

Aggiungere le classi NewReceiverProtocol e NewSenderPerotocol al progetto. Nelle nuove classi verrà implementato il seguente protocollo:

Client → Server

CC...XXOPXXC...

Server → Client

CC...XXOPXXC...R

La coppia di X divide le componenti del messaggio.

Si consiglia l'utilizzo del metodo split della classe String

Aggiungere l'interfaccia INewCommandConsumer con i seguenti metodi

void add(int op1, int op2)

void sub(int op1, int op2)

void mul(int op1, int op2)

void div(int op1, int op2)

void close()

Aggiungere le classi OtherReceiverProtocol e NewApplication per gestire la nuova struttura del protocollo