

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA  
UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT  
LUCRAREA DE LABORATOR#6

---

## Lucru in echipa. Aplicatie complexa

---

*Autor:*

Comanda ARTUR

*lector asistent:*

Irina COJANU

*lector superior:*

Svetlana COJOCARU

## **Laboratory work #6**

### **1 Scopul lucrarii de laborator**

Game Development

### **2 Obiective**

- Crearea unei aplicatii complexe in echipa.
- Divizarea sarcinilor pe membrii echipei

### **3 Laboratory work implementation**

#### **3.1 Tasks and Points**

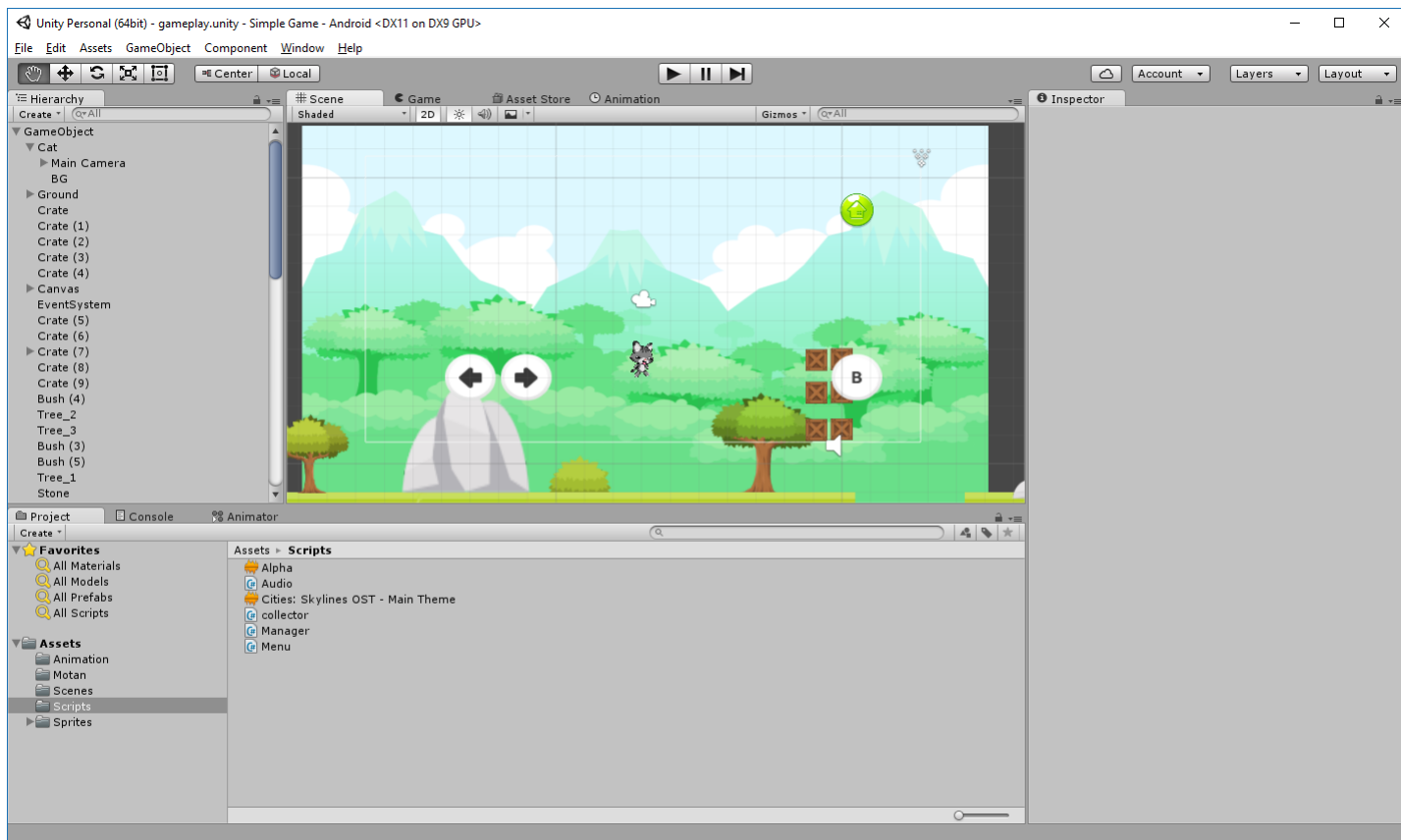
- Basic Level (nota 5 — 6):
- Normal Level (nota 7 — 8):
- Advanced Level (nota 9 — 10): Dezvoltarea unei aplicatii:
  - Desktop
  - Mobile
  - Web
  - Browser Extension
  - Game Development(web,mobile,desktop)
  - Service Application
  - Internet Application
  - Client Application

