

M1

Projeto de modelagem

Sistema de gerenciamento de votos

Discente: Ailson Forte dos Santos

Disciplina: DIM0504 - Análise de Projeto Orientado a Objetos (APOO)

26 de Setembro de 2017

Conteúdo

Descrição da aplicação	2
Requisitos	3
Regras gerais deste sistema	3
Mockups	4
Home Screen	4
Tela de Criação de Enquetes	5
Tela de Visualização de Enquetes para Usuários Não-cadastrados	6
Tela de Ranking	7
Tela de Visualização de Enquetes para Usuários Cadastrados	8
Casos de uso	9
Diagrama de casos de uso	9
Descrição dos casos de uso	10
Criar Conta (CSU01)	10
Gerenciar Perfil(CSU02)	10
Criar Enquete/Eleição(CSU03)	10
Gerenciar Enquete/Eleição(CSU04)	11
Visualizar Dados de Enquete/Eleição(CSU05)	11
Visualizar Enquetes/Eleições de Outros Usuários(CSU06)	12
Votar(CSU07)	12
Visualizar Pontuações de Usuários(CSU08)	13
Diagrama de Classes de Domínio	14
Referências	15

Descrição da aplicação

Desde os tempos mais antigos a humanidade busca conhecer os padrões existentes no mundo. Uma das ferramentas para esse fim é a coleta e análise de dados que possibilita, por exemplo, determinar como um processo pode ser melhorado.

As primeiras coletas de dados sobre um determinado grupo de indivíduos, denominadas censos demográficos, que se tem notícia, foram elaborados pelos chineses e romanos e eram executadas por militares e fiscais com o intuito de saber, por exemplo, quantos aptos ao serviço militar havia em determinada região ou quanto uma fazenda produzia em sua lavoura. O mais antigo é datado de 2238 a.C. realizado na China pelo imperador Yao com o objetivo de coletar informações sobre o número de pessoas e lavouras cultivadas a fim de monitorar a produção do império.

Dentre as formas de realização de censo, destacamos as pesquisas de opinião, com o intuito de demonstrar a realização da democracia. Elas nos mostram como está a satisfação de um determinado grupo de indivíduos, ou seja, um país, estado, pessoas de uma mesma religião, etc; com relação ao assunto abordado pela pesquisa que pode ser desde o "melhor tipo de chocolate" ao "futuro presidente da república".

Agora, imagine a seguinte situação: "Geraldo está pretendendo abrir uma empresa de doces na área comercial do bairro de Nazaré, em Natal. Ele está querendo saber se haverá clientela para seu negócio, para isso, ele estava indo de rua em rua e perguntando aos moradores o que eles acham de sua ideia de negócio. Geraldo ficou muito cansado depois disso e não conseguiu atingir sequer 10% das ruas desse bairro."

Veja que realização dessas pesquisas pode ser trabalhosa se pensarmos num número muito grande de indivíduos participantes da opinião. Desse modo, coletar os dados demandaria um tempo que poderia ser gasto com novas pesquisas ou outras coisas. Imagine se Geraldo pudesse se teleportar? Seria uma maravilha. Mas isso é humanamente impossível no momento. Por isso, devemos buscar formas viáveis de otimizar esse processo.

Uma solução viável para os tempos atuais é a criação de um sistema de informações. Ele possibilita que uma máquina(desktop, smartphone, notepad, etc) faça um processo, que para um humano é repetitivo e cansativo, de forma ágil, prática e sem se "cansar". Isso facilitaria bastante a vida do Geraldo, pois, se sua coleta de dados resultasse na aceitação do público, ele já estaria implementando sua empresa no bairro.

E é visando essa melhoria no processo de coleta de dados que desenvolveremos nesse projeto um sistema que visa gerenciar enquetes e/ou eleições. Nosso intuito é, através dos dados coletados, fornecer informações aos interessados sobre a opinião da população. Seja para propósitos simples como a cor favorita de determinado grupo de indivíduos ou algo mais complexo como a eleição para presidente de um país. Nela, o usuário poderá criar e gerenciar sua própria pesquisa ou eleição.

