动态树入门

好文链接,写的比较好懂....只是这人有点奇怪....: http://www.ajuxian.com/article/p-2284697. html

代码有的句子很诡异的感觉...

例如说: "由于1变成了一棵树的根,所以splay它"....

好鬼啊! 不过写的真的很好懂的样子....

同样推荐的有:

<高级数据结构>

<2006-陈首元-维护森林连通性 动态树>

<2007-袁昕颢-动态树及其应用>[感觉这个格外高神一些....有的还是看不懂....]

<LCT 游记-Robert> 「初次见面]

我来到一片广袤无垠的森林,这里居然只有一个种群——大约10⁵片点.

森林里当然有很多很多树了,但是刚开始树上一般只有一个点,可是树之间抱着互利共生 [其实它们是同一种类,不能叫互利共生]的思想,通常会联合起来变成一棵大树,变成大树就可以 A了BRUCE了(雾)

[粗略看了看树]

但是你如果仔细观察的话,树上的叶子之间有两种关系,一个是铁哥们一实边,一个是普 通朋友一虚边, 当然很多时候友谊关系会变化「为了oier的利益变化,奉献精神啊有木有」,

不管怎样,实边总是会构成一条条深度连续而不相同的链「在整个树的形态中由下而上,没 有弯折],而且没有一个点会在两条实链中

[oier的出现]

现在这些点们想帮助oier解决问题,oier说: "我希望你们内部团结".

于是一群铁哥们之间[一条实链]就形成了一个名叫splay朋友圈的组织。一颗树被分成了很 多个splay.

oier又说: "我还希望你们的一棵树上也要闭结"

于是splay之间用虚边连接[每个朋友圈都有人和在这个朋友圈以上的服务推荐最矮的反对 普通朋友】

必要的时候会让这些连接的虚边变成实边,从而完成oier的任务

(请您对文章做出评价)

[splay朋友圈的内部构造]

有了splay这些铁哥们之间就可以在这个splay朋友圈里面旋转旋转了.

不过除了特殊情况,它们之间的相对位置是不会变的

"站在我左边的是比我高的,右边是比我矮的."-Zero说.

朋友圈里等级制度还是有的[虽然会发生旋转]

只有朋友圈的老大[身份老大,身高不一定哦]才知道与另外一个更高层的朋友圈的普通朋友是谁.

其它的人只知道自己在朋友圈里的联系人.

[oier的任务]

[Mission 1 - Splay]

x需要通过旋转成为所在朋友圈的老大.

zig(x), zag(x)...完成任务.

[Mission 2 - Access]

当我们需要构建一条情报通道从初始点x到树顶部时[那里有无线电台,可以让所有的点都与它产生联系]

就需要一种变换Access().

提醒:这是在原树中,所以必须时刻假想朋友圈在原树上的刻画[一条链]

首先将x变成自己朋友圈的老大,这时他有权有势了,于是先踢掉了比自己矮的铁哥们 [splay断右子树,在原树中就是断开x下面的链]

而且x成为了老大,于是联系上的其它朋友圈里的联系人v.

- "头儿让我传信息"
- "那我们是铁哥们了"

这时x融入了上层朋友圈[不过他不是老大了],y不一定是老大,于是它先需要变成朋友圈老大[这时右子树不一定为空,所以还需要将右子树独立出来,rt=true],然后将x纳入它的右子树中

然后y给它现在知道的联系人z打电话

- "头儿让我传消息"
- " 你来吧 "

这时y融入了更上层朋友圈[他也不是老大了],z先变成朋友圈老大,安顿好比它矮的,然 后将y纳入比它矮的铁哥们中

....循环了

终于它找到了根节点[这个人所在的朋友圈没有上级,而且是最高的点]

"终于找到组织了! "x说.

完成任务.

[Mission 3 - make rt]

我们需要任命x为新的根节点

首先构造x到根节点的沟通路径,但是x要做新的根节点,他要成为最高的[原本是这个朋友圈里最矮的哦...]

那么这条路上的所有节点都应该在朋友圈里反着站. [树边反着指]

就是将x成为老大后,进行翻转操作. 完成任务.

[Mission 4 - Link]

现在两棵树里的u, v想要认识,

"我们要创造条件啊"Zero说.

于是u成为了所在树的新根节点,然后顺理成章的向上一指,成为了v的新的一棵子树[目前还只是普通朋友].

完成任务.

[Mission 5 - Cut]

u, v两人闹不和了...要解除关系

我们不能违逆啊...

首先让u当上树根,这样另一人v一定在u的某棵子树[因为他们俩认识]下.

在打通这个人与树根的关系[分别前最后一次成为铁哥们...]

然后v当上它们之间的朋友圈老大,跟u交代完后,扔下u成了孤零零的朋友圈老大...[当然u也是原树的根节点]

自己带着跟随自己的兄弟们离开了树... 黄昏里萧瑟的背影拉的老长老长... 完成任务.

[离去]

这里的点生物真是机智又可爱啊...但是我还是要离去了...0I大陆还有很多的东西在等着我哦...

标签: 动态树













诚叙

关注 - 8

粉丝 - 7

+加关注

- « 上一篇: 树链剖分入门-Hdu3966 Aragorn's Story
- » 下一篇: BZOJ2002 [Hnoi2010]Bounce 弹飞绵羊

posted @ 2016-01-11 22:27

诚叙

阅读(39) 评论(0)



