#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<time.h>

int main()

{

srand(time(NULL)); //每次執行時random的數字重置

int dic1,dic2,dic3,sum,i; //dic1,dic2,dic3 為骰出的點數

int oddwin=0,evenwin=0; //oddwin為奇數贏的次數evenwin為偶數贏的次數

int oddlose=0,evenlose=0;//oddlose奇數輸的次數evenlose偶數輸的次數

for(i=0;i<1000;i++){

dic1=rand()%6+1;

dic2=rand()%6+1; //骰出數字在1~6之間

dic3=rand()%6+1;

//printf("%d\n%d\n%d\n",dic1,dic2,dic3); //debug用

sum=dic1+dic2+dic3; //數字總和

if(sum%2==1){

if(sum/2>=2&&dic1!=dic2!=dic3)

{

oddwin++; //在總和為奇數時，且sum/2>=2(去掉1跟3)且三個數字個別不相等時，為奇數獲勝。

} 反之為奇數落敗(1、3或是3\*3 or5\*3)

else{

oddlose++;

}

}

if(sum%2==0){

if(sum%2==0&&9>sum/2>=2&&dic1!=dic2!=dic3)

{

evenwin++; //在總和為偶數時，且9>sum/2>=2(去掉0、2、18)且三個數字個別不相等，為偶數獲勝。

}

else{ 反之為偶數落敗(2或18)or2\*3or4\*3

evenlose++;

}

}

}

//printf("%d\n",win); //debug

//printf("%d\n",lose);

printf("the winning percentage of betting odd is %.3f\n",oddwin/1000.00);

printf("the winning percentage of betting evenis%.3f\n",evenwin/1000.00);

//print 賭奇數贏的機率

//print 賭偶數贏的機率

return 0;

}