

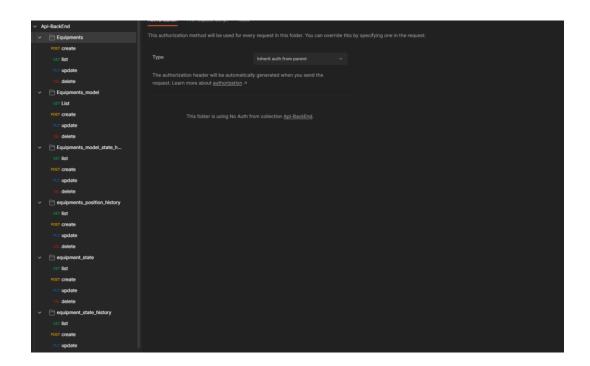
TESTE ESTÁGIO BACKEND V3 DOCUMENTAÇÃO DA APLICAÇÃO FELIPE RODRIGUES

A listagem abaixo corresponde a todo conteúdo presente na realização da API requisitada.

Tecnologias: Java, Spring boot, Maven.

Dependências: Spring Data JPA, Spring Web, DevTools, Postgresql Driver e Lombok.

Para fins de efetuação de testes da API, foi utilizado a plataforma Postman, contendo todas as requisições necessárias para o CRUD:



Entidades, repositórios e controladores

Partindo para as entidades e códigos relacionados. Temos a classe Equipment definida através das anotações do spring @Entity, como uma entidade e @table como referência a tabela descrita no banco de dados. Existe também as anotações do lombok, @Getter e @Setter que fornecem a geração automática dos metodos get e set de cada atributo. Além destas, temos:

- @Id Definindo atributo id como chave primária desta entidade
- @GeneratedValue Gera um id automaticamente para o banco de dados, caso uma nova entidade seja criada.
- @Column referencia as colunas pré-existentes na tabela "equipment" da base de dados.
- @ManyToOne e @ JoinColumn para definir chave estrangeira, "equipment_model_id", da entidade "Equipment".

```
OPEN EDITORS
                                                package br.com.aikodigital.api.models;
API-BACKEND
✓ 🖼 api
                                              > import java.util.UUID;
 > mvn.
                                                @Table(name = "equipment")
                                                @Setter
                                               public class Equipment {
                                                   @Id
          Equipment_ModelControle... 1
                                                  @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
@Column(name = "id")
          Equipment_MSHE_Controller.java 22
          Equipment_Position_History_Co...
                                                  private UUID id;
          Equipment_State_Controller.java 25
          Equipment_State_History_... 1
                                                    @Column(name = "name")
          EquipmentController.java
                                                    private String name;
                                                   @ManyToOne
@JoinColumn(name = "equipment_model_id", referencedColumnName = "id")
          Equipment_Model.java
          Equipment_MSHE_ID.java
                                                   private Equipment_Model equipment_model_id;
          Equipment_MSHE.java
          Equipment position history.java
          Equipment_State_History_ID.java 34 }
          Equipment_State_History.j... 4
          Equipment State.java
          Equipment.java
          Equipment ModelRepository.ia...
          Equipment_MSHE_Reposit... 1
          Equipment_State_History_Repo...
          Equipment_State_Repository.java
          EquipmentRepository.java
```

Repositório, que será utilizado para a implementação dos metodos de CRUD, sendo uma interface simples estendendo uma outra interface, CrudRepository, passando a entidade e o tipo de seu Id correspondente:

```
| Package br.com.aikodigital.api.repositorys; | package br.com.aiko
```

Por fim, a classe que representa o controle da entidade "Equipment". Sendo mapeada para o container de "equipments".

