

Scrivere un servizio di prenotazioni valido per la giornata corrente per uno spettacolo. Il client richiede la prenotazione di uno o più posti fornendo il suo nome. Può chiedere il titolo dello spettacolo corrente o chiedere di annullare una prenotazione già fatta. Il server quando ci si collega invia l'elenco dei posti liberi al client. L'elenco dei posti è un `List<String>` passato ad ogni `SingleServer` dal `ServerMultithread`. La lista ha dimensione 100. Quando avviene la prenotazione si impostano le posizioni corrispondenti ai posti con il nome di chi prenota

Client → Server

PRENOTA\$nome#posto[°posto.....°posto]

Nome e lista di posti richiesti

ANNULLA\$nome

Annullamento della richiesta

TITOLO

Titolo dello spettacolo

POSTI LIBERI

Richiede l'invio dei posti liberi

QUIT

Server→Client

POSTI LIBERI\$posto#posto.....posto

La lista dei posti liberi

POSTI RICHIESTI OCCUPATI

Anche se uno solo dei posti è occupato

POSTI PRENOTATI\$nome#posto.....°posto

Prenotazione andata a buon fine

ANNULLA\$nome#esito

esito ok o ko se la prenotazione non esiste

PRENOTAZIONE PRESENTE\$nome

Se prova a prenotare un nome già prenotato

TITOLO\$titolo

Restituisce il nome dello spettacolo

Per creare, nel `ServerMultithread`, la lista utilizzare le seguenti istruzioni

```
List<String> list = new ArrayList<>();
for(int i=0;i<100;i++){
    list.add(null);
}
```

Per impostare nuovi valori in uno specifico elemento della lista utilizzare

```
list.set(i, nuovoValore)
```

```
//Lista che gestisce l'accesso concorrente da parte di più client
list = Collections.synchronizedList(list);
```

Nel caso di comandi sconosciuti inviare un UNKNOWN COMMAND; nel caso di qualsiasi tipo di errore sui parametri inviare PARAMETERS ERROR