn);
$q = "SELECT x, y FROM tocke2d WHERE barvaHex = ?";
mysqli stmt prepare($stmt, $q);
$tmp_bar = substr($barva, 1);
mysqli_stmt_bind_param($stmt, "s", $tmp_bar);
mysqli stmt execute($stmt);
$rs = mysqli stmt get result($stmt);
echo '<thead>
x
y
</thead>';
while ($x = mysqli_fetch_assoc($rs)) {
 echo '';
 echo '' . $x["x"] . '';
 echo '' . $x["y"] . '';
 echo '';
echo '';
```



Naloga 3

Ustvarite formo in napišite program, ki omogoča brisanje točk določenega kvadranta. Input element za vnos številke kvadranta naj bo tipa text. Po izvedbi brisanja naj uporabnik dobi obvestilo: Število izbrisanih točk = nnn.

PPOMEMBNO: Pred testiranjem skripte naredite kopijo podatkov (denimo, da tabelo Tocke2D prekopirate v tabelo Tocke2DBackup).

V prvem testu izbrišite točke prvega kvadranta (vpišite 1). Koliko točk je bilo izbrisanih?

S pomočjo podatkov Tocke2DBackup obnovite vse podatke v tabeli Tocke2D. Tabela mora imeti 8 točk. Pri drugem testu v prostor za število kvadranta vpišite 3 or 1=1. Koliko točk je bilo izbrisanih?

S pomočjo podatkov Tocke2DBackup obnovite vse podatke v tabeli Tocke2D.Predelajte program za brisanje točk tako, da bo SQL blind injection zavrnjen.

```
CREATE TABLE Tocke2DBackup(
x INT,
y INT,
```

```
barvaHex VARCHAR(7) NOT NULL,
    kvadrant INT NOT NULL,
    PRIMARY KEY(x, y)
);
INSERT INTO Tocke2DBackup(x, y, barvaHex, kvadrant) SELECT x, y,
barvaHex, kvadrant FROM Tocke2D;
```

1. kvadrant: izbrisane 4 točke

```
INSERT INTO Tocke2D(x, y, barvaHex, kvadrant) SELECT x, y,
barvaHex, kvadrant FROM Tocke2DBackup;
```

3 or 1=1: forma zavrne vpis, ni izbrisanih točk

```
INSERT INTO Tocke2D(x, y, barvaHex, kvadrant) SELECT x, y, barvaHex,
kvadrant FROM Tocke2DBackup;
```

index.php

skripta.php

```
<?php
$conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "geometrija1") or
die("error");
$stmt = mysqli_stmt_init($conn);

if (isset($_GET["kvadrant"])) $kvadrant = $_GET["kvadrant"];
else return;

if (!preg_match("/^[1234]$/", $kvadrant)) return;

$q = "DELETE FROM tocke2d WHERE kvadrant = ?";

mysqli_stmt_prepare($stmt, $q);
mysqli_stmt_bind_param($stmt, "i", $kvadrant);
mysqli_stmt_execute($stmt);</pre>
```

```
echo 'Število izbrisanih točk = '.
mysqli_stmt_affected_rows($stmt).'<br>';
mysqli_close($conn);
?>
```

Programe prekopirajte pod navodila posamezne naloge. V glavo poročila zapišite ime, priimek, razred in datum. Poročilo oddajte v nabiralnik. . Skrajnji rok za oddajo poročila v nabiralnik spletne učilnice je takoj po izvedeni vaji.