

Scrivere un servizio di prenotazioni valido per la giornata corrente per uno spettacolo. Il client richiede la prenotazione di uno o più posti fornendo il suo nome. Può chiedere il titolo dello spettacolo corrente o chiedere di annullare una prenotazione già fatta. Il server quando ci si collega invia l'elenco dei posti liberi al client. L'elenco dei posti è un List<String> passato ad ogni SingleServer dal ServerMultithread. La lista ha dimensione 100. Quando avviene la prenotazione si impostano le posizioni corrispondenti ai posti con il nome di chi prenota

Client → Server

PRENOTA§nome#posto[°posto.....°posto]
 ANNULLA§nome
 TITOLO
 POSTI LIBERI
 QUIT

Nome e lista di posti richiesti
 Annullamento della richiesta
 Titolo dello spettacolo
 Richiede l'invio dei posti liberi

Server→Client

POSTI LIBERI§posto#posto.....posto
 POSTI RICHIESTI OCCUPATI
 POSTI PRENOTATI§nome#posto.....°posto
 ANNULLA§nome#esito
 PRENOTAZIONE PRESENTE§nome
 TITOLO§titolo

La lista dei posti liberi
 Anche se uno solo dei posti è occupato
 Prenotazione andata a buon fine
 esito ok o ko se la prenotazione non esiste
 Se prova a prenotare un nome già prenotato
 Restituisce il nome dello spettacolo

Per creare, nel ServerMultithread, la lista utilizzare le seguenti istruzioni

```
List<String> list = new ArrayList<>();
for(int i=0;i<100;i++) {
    list.add(null);
}
```

Per impostare nuovi valori in uno specifico elemento della lista utilizzare
`list.set(i, nuovoValore)`

```
//Lista che gestisce l'accesso concorrente da parte di più client
list = Collections.synchronizedList(list);
```

Nel caso di comandi sconosciuti inviare un UNKNOWN COMMAND; nel caso di qualsiasi tipo di errore sui parametri inviare PARAMETERS ERROR