

M1

Projeto de modelagem

Sistema de gerenciamento de votos

Discente: Ailson Forte dos Santos

Disciplina: DIM0504 - Análise de Projeto Orientado a Objetos (APOO)

25 de Setembro de 2017

Conteúdo

Descrição da aplicação	2
Requisitos	3
Regras gerais deste sistema	3
Casos de uso	4
Diagrama de casos de uso	4
Descrição dos casos de uso	5
Criar Conta (CSU01)	5
Gerenciar Perfil(CSU02)	5
Criar Enquete/Eleição(CSU03)	5
Gerenciar Enquete/Eleição(CSU04)	6
Visualizar Dados de Enquete/Eleição(CSU05)	7
Visualizar Enquetes/Eleições de Outros Usuários(CSU06)	7
Votar(CSU07)	7
Visualizar Pontuações de Usuários(CSU08)	8
Referências	9

Descrição da aplicação

Desde os tempos mais antigos a humanidade busca conhecer os padrões existentes no mundo. Uma das ferramentas que criamos para esse fim foi a coleta e análise de dados. Os primeiros censos demográficos que se tem notícia foram elaborados pelos chineses e romanos e eram executados por militares e fiscais. O mais antigo é datado de 2238 a.C. realizado na China pelo imperador Yao com o objetivo de coletar informações sobre o número de pessoas e lavouras cultivadas.

Dentre as formas de realização de censo, destacamos as pesquisas de opinião, com o intuito de mostrar a realização da democracia. Elas nos mostram como está a satisfação de um determinado grupo de indivíduos, ou seja, um país, estado, pessoas de uma mesma religião, etc; com relação ao assunto abordado pela pesquisa.

Desenvolveremos nesse projeto um sistema que visa gerenciar essas pesquisas. Nosso intuito é, através de enquetes e eleições, facilitar a coleta desses dados. Seja para propósitos simples como a cor favorita de determinado grupo de indivíduos ou algo mais complexo como a eleição para presidente de um país. Nela, o usuário poderá criar e gerenciar sua própria pesquisa ou eleição.

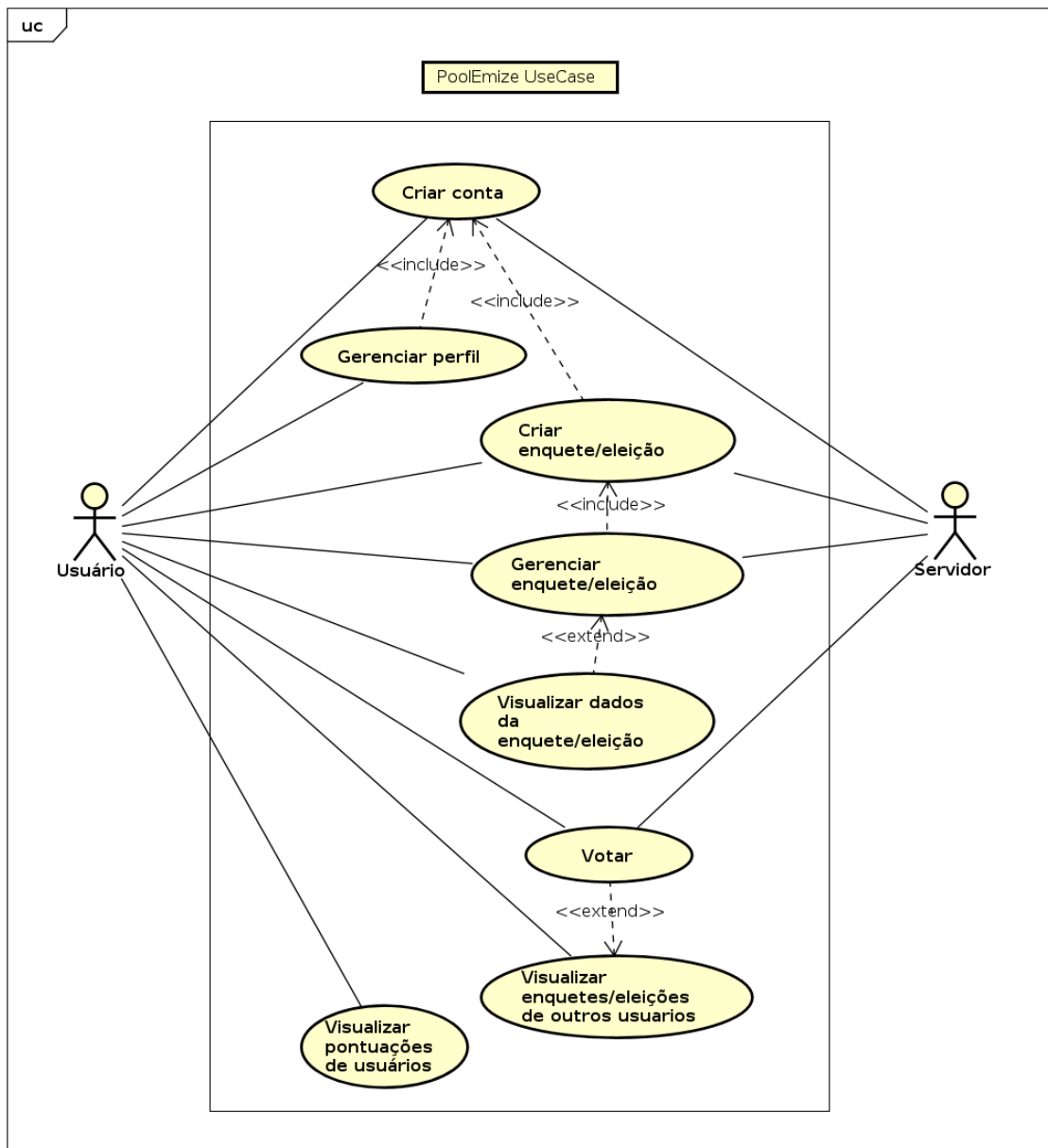
Requisitos

Regras gerais deste sistema:

