

Server→Client

UsersList#user#user#....#user nel costruttore dell'app all'utente singolo

Message#source#message a tutti nel metodo che gestisce l'arrivo del messaggio

Private_Message#source#message nel metodo corrispondente inviato al solo destinatario

UserJoin#user nel costruttore dall'app a tutti gli altri

UserQuit#user nel metodo che gestisce il quit dell'utente spedito a tutti gli altri

Client → Server

Message#message

PrivateMessage#destination#message

UserQuit