#### **3.2 Analiza lucrarii de laborator**

Linkul la repozitorul Github:

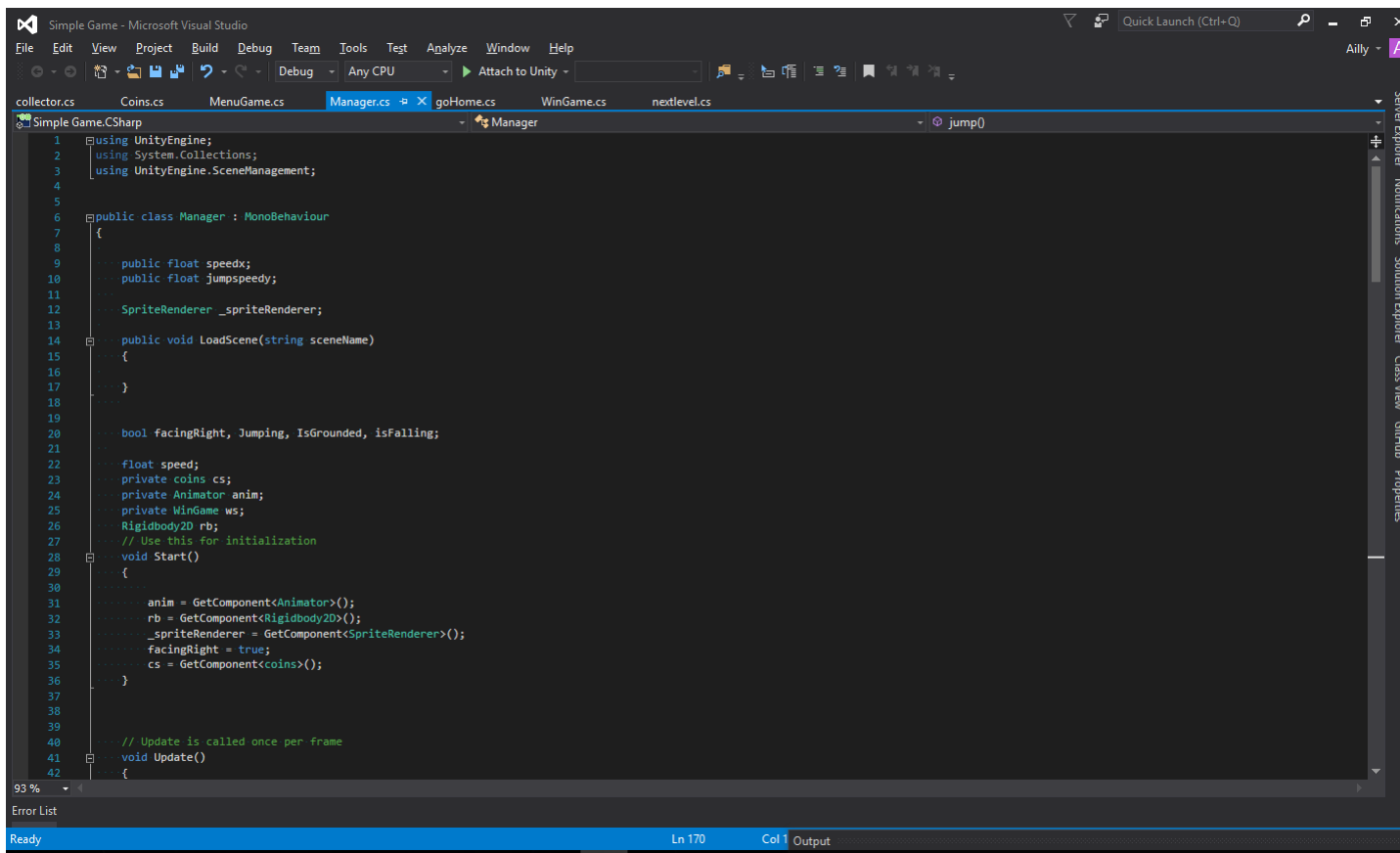
<https://github.com/aillyroredshi/MIDPS>

Pentru a realiza acest proiect am utilizat Unity deoarece ne permite posibilitatea de crea aplicatii cross-platform cu usurinta doar avind compnentele necesare instalate pentru platforma dorita.Acest proiect a fost realizat pentru Android si anume Windows(De la versiunea 4.0.1).

