

開発環境：Unity2021.3.22f1

実行環境：GitHubPages

#### 操作説明

- ・移動：矢印キー
- ・攻撃：Z ボタン(長押しで連射)

#### ゲーム仕様

- ・スタート画面で Enter キーを押してゲームスタート。
- ・自機を操作しながら敵を倒していく。
- ・敵を倒すと一定の確率でアイテムを落とす。
- ・アイテムはシールドとライフ回復の 2 種類
- ・シールド一回だけダメージを無効化する。
- ・シールドがすでに張ってある状態でシールドアイテムを取っても何も起きない
- ・ライフ回復は上限 5 としそれ以上は増えない
- ・敵を倒し続けるとボスが登場。
- ・ボスを倒すとゲームクリア。
- ・自機に敵または敵の攻撃が当たるとライフが一つ減る。
- ・ライフが 0 になるとゲームオーバー
- ・ゲームクリア、ゲームオーバー後一定時間でタイトルに戻る。