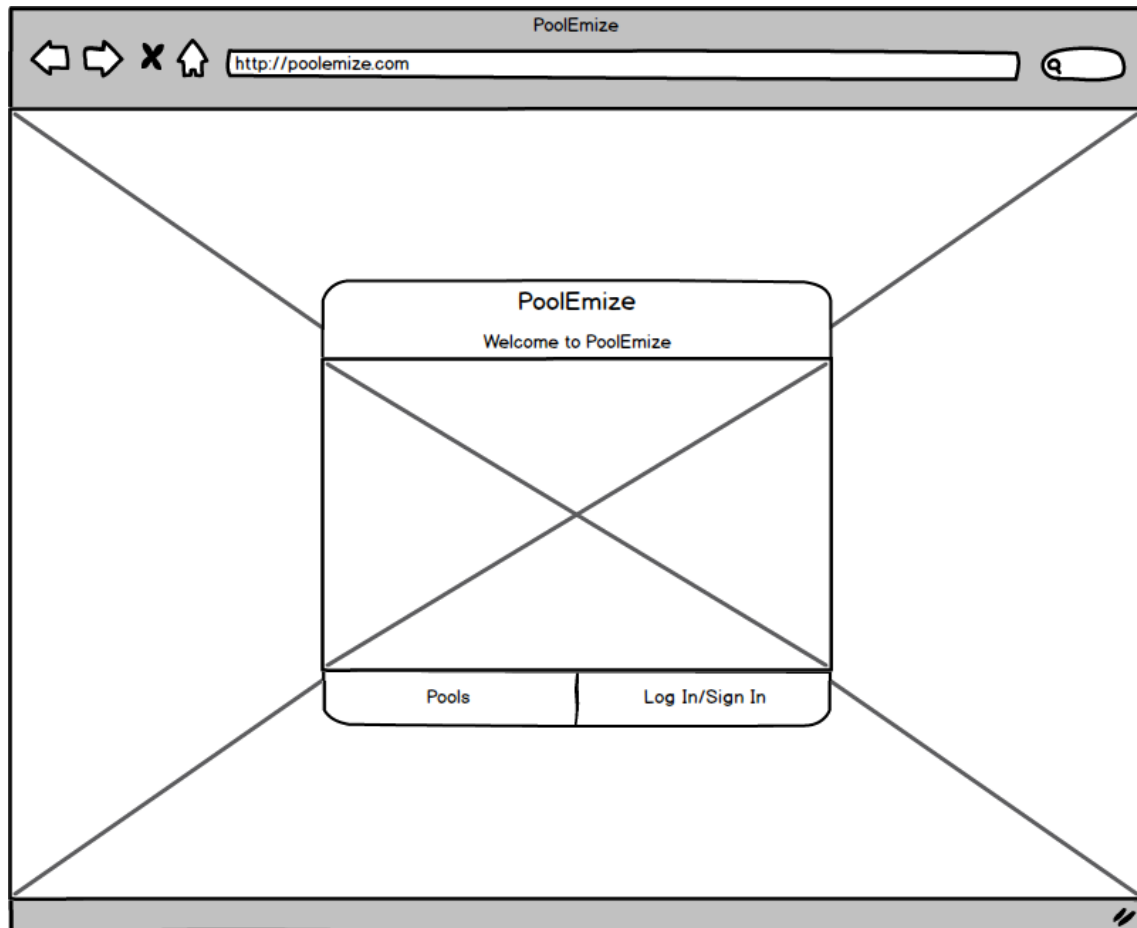
Requisitos

Regras gerais deste sistema:

- O sistema possui eleitores e juizes de eleição.
- As enquetes/eleições só devem ser cadastradas por juízes de eleição.
- Qualquer usuário não cadastrado é eleitor. Eleitores e juízes de eleição podem votar livremente de acordo com as regras estabelecidas pelo juiz criador da enquete/eleição.
- Juízes de eleição não podem modificar votos, apenas validá-los.
- Todo voto é secreto e direto, ou seja, apenas juízes podem ver quem votou e divulgar o resultado da votação de suas próprias enquetes/eleições.

