Selected Problems in Google Code Jam Finals ICPCCamp 2016 Day 4

刘严培

January 28, 2016

- ▶ 题目质量高,难度不高
- ▶ 单题代码量不大, 总题量加大
- ► Battle of Insight
- ▶ 奇技淫巧
- ▶ 策略性

- ▶ 题目质量高,难度不高
- ▶ 单题代码量不大, 总题量加大
- ► Battle of Insight
- ▶ 奇技浮巧
- ▶ 策略性

- ▶ 题目质量高,难度不高
- ▶ 单题代码量不大, 总题量加大
- ▶ Battle of Insight
- ▶ 奇技浮巧
- ▶ 策略性

- ▶ 题目质量高,难度不高
- ▶ 单题代码量不大, 总题量加大
- ► Battle of Insight
- ▶ 奇技浮环
- ▶ 策略性

- ▶ 题目质量高,难度不高
- ▶ 单题代码量不大, 总题量加大
- ► Battle of Insight
- ▶ 奇技淫巧
- ▶ 策略性

- ▶ 题目质量高,难度不高
- ▶ 单题代码量不大, 总题量加大
- ► Battle of Insight
- ▶ 奇技淫巧
- ▶ 策略性

Description

给定一个长度为 n 的 01 序列,和一个分数 F,求序列的一个子段使得段内 1 的比例最接近 F。

Constraints

 $1 \le T \le 100, 0 \le F \le 1$

Small Dataset: $1 \le n \le 1000$

Big Dataset: $1 \le n \le 500000$

- ▶ 旋转
- ▶ 斜率绝对值最小的两点连线
- \triangleright $O(n \log n)$

- ▶ 旋转
- ▶ 斜率绝对值最小的两点连线
- \triangleright $O(n \log n)$

- ▶ 旋转
- ▶ 斜率绝对值最小的两点连线
- $ightharpoonup O(n \log n)$

- ▶ 旋转
- ▶ 斜率绝对值最小的两点连线
- $ightharpoonup O(n \log n)$

Description

给定一个长度为 n 的有序序列,可以花费 a_i 的代价将一个给定的元素和序列中的第 i 个元素比较(结果返回 < 或 >)。 求最优策略,使得最坏情况下的二分查找代价总和最小。

Constraints

 $1 \leq T \leq 50, 1 \leq a_i \leq 9$

Small Dataset: $1 \le n \le 10^4$

Big Dataset: $1 \le n \le 10^6$

- \triangleright $O(n^3)$ DF
- ▶ 使劲毁灭性的优化中间转移的一维
- ► a; 好小
- \triangleright $O(cn^2)$ DP
- ► $O(cn \log n)$ DP

- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 使劲毁灭性的优化中间转移的一组
- ▶ a_i 好小
- \triangleright $O(cn^2)$ DP
- ▶ $O(cn \log n)$ DP

- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 使劲毁灭性的优化中间转移的一维
- ▶ a; 好小
- \triangleright $O(cn^2)$ DP
- ▶ $O(cn \log n)$ DP

- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 使劲毁灭性的优化中间转移的一维
- ► a_i 好小
- \triangleright $O(cn^2)$ DP
- \triangleright $O(cn \log n)$ DP

- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 使劲毁灭性的优化中间转移的一维
- ► a_i 好小
- $ightharpoonup O(cn^2)$ DP
- \triangleright $O(cn \log n)$ DP

- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 使劲毁灭性的优化中间转移的一维
- ► a_i 好小
- \triangleright $O(cn^2)$ DP
- ▶ $O(cn \log n)$ DP

Description

给定一个长度为 2" 的排列, 可以操作若干次, 每次操作为:

- ▶ 先选定一个 0 ≤ k < n</p>
- ▶ 再选择两个不相交的长度为 2^k 两段,且两段的起始位置(0-based) 都被 2^k 整除
- ▶ 对位交换选定的两段

要求每个 k 至多被选定一次。

求有多少种不同的方案使得序列变为 $0,1,\ldots,2^n-1$ 。

Constraints

1 < T < 200

Small Dataset: $1 \le n \le 4$

Big Dataset: $1 \le n \le 12$

- ▶ 从小到大考虑每个 k
- ▶ 爆搜?
- ▶ 决策不超过 2
- ► O(2²ⁿ) 暴力
- ► Small 怎么做?

- ▶ 从小到大考虑每个 k
- ▶ 爆搜?
- ▶ 决策不超过 2
- ► O(2²ⁿ) 暴力
- ► Small 怎么做?

- ▶ 从小到大考虑每个 k
- ▶ 爆搜?
- ▶ 决策不超过 2
- ► O(2²ⁿ) 暴力
- ► Small 怎么做?

