





## Dancing Links

• 跳舞链技术是高德纳提出的一种解决精确覆盖的实现技术

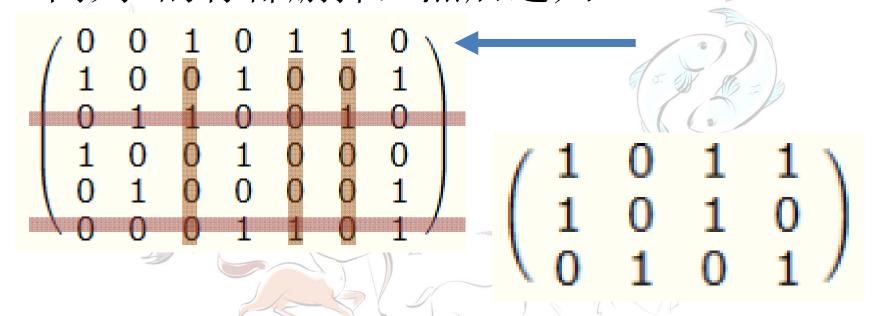
- 本质上就是在十字链表上做深搜
- 一般用来解决精确覆盖、重复覆盖和 数独问题

· 给定一个01矩阵,问是否能找出若干 行,使得每一列恰好只有1个1

```
\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}
```



- 解决精确覆盖的有效方法就是回溯深搜
- 每一次深搜,选定当前行,然后把其他有同列1的行都删掉,然后递归

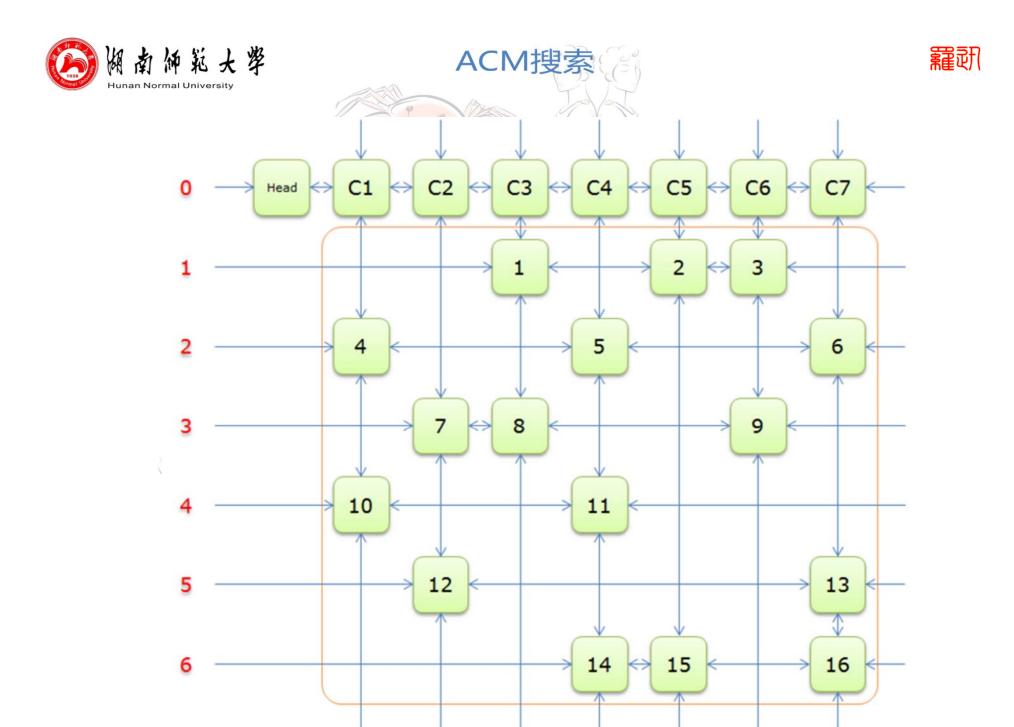




- 每一次递归,都能删除一些行列,然 后在剩下的矩阵里搜索,换言之就是 每次递归以后都将问题变成了规模更 小的精确覆盖
- 关键在于回溯,如果当前行是不应该 选择的,意味着同列1的行是不应该删 的,已经删除的就必须再添加回来



- 高德纳提出了一个高效的插入删除数据结构: 循环十字链表
- 链表的插入和删除实际上并不涉及到数据,只需要维护指针的指向即可



#### DLX

- 尽管DLX是基于链表实现的,但首先不 需要指针,使用整型即可
- · 其次不需要new,相当于静态链表实现
- 这样操作大大加快了速度

#### DLX

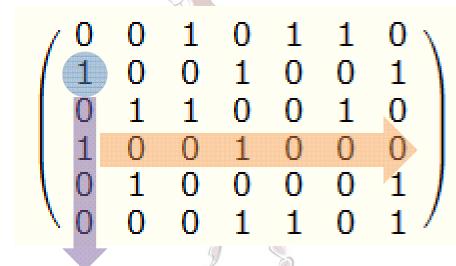
- init(row,col): 初始化标题行
- link(row,col): 在指定位置放一个1
- remove(node): 将指定块删除
- resume(node): 将指定块恢复
- dlx(): 递归搜索



## 重复覆盖

- · 给定01矩阵,问最少选多少行,可以 使每一列至少有1个1
- 在程序实现上, 重复覆盖与精确覆盖只有2点区别:
  - -remove和resume不一样
  - -需要剪枝

# 精确覆盖和重复覆盖



```
\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}
```

## 剪枝函数

• 判断一下在当前矩阵,至少还需要删除多少行才能将所有1都删除









羅哥

OVER





acm International Collegiate Programming Contest