

Procedura di gestione della mappa dei SenderProtocolManager

Creare la mappa di tipo String,SenderProtocolManager nel main
Per ogni server creato oltre al socket e alla stringa di chiusura passare anche la mappa

Nel server costruire l'identificatore univoco con porta e indirizzo
inserire nella mappa l'identificativo con il suo SenderProtocolManager
creare l'App passandogli SenderProtocolManager, mappa e identificatore

Istruzioni per l'utilizzo della mappa

```
Set<String> chiavi=map.keySet();  
    for(String s: chiavi){  
        System.out.println(s+"->" +map.get(s));  
    }
```

```
Collection<String> valori=map.values();  
    for(String s: valori){  
        System.out.println(s);  
    }
```