- O sistema possui eleitores e juizes de eleição.
- As enquetes/eleições só devem ser cadastradas por juízes de eleição.
- Qualquer usuário não cadastrado é eleitor. Eleitores e juízes de eleição podem votar livremente de acordo com as regras estabelecidas pelo juiz criador da enquete/eleição.
- Juízes de eleição não podem modificar votos, apenas validá-los.
- Todo voto é secreto e direto, ou seja, apenas juízes podem ver quem votou e divulgar o resultado da votação de suas próprias enquetes/eleições.

Casos de uso

Diagrama de casos de uso



Descrição dos casos de uso

Criar Conta (CSU01)

Sumario: Usuário usa o sistema para criar uma conta de juiz eleitoral.

Ator primário: Usuário

Atores Secundários: Servidor

Fluxo Principal

1. O usuário solicita a realização do cadastro.
2. O usuário é redirecionado para a tela de cadastro.
3. O usuário preenche suas informações, confirma o cadastro e aguarda verificação de email.
4. Após a verificação do cadastro, os dados são enviados ao servidor e o usuário é direcionado a tela principal de enquetes/eleições.

Pós-condições: O usuário se torna juiz.

Gerenciar Perfil(CSU02)

Sumario: Usuário usa o sistema para gerenciar suas informações pessoais na conta de juiz eleitoral.

Ator primário: Usuário

Precondições: O usuário é juiz.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização dos dados cadastrados.
2. O usuário é redirecionado para a tela de configurações.
3. O usuário visualiza suas informações.
4. Após a verificação dos dados, eles são enviados ao servidor e o usuário é direcionado a tela principal de enquetes/eleições.

Fluxo Alternativo(03):

- a. O usuário atualiza as informações da enquete.

Pós-condições: O cadastro está atualizado ou o usuário apenas verificou suas informações.

Criar Enquete/Eleição(CSU03)

Sumario: Usuário usa o sistema para gerenciar informações de suas enquetes/eleições.

Ator primário: Usuário

Atores Secundários: Servidor

Precondições: O usuário é juiz.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário aperta o botão de criar nova enquete/eleição.
4. O usuário entra com as informações da nova enquete/eleição.
5. O usuário confirma as informações.
6. O usuário altera as configurações de visualização da enquete/eleição.
7. O usuário salva a enquete/eleição no servidor.
8. O usuário é redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Pós-condições: As enquetes/eleições do usuário são atualizadas.

Gerenciar Enquete/Eleição(CSU04)

Sumario: Usuário usa o sistema para gerenciar informações de suas enquetes/eleições.

Ator primário: Usuário

Atores Secundários: Servidor

Precondições: O usuário é juiz. O usuário criou, ao menos uma, enquete/eleição.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário seleciona a enquete/eleição que deseja gerenciar.
4. O usuário entra com as novas informações da enquete/eleição.
5. O usuário confirma as informações.
6. O usuário salva a enquete/eleição no servidor.
7. O usuário é redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Fluxo Alternativo(04):

- a. O usuário altera as configurações de visualização da enquete/eleição.

Pós-condições: As enquetes/eleições do usuário são atualizadas.

Visualizar Dados de Enquete/Eleição(CSU05)

Sumario: Usuário usa o sistema para visualizar informações de suas enquetes/eleições.

Ator primário: Usuário

Precondições: O usuário é juiz. O usuário criou, ao menos uma, enquete/eleição.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário seleciona a enquete/eleição que deseja visualizar.
4. O usuário solicita ser redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Visualizar Enquetes/Eleições de Outros Usuários(CSU06)

Sumario: Usuário usa o sistema para visualizar informações de enquetes/eleições de outros usuários.

Ator primário: Usuário

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização das enquetes/eleições.
2. O usuário é redirecionado para a tela de enquetes/eleições.
3. O usuário seleciona a enquete/eleição que deseja visualizar.
4. O usuário solicita ser redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Votar(CSU07)

Sumario: Usuário usa o sistema para votar em enquetes/eleições de outros usuários.

Ator primário: Usuário

Atores secundários: Servidor

Precondições: CSU06.

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização da enquete/eleição que deseja votar.
2. O usuário seleciona a opção de voto desejada.
3. O usuário seleciona o botão de votar.
4. O sistema salva o voto para a validação do juiz.
5. O usuário recebe a confirmação do voto.
6. O usuário é redirecionado a tela de visualização das enquetes/eleições.

Pós-condições: O servidor atualiza os dados da enquete/eleição.

Visualizar Pontuações de Usuários(CSU08)

Sumario: Usuário usa o sistema para visualizar pontuações de usuários.

Ator primário: Usuário

Fluxo Principal

1. O usuário solicita ao sistema a visualização de pontuação.
2. O usuário é redirecionado para a tela de visualização de pontuação.
3. O usuário seleciona o ranking que deseja visualizar.
4. O usuário solicita ser redirecionado a tela inicial.

Referências

- [1] BEZERRA, E. *Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML*. 3. ed. rev. atual. Elsevier/Campus, 2015. 416 p.

<https://www.aedb.br/seget/arquivos/artigos13/28518220.pdf>

<https://en.wikipedia.org/wiki/Census>

<https://en.wikipedia.org/wiki/Demography>