Mockups

Home Screen



Tela de Criação de Enquetes

PoolEmize

http://poolemize.com/username/create-pools

Pools

Create Pool

Scores

Profile

Configuration

*Add a title

☐ an option

☐

☐ add an option

remove option

B *I* U **style**

Create

Tela de Visualização de Enquetes para Usuários Não-cadastrados

PoolEmize

http://poolimize.com/username/pools-tab

Pools

Scores

Configuration

What do you think about PoolEmize

☐ You may mark this

☐ or this

☐ or this

☐ or even this

☐ or how much you desire

Vote

And, what about more than one Pool

▷ This can be the first pool

▽ That can be the second one

☐ and this is an option to the ssecond one

☐ or this

☐ and this

☐ or this

Vote

What do you think about voting in some pool

☐ You may mark this

☒ or this

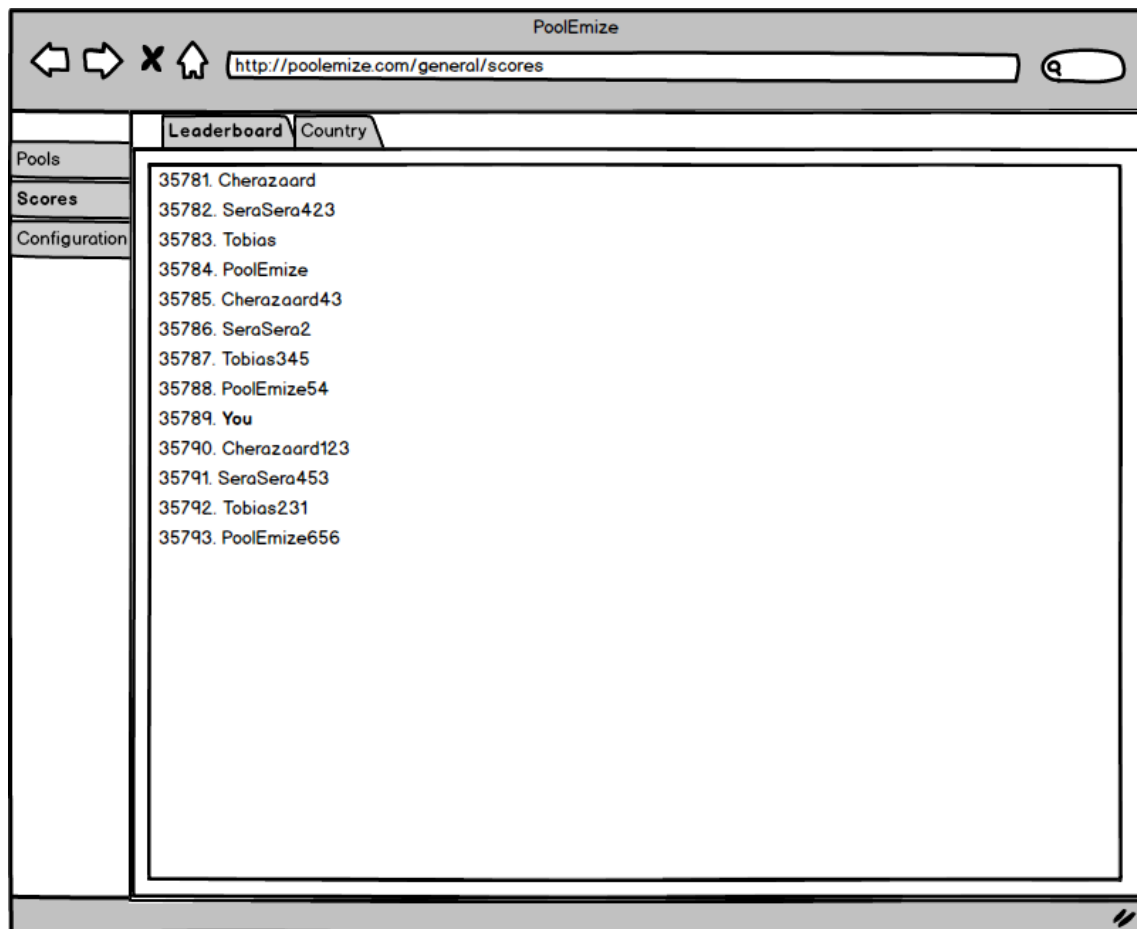
☐ or this

☐ or even this

☐ or how much you desire

Vote

Tela de Ranking



Tela de Visualização de Enquetes para Usuários Cadastrados

The screenshot displays a web browser window titled "PoolEmize". The address bar shows the URL "http://poolemize.com/username/pools-tab". On the left side, there is a vertical navigation menu with the following items: "Pools", "Create Pool", "Scores", "Profile", and "Configuration". The main content area contains two survey boxes. The first box is titled "What do you think about PoolEmize" and contains four radio button options: "You may mark this", "or this", "or this", "or even this", and "or how much you desire". The second box is titled "And, what about more than one Pool" and contains two expandable sections. The first section, "This cam be the first pool", is expanded and shows a radio button option "and this is an option to the ssecond one". The second section, "That can be the second one", is collapsed and shows three radio button options: "or this", "and this", and "or this".