Além do mapeamento para recebimento de requisições Post (create), Get (read), Put (update), Delete (delete), que são equivalentes aos metodos doPost, doGet, doPut, doDelete, presentes em um servlet Java.

```
OPEN EDITORS

Zinain Z java Z Di Z com Z aikodigital Z api Z controllers Z 

EquipmentControl

Zinpor C Oi 8.3pi zngri aiicwoi k.web.bzna.annocaczon.ikesconici ozzer

Zinpor C Oi 8.3pi zngri aiicwoi k.web.bzna.annocaczon.ike

Zinpor C Oi 8.3pi zngri aiicwoi k.web.bzna.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocaczon.annocac
API-BACKEND
                                                                              中の甘む
∨ 📾 api
                                                                                                                                                         import br.com.aikodigital.api.models.Equipment;
   nvm. 📬 <
                                                                                                                                                        import br.com.aikodigital.api.repositorys.EquipmentRepository;

src

significant

significant
     🗸 🧰 src
                                                                                                                                                     @RestController
       V 📹 main
                                                                                                                                                      @RequestMapping("/equipments")
                                                                                                                                                      public class EquipmentController {
                                                                                                                                                                   private EquipmentRepository repository;
                                Equipment_ModelControle... 1
                                                                                                                                                              public EquipmentController(EquipmentRepository repository) {
                               Equipment_MSHE_Controller.java
                                                                                                                                                                                   this.repository = repository;
                                Equipment_Position_History_Co...
                          @GetMapping("/list")
public Iterable<Equipment> getAllEquipment(){
                                EquipmentController.java 27
                                                                                                                                                                   return repository.findAll();
}
                            Equipment_Model.java
                                Equipment_MSHE_ID.java
                                                                                                                                                                   @PostMapping("/create")
                                Equipment_MSHE.java
                                                                                                                                                               return repository.save(obj);
}
                                                                                                                                                                   public Equipment create(@RequestBody Equipment obj){
                               Equipment_position_history.java
                                Equipment_State_History_ID.java
                                Equipment_State_History.j... 4
                               Equipment_State.java
                                                                                                                                                                   @PutMapping("/update")
                                                                                                                                                                   public ResponseEntity<Equipment> update(@RequestBody Equipment obj){
                                Equipment.java
                                                                                                                                                                    return repository.findById(obj.getId()).map(recordFound -> {
                                                                                                                                                                                             recordFound.setName(obj.getName());
                               Equipment_ModelRepository.ja...
                                                                                                                                                                                             Equipment updated = repository.save(recordFound);
                              Equipment_position_histor... 1
                                                                                                                                                                                               return ResponseEntity.ok().body(updated);
                              Equipment_State_History_Repo...
Equipment_State_Repository.java
                              Equipment Repository.java
                            ApiApplication.java
                                                                                                                                                                     @DeleteMapping("/delete")
         public void delete(@Requ
                                                                                                                                                                                                                                                             estBody Equipment obj){
             > 📹 static
                  repository.delete(obj);
               > 📹 templates
                🧖 test
```

@RequestBody – captura objeto Json enviado no corpo da requisição.

No metodo de update, é realizada a busca pelo id de um equipamento existente. Caso seja encontrado um registro deste equipamento, é realizada a atualização de nome dele. Caso não encontrado, é retornado um responseEntity informando o notFound.

O restante dos metodos de CRUD, de forma simples, sendo realizados por meio dos metodos padrões do repositório criado.

A logica para os outros componentes foi a mesma utilizada, com exceção para as entidades "Equipment_model_state_hourly_earnings" e "Equipment_State_History", devido a serem classes onde suas chaves primárias são chaves compostas.

```
API-BACKEND
🗸 륣 api
 > 📦 .mvn
  > 🗾 .vscode
                                                import jakarta.persistence.Column;
                                                 import jakarta.persistence.EmbeddedId;
                                               import jakarta.persistence.Entity;
   ∨ 🚭 java∖br∖com∖aikodigital∖api 🌘
                                          8 import jakarta.persistence.Table;
                                                import lombok.Getter;
     import lombok.Setter;
          Equipment_ModelControle... 1
          Equipment_MSHE_Controller.java
                                          £ Equipment_Position_History_Co... 13

        ⊈ Equipment_State_Controller.java
        ⊈ Equipment_State_History... 1
        ⊈ EquipmentController.java 1
        ☐ Public class Equipment_MSHE {

         £ EquipmentController.java 1
          models

Equipment_Model.java

Equipment_MSHE_ID.java

Equipment_MSHE_ID.java

Equipment_MSHE_ID.java
                                                  private Equipment_MSHE_ID id;
           Equipment_MSHE.java
                                                  @Column(name="value")
                                                  private double value;
           Equipment_position_history.java
           Equipment_State_History_ID.java
           Equipment_State_History.j... 4
           Equipment_State.java
           Equipment.java
```

Então nestas duas classes optei por utilizar o @EmbeddedId, que é uma notação para utilização de chaves compostas como chave primária. E a criação de uma classe extra representante deste ID.

