

I MARATONA DE PROGRAMAÇÃO DO IFCE - CAMPUS CEDRO

REGULAMENTO

1.0 O evento

A maratona de programação é evento originalmente promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) desde o ano de 1996. A maratona nasceu das competições regionais classificatórias para as finais mundiais do concurso de programação da Association for Computing Machinery (ACM).

Esse evento, muito comum em diversas instituições, se destina a alunos de cursos técnicos, de graduação e início de pós-graduação na área de computação e afins, como por exemplo: Ciência da Computação, Engenharia de Computação, Sistemas de Informação, Matemática, Técnico em Informática, etc.

Dessa forma, inspirado nesse evento da SBC, o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará – IFCE Campus Cedro, através da Coordenação de Informática vem realizar em 2012 a primeira Maratona de Programação do IFCE Campus Cedro dentro do hall de eventos que ilustram a I SECITIF – CEDRO (I Semana de Ciência e Tecnologia do IFCE – Campus Cedro).

As características e regulamentação desse evento serão expostas a seguir.

2.0 Objetivos

- 2.1 A integração entre os alunos do curso, visando espírito de equipe, e comprometimento;
- 2.2 Favorecer e fortalecer a participação dos alunos na elaboração de programas e solução de problemas dentro do paradigma da programação, visando à aplicação do conhecimento adquirido em sala de aula;
- 2.3 Promover a criatividade, a capacidade de trabalho em equipe, a busca de novas soluções de software e a habilidade de resolver problemas em situação de pressão;
- 2.4 E promover um momento de descontração aos nossos alunos.

3.0 Local e Data

- 3.1 I Maratona de Programação do IFCE Campus Cedro ocorrerá nos laboratórios de informática do IFCE Campus Cedro, no dia 21 de novembro de 2012, quarta-feira, com início às 8:00 horas e duração prevista para três horas.
- 3.2 Caso ocorra algum problema durante a realização, a organização tem poderes para adiar o término da prova.

4.0 **Requisitos para Participação**

- 4.1 Para ser participante da I Maratona de Programação do IFCE Campus Cedro o único requisito é ser aluno regularmente matriculado em uma instituição de ensino no semestre 2012.1 ou 2012.2 em qualquer curso de graduação, técnico ou técnico integrado.

5.0 **Equipes e Inscrições**

- 5.1 Os competidores deverão se reunir em equipes com no máximo dois integrantes.
- 5.2 Todos os integrantes da equipe deverão estar cadastrados no site da I SECITIF;
- 5.3 Cada competidor poderá inscrever-se somente em uma única equipe e não haverá treinador (professores, etc.) para as duplas, sendo as mesmas compostas apenas por competidores.
- 5.4 Para se inscrever na competição o líder da equipe deve estar logado no Site da I SECITIF, clicar no link **Competições**, selecionar a competição desejada, preencher o formulário de inscrição da equipe de acordo com as informações solicitadas, confirmar o pagamento de R\$ 10,00 (Dez reais) e aguardar a confirmação da inscrição.
- 5.5 Serão permitidas alterações na composição das equipes até a data do dia 19 de novembro de 2012, quando se encerram as inscrições;
- 5.6 O número de equipes participantes será restrito a 30, sendo que serão aceitas somente as trinta primeiras inscrições confirmadas;

6.0 **A competição**

- 6.1 A maratona terá início pontualmente às 8:00 horas, com duração prevista para três horas nos laboratórios de informática do IFCE - Campus Cedro;
- 6.2 As equipes deverão chegar com antecedência de 30 minutos para obterem as credenciais e se dirigirem ao ambiente onde irão competir;
- 6.3 Após 30 (trinta) minutos de tolerância não será mais permitido o ingresso e somente as duplas completas poderão realizar a prova;
- 6.4 Cada dupla terá acesso a um único computador;
- 6.5 É proibida a comunicação entre equipes durante a realização das etapas do campeonato;
- 6.6 Em caso de plágio, as equipes envolvidas serão desclassificadas do campeonato, caso alguma delas assuma responsabilidade pelo ato, apenas esta será desclassificada;
- 6.7 O acesso à Internet e o uso de outras mídias ou aparelhos eletroeletrônicos são vetados durante a competição, sob pena de serem desclassificados da competição.
- 6.8 A I Maratona de Programação do IFCE Campus Cedro baseia-se na resolução de seis problemas computacionais relacionados à: Estrutura Sequencial, Estrutura Condicional, Estrutura de Repetição e Vetores.
- 6.9 As linguagens que poderão ser usadas serão Pascal, Java, C e C++.