- ▶ 从小到大考虑每个 k
- ▶ 爆搜?
- ▶ 决策不超过 2
- ► O(2²ⁿ) 暴力
- ► Small 怎么做?

- ▶ 从小到大考虑每个 k
- ▶ 爆搜?
- ▶ 决策不超过 2
- ► O(2²ⁿ) 暴力
- ► Small 怎么做?

- ▶ 从小到大考虑每个 k
- ▶ 爆搜?
- ▶ 决策不超过 2
- ► O(2²ⁿ) 暴力
- ► Small 怎么做?

Description

给定一个 n 个点 m 条边的无向图,每条边长度为 1,要求选定不超过 k 个点(可以选 1,不可以选 n),经过被选定的点要花费 1 的代价,使得从 1 到 n 的最短路距离最大。

Constraints

 $1 \le T \le 100, 2 \le n \le 100, 1 \le m \le n * (n-1)/2, 1 \le k \le n$

Small Dataset: 保证答案减去一个点都不选的最短路长度不超过 2

Big Dataset: 无其他限制

- ► Small 是简单的
- ▶ 再来几次?怎么证明?
- ▶ 一个正确性显然的做法

- ► Small 是简单的
- ▶ 再来几次?怎么证明?
- ▶ 一个正确性显然的做法

- ► Small 是简单的
- ▶ 再来几次?怎么证明?
- ▶ 一个正确性显然的做法

- ► Small 是简单的
- ▶ 再来几次?怎么证明?
- ▶ 一个正确性显然的做法

Description

给定一个 n 个 m 维向量,要求给这些向量安排顺序,使得每一维的结果之和最大。

每一维的结果的计算方式为: 按安排后的顺序依次累加每一个数, 累加过程中的结果一直和 0 取 max。

Constraints

 $1 \le T \le 100, 1 \le n \le 100, -100 \le v_{i,j} \le 100$

Small Dataset: $1 \le m \le 2$

Big Dataset: $1 \le m \le 8$

- ► Small 的花式做法
- ▶ 观察对答案有贡献的部分
- \triangleright O(m!n).

- ► Small 的花式做法
- ▶ 观察对答案有贡献的部分
- \triangleright O(m!n).

- ► Small 的花式做法
- ▶ 观察对答案有贡献的部分
- \triangleright O(m!n).

- ► Small 的花式做法
- ▶ 观察对答案有贡献的部分
- ► O(m!n).

Description

给定长度为n的序列,每个元素为一个大小为d的集合。 求一个最长的子段,使得存在一个大小为k的集合S,且子段内的每个集合都和S交不为空。

Constraints

 $1 \le T \le 100, 1 \le n \le 10^5, 1 \le d \le 4$

Small Dataset: k = 2

Big Dataset: $2 \le k \le 3$

- ▶ 数据结构?
- ▶ 分治, $O(d^{2k-1}n\log n)$
- ▶ 暴力?
- $ightharpoonup O(d^k n)$

- ▶ 数据结构?
- ▶ 分治, $O(d^{2k-1}n\log n)$
- ▶ 暴力?
- \triangleright $O(d^{\kappa}n)$

- ▶ 数据结构?
- ▶ 分治, $O(d^{2k-1}n\log n)$
- ▶ 暴力?
- \triangleright $O(d^k n)$

- ▶ 数据结构?
- ▶ 分治, $O(d^{2k-1}n\log n)$
- ▶ 暴力?
- \triangleright $O(d^k n)$

- ▶ 数据结构?
- ▶ 分治, $O(d^{2k-1}n\log n)$
- ▶ 暴力?
- $ightharpoonup O(d^k n)$

Description

给定长度为 n 的数列, 定义一个合法的消除过程为:

- ▶ 1. 如果数列不降,过程终止。
- ▶ 2. 选择并删除数列中的某一个元素,返回第一步。

问有多少种不同的消除过程。

Constraints

Small Dataset: $1 \le T \le 100, 1 \le n \le 100$

Big Dataset: $1 \le T \le 20, 1 \le n \le 8000$

- \triangleright $O(n^4)$ DF
- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 似乎难以继续优化
- ▶ 容斥,考虑不合法的消除过程
- $ightharpoonup O(n^2 \log n)$ naive DP

- \triangleright $O(n^4)$ DP
- \triangleright $O(n^3)$ DF
- ▶ 似乎难以继续优化
- ▶ 容斥,考虑不合法的消除过程
- $ightharpoonup O(n^2 \log n)$ naive DP

- $ightharpoonup O(n^4)$ DP
- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 似乎难以继续优化
- ▶ 容斥,考虑不合法的消除过程
- \triangleright $O(n^2 \log n)$ naive DP