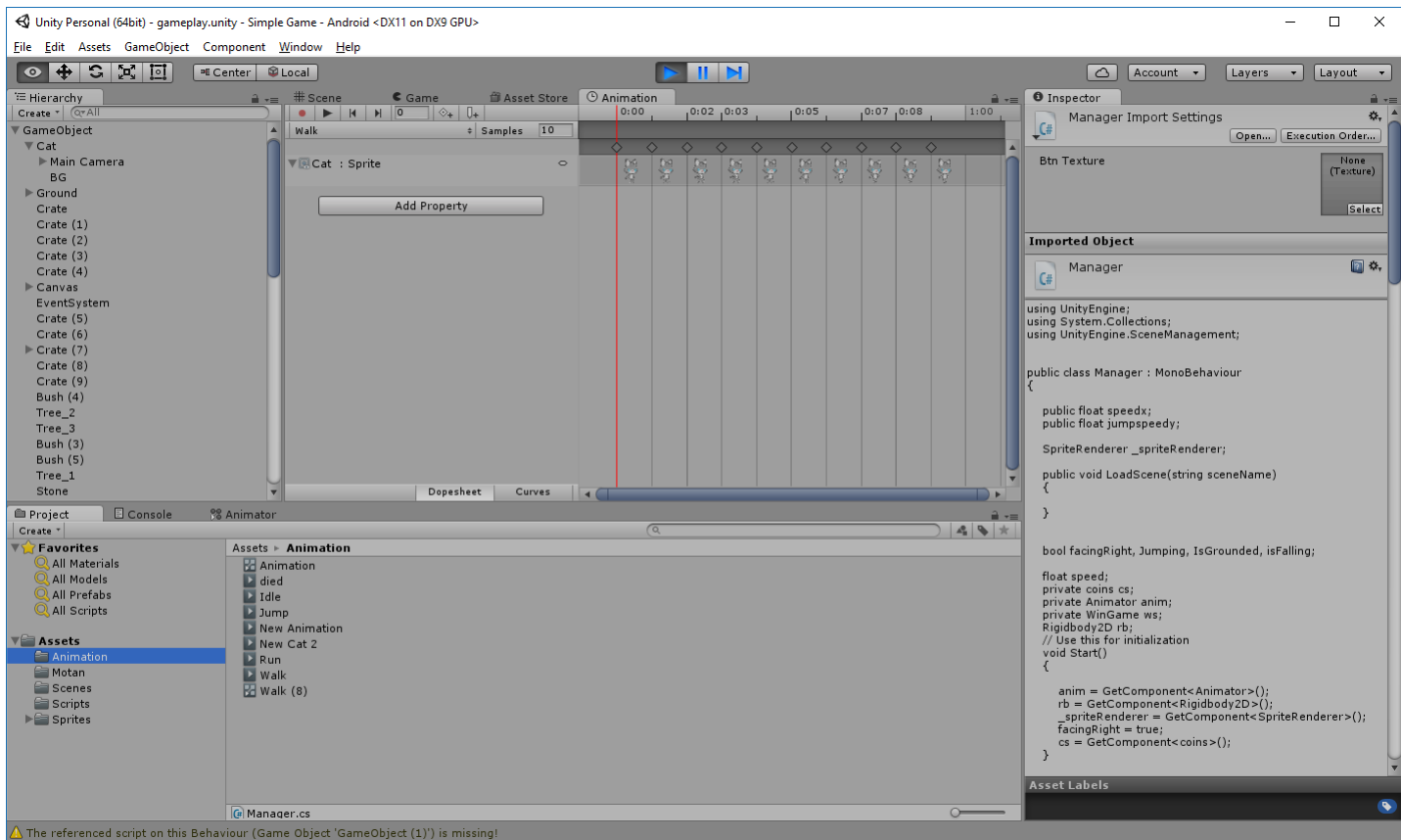


Deoarece acest proiect trebuia de realizat in grup ,pentru aceasta ma divizat task-urile in felul urmator:

