P1659 河蟹王国 未递交

标签:[显示标签]

## 描述

河蟹王国有一位河蟹国王,他的名字叫羊驼。河蟹王国富饶安定,人们和谐相处。有一天,羊驼国王心血来潮,想在一部分人中挑出最和谐的人。于是,羊驼国王将他的子民排成了一列(==!!b汗~好长呀)。每个人都有一个初始的和谐值。羊驼国王每次会选择一个区间[L,R],这个区间中和谐值最大的人就是国王选出的人。而且,在某一时间,区间[L',R']里的人会变得熟悉,因此他们每个人的和谐值都会上升一个相同的值C。羊驼国王想知道,对于每一次选择,他选出的最大和谐值是多少。

## 格式

#### 输入格式

第一行是一个数N(1<=N<=100000), 表示人数。

接下来的N行,每行一个数,表示排成的序列第i个人和谐值的初始值。

接下来是一个数M(1 <= M <= 100000),表示羊驼国王或他的子民有所活动(羊驼国王选择一个区间算一次,某区间里的人增长和谐值算一次)的总次数。

接下来的M行,每行第一个是一个数K,K是1或2,若K=1,接下来有三个数L,R,C,表示区间[L,R]的所有人增加C的和谐值;若K=2,接下来有两个数L,R,表示国王选择了区间[L,R]。

#### 输出格式

每次对于国王选择区间,输出选择区间里的最大和谐值。

## 样例1

#### 样例输入1 增加

### 样例输出1 雙納

4 6

### 限制

https://vijos.org/p/1659

每个测试点1s。

# 提示

保证所有的数以及结果都在longint范围内。

# 来源

经典问题改编。

https://vijos.org/p/1659