|  |
| --- |
| ***Teme:***  ***Raba podatkov (spremenljivke)***   * kreiranje, inicializacija, * izpis vrednosti spremenljivk, * ‘nadzor’ na tipom sremenljivke, * funkcije za manipulacijo s spremenljivkami:   + var\_dump,   + isset,   + unset.   ***Izpisovnaje***   * echo, družina funkcij print * izpisovanje posebnih znakov * oblikovanje izpisa * funkcije za delo z časom/datumom |

|  |
| --- |
| Funkcije za manipulacijo s spremenljivkami, PHP Manual, <http://www.php.net/manual/en/ref.var.php>, September 2013 (Variable handling functions) |

**Naloga 1**

PHP ponuja stavek echo "besedilo" ali stavek print "besedilo". Dobra razlaga razlike (in večne dileme) med echo in print: <http://www.learnphponline.com/php-basics/php-echo-vs-print>

Napišite program, ki bo na spletno stran izpisal naslednje besedilo:

Echo je 'cool' (v izpisu uporabite dvojne narekovaje)  
Print je tudi 'cool' (v izpisu uporabite dvojne narekovaje)  
Echo je 'cool' (v izpisu uporabite enojne narekovaje)  
Print je tudi 'cool' (v izpisu uporabite enojne narekovaje)  
Echo je 'cool' (v izpisu uporabite stavek echo kot funkcijo)  
Print je tudi 'cool' (v izpisu uporabite stavek print kot funkcijo)  
Trditev 5 < 15 > 2

Naslovna vrstica spletne strani naj bo Druga vaja – prva naloga. Opomba: kombinirajte izpis v enojnih in dvojnih narekovajih, testirajte izpis narekovaja na način \', uporabite posebne znake &gt i &lt.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<title>Druga vaja - prva naloga</title>

</head>

<body>

<?php

echo "Echo je 'cool'"."<br/>";

echo "Print je tudi 'cool'"."<br/>";

echo 'Echo je \'cool\''."<br/>";

echo 'Print je tudi \'cool\''."<br/><br/>";

echo("Echo je 'cool'"."<br/>");

print("Print je tudi 'cool'"."<br/><br/>");

echo '5 &lt 15 &gt 2';

?>

</body>

</html>

**Naloga 2**

Napišite program, ki 3x izpiše besedilo "Spletna aplikacija". Naslov strani naj bo Druga vaja – druga naloga. V prvi vrstici naj se izpiše v zeleni pisavi, velikost 14. V drugi vrstici naj se izpiše v modri pisavi, velikost 20. V tretji vrstici naj se izpiše v rdeči pisavi, velikost 30.

Opomba: za oblikovnje izpisa lahko uporabite značko HTML <font> (nekoliko zastarela oblika, vendar večina brskalnikov jo še podpira) ali CSS style- sintaksa: <p style="prva:lastnost:vrednost;druga\_lastnost:vrednost; …">

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Druga vaja - druga naloga</title>

</head>

<style>

#a0 {

color: green;

font-size: 14px;

}

#a1 {

color: blue;

font-size: 20px;

}

#a2 {

color: red;

font-size: 30px;

}

</style>

<body>

<?php

for ($i = 0; $i < 3; $i++) {

echo '<p id="a'.$i.'">Spletna aplikacija</p>';

}

?>

</body>

</html>

**Naloga 3**

Naslov strani naj bo Druga vaja – tretja naloga – sistemske informacije. Pri tej nalogi za branje sistemskega datuma/ure uporabite funkcijo date(). Osnovno sintakso funkcije poglejte na <http://www.w3schools.com/php/php_date.asp> , podrobni seznam parametrov najdete na: <http://www.w3schools.com/php/func_date_date.asp> .

1. Napišite program ki v naslednji **obliki** izpiše **sistemski datum in uro** (pomagajte si z značko font oz.style in ustreznim CSS):

Danes je **12. 9. 2016**  
Ura je **09:55:56**  
***Kmalu bo malica!***

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Druga vaja – tretja naloga – sistemske informacije</title>

</head>

<style>

#date {

color: red;

font-size: 18px;

}

#time {

color: navy;

}

#lunch {

font-weight: bold;

font-style: italic;

color: green;

}

</style>

<body>

<?php

echo 'Danes je <span id="date">'. date("d.m.Y") . "</span><br/>";

echo 'Ura je <span id="time">'. date("h:i:s") . "</span><br/>";

echo '<span id="lunch">Kmalu bo malica!</span>';

?>

</body>

</html>

1. Spremenite izpis programa tako, da glede na uro izpiše: če je ura <=10 Kmalu bo malica, če je ura <=15 Kmalu bo kosilo in če je ura >15 Kmalu bo večerja.

**Naloga 4**

Spremenite rešitev tretje naloge tako, da spremenite barve izpisa datuma, ure in napisa v poljubne barve. Pri izbiri barve uporabite ime barve - pomagajte si s seznamom: <http://www.tutorialspoint.com/html5/html5_color_names.htm> ).

