

DESCRIZIONE PROTOCOLLO USATO

RIEPILOGO

Questo esercizio permette al client di connettersi col server e avere dei controlli sulla data inserita in base a che tipo di funzione gli chiedi.

Dopo che avviene la connessione tra il client e server il client può inviare in formato testo una parola seguita dalla data e tramite quella parola il server capirà Che operazioni svolgere e che risposta inviare al client.

Panoramica

Architettura client-server, porta usata è 1000 in quanto essa sia una porta non riservata, protocollo usato è TCP in quanto garantisce il controllo dei pacchetti ed è essenziale in quanto io debba essere certo che tutti i pacchetti arrivino al server.

COMANDI SERVER

il server invia messaggi in formato testuale.

Inizialmente quando il client e il server sono connessi e il client invia messaggi di testo al server, esso va a contenere il messaggio all'interno di un buffer e lo stampa per essere sicuri nel terminale che il messaggio sia stato inviato.

Il server separa i caratteri del testo quando vede una ";" e leggendo ciò che c'è prima del ";" come per esempio "check", "greater" capisce che operazione fare .

GESTIONE DEGLI ERRORI SERVER

ERRORE 204 = se nella data ci sono numeri negativi.

ERRORE 205 = se in base a che mese è il giorno esiste o no.

ERRORE 200 = se il client non invia nessun dato