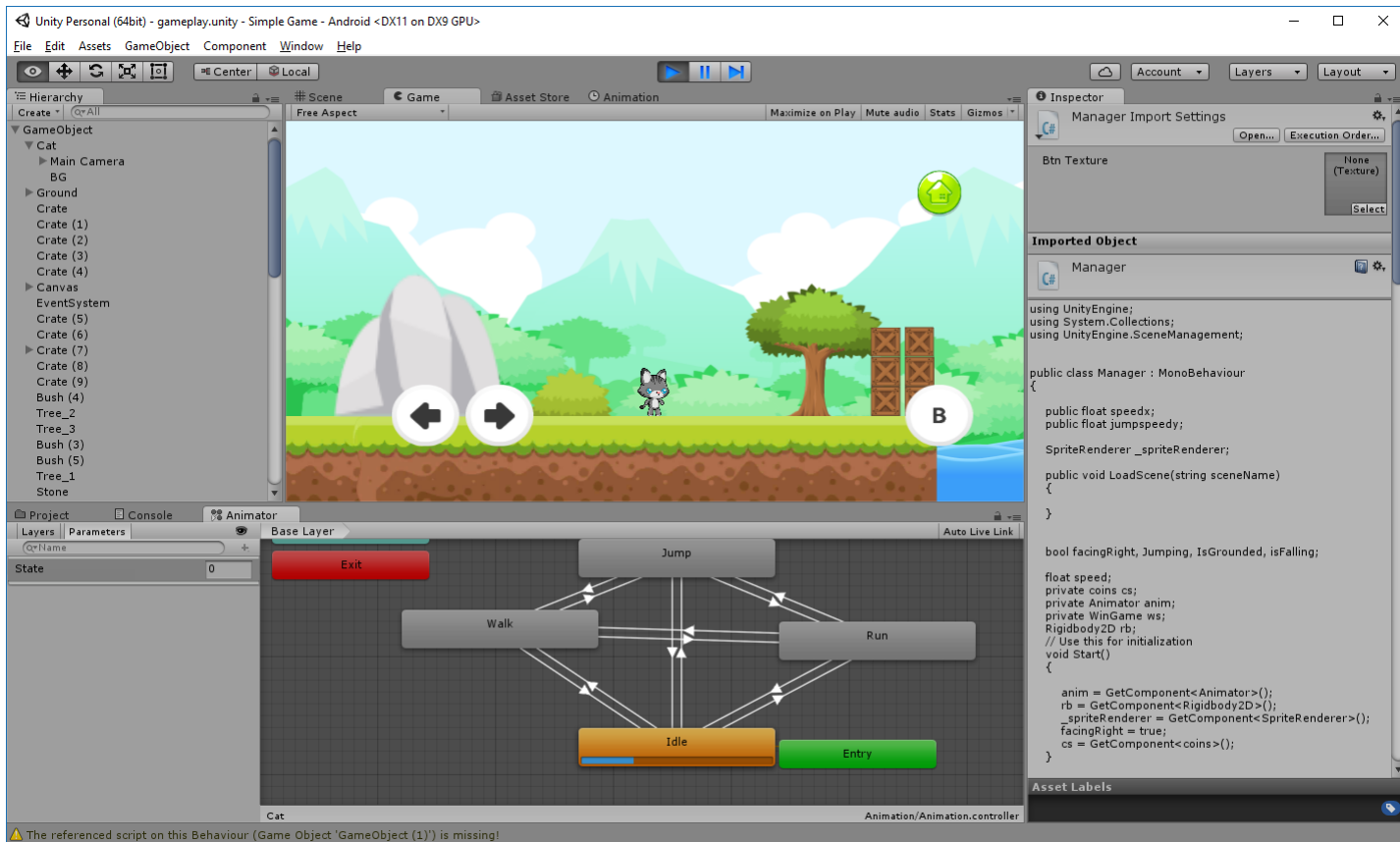
Dupa ce colegul meu a lucrat cu scenele eu am inceput sa lucrez cu scripturile



