

## 【bzoj1324】Exca王者之剑

2014年8月26日

764

0

## Description

给出一个  $n \times m$  网格，每个格子上有一个价值为  $v_{i,j}$  的宝石。Amber 可以自己决定起点，开始时刻为第 0 秒。以下操作，在每秒内按顺序执行。

1. 若第  $i$  秒开始时，Amber 在  $(x, y)$ ，则 Amber 可以拿走  $(x, y)$  上的宝石。
2. 在偶数秒时（ $i$  为偶数），则 Amber 周围 4 格的宝石将会消失。
3. 若第  $i$  秒开始时，Amber 在  $(x, y)$ ，则在第  $(i+1)$  秒开始前，Amber 可以马上移动到相邻的格子  $(x+1, y)$ ， $(x-1, y)$ ， $(x, y+1)$ ， $(x, y-1)$  或原地不动  $(x, y)$ 。

求 Amber 最多能得到多大总价值的宝石。

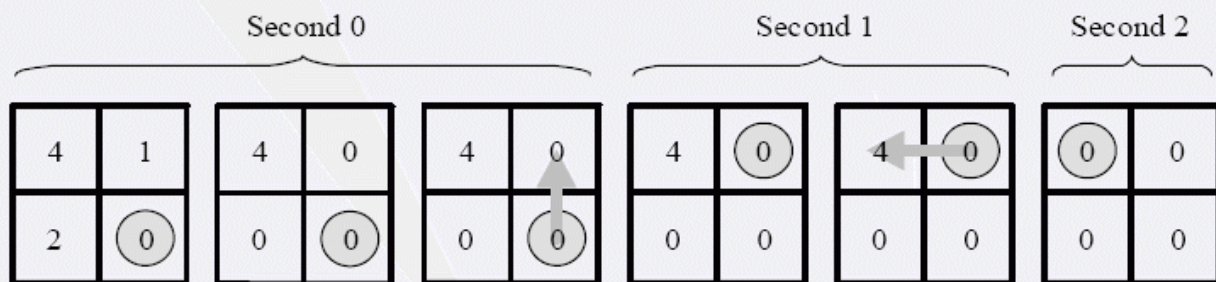
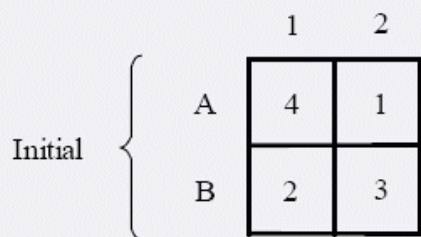


图 5.3

图 5.3 给出了一个  $2 \times 2$  的网格的例子。在第 0 秒，首先选择 B2 进入，取走宝石 3；由于是偶数秒，周围的格子 A2，B1 的宝石 1，2 消失；向 A2 走去。在第 1 秒，由于 A2 的宝石已消失，无宝石可取；向 A1 走去。在第 2 秒，取走 A1 的宝石 4。全过程共取得 2 块宝石：宝石 3 和宝石 4。

## Input

第一行给出数字  $N, M$  代表行列数。 $N, M$  均小于等于 100 下面  $N$  行  $M$  列用于描述数字矩阵

## Output

输出最多可以拿到多少块宝石

## Sample Input

2 2

1 2

2 1

## Sample Output

4

## 题解

最小割