**Naloga 5**

1. Vzemite naslednjo kodo in jo po potrebi preoblikujte v delujočo skripto php.

<html>

<head>

<title>

Osnovna telovadba s spremenljivkami

</title>

</head>

<body>

$a="1";

echo "a...".var\_dump($a)."<br/ >";

$b=1;

echo "b...".var\_dump($b)."<br/ >";

$c=1.0;

echo "c...".var\_dump($c)."<br/ >";

$d=true;

echo "d...".var\_dump($d)."<br/ >";

</body>

</html>

1. predelajte skripto tako, da bo izpis naslednji:

a...string(1) "1"   
b...int(1)   
c...float(1)   
d...bool(true)

1. Katere informacije vrne funckija ***var\_dump***? (kaj v gornjem izpisu je: ime spremenljivke, kaj tip spremenljivke, kako je zapisana trenutna vrednost spremenljivke)
2. Kateri osnovni tipi spremenljivk so uporabljeni v programčku?
3. Izpišite vse kombinacije vsot dveh spremenljivk (a in b, a in c, a in d, …). Kako PHP pri seštevanju obravnava
   1. nize/stringe ,
   2. boolean vrednost true,
   3. boolean vrednost false.

**Naloga 6**

Vzemite program iz naloge 5a te vaje. Za vsako prvo rabo spremenljivke vrinite naslednji blok kode:

echo is\_bool($a)."<br/ >";

echo is\_double($a)."<br/ >";

echo is\_float($a)."<br/ >";

echo is\_int($a)."<br/ >";

echo is\_long($a)."<br/ >";

echo is\_null($a)."<br/ >";

echo is\_numeric($a)."<br/ >";

echo is\_string($a)."<br/ >";

bloke pri spremenljivkah $b,$c,$d ustrezno spremenite in dopolnjeni program zaženite. Kakšno informacijo dobite s funkcijami ***is\_xxxxxxxx*** ?

**Naloga 7**

Napišite program, v katerem uporabite spremenljivki ime in priimek. Spremenljivkam priredite svoje ime in priimek. Potem s stavkom echo izpišite vrednosti spremenljivk v naslednji obliki:

Moje ime = Jure // velikost pisave je 20, rdeče

Moj priimek = Novak // velikost pisave je 30, modro

**Naloga 8**

Spremenite program iz prejšnje naloge:

* pred vrsticami za izpis dodajte stavek ***unset($ime);***
* za vrsticami za izpis dodajte klic funkcije za izpis informacij za obe spremenljivki

Odgovorite na vprašanji:

1. Kako učinekuje funkcija ***unset*** na vrednost spremenljivke/spremenljivko?
2. Kakšna je vrednost neobstoječih spremenljivk?

**Naloga 9**

Program iz predhodne naloge spremenite tako, da pred in za vsak klic funkcije ***unset($ime)*** dodate še naslednjo vrstico kode:

echo isset($ime)."<br/ >";

Preglejte izpise funkcije ***isset*** in povejte, kakšne vrsto testiranja funkcija izvaja.

**Naloga 10**

Za pretvorbo temperature iz Celzija v Kelvin uporabite formulo: C + 273.15.

Za pretvorbo temperature iz Celzija v Farenheit uporabite formulo: (C \* 9/5) + 32.

Na spletu poiščite trenutno temperaturo v Ljubljani in jo izpišite v naslednji obliki:

V Ljubljani je 19 °C  
V Ljubljani je 292,15 K  
V Ljubljani je 42,56 °F

Opomba: *za oblikovanje izpisa števil si pomagajte s funkcijo number\_format(). Sintakso funkcije poiščite na spletu.*

**Naloga 11**

Vzemite naslednjo kodo in jo popravite oz. dopolnite, da bo izpisala staro ceno kave, preračunano v €. Vsebina spletne strani naj bo veljavna po standardu HTML5.

<html>

<head>

<title>

Nekaj popravi, nekaj dopiši

</title>

</head>

<body>

<?php

$stara\_cena\_kave=100;

$tecaj=239,64; // zadnji uradni tečaj za tolarje

// vpišite formulo, ki bo izračunala staro ceno kave v EUR

echo "Stara cena kave v EUR ".$Kava\_EUR;

?>

</body>

</html>

Pričakovana oblika izpisa: Stara cena kave v EUR 0,42€.

Izvedite validacijo spletne strani z on-line validatorjem, dosegljivim na <https://validator.w3.org/>

**Naloga 12**

Na zaslon tabelirajte funkcijo sgn(x) na interval [-10,+10] v koraku celih števil. Števila v tabeli naj bodo desno poravnana po stolpcih, med stolpci naj bo (ravna) pokončna črta. Oblika izpisa naj bo kot:

|  |  |
| --- | --- |
| x | sgn(x) |
| -10 | -1 |
| -9 | -1 |

--------------------

*Programe prekopirajte pod navodila posamezne naloge. V glavo poročila zapišite ime, priimek, razred in datum. Poročilo oddajte v nabiralnik. Skrajnji rok za oddajo poročila v nabiralnik spletne učilnice je* ***sedmi dan*** *po izvedbi vajePravočasno izvedene vaje so osnovni pogoj za nemoteno sledenje pri teoretičnem delu pouka.*