

NON
VAR
LOCALI

HA DUE PREDEFINITE FORME
INT VALORE e MyObject obj

Ricorda 12 - 13 per Metodo Statico
modif. valore
push update valore
risultato sempre
statico

g (statico)

MAIN FRAME

INT LOCALUSE 20
MyObject myobj →

HEAP
MyObject

INT VALORE 30
50

updateValue FRAME

this →
INT newValore 50

→ non oggetto statico
metodo è
per fornire chi
no var locali

RIGA 14 per updateValore