Nama: Ailsa Aurellia

NIM: 09030622047 (3)

Matkul: Pemrograman Berorientasi Obyek

Dosen: Bayu Adhi Nugroho

## UTS

### 1. Perbedaan dari Interface dan Abstract Class!

Interface adalah beberapa fungsi yang dikelompokkan yang dapat diimplementasikan oleh suatu kelas, interface tidak boleh berisi field dan memungkinkan kita untuk mengimplementasikan metode serupa di kelas yang tidak memiliki koneksi. Sedangkan Abstract Class adalah kelas yang berisi metode abstrak. Abstract Class dapat berisi bidang dan konstanta dan Abstract Class akan selalu menjadi superkelas/hierarki tertinggi dari subkelasnya.

#### 2. Perbedaan dari Override dan Overload!

Override adalah sebuah metode yang dipakai untuk kelas induk atau superclass, Override harus memiliki nama dan class yang sama dan harus menggunakan parameter yang sama. Sedangkan Overload adalah sebubah metode yang bisa membuat dua atau lebih metode dengan nama yang sama dalam sebuah kelas, parameter pada method overload harus berbeda, baik pada jumlah atau tipe datanya.

# 3. Perbedaan dari public, private, dan protected!

Public dapat diakses dari mana saja, baik dari dalam kelas yang sama atau berbeda dan dalam package yang sama atau dari luar package. Private hanya dapat diakses di kelas yang sama atau kelas itu sendiri. Sedangkan Protected dapat diakses dari dalam kelas yang sama, subclass, asal harus di package yang sama tidak boleh diluar package.

### 4. Arti dari static!

Static digunakan untuk mengidentifikasi bahwa suatu atribut atau metode itu milik kelas bukan milik objek dari kelas tersebut, ini cara untuk atribut atau metode tersebut digunakan dan diakses.

### 5. Perbedaan dari Double dan double!

double adalah tipe data primitif dalam Java yang digunakan untuk menyimpan bilangan desimal (floating-point) dengan presisi ganda. Sedangkan Double adalah kelas wrapper yang mengelilingi tipe data double. Kelas wrapper ini digunakan untuk memberikan fungsi tambahan yang berhubungan dengan tipe data primitif double. Ini memungkinkan Anda melakukan operasi seperti konversi ke dan dari String, penggunaan di dalam koleksi.