- \triangleright $O(n^4)$ DP
- $ightharpoonup O(n^3)$ DP
- ▶ 似乎难以继续优化
- ▶ 容斥,考虑不合法的消除过程
- $ightharpoonup O(n^2 \log n)$ naive DP

- \triangleright $O(n^4)$ DP
- $ightharpoonup O(n^3)$ DP
- ▶ 似乎难以继续优化
- ▶ 容斥,考虑不合法的消除过程
- $ightharpoonup O(n^2 \log n)$ naive DP

- \triangleright $O(n^4)$ DP
- \triangleright $O(n^3)$ DP
- ▶ 似乎难以继续优化
- ▶ 容斥,考虑不合法的消除过程
- ► $O(n^2 \log n)$ naive DP

Description

给定平面上的 4n 个整点,求一个十字(互相垂直的两条直线),使得十字不经过任何点并将点集均分成四份。

Constraints

 $1 \le T \le 20, -10^6 \le x_i, y_i \le 10^6$,保证没有三点共线

Small Dataset: $1 \le n \le 10$ Big Dataset: $1 \le n \le 2500$

- ▶ 考虑旋转
- ▶ 旋转过程中的性质变化难以控制
- ▶ 没有三点共线——每次只改变一个点
- $ightharpoonup O(n \log n)$

- ▶ 考虑旋转
- ▶ 旋转过程中的性质变化难以控制
- ▶ 没有三点共线——每次只改变一个点
- $ightharpoonup O(n \log n)$

- ▶ 考虑旋转
- ▶ 旋转过程中的性质变化难以控制
- ▶ 没有三点共线——每次只改变一个点
- $ightharpoonup O(n \log n)$

- ▶ 考虑旋转
- ▶ 旋转过程中的性质变化难以控制
- ▶ 没有三点共线——每次只改变一个点
- $ightharpoonup O(n \log n)$

- ▶ 考虑旋转
- ▶ 旋转过程中的性质变化难以控制
- ▶ 没有三点共线——每次只改变一个点
- $ightharpoonup O(n \log n)$

Description

有 n 只 Loli,给定 Lolicon 对于任意两只 Loli 的相对喜好(满足反对称性,但不一定满足传递性)。

开始一个游戏,要求任意时刻 Lolicon 肩上最多只能骑着一个 Loli。 游戏初始时 Lolicon 肩上没有 Loli,给他任意一只他一定会要。

当他肩上有 Loli 的时候,他会保留更喜欢的只。

现在给定 c,求一个字典序最小的排列,使得按照排列依次向 Lolicon 提供 Loli,最后他手里剩下的 Loli 编号为 c。

可能无解。

Constraints

 $1 \le T \le 100$

Small Dataset: $1 \le n \le 10$

Big Dataset: 1 < n < 100

- ▶ 竞赛图
- ▶ 判断有解
- ▶ 确定排列前缀的前提下判断是否有解
- \triangleright $O(n^4)$

- ▶ 竞赛图
- ▶ 判断有解
- ▶ 确定排列前缀的前提下判断是否有解
- \triangleright $O(n^4)$

- ▶ 竞赛图
- ▶ 判断有解
- ▶ 确定排列前缀的前提下判断是否有解
- \triangleright $O(n^4)$

- ▶ 竞赛图
- ▶ 判断有解
- ▶ 确定排列前缀的前提下判断是否有解
- \triangleright $O(n^4)$

- ▶ 竞赛图
- ▶ 判断有解
- ▶ 确定排列前缀的前提下判断是否有解
- $ightharpoonup O(n^4)$

Description

给定 n 种食物,其中恰好有一种食物是变质的。

每次选定一种或多种食物吃下去,如果 a 天之后没有中毒,则说明这些 食物都是安全的,可以立刻开始下一次实验。

反之如果 a 天后发现中毒了, 说明变质的食物被吃了, 目还要继续治疗 b-a 天后才能继续下一次实验。

求最坏情况下最少的天数的判断出哪个食物变质了。

Constraints

1 < T < 200

Small Dataset: $1 < n < 10^{15}$, 1 < a < b < 100

Big Dataset: $1 < n < 10^{15}$, $1 < a < b < 10^{12}$

Solution

- \triangleright $O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

 \triangleright

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 *b/a* 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x - a) + f(x - b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ► 当 *b/a* 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

Solution

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

Solution

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ► 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

Solution

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

Solution

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

Solution

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法

Solution

- $ightharpoonup O(n^2)$ naive DP
- ► Small 的解很小

$$f(x) = \begin{cases} 1 & (x < a) \\ f(x-a) + f(x-b) & (x \ge a) \end{cases}$$

- ▶ b edge 不会超过 60
- ▶ 枚举两种边的数量
- ▶ 当 b/a 太大就要死
- ▶ 讨论
- ▶ 组合方法



Thank you