## **M1**

# Projeto de modelagem

## Sistema de gerenciamento de votos

**Discente:** Ailson Forte dos Santos

**Disciplina:** DIM0504 - Análise de Projeto Orientado a Objetos (APOO)

## Conteúdo

Descrição da aplicação	2
Requisitos Regras gerais deste sistema	<b>3</b>
Referências	4

#### Descrição da aplicação

Desde os tempos mais antigos a humanidade busca conhecer os padrões existentes no mundo. Uma das ferramentas que criamos para esse fim foi a coleta e análise de dados. Os primeiros censos demográficos que se tem notícia foram elaborados pelos chineses e romanos e eram executados por militares e fiscais. O mais antigo é datado de 2238 a.C. realizado na China pelo imperador Yao com o objetivo de coletar informações sobre o número de pessoas e lavouras cultivadas.

Dentre as formas de realização de censo, destacamos as pesquisas de opinião, com o intuito de mostrar a realização da democracia. Elas nos mostram como está a satisfação de um determinado grupo de individuos, ou seja, um país, estado, pessoas de uma mesma religião, etc; com relação ao assunto abordado pela pesquisa.

Desenvolveremos nesse projeto um sitema que visa gerenciar essas pesquisas. Nosso intuito é, através de enquetes e eleições, falitar a coleta desses dados. Seja para propósitos simples como a cor favorita de determinado grupo de indivíduos ou algo mais complexo como a eleição para presidente de um país. Nela, o usuário poderá criar e gerenciar sua própria pesquisa ou eleição.

### Requisitos

#### Regras gerais deste sistema:

- O sistema possui eleitores e juizes de eleição.
- As eleições só devem ser cadastradas por juízes de eleição.
- Só quem pode votar são os eleitores e juízes de eleição.
- Juízes de eleição não podem modificar votos, apenas validá-los.
- Todo voto é secreto e direto, ou seja, juízes não podem ver quem votou mas devem saber o resultado da votação.

### Referências

https://en.wikipedia.org/wiki/Census https://en.wikipedia.org/wiki/Demography