

大视野在线测评

[F.A.Qs](#) [Home](#) [ProblemSet](#) [Status](#) [Ranklist](#) [Contest](#) [ModifyUser](#) [wuvin](#) [Logout](#)

Notice: 受人之托, 以本OJ为平台, 拟在六月中旬推出NOI2016模拟题十套, 命题组包括杜瑜皓(IOI2015 Gold), 沈洋(IOI2014 Gold), 吴作凡(Noi2015 Gold), 罗哲正(Noi2015 Gold)、杭二团队、Claris(Lydsy OJ Rank 1)、张云帆(Noi2015 Gold)等国内知名选手, 参与者一来可以检测自己知识水平, 查漏补缺, 二来可以通过比赛确定下自己在全国的排名情况, 以便更好备战NOI, 具体细节请垂询Lydsy2016@163.com (是Lydsy2016@163.com, 是Lydsy2016@163.com) 联系, 现接受报名中。

[[New Thread](#)]

MainBoard >> **BZOJ题目一句话题解整理 By CreationAugust**

[lavendir](#) @ 2016-05-22 15:28:53

[[Quote](#)] [[Edit](#)] [[Delete](#)]

1#

已AC的题目(数学题均不提供分析过程,公式):

1000:A+B

1001:平面图最小割,转对偶图最短路

1002:矩阵树定理,也可以通过推矩阵的递推关系得到递推式

1003:最短路+DP

1007:半平面交

1008:组合数学,需要高精

1010:斜率优化/四边形不等式推决策单调性

1012:线段树

1014:Splay维护字符串的Hash值

1016:矩阵树定理,相同权值压联通块,对一个联通块用一次矩阵树定理计算方案数,累积答案 也可以DFS

1023:仙人掌DP找直径

1031:直接构建出倍长后串的SA,用rank数组做

1034:贪心

1036:树链剖分/LCT

1038:半平面交

1041:数论,推一下公式 也可以用一种跟勾股定理相关的做法

1043:计算几何,细节已忘.

1050:并查集,细节已忘.

1053:爆搜

1054:模拟

1059:二分图最大匹配,对行和列做点

1061:不等关系转费用流建图

1066:最大流

1067:线段树分类讨论

1070:费用流

1072:状压DP,据说暴力可过

1083:最小生成树

1087:状压DP

1088:枚举状态,暴力

1089:找规律,需要高精,也可以用组合数学推一下

1092:模拟

1101:莫比乌斯反演,同HAOI ProblemB

1103:dfs序,或者链剖

1106:树状数组.考虑记录下每个元素上一次出现的位置,然后BIT搞一搞.

1112:权值平衡树,中位数相关.

1113:好像是单调栈扫一扫就没了.

1121:一个结论题,答案是 $n/2$.

1131:树形DP一下.

1132:答案的式子可以看出一个坐标的前缀和,优化一下暴力.

1143:利用那些图论定理,最长反链= n -最大匹配.

1167:空数据,Python 2B

1176:cdq分治,或者kdtree

1180:LCT

1191:二分图最大匹配

1192:考虑二进制分解.
 1193:大规模贪心,小规模暴力.
 1195:状压DP,与某道TC SRM一样.
 1202:加权并查集,维护前缀和.
 1208:权值平衡树.
 1213:二分,Python.
 1214:空数据,Python 2B
 1227:组合,容斥,二维BIT.建议看黄学长题解.
 1307:题意是找最大的一个区间使得区间内为一个排列.记录前驱后继,可以得到符合条件的判定关系与区间长度,区间最大值最小值差有关.通过前驱后继来查询这个东西.
 1318:同1307
 1336:最小圆覆盖
 1337:同1336
 1342:对当前区间搞了个set.
 1345:规律+结论题,附核心代码,我也不知道怎么证的

```

for (int i=1;i<=n;i++)
{
  in(a[i]);
  if (i>=2)
  {
    if (a[i]>maxn) sum+=a[i];
    else sum+=maxn;
  }
  maxn=a[i];
}
cout<<sum<<endl;

```

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11

1351:空数据,Python 2B
 1360:空数据,Python 2B
 1370:并查集.(这不是某NOIP题吗
 1379:答案就是m.忘了为什么了.
 1398:KMP最小表示,卡SAM内存.
 1406:数论,找质因子搞一搞.
 1419:DP一下.枚举选到了i张红的,然后1~b枚举选到了多少黑的.似乎需要滚一下数组压内存.
 1453:方法很多,提供四个.1.LCT维护删除时间最大生成树 2.cdq分治+并查集 3.A*爆搜
 4.线段树维护连通性
 1482:空数据,Python 2B
 1492:斜率优化,因为状态点的x不单调,所以需要平衡树或者cdq分治

