

# M1

## Projeto de modelagem

### Sistema de gerenciamento de votos

**Discente:** Ailson Forte dos Santos

**Disciplina:** DIM0504 - Análise de Projeto Orientado a Objetos (APOO)

23 de Setembro de 2017

## **Conteúdo**

<b>Descrição da aplicação</b>	<b>2</b>
<b>Requisitos</b>	<b>3</b>
Regras gerais deste sistema . . . . .	3

## **Descrição da aplicação**

Desde os tempos mais antigos a humanidade busca conhecer os padrões existentes no mundo. Uma das ferramentas que criamos para esse fim foi a coleta e análise de dados. Os primeiros censos demográficos que se tem notícia foram elaborados pelos chineses e romanos e eram executados por militares e fiscais. O mais antigo é datado de 2238 a.C. realizado na China pelo imperador Yao com o objetivo de coletar informações sobre o número de pessoas e lavouras cultivadas.

Dentre as formas de realização de censo, destacamos as pesquisas de opinião, com o intuito de mostrar a realização da democracia. Elas nos mostram a satisfação de um determinado grupo de indivíduos, ou seja, um país, estado, pessoas de uma mesma religião, etc.

Desenvolveremos nesse projeto um sistema que visa gerenciar enquetes e eleições. Seja para propósitos simples como a cor favorita de determinado grupo de indivíduos ou algo mais complexo como a eleição para presidente de um país.

Essa aplicação tem como intuito facilitar o gerenciamento de pesquisas com enfoques estatísticos. Nela, o usuário poderá criar sua própria pesquisa ou eleição.

## **Requisitos**

### **Regras gerais deste sistema:**

- O sistema possui eleitores e juizes de eleição.
- As eleições só devem ser cadastradas por juízes de eleição.
- Só quem pode votar são os eleitores e juízes de eleição.
- Juízes de eleição não podem modificar votos, apenas validá-los.
- Todo voto é secreto e direto, ou seja, juízes não podem ver quem votou mas devem saber o resultado da votação.