

Scrivere un server multithread e relativo client che utilizzano il seguente protocollo:
il client chiede al server una delle seguenti informazioni

Abitanti!<città> per richiedere il numero di abitanti di una città

Es.

Abitanti!Torino

Abitanti!Roma

SuperficieParchi!<città> per sapere la quantità di verde cittadino

Es.

SuperficieParchi!Milano

SuperficieParchi!Firenze

IQA!<città> per sapere l'indice di qualità dell'aria

Es.

IQA!Roma

IQA!Torino

Condizioni!<città> per ottenere un quadro sociale della città

Es.

Condizioni!Milano

Condizioni!Torino

Fine per terminare la comunicazione

Il server invia le risposte così strutturate

Abitanti!<città>#<numero>

Es.

Abitanti!Torino#875938

Abitanti!Roma#3579634

SuperficieParchi!<città>#<valore>

Es.

SuperficieParchi!Milano#40560

SuperficieParchi!Firenze#23403

IQA\$<città>#<valore>

Es.

IQA\$Torino#67

IQA\$Roma#50

Condizioni\$<città>#<tassodisoccupazione>#<redditomedioannuo>#<tassocriminalita>

Es.

Condizioni\$Milano#8.90#42756#34

Condizioni\$Torino#11.05#39750#30

Fine

Gestire il solo errore di Comando sconosciuto. Nella GUI è presente un'apposita voce nel menù dei comandi affinché il server rilevi l'errore. Trattare questa voce come un qualsiasi comando

Generare casualmente i valori. Mantenersi intorno a quelli degli esempi.

In allegato sono presenti:

i progetti (Server e Client) da completare già con le dipendenze necessarie inserite nel pom;

la libreria per la comunicazione da registrare nel repository di maven;

la libreria per l'interfaccia grafica da registrare nel repository di maven