

開発環境：Unity2021.3.22f1

実行環境：GitHubPages

操作説明

- ・ 移動：WASD
- ・ 攻撃：マウス右クリック(長押しで連射)

ゲーム仕様

- ・ スタート画面で Enter キーを押してゲームスタート。
- ・ 自機を操作しながら敵を倒していく。
- ・ 敵を倒すと一定の確率でアイテムを落とす。
- ・ アイテムはシールドとライフ回復の 2 種類
- ・ シールド一回だけダメージを無効化する。
- ・ シールドがすでに張ってある状態でシールドアイテムを取っても何も起きない
- ・ ライフ回復は上限 5 としそれ以上は増えない
- ・ 敵を倒し続けるとボスが登場。
- ・ ボスを倒すとゲームクリア。
- ・ 自機に敵または敵の攻撃が当たるとライフが一つ減る。
- ・ ライフが 0 になるとゲームオーバー
- ・ ゲームクリア、ゲームオーバー後一定時間でタイトルに戻る。