

Realizzare un server che implementa il seguente protocollo

Client → Server

LOGIN#username#password login per accedere ai servizi

MSG#TOKEN#text invia un testo da salvare

LIST#TOKEN il comando restituisce la lista di testi salvati

QUIT chiude la comunicazione

Server → Client

LOGIN OK#TOKEN risposta se credenziali corrette

LOGIN KO risposta se credenziali errate

LOGINNOW richiesta di login per scadenza del token

LIST#text°text..... risposta al comando LIST restituzione di tutti i testi salvati

TEXT SAVED#text risposta al comando MSG

Il server salva i messaggi inviati dal client dopo l'autenticazione in un file con lo stesso nome dell'utente. Il token viene generato come numero casuale compreso fra 1 e 10000000 dopo il corretto login. Dopo 5 messaggi salvati il server rigenera il token e chiede di nuovo il login

## Sequenza comandi

