1.种子相关： 成长

所有种子成熟时间相同

自然成长（分4段共240s 每段60s

点击加速（正常点击1次加1s

开启技能① 点击效果加倍

成长加速（开启技能② 自然成长速加倍

收益

1级种子购买1万 获得5万

2级种子购买5万 获得15万

3级种子购买10万 获得30万

4级种子购买1能量 获得50万

5级种子（神秘袋子或事件 获得500万

神秘袋子①购买20万 随机获得2-5级种子

（15%得2级 69%得3级 15%得4级 1%得5级

神秘袋子②购买2能量 随机获得3-5级种子

（15%得3级 75%得4级 10%得5级

2.技能相关： 技能①消耗1能量 点击加倍 持续30s

技能②消耗1能量 基础成长加倍 持续60s

技能③消耗1能量 按住持续增长 持续20s

3.事件相关： 正常触发事件 累积120s

4.礼盒相关： 每日签到奖励 5能量

分享奖励 20能量

关注公众号奖励 15能量

首充奖励 20能量

5巨人相关： 每120s进入基地1次

每30S吃掉1个种植物

点击20下巨人退出基地

离线状态巨人不进入基地

6.串门相关： 每天初始3次

低于3次每小时可刷新1次 只能刷到初始上限

消耗3点能量可补充5次

每次可偷取总价值百分10的财富

7.成就相关： 每日任务 每个奖励300万

成就 （以下每个种植类型单独计算奖励

集齐5个级别 奖励1000万（此条奖励可刷新

收获100个 奖励1000万

收获1000个 奖励2000万

收获5000个 奖励1E

收获10000个 奖励2E

收获50000个 奖励10E

收获100000个奖励20E

完成所有种植成就奖励 绝世神种1枚

活动

累积签到7天 20能量

添加好友10人 20能量

20人 40能量

50人 100能量

100人 超级种子袋（随机10-50枚5级种子

60%（10-20 34%（20-30 5%（30-40 1%（40+

8.土地相关： 购买 前10块地价格

2000万 5000万 1E 1.5E 2E

2.5E 3E 3.5E 4E 4.5E

第11块起以E为单位累加

5E 6E 7E 8E 9E

9.战斗相关： 1神器提高3点攻击

1高达提高3点防御

1神兽提高6点血量

1植物提高1攻1防2血

以下2条暂不涉及，玩家对战时开放

(血量小于对方攻击 附加防御值1%的伤害

攻击小于对方防御 附加血量值1%的伤害

伤害计算：攻击—防御=伤害结果

（满足上述2条件的，在伤害结果直接附加

玩家初始属性：

攻击：300 防御：200 血量：600