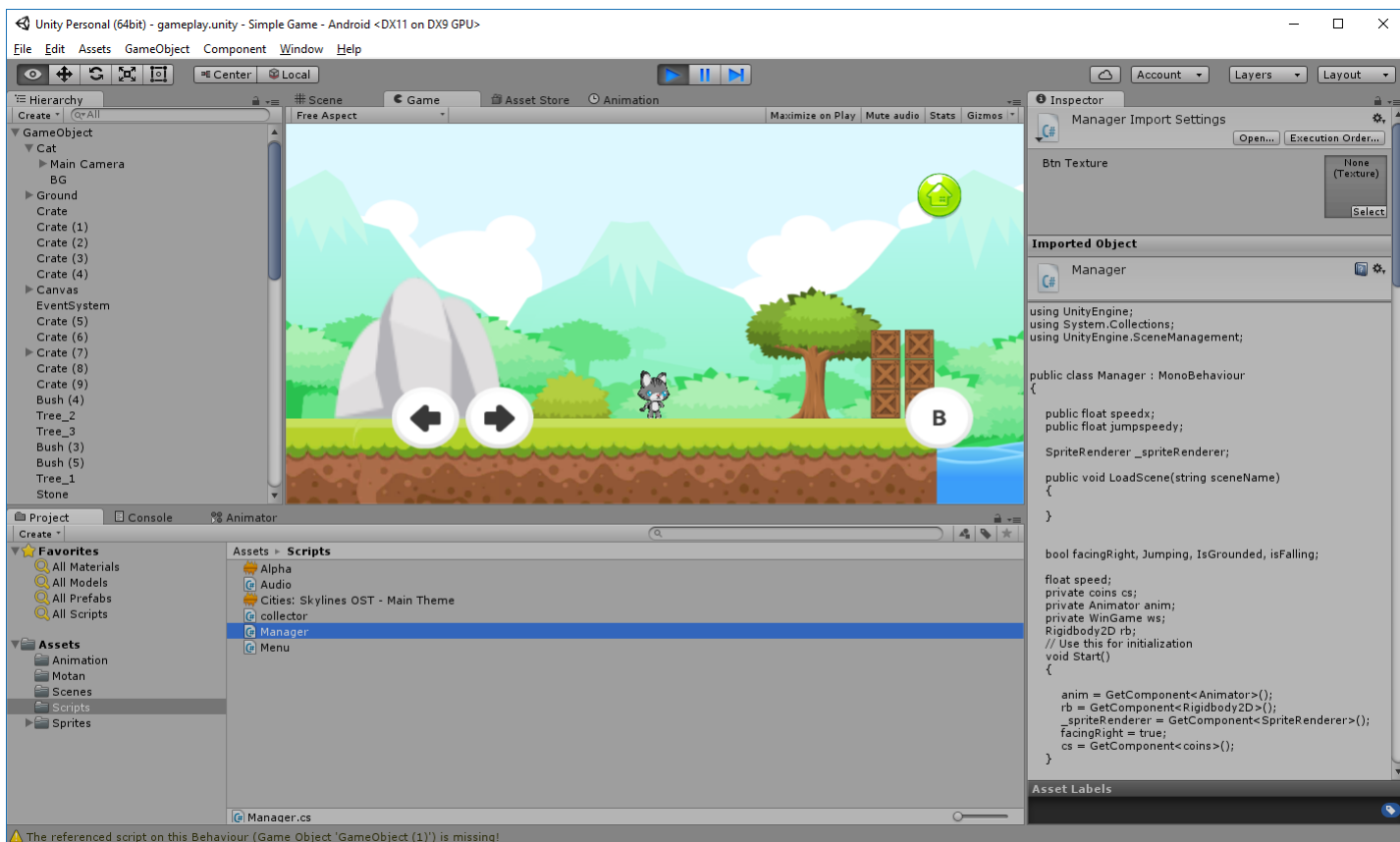
Pentru a lucra cu scripturi trebuie sa fac animatia la personaj