1503:权值平衡树
 1513:二维线段树
 1529:答案是联通块个数,并查集或者Tarjan都可以.
 1532:二分答案,最大流判定.
 1543:同JSOI2008最小生成树计数.
 1563:四边形不等式推出决策单调,二分决策点.
 1588:权值平衡树.
 1798:线段树双标记.但是我是拿LCT写的.
 1800:暴力
 1821:二分答案+并查集
 1853:爆搜
 1875:矩乘优化DP
 1876:Python题,直接GCD
 1877:拆点费用流
 1878:离线处理+树状数组
 1879:状压DP
 1880:四遍最短路,然后DP一下
 1902:考虑p进制拆分,答案是拆分后每一位+1的乘积 证明好像是考虑Lucas定理的
 也可以数位DP+组合数学,但是无论哪种做法都需要Python高精度
 1907:树的最小路径覆盖,可以直接树DP/贪心
 1922:分层图最短路
 1924:强联通分量缩点最长路
 1925:DP.需要用到一些抖动子序列的性质.
 1941:kdtree最远点
 1968:枚举1~n统计n/i的和
 1969:LCT维护两点间桥边数量,不知道当年标算是啥但应该不是LCT吧
 1979:二分答案,用平衡树判定.
 1997:平面图判定.需要平面图理论.

lavendir @ 2016-05-22 15:29:49

[Quote] [Edit] [Delete]

2#

2000:可以贪心的博弈问题.网上很多证明.
 2001:可以LCT,也可以cdq,cdq的话需要很多最小生成树的性质.
 2002:可以LCT,可以分块.
 2003:特技爆搜.
 2004:矩乘优化DP
 2005:莫比乌斯反演
 2006:线段树+堆维护五元组
 2012:容斥+组合,同SDOI2013Spring
 2013:DP+二分
 2045:同POI2007Zap
 2049:国内第一个LCT
 2051:点分治
 2054:并查集的特技
 2056:嘿嘿嘿
 2064:状压DP
 2089:同2090.
 2090:权值线段树优化一下DP.感觉这个DP好像并不一定对啊..但是大家好像都是这么写的.
 2093:左右端点移动一下找到目标位置,然后倍增.
 2096:单调队列搞一搞
 2111:组合数搞一搞,需要Lucas
 2117:同2051
 2141:cdq分治
 2151:堆+贪心
 2154:莫比乌斯反演,有很多种公式化法,我的好像是比较傻逼的那种..
 2157:LCT,随便打标记
 2163:直接最小割过了,其实应该转对偶图然后最短路才对.
 2186:考察线性的逆元求法.
 2190:反演分析一下,最后却发现答案是个跟phi有关的表达式..
 2213:DP乱搞一下.附核心代码

```
for (int i=2;i<=n;++i) ch[i]=getchar(),maxn=max(maxn,ch[i]-'a');
```

```

for (int i=1;i<=n;++i)
{
    int y=ch[i]-'a';
    for (int j=0;j<=maxn;++j)
    {
        ++f[j][y];--f[j][j];
        if (!g[j][j]) g[j][j]=1;
        else if (g[j][j]==2) --g[j][j],++f[j][j];
        if (f[j][j]<0) f[j][j]=-1,g[j][j]=2;
        if (g[j][j]) ans=max(ans,f[j][j]);
        if (g[j][y]) ans=max(ans,f[j][y]);
    }
}

```

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14

2216:显然权函数单调,满足四边形不等式,决策单调.

2222:似乎数据有问题还是什么?面向数据了一波.

2223:主席树

2229:GHTree

2241:暴力枚举答案然后检测,检测时候需要特技,感觉理论复杂度并不对但是过了

2243:链剖或者LCT,我写的链剖

2244:cdq分治做三维偏序的DP,答案实际上可能非常大会爆...但是出题人十分懒惰没管那样的数据,所以double就过了

2275:考虑斐波那契分解.有一个定理,然而并不会证明.

2280:倍增+最小圆覆盖,卡评测好题.

2288:线段树优化费用流,模拟费用的取反什么的.5倍经验.

