Санкт-Петербургский государственный политехнический университет Институт прикладной математики и механики Кафедра «Прикладная математика»

Отчет

по лабораторной работе №1

по дисциплине

«Инструментальные средства обработки больших массивов данных»

Выполнил студент гр.23641/2

Бурков Э.А.

Санкт-Петербург

Введение

Создание дисциплины «Большие данные» (Big Data) было необходимым и естественным шагом при анализе данных. Если в начале XX-ого века для поиска зависимостей и построения моделей аналитики оперировали малыми выборками с малым числом признаков, то в конце того же века размер как размер выборок, так и число их признаков увеличилось в сотни и тысячи раз. Этому поспособствовало появление больших вычислительных мощностей и средств хранения данных. Провальные опыты стали храниться в базе данных, и на их основе можно было строить более точные модели проведения экспериментов. Анализировать большие данные в дальнейшем стали не только в науке, но и в повседневной жизни, например для выявления группы товаров с наибольшим потребительским спросом, расчета банковского риска при выдаче кредита, поиска нагруженных транспортом участков дороги и другими задачами.

Одной из таких задач является поиск ассоциативных правил.

Постановка задачи

Имеется набор объектов (признаков) из множества X. Будем считать, что объекты были предварительно пронумерованы и само множество X содержит только номера исходных объектов. Также имеется выборка S размером п. Элементом этой выборки является подмножество номеров объектов из множества X. Таким образом:

Набор номеров объектов: Х

Выборка:
$$S = \{X_i\}, i \in [1..n]$$

Набор:
$$Y = \{y_1, y_2, \dots, y_k\}, y_k \in X$$

Элемент выборки:
$$X_i = \{x_{1i}, x_{i2}, ..., x_{mi}\}, \ x_{ij} \in X$$

Элемент выборки – набор, который принадлежит выборке.

Поддержка (частота встречаемости, support) набора Y — отношение числа вхождения всех объектов из набора в наборы из выборки к её размеру.

Поддержка:
$$\delta(Y) = \frac{\#\{X \in S | Y \subset X\}}{n}$$

Минимальная поддержка обозначается, как δ_{min} .

Если набор $Y: \delta(Y) \geq \delta_{min}$, по такой набор называется частым.

Значимость (confidence) набора X к набору Y – отношение поддержки объединения этих наборов к поддержке набора Y.

Значимость:
$$\gamma(X,Y) = \frac{\delta(X \cup Y)}{\delta(Y)}, X \cap Y = \emptyset$$

Минимальная значимость определяется как γ_{min} .

Ассоциативное правило это пара непересекающихся наборов X и Y, таких что:

1) Наборы X и Y совместно часто встречаются

$$\delta(X \cup Y) \ge \delta_{min}$$

2) Если встречается Y, то также часто встречается и X

$$\gamma(X,Y) \geq \gamma_{min}$$

Требуется решить задачу поиска ассоциативных правил для входной выборки S с помощью методов Apriori и FPGrowth.

Решение

Задача поиска ассоциативных правил делится на две подзадачи: поиск частных наборов и генерация на их основе ассоциативных правил. Алгоритмы Apriori[1] и FPGrowth[2] занимаются задачей поиска частых наборов, а задача генерации ассоциативных правил решается другим алгоритмом. Однако, при описании Apriori обычно имеют в виду комбинацию обоих алгоритмов (поиска частых наборов и генерации ассоциативных правил), так как в оригинальной работе автор описывал оба этих алгоритма. В данной задаче генерация ассоциативных правил будет производиться с помощью алгоритма, указанного в оригинальной статье.

Аргіогі основан на свойстве антимонотонности наборов $(X \subset Y \to \delta(X) \ge \delta(Y))$. Из свойства антимонотонности следует, что у нечастого набора все его подмножества тоже нечастые. Используя это следствие и стратегию поиска в ширину для нахождения частых наборов можно сформулировать алгоритм Apriori:

1) Построить множество частых наборов длины 1 (то есть содержащих только 1 элемент в наборе) - C_1 , таких что их поддержка δ не меньше минимальной поддержки δ_{min} .

Инициализировать множество частых наборов $L: L = C_1$.