- 6.10 Cada dupla receberá os problemas impressos.
- 6.11 A resolução de um problema envolve a leitura de dados da entrada padrão e a escrita de resultados na saída padrão, sem uso de interfaces gráficas.
- 6.12 A descrição de cada problema inclui alguns casos de teste, com as entradas fornecidas e as saídas esperadas, mas as equipes não terão acesso aos casos de teste finais que serão usados na avaliação de seus programas.
- 6.13 Ao término da prova, a dupla deve entregar os códigos fontes dos seus programas para avaliação.
- 6.14 O maior número de programas-resposta corretos indicará os vencedores.
- 6.15 A avaliação do programa também inclui a compilação e execução deste usando casos de testes não conhecidos pelos competidores.
- 6.16 Não serão aceitos resultados parcialmente corretos para um problema.
- 6.17 Será considerado erro se:
 - i. O programa apresentar resposta incorreta;
 - ii. O Código-Fonte não compilar;
 - iii. A execução do problema não terminar dentro de um tempo satisfatório, ou ocorrer um erro de execução;
 - iv. Consumo excessivo de memória;
 - v. A saída do programa não estiver no formato especificado no enunciado da questão;
- 6.18 Como critério de desempate será usado o tempo gasto na prova e a melhor forma (eficiência do programa) de resolução do problema proposto de acordo com a equipe de juízes da competição;
- 6.19 Cada equipe terá a sua disposição um microcomputador com os softwares: Pascalzim, Dev C++, Eclipse, NetBeans e softwares de edição de texto;
- 6.20 Será permitido aos competidores levarem qualquer material impresso que julguem necessário para consulta como livros e apostilas;
- 6.21 As equipes melhores colocadas receberão premiação de acordo com o especificado neste regulamento;
- 6.22 Todos os participantes receberão certificado de participação do evento.

7.0 Comissão Organizadora

- 7.1 A organização da I Maratona de Programação do IFCE Campus Cedro ficará a cargo da Coordenação de Informática e de alunos voluntários, previamente selecionados.
- 7.2 O trabalho da comissão organizadora é unicamente voluntário, não incorrendo em benefícios ou remuneração de qualquer espécie para seus integrantes.
- 7.3 Os alunos da comissão organizadora não poderão participar do evento como competidores.
- 7.4 A equipe de Juízes será formada por professores do IFCE - Campus Cedro e Professores convidados da área de informática;

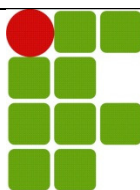
8.0 Premiação

1º lugar	<ul style="list-style-type: none"> • O livro “Google Android: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis” (para cada membro da equipe); • Pendrive de 16GB (para cada membro da equipe);
-----------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> • Medalha (para cada membro da equipe);
2º lugar	<ul style="list-style-type: none"> • Pendrive de 8GB (para cada membro da equipe); • Medalha (para cada membro da equipe);
3º lugar	<ul style="list-style-type: none"> • Medalha (para cada membro da equipe);

9.0 DISPOSIÇÕES FINAIS

- 9.1 A comissão organizadora tem autonomia para realizar qualquer alteração neste regulamento que julgue necessária, com o compromisso de torná-las públicas a todos os interessados;
- 9.2 Os participantes poderão obter informações referentes à Maratona de Programação na sala da Coordenação de Informática ou através do e-mail derigalmeida@yahoo.com.br;
- 9.3 A inscrição da equipe implicará a aceitação das normas para a competição contidas nos comunicados e neste regulamento.



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CEARÁ
Campus Cedro

I Maratona de Programação do IFCE – Campus Cedro

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DA EQUIPE:			
MEMBROS DA EQUIPE	NOME:		
	INTITUIÇÃO DE ENSINO:		
	PERÍODO		
	CURSO:		
	NOME		
	INTITUIÇÃO DE ENSINO:		
	PERÍODO		
	CURSO:		
DADOS PARA CONTATO COM A EQUIPE			
TELEFONE	()	CELULAR	()
ENDEREÇO			
CIDADE		ESTADO	
	ASSINATURA DO RESPONSÁVEL		