ISTR RIGA 5-8 → PUSH MAIN
PUSH COSTRUTTORE

STACK

MAIN FRAME

INT LOCALVAR 20
MyObject myobj

NEW COSTR FRAME

This

HEAP

MyObject

int value ~~0~~ 20

ISTR RIGA 9-10 POP COSTRUTTORE
PUSH modify Value (STATICO)

STACK

MAIN FRAME

INT LOCALVAR 20
MyObject myobj

MODIFY VALUE

INT VALUE ~~20~~ 30
MyObject obj

HEAP

MyObject

int value ~~20~~ 30

METODO STATICO NON
→ HA THIS
METODO della classe.

NON VA VAR LOCALI

HA DUE PARAMETRI FORMALI

INT VALUE e MyObject obj

Riche 12 - 13 pop Metodo Statico
modify Value
push updatevalue
main frame sempre
attivo
g
(statico)

MAIN FRAME

INT LOCAL VAR 20
MyObject myobj

updateValue FRAME

this
INT NEW VALUE 50

→ ref oggetto su cui metodo è chiamato

par formale

no var locali

HEAP
MyObject

int value ~~30~~
50

RIGA 14 pop update Value

(stalloo
)

MAIN FRAME

INT LOCAL VAR 20

MyObject myobj → HEAP MyObject

int value ~~30~~ 50

RIGA 15

POP MAIN

FINE

GARBAGE COLLECTOR RIPULIRÀ heap da oggetto non più referenziato