PoolEmize

http://poolemize.com/username/pools-tab

Pools

Create Pool

Scores

Profile

Configuration

What do you think about PoolEmize

- ☐ You may mark this
- ☐ or this
- ☐ or this
- ☐ or even this
- ☐ or how much you desire

And, what about more than one Pool

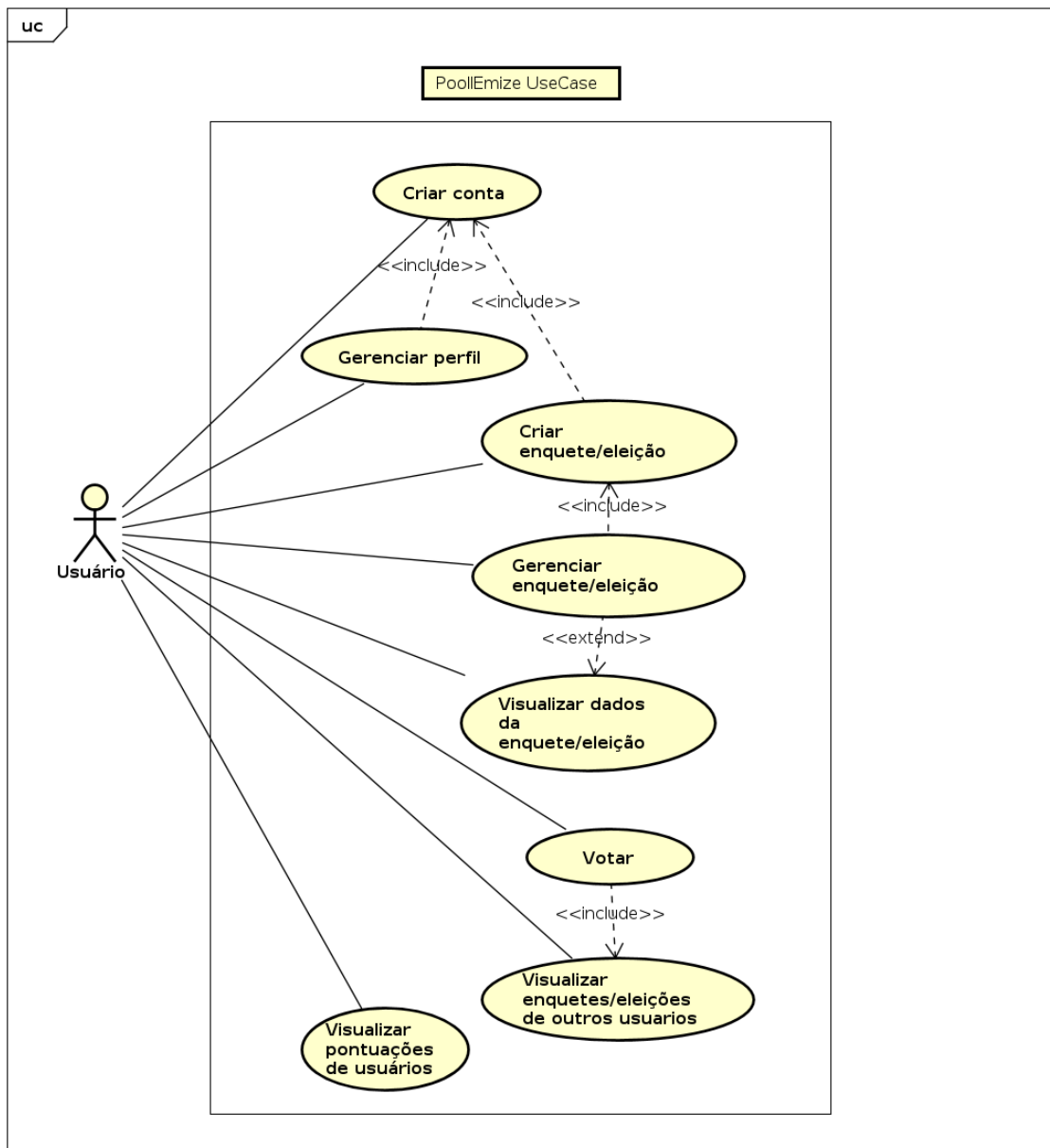
▷ This cam be the first pool

▽ That can be the second one

- ☐ and this is an option to the ssecond one
- ☐ or this
- ☐ and this
- ☐ or this

Casos de uso

Diagrama de casos de uso



Descrição dos casos de uso

Criar Conta (CSU01)

Sumario: Usuário usa o sistema para criar uma conta de juiz eleitoral.

Ator primário: Usuário

Fluxo Principal

1. O usuário solicita a realização do cadastro.
2. O usuário é redirecionado para a tela de cadastro.
3. O usuário preenche suas informações, confirma o cadastro e aguarda verificação de email.
4. Após a verificação do cadastro, os dados são enviados ao servidor e o usuário é direcionado a tela principal de enquetes/eleições.

Pós-condições: O usuário se torna juiz.

Gerenciar Perfil(CSU02)

Sumario: Usuário usa o sistema para gerenciar suas informações pessoais na conta de juiz eleitoral.

Ator primário: Usuário

Precondições: O usuário é juiz.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização dos dados cadastrados.
2. O usuário é redirecionado para a tela de configurações.
3. O usuário visualiza suas informações.
4. Após a verificação dos dados, eles são enviados ao servidor e o usuário é direcionado a tela principal de enquetes/eleições.

Fluxo Alternativo(03):

- a. O usuário atualiza as informações da enquete.

Pós-condições: O cadastro está atualizado ou o usuário apenas verificou suas informações.

Criar Enquete/Eleição(CSU03)

Sumario: Usuário usa o sistema para gerenciar informações de suas enquetes/eleições.

Ator primário: Usuário

Precondições: O usuário é juiz.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário aperta o botão de criar nova enquete/eleição.
4. O usuário entra com as informações da nova enquete/eleição.
5. O usuário confirma as informações.
6. O usuário altera as configurações de visualização da enquete/eleição.
7. O usuário salva a enquete/eleição no servidor.