2295:乱搞.附核心代码

```

char ch[MAXN],tmp[20]={'l','u','v','l','e','t','t','e','r'};
int main()
{
    for (scanf("%d",&T),getchar();T;T--)
    {
        gets(ch+1);n=strlen(ch+1);ans=0;
        for (int i=1,j=0;i<=n;i++)
    
```

```
{
j+=(ch[i]==tmp[j]);
if (j>=9) j=0,ans++;
}
printf("%d\n",ans);
}
}
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

2296:找到一个 $P=987654321 \cdot 10^6$,答案就是 $(P+n)-(P+n) \bmod n$

2299:裴蜀定理

2300:平衡树维护凸包.因为求的是凸包周长,所以贡献不可累积,故不能分治.

2301:莫比乌斯反演.同POI2007Zap

2326:矩乘.

2336:模拟退火

2344:暴力找三元环.

2351:Hash

2377:同POI2012 A Horrible Poem

2378:PA2011Kangaroo kdtree 把序列 $[L,R]$ 看成点 (L,R) 然后查询的就是右下角的矩阵,打一些标记搞一搞.

2393:同SCOI2010幸运数字

2395:二维最小乘积生成树,裸.

2428:模拟退火

2440:莫比乌斯函数的应用,实际上就是容斥.

2456:卡内存..乱搞

2458:分治,分治子结构内暴力+剪枝

2460:线性基

2461:乱DP一波

2462:同2351Hash

2463:根奇偶有关的博弈,一眼看出规律,证明可以考虑转化成骨牌铺满格子的问题.

2464:裸最短路

2467:矩阵树定理

2506:小范围直接记录答案,大范围暴力.
 2514:同HNOI2010那个.
 2527:整体二分.
 2555: LCT维护SAM Parent树Right集合
 2568:按位考虑的乱搞树状数组,大量逻辑混乱...
 2588:找dfs序,树上建个主席树
 2594:LCT
 2600:贪心,找规律,中位数相关
 2618:半平面交
 2626:kdtree+堆
 2631:LCT+双标记
 2642:可以发现一次删一段连续的一定是最优的,所以二分一下删的长度,半平面交
 2648:kdtree
 2654:二分答案然后最小生成树
 2656:Python题
 2657:实际上就是让你找直径,没有三角剖分的姿势也没事
 2659:直觉型数学题
 2660:DP一下.
 2661:费用流

lavendir @ 2016-05-22 15:31:59

[Quote] [Edit] [Delete]

3#

2662:分层图最短路
 2671:类似莫比乌斯反演,推一推式子就行了
 2683:我写的cdq
 2697:贪心
 2705:莫比乌斯反演
 2716:cdq分治
 2717:奇怪的姿势枚举一发

```
for (int i=1;i<=(n>>1);i++) for (int j=0;j<n;j++) printf("%d %d %d\n",j+1,(j+i)%n+1,(j+i+i)%n+1);
1
1
```

2718:同CTSC2008祭祀
 2721:随便化一下式子
 2724:分块
 2729:组合数,需要Python
 2732:二分答案半平面交判定
 2738:整体二分,也可分块
 2739:四边形不等式,然后发现决策单调,然后分治找决策点
 2741:分块套可持久化trie
 2751:根据题目找一个性质啥的..细节已忘
 2753:本意是求最小树形图,实际上因为题目特殊所以可以BFS一遍然后做最小生成树
 2759:题目给的是个环套树,对LCT维护一个额外的father,然后扩欧求答案
 2761:妈的智障..
 2763:分层图最短路
 2783:dfs时候维护一下set
 2786:DP一下,需要Python
 2789:还是考虑上个位置,然后树状数组乱搞一下
 2795:hash,对一段数枚举约数然后判定
 2796:记忆化搜索
 2809:权值平衡树启发式合并,或者左偏树
 2812:空数据,Python 2B
 2813:斐波那契数性质的应用,线筛时候记录一下质因子,约数个数之类的
 2814:人生写过最码农的题,可以LCT可以链剖,只不过都得维护30来个量
 2815:支配树弱化版,倍增
 2816:LCT
 2818:同SDOI2012Longge的问题
 2822:卡特兰数相关,需要Python
 2823:最小圆覆盖
 2824:好像是个A*,我面向数据了一波
 2843:LCT

2850:kdtree
 2862:二分limit,dp
 2864:计算几何+最大流
 2875:矩乘
 2883:树套树,线段树套平衡树,但是我写的是线段树套权值线段树
 2886:显然先从整个矩形的边界上走比较好,可以发现转一下就是杨辉三角,再然后就没别的了
 2888:LCT维护树的重心,需要启发式合并
 2890:同POI2012 A Horrible Poem

lavendir @ 2016-05-22 15:32:41

[Quote] [Edit] [Delete]

4#

2896:同AHOI2005航线那题
 2901:可以发现能用前缀和做..
 2908:考虑建32位的信息维护,链剖或者LCT
 2916:暴力
 2936:灌水法,堆+爆搜
 2937:写了个 n^2 暴力就能过
 2946:SAM时刻记录匹配上的最大值
 2957:线段树维护一段区间斜率
 2961:圆的反演,然后就成了cdq分治做半平面交
 2976:模拟一下得到一堆同余方程,扩欧找最小解
 2986:把2440反过来,做法一样
 2987:类欧裸题,然而还是不是很理解类欧
 3038:记录区间最大值,如果还能开根,暴力下放,最多开根 $\lg \lg$ 次
 3040:平板电视+Dij
 3043:乱搞一发,附核心代码

