重写界面程序的时候，需要

#include “CqUsbCam.h”

#include “Pintai.h”

需要使用的是2个类，

CCqUsbCam m\_sensorInUse

CCameraCtrl camctrl

初始化代码在函数：

CusbCamConsoleDlg::CusbCamConsoleDlg

主意先初始化m\_sensorInUse

camctrl需要传入camctrl.init(m\_sensorInUse);

需要看的功能：

void CusbCamConsoleDlg::OnBnClickedButtonOpenUsb()；

void CusbCamConsoleDlg::OnBnClickedButtonCloseUsb()；

void CusbCamConsoleDlg::OnBnClickedButtonStopCap()

void CusbCamConsoleDlg::OnBnClickedButtonVedioCap()；

相机的主要功能使用2个函数执行，在函数：

void CusbCamConsoleDlg::OnBnClickedButtonGenFunc()；

对通用功能进行控制。

camctrl.setGenFunction(genfunc, v);

void CusbCamConsoleDlg::OnBnClickedButtonCamFunc()；

对单个相机进行控制

camctrl.setCamFunction(camfunc, v);

camfunc 和genfunc都是使用函数列表的形式表示，例如

typedef enum CamFunc

{

Func\_SetROI\_YS=0,

Func\_SetROI\_XS,

Func\_SetROI\_YE,

Func\_SetROI\_XE,

Func\_SetAGAE,

Func\_EXPO,

Func\_GAINF,

Func\_GAING1,

Func\_GAINB,

Func\_GAINR,

Func\_GAIN\_G2,

Func\_MIRROR,

Func\_AnalogGain,

Func\_PWM,

};

typedef enum GeneralFunc

{

Reg\_MOTOR = 0，

Reg\_FAN,

Reg\_IO\_0,

Reg\_CAM\_MODE,

Reg\_CAM\_CNT,

Reg\_LIGHT\_T1,

Reg\_LIGHT\_T2,

Reg\_LIGHT\_T3,

Reg\_LIGHT\_T4,

Reg\_LIGHT\_T5,

};