8. O usuário é redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Pós-condições: As enquetes/eleições do usuário são atualizadas.

Gerenciar Enquete/Eleição(CSU04)

Sumario: Usuário usa o sistema para gerenciar informações de suas enquetes/eleições.

Ator primário: Usuário

Precondições: O usuário é juiz. O usuário criou, ao menos uma, enquete/eleição.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário seleciona a enquete/eleição que deseja gerenciar.
4. O usuário entra com as novas informações da enquete/eleição.
5. O usuário confirma as informações.
6. O usuário salva a enquete/eleição no servidor.
7. O usuário é redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Fluxo Alternativo(04):

- a. O usuário altera as configurações de visualização da enquete/eleição.

Pós-condições: As enquetes/eleições do usuário são atualizadas.

Visualizar Dados de Enquete/Eleição(CSU05)

Sumario: Usuário usa o sistema para visualizar informações de suas enquetes/eleições.

Ator primário: Usuário

Precondições: O usuário é juiz. O usuário criou, ao menos uma, enquete/eleição.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário seleciona a enquete/eleição que deseja visualizar.
4. O usuário solicita ser redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Visualizar Enquetes/Eleições de Outros Usuários(CSU06)

Sumario: Usuário usa o sistema para visualizar informações de enquetes/eleições de outros usuários.

Ator primário: Usuário

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário seleciona a enquete/eleição que deseja visualizar.
4. O usuário solicita ser redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Votar(CSU07)

Sumario: Usuário usa o sistema para votar em enquetes/eleições de outros usuários.

Ator primário: Usuário

Precondições: CSU06.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização da enquete/eleição que deseja votar.
2. O usuário seleciona a opção de voto desejada.
3. O usuário seleciona o botão de votar.
4. O sistema salva o voto para a validação do juiz.
5. O usuário recebe a confirmação do voto.
6. O usuário é redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Pós-condições: O servidor atualiza os dados da enquete/eleição.