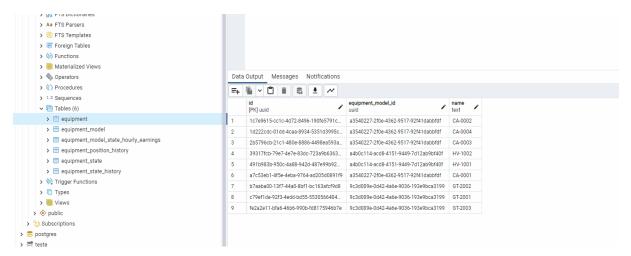
```
> OPEN EDITORS
                                         import java.util.UUID;

✓ API-BACKEND

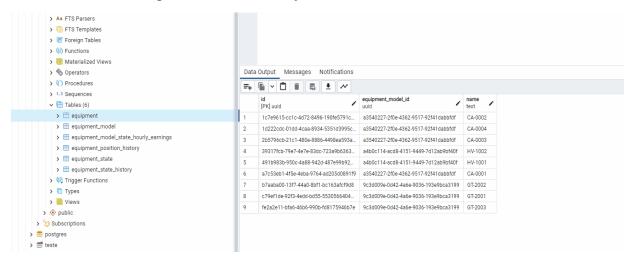
 🗸 륣 api
                                         import jakarta.persistence.Column;
  > 📦 .mvn
                                        import jakarta.persistence.Embeddable;
  > 📫 .vscode
                                        import lombok.Getter;
                                        import lombok.Setter;
                                        @Embeddable
    @Getter
    @Setter
         Equipment_ModelControle... 1
                                        public class Equipment_MSHE_ID {
          Equipment_MSHE_Controller.java
          Equipment_Position_History_Co... 15
                                            @Column(name="equipment model id")
         Equipment_State_Controller.java 16
                                            private UUID equipment model id;
         Equipment_State_History_... 1 17
                                            @Column(name = "equipment_state_id")
        EquipmentController.java 1
                                            private UUID equipment_state_id;
    Equipment_MSHE_ID.java
        Equipment_MSHE.java
```

Realização de Testes no Postman

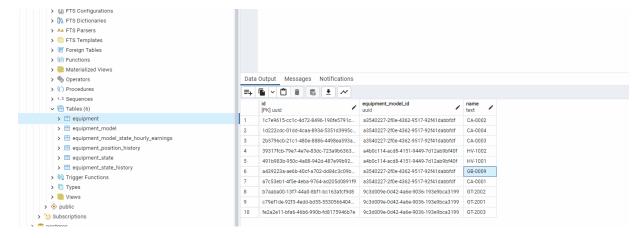
O gif abaixo retrata a tabela equipment no banco de dados, e a realização da listagem no Postman, recuperando os dados da tabela em um formato json. Indicando o funcionamento do read.



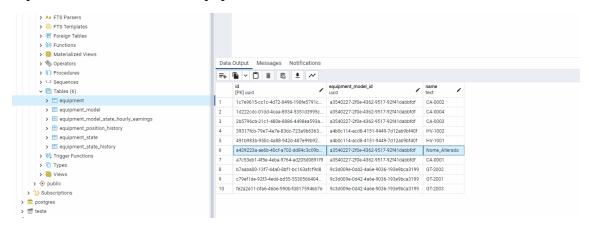
Em seguida temos a criação de um novo equipamento "GB-0009", demonstrando a tabela anteriormente e posteriormente a criação:



Seguindo para a alteração, deste mesmo equipamento "GB-0009", mudando para seu nome para "Nome Alterado":



E para finalizar, o delete do equipamento:



O teste foi realizado nas outras entidades, e obtiveram sucesso. Porém ocorreu uma exceção, que foi na criação de um novo "Equipment_State_History", que utiliza uma estrutura um pouco diferente da maioria. O erro fornecido foi o seguinte:

A entidade Equipment_MSHE utiliza a mesma estrutura e o "create" funcionou, então a única dúvida foi essa. Acho importante ser transparente, então deixo registrado meu único problema ao desenvolver.

o Conclusão

Todo o teste foi muito bem elaborado, gostei bastante e foi prazeroso de realiza-lo. Fico no aguardo de um possível retorno e agradeço a oportunidade de me incluírem nessa.