

Realizzare un server che implementa il seguente protocollo

Client → Server

LOGIN#username#password login per accedere ai servizi  
MSG#TOKEN#text invia un testo da salvare  
LIST#TOKEN il comando restituisce la lista di testi salvati  
QUIT chiude la comunicazione

Server → Client

LOGIN OK#TOKEN risposta se credenziali corrette  
LOGIN KO risposta se credenziali errate  
LOGINNOW richiesta di login per scadenza del token  
LIST#text{text.....} risposta al comando LIST restituzione di tutti i testi salvati  
TEXT SAVED#text risposta al comando MSG

Il server salva i messaggi inviati dal client dopo l'autenticazione in un file con lo stesso nome dell'utente. Il token viene generato come numero casuale compreso fra 1 e 10000000 dopo il corretto login. Dopo 5 messaggi salvati il server rigenera il token e chiede di nuovo il login

### Sequenza comandi