```
in(n);for (int i=1;i<=n;++i) in(a[i]);
for (int i=n;i--i) a[i]=-a[i-1],ans1+=(i>1)*a[i]*(a[i]>0),ans2+=(i>1)*(-a[i])*(a[i]<0);
cout<<max(ans1,ans2)<<endl<<abs(ans1-ans2)+1<<endl;
```

3053:高维kdtree
 3069:LCT维护是否存在桥边,实际上可以并查集
 3070:考虑固定指数,把底数慢慢往上调,比较难写,于是我当时面向数据了一发
 3072:神DP.建议看Claris题解.
 3073:线段树优化建图最短路
 3084:扩展KMP.建议看Claris题解
 3098:生日攻击.
 3100:根前面那个什么 玩具 是一样的.
 3103:跑一边马拉车,然后并查集缩点一下,就成了弦图染色问题.
 3110:整体二分
 3117:链表+堆搞了一下,看似不科学实际上飞快
 3130:显然费用的分配是可以贪心的.然后二分.
 3132:二维树状数组
 3155:树状数组乱搞一下
 3172:建出多串后缀自动机,直接搞
 3176:显然要考虑逆序对什么的,然后还需要树状数组,附核心代码

```
for (int i=1,last;i<=n;i=last+1)
{
  for (last=i+1;a[last-1]>a[last]&&last<=n;last++);last--;
  for (ans++,l=i,r=last;l<r;swap(a[l++],a[r--]));
}
for (int i=n;i--i) ans+=query(a[i]),add(a[i]);
cout<<ans<<endl;
1
3178:循环构成了一个树形结构,然后就可以DP了
3180:单调栈乱搞 需要SPJ 但是我好像恰巧跟std策略相同,直接A了
3181:大质数暴力,小的二分乱搞一下
3197:树Hash+乱搞
3198:容斥+组合
3199:显然图是个V图,半平面交弄出来,然后最短路
```

3203:计算几何,答案在凸壳上,三分一下
3209:数位DP+数论
3211:同上帝造题七分钟2
3224:权值平衡树
3226:把区间拆成两倍来处理开闭问题,然后线段树就行了,可以看成区间加减01,区间覆盖01的问题
3228:把整个坐标系旋转 45° ,然后就成了扫描线sb题,问题在于统计的不是面积而是格子...所以细节非常麻烦
3229:满足四边形不等式然后DP就好了
3231:矩乘
3237:我写的cdq分治,实际上也有别的方法
3238:后缀自动机Parent树上DP一下
3243:基于随机化的乱搞
3251:注意到fib数没多少项就爆int了,所以暴力
3252:dfs序,然后变成了rmq问题,写个线段树
3260:同2886
3262:cdq分治维护三维偏序
3267:同2288.
3268:ST表搞一搞.source里都给写了题解了..
3272:同3267
3277:SAM基本应用
3282:LCT
3295:cdq分治.注意每次修改会产生更多额外的贡献要单独减去的
3309:莫比乌斯反演
3323:序列平衡树维护多项式
3329:把两问分别考虑,一个数位DP一个矩乘
3339:跟SDOI2008HH的项链方法差不多,也是离线然后考虑找到前驱后继线段树做
3350:同3103
3417:对一个环可以重复走多次每次长度都是+2的,所以第一次BFS看看路径长奇偶就行了.
3439:建trie,对trie dfs一遍,同时建立主席树
3463:分块维护凸壳
3473:同3277
3482:SPFA预处理含x条边的情况然后做.建议看Claris题解.
3483:建trie,可以发现询问能跟trie的dfs序对应起来,所以再建一棵主席树.
3489:我写的3d kdtree
3493:同HNOI2010那个

lavendir @ 2016-05-22 15:32:59

[\[Quote \]](#) [\[Edit \]](#) [\[Delete \]](#)

5#

3495:考虑2-SAT建图.安利Claris题解.
3498:枚举三元环,我拿度数倍数判的实际上应该是根号度数..
3500:OEIS有数列
3501:把3501加点数论特技,CRT什么的..
3502:同3272
3505:组合数一下
3514:LCT.记录下某条边被加入成环,主席树统计答案.