Visualizar Pontuações de Usuários(CSU08)

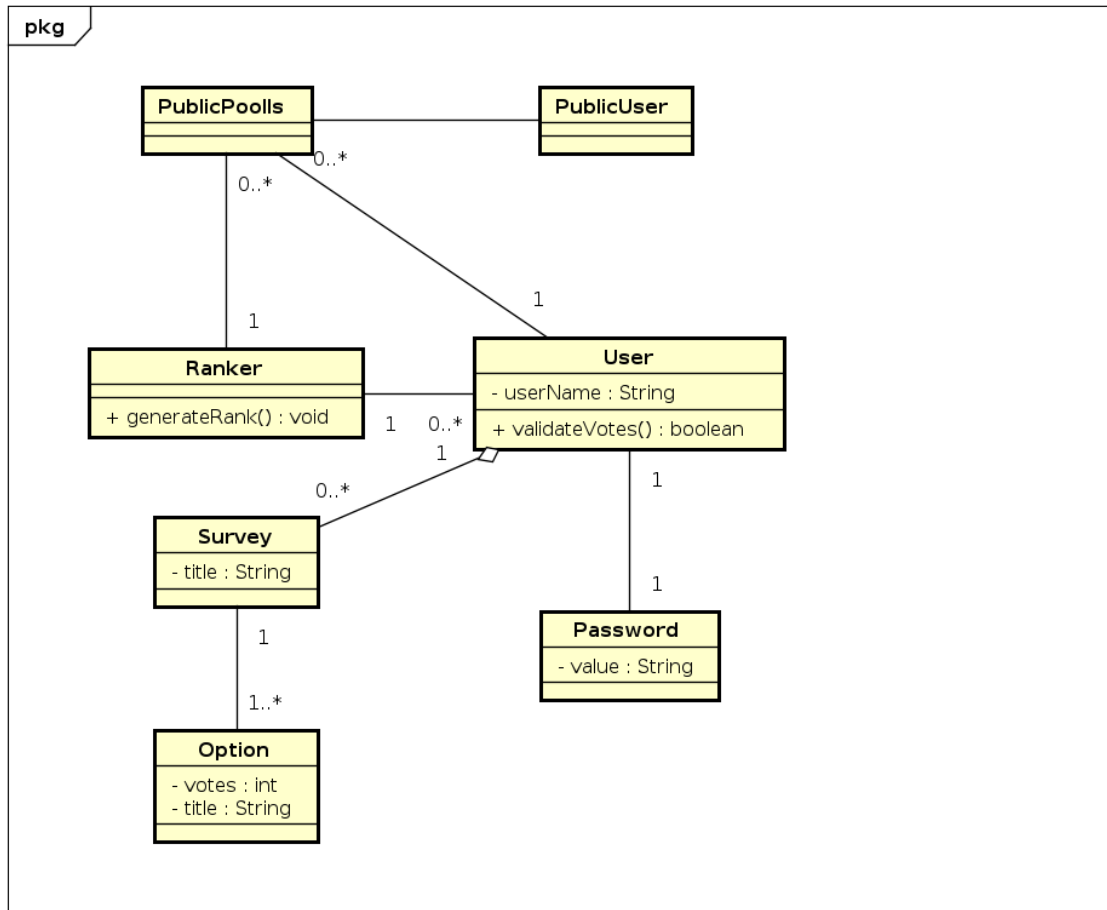
Sumario: Usuário usa o sistema para visualizar pontuações de usuários.

Ator primário: Usuário

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização de pontuação.
2. O usuário é redirecionado para a tela de visualização de pontuação.
3. O usuário seleciona o ranking que deseja visualizar.
4. O usuário solicita ser redirecionado a tela inicial.

Diagrama de Classes de Domínio



Referências

- [1] BEZERRA, E. *Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML*. 3. ed. rev. atual. Elsevier/Campus, 2015. 416 p.
- [2] <https://www.aedb.br/seget/arquivos/artigos13/28518220.pdf>
- [3] <https://en.wikipedia.org/wiki/Census>
- [4] <https://en.wikipedia.org/wiki/Demography>