Floyd-Warshall 算法

【算法概述】

假如我们要找任意有向图或无向图中两个点之间的最短距离,使用Dijstra算法或者Bellman Fold算法时间复杂度为O(n^3),时间包括求源点到任意目标点之间的最短距离O(n^2)和遍历图所有点以求出任意两个点的距离O(n)。

【算法思路】

Floyd-Wallshall采用动态规划的思想。

算法首先标记所有顶点为1,。。n。假设 $W[i,j]^k$ 为顶点 i 和 j 之间最短距离,而k代表 i 与 j 之间顶点数。 初始化时我么令 k = 0, 据此我们根据图构造一个连接矩阵,矩阵的值代表两个顶点之间的距离。

状态转移方程为:

 $W[i,j] = \min(W[i,j]^{k-1}, W[i,k]^{k-1} + W[k,j]^{k-1})$

【伪代码】

```
1 let dist be a |V| \times |V| array of minimum distances initialized to \infty (infinity)
2 for each vertex v
3   dist[v][v] \leftarrow 0
4 for each edge (u, v)
5   dist[u][v] \leftarrow w(u, v) // the weight of the edge (u, v)
6 for k from 1 to |V|
7   for i from 1 to |V|
8   for j from 1 to |V|
9     if dist[i][j] > \text{dist}[i][k] + \text{dist}[k][j]
10     dist[i][j] \leftarrow \text{dist}[i][k] + \text{dist}[k][j]
11   end if
```