

YANIS ZACHARIA HADJEDJ

ÉTUDIANT DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE – EPITECH

zac.aiken@outlook.com - +33 767995921 - Suisse Romande
Nationalité Française

PROFIL

Avec une première expérience en développement backend C++/Linux, je recherche un stage de 5–6 mois dès avril 2026. Étudiant développeur polyvalent, je souhaite contribuer à des projets concrets et continuer à progresser dans un environnement technique structuré.

FORMATION

EPITECH - 2023-2028

Cours suivis :
Programmation Orientée Objet,
Design Pattern, Architecture
logicielle, Data structures avancées

COMPÉTENCES

PROGRAMMING & SYSTEMS

Python, C/C++, HTML/JS,
SQL, Git, Linux, Bash

DEVOPS & CLOUD TOOLS

Docker, Jenkins, GitHub
Actions, AWS, Kubernetes
Monitoring (Prometheus)

MÉTHODOLOGIES

Agile / Scrum, Travail en équipe

SOFT SKILLS

Autonomie, Travail d'équipe,
Communication claire

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : professionnel (B2)
Allemand : Débutant

EXPÉRIENCES

STAGIAIRE DÉVELOPPEUR BACKEND EMBARQUÉ

See Tickets - Marseille Août - Décembre 2024
Développement d'un protocole de paiement embarqué
(« ConcertV2 ») en C++/Qt.
Collaboration agile avec l'équipe de développement et le
directeur technique sur l'architecture et les livrables.

TUTEUR DE PROJETS INFORMATIQUES

Janvier 2025 - Mai 2025
Accompagnement d'étudiants en classes préparatoires
dans la conception et le développement de projets
informatiques. Préparation et entraînement aux
soutenances finales

PROJETS

WHANOS – BUILD & DEPLOY PIPELINE

Conception d'une plateforme CI/CD multi-langages (C, C++,
Java, Python).
Dockerisation complète, images de base personnalisées,
orchestration Kubernetes et pipelines Jenkins/GitHub Actions.

ARCADE

Développement en C++ d'une plateforme de jeux rétro
avec architecture modulaire. Conception et intégration de
moteurs graphiques interchangeables (SFML, NCurses) et
de modules de jeux dynamiques avec utilisation de
design patterns.