- 2) Для $k \in 2 : |X|$
 - 1. Построить множество частых наборов длины k C_k , используя C_{k-1} :

$$C_k = \{X \cup \{y\} | X \in C_{k-1} \& y \in C_1 \setminus X\}$$

2. Обновить множество частых наборов L:

$$L = L \cup \{X \in C_k \mid \delta(X) \geq \delta_{\min}\}$$

3. Если $C_k = \emptyset$, то выходим из цикла.

Содержимое множества частых наборов L и будет требуемым результатом.

Алгоритм FPGrowth использует отличную от поиска в ширину стратегию поиска частых наборов. Чтобы их найти, в алгоритме используется префиксное FP-дерево (prefix frequent pattern (FP) tree). В узлах дерева находится признак (его номер), множество дочерних вершин, а также поддержка этого узла, выражаемая в поддержке набора, состоящего из признаков, находящихся в вершинах на пути от корня дерева до этого узла. Узлы, состоящие из одних и тех же признаков, объединены в уровни. Алгоритм делится на 2 этапа: построение исходного FP-дерева и рекурсивный поиск частых наборов.

Алгоритм построение FP-дерева состоит в проходе по выборке S и, в порядке уменьшения частоты поддержки признаков (не меньшей, чем δ_{\min}) в наборе, добавления в дерево новых узлов или обновления поддержки текущих. После завершения построения FP-дерева его уровни будут упорядочены по убыванию поддержки признака уровня. Пример FP-дерева представлен на рисунке 1.

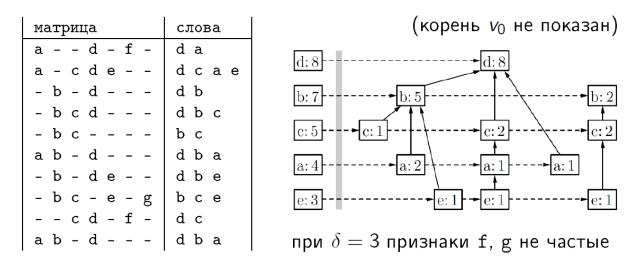


Рисунок 1. Пример FP-дерева и исходной выборки, по которой оно было построено.

В рекурсивном алгоритме поиска частых наборов используется условное FP-дерево по признаку х.

Условное FP-дерево (conditional FP-tree) по признаку x – FP-дерево, в котором удален уровень признака x и все потомки узлов, находящихся на этом уровне.

Построение условного FP-дерева можно разбить на несколько этапов:

- 1) Для каждого узла на уровне признака х:
 - 1. Подняться до корня дерева, попутно сохраняя копии всех встреченных узлов или обновляя поддержки уже существующих.
- 2) Для каждого узла на уровне признака х:

1. Используя сохранённые копии узлов построить новое FP-дерево.

Полученное дерево будет условным FP-деревом по признаку x.

Теперь, имея исходное FP-дерево, можно провесим рекурсивный поиск частых наборов. Алгоритм поиска:

На вход алгоритма приходит: FP-дерево T, набор Y и список частых наборов L.

- 1) По уровням в порядке увеличения поддержки признака x, если его поддержка не меньше δ_{\min} :
 - 1. Добавить в список частых наборов L новый набор $Y \cup \{x\}$.
 - 2. Построить условное FP-дерево Т' по признаку х.
 - 3. Рекурсивно найти частые наборы с параметрами $T', Y \cup \{x\}, L$.

Итоговый список частных наборов L и будет являться требуемым результатом.

Тестирование

Алгоритмы были написаны на языке программирования Java. Для автоматической проверки алгоритмов были написаны юнит-тесты. Ниже приведен список тестов и их описание.

