
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS – CLASES DEL API

1. Desarrollar un método que reciba una cadena y retorne otra con la original invertida.
2. Desarrollar un método que indique si una palabra es un palíndromo.
 - a. Modificarlo para que indique si una frase es un palíndromo.
3. Desarrollar un método que, dada una cadena, retorne su sigla, es decir, la primera letra de cada palabra en mayúsculas. Por ejemplo, si recibe 'Universal serial bus' debe devolver 'USB'.
4. Desarrollar un método que reciba una cadena y un carácter e inserte el carácter entre cada letra de la cadena. Ej: "separar" y '-' debería retornar "s-e-p-a-r-a-r"
5. Desarrollar un método que reciba una cadena e inserte un carácter cada 3 caracteres. Por ejemplo: "1921680012" y '.', debe retornar "192.168.001.2"
 - a. Haga otra versión del método, pero que reciba una cadena, un carácter y la cantidad de dígitos entre las que se debe insertar el carácter.
6. Desarrolle un método llamado capitalize que ponga en mayúsculas cada palabra de una frase recibida como parámetro. Por ej: si se recibe "Congreso internacional de programación de String", debe devolver, "Congreso Internacional De Programación De String". Utilice Character.toUpperCase(char c)
7. Desarrolle un método que reciba una cadena con una expresión de una operación simple (+, -, *, /) con dos operandos y retorne el resultado como double.