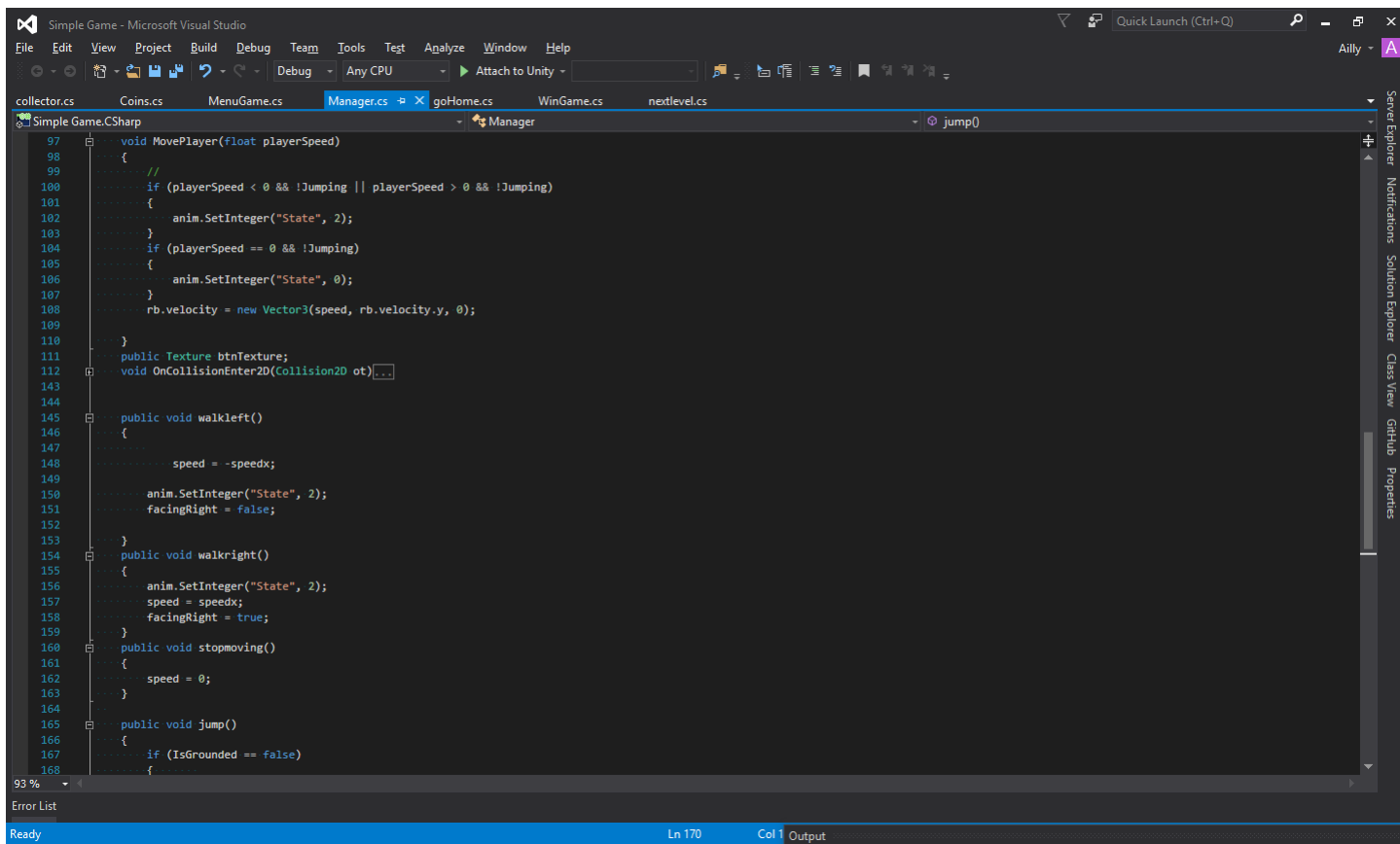


Uneste toate animatia pentru a avea o legatura intre dinsele



Pentru a termina cu animatie avem nevoie de a scrie cod pentru miscare





## Concluzie

In aceasta lucrare de laborator am lucrat in echipa si utilizind platforma Version Control System Github. Am realizat un joc complex utilizind Unity, in joc este prezent un nivel(scena), un personaj si unele posibilitati ca : miscari, sarituri, animatii. Pentru a realiza acest proiect am utilizat modele 2D si posibilitatea de a crea prefabs care sunt obiecte cu anumite proprietati, aceasta este doar un inceput la joaca dar cu programul Unity este bine bazat pentru a folosi pe dincolo in crearea diferitor jocuri , spre in curind noi o sa facem un joc inca mai bun ca aceasta este posibil si interesant.