Тесты Apriori:

Тест	Описание
testMaxSupportResultIsEmpty	Проверка, что задание поддержки > 1
	возвращает пустой результат.
testMaxConfidenceResultIsEmpty	Проверка, что задание значимость > 1
	возвращает пустой результат.
testProvedData	Проверка ассоциативных правил,
	полученных алгоритмом, с правилами,
	которые были пред посчитаны (mock
	test)
testAllData	Проверка ассоциативных правил,
	полученных алгоритмом, факта наличия
	во всех правилах признака,
	повторяющегося в каждом элементе
	выборки
testBigDataAndCompareFreqSetsWithFPGrowth	Проверка факта того, что множество
	частых наборов, полученное Apriori,
	содержится во множестве частых
	наборов, полученных FPGrowth (размер
	выборки - 20000 записей)
testBigDataAndCompareRulesWithFPGrowth	Проверка факта того, что множество
	правил, полученное на основе частых
	наборов из Apriori, содержится во

множестве правил, полученное на
основе частых наборов из FPGrowth
(размер выборки - 20000 записей)

Набор тестов для FPGrowth зеркально идентичен набору тестов для Apriori, с поправкой на то, что сравнение в последних двух тестах делается с Apriori, а не FPGrowth.

Результаты

На основе проведённых тестов можно построить зависимость времени от минимальной поддержки (рисунки 2 и 3).

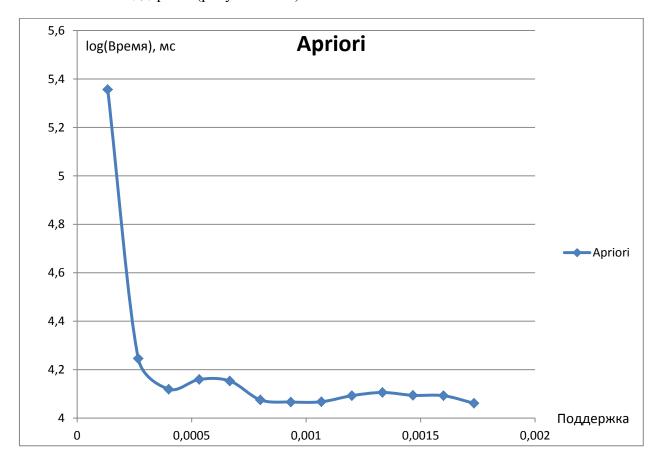


Рисунок 2. Зависимость времени работы алгоритмов от минимальной поддержки для алгоритма Apriori

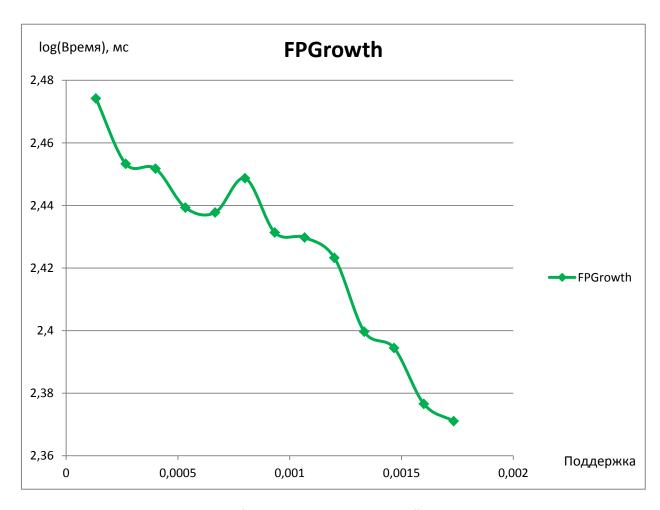


Рисунок 3. Зависимость времени работы алгоритмов от минимальной поддержки для алгоритма FPGrowth

С помощью алгоритмов найдём ассоциативные правила в выборке «Traffic Accidents Data Set», полученные Национальный Институтом Статистики (NIS) для региона Фландерса (Бельгия) в период с 1991 по 2000 годы. Описание данных находится в документе [3], а сама выборка хранится в файле "acc.txt".

Найдём ассоциативные правила с параметрами (0.9, 0.7): (support, confidence). Их число равно 218. Для анализа выберем признак, который мы будем исследовать. Выберем признак под номером 21, faulty lighting. Наибольшей значимостью (все первые 3 цифры после запятой - 9) обладают правила:

Если перевести числовые значения в смысловые, то получится набор правил:

[intersection traffic signs, roundabout, faulty lighting] -> [railroad] [intersection traffic signs, faulty lighting] -> [railroad] [roundabout, faulty lighting] -> [intersection traffic signs, railroad] [faulty lighting] -> [railroad]

Из этих правил видно, что аварии вблизи железнодорожных путей случались при нерегулируемом перекрёстке и недостаточном освещении, иногда при наличии кругового движения или съезда с него. На основе этих правил можно сделать предположение, что на выходе с кругового движения, который переходил в перекрёсток, неподалёку от железной дороги было недостаточное освещение, что приводило к авариям. При дальнейшем анализе этих данных видно, что они взаимозависимы (находятся в правилах друг друга), что сильнее подкрепляет это предположение.

Выводы

Алгоритм Apriori был впервые предложен в 94-м году, на заре развития дисциплины «Data Mining». Время его работы в несколько раз превосходило алгоритмы, которые были предложены годом ранее (AIS и SETM). Помимо него в оригинальной работе было упомянута его модификация - AprioriTid – и AprioriHybrid, являющаяся комбинацией Apriori и AprioriTid. В 2000-м году был предложен алгоритм FPGrowth, время работы которого превышало время работы уже Apriori в несколько раз, что видно при сравнении рисунков 2 и 3. Время работы уменьшилось из-за использования структуры дерева для хранения выборки и стратегии поиска частых наборов в виде прохода по дереву.

С точки зрения производительности FPGrowth превосходит Apriori. Но это не отменяет исторической значимости этого алгоритма для дисциплины «Data Mining».

Литература и источники

- 1. R. Agrawal and R. Srikant. «Fast algorithms for mining association rules in large databases». Research Report RJ 9839, IBM Almaden Research Center, San Jose, California, June 1994
- 2. Han, J., Pei, J., & Yin, Y. «Mining frequent patterns without candidate generation», ACM SIGMOD Record (Vol. 29, No. 2, pp. 1-12), May 2000
- 3. «Traffic Accidents Data Set», Karolien Geurts, Research Group Data and Modelling, Limburgs Universitair Centrum, Universitaire Campus, B-3590 Diepenbeek, BELGIUM

Приложение

Результаты работы алгоритма для параметров (0.9, 0.7), для элемента с номером 21.

Rule: $[12] \rightarrow [21]$, conf = 0.9055942304802925

Rule: [12] -> [17, 21], conf = 0.9054940652075926

Rule: [12] -> [18, 21], conf = 0.9032904292081935

Rule: [12, 17] -> [21], conf = 0.9055847733533684

Rule: [12, 17] -> [18, 21], conf = 0.9032807412972702

Rule: $[12, 18] \rightarrow [21]$, conf = 0.9056035348463547

Rule: [12, 18] -> [17, 21], conf = 0.9055031130749146

Rule: [12, 21] -> [17], conf = 0.999889392766287

Rule: [12, 17, 18] -> [21], conf = 0.9055940544340665

Rule: $[12, 17, 21] \rightarrow [18]$, conf = 0.9974557522123894

Rule: [12, 18, 21] -> [17], conf = 0.9998891106675538

Rule: $[17] \rightarrow [21]$, conf = 0.9056405640564057

Rule: [17] -> [12, 21], conf = 0.9040904090409041

Rule: [17] -> [18, 21], conf = 0.9022902290229022

Rule: [17] -> [12, 18, 21], conf = 0.9017901790179018

Rule: $[17, 18] \rightarrow [21]$, conf = 0.9055959849435383

Rule: [17, 18] -> [12, 21], conf = 0.9050941028858218

Rule: [18] -> [21], conf = 0.9056054599287399

Rule: [18] -> [12, 21], conf = 0.9051036282430873

Rule: [18] -> [17, 21], conf = 0.9055050935916094

Rule: [18] -> [12, 17, 21], conf = 0.9050032619059567

Rule: [18, 21] -> [12, 17], conf = 0.9993350326942259

Rule: $[21] \rightarrow [12]$, conf = 0.9982885220559818

Rule: $[21] \rightarrow [17]$, conf = 0.9998895820681278

Rule: [21] -> [18], conf = 0.9963009992822834

Rule: [21] -> [12, 17], conf = 0.9981781041241098

Rule: [21] -> [12, 18], conf = 0.9957489096229227

Rule: $[21] \rightarrow [17, 18]$, conf = 0.9961905813504113

Rule: [21] -> [12, 17, 18], conf = 0.9956384916910507