3522:树DP.可以 $O(n)$ 特技.
3524:主席树
3529:莫比乌斯反演+树状数组
3531:动态开点的LCT/链剖线段树
3533:线段树维护凸包
3534:构建一个合理的矩阵然后矩阵树定理,这个矩阵的构建需要十分高超的概率姿势,建议看高大哥的题解
3543:有定理好像是这样的正方形不超过根号个还是什么来着..忘掉了.反正是结论题
3544:搞个set就好了
3545:本题不强制在线,标算为平衡树启发式合并
3551:对3545强制在线后,我们需要主席树+倍增搞一发
3555:hash
3566:树形概率DP
3573:考虑对树DFS,做一个对数的转化
3575:不靠谱的暴力做法..加上堆维护一下
3585:又是考虑离线记前驱后继然后线段树的题

3589:实际上是虚树.用链剖线段树随便打了打标记.然而标算应该是LCT做链的并吧.
3594:线段树优化DP
3607:最长路剖分一下,再轻重路剖分一下,安利Claris题解.
3613:贪心/找规律.
3616:kdtree+bitset
3622:厉害的组合数+DP.
3629:有一个什么分解定理来着...
3638:同3502
3643:爆搜
3647:hash一下,好像也是个双倍经验
3651:对ZJOI2012网络去掉权值的维护
3658:单调栈+树状数组
3659:矩阵树定理+BestTheorem
3667:MillerRabin+PollarRho
3668:按位贪心
3669:LCT
3675:满足四边形不等式,有决策单调
3676:PAM裸题,但是我写的SAM+manacher
3680:模拟退火/多重爬山
3687:bitset应用
3688:线段树优化DP
3709:贪心.肯定先打能回血的.
3711:分治优化DP,分治过程中用线段树找决策点,决策点单调.
3712:树上倍增.
3713:暴力拆分.
3714:前缀和Prim.
3715:找找最大边界值,随便判定一下..
3716:最小割转最大流,然后贪心,需要一定坐标变换.
3717:高姿势的状压DP.
3718:只要能卡住就行了,树状数组.
3719:线段树套个vector扫描线扫一扫.
3721:随便贪心,考虑奇换偶偶换奇.
3722:树形DP.
3725:扫一遍,扫的时候记录出现位置,更新答案.
3726:悬线法.
3727:稍微推一推公式,然后就发现代价可以根据size什么的树形DP了.
3728:堆贪心.
3732:跟某NOIP货车运输一样.
3733:爆搜+信仰剪枝.安利潇爷(Time-Machine)题解
3735:堆搞一搞
3737:跟phi的反函数一个做法.
3743:显然可以直接树形DP.
3745:分治,前缀和,单调栈.
3754:很好的乱搞题.可以考虑看成是一堆点,然后中间有一条水平直线算代价.
3767:Python题.
3779:LCT+dfs序线段树
3791:可以比较容易的DP出来.
3802:预处理转移的DP.也可以直接手动分类讨论出来,只要你不嫌手累代码长难调.
3810:记忆化搜索
3811:这个期望和概率题好神啊..建议直接上网看题解
3812:状压DP,需要一些奇怪姿势.
3816:空数据 Python 2B
3817:类欧题,类欧前需要很多变形.
3831:挺sb的一个DP.
3834:莫比乌斯反演.
3837:线筛处理一些东西,然后DP.
3838:看成线段树维护括号序列,然后就发现需要维护的东西特别多还不止一棵线段树.
3839:考虑从某个点开始向四个方向扩展的凸包,预处理,然后对询问用线段树扫描线一下.
3884:高姿势的数论题.
3895:dfs,过程中需要很多情况的讨论,建议看Po姐题解.

3916:枚举删除的位置,Hash.
3917:考虑爆搜各种剪枝,每次范围都是之前的十分之一.
3922:搞一堆线段树分别对应不同公差,大公差暴力,小的线段树.
3926:trie上SAM扩展裸题.因为度数少,所以暴力合并.
3928:区间DP一下.
3950:同3607.
3984:按时间分治,维护删除时间最大的基.
3990:操作序列的顺序并不影响答案,根据这个性质所以搜.
3991:虚树.
3993:二分费用最大流判定.
3994:比较厉害的莫比乌斯反演,需要一个性质.安利高大哥题解.
3998:SAM的应用.

lavendir @ 2016-05-22 15:33:32

[\[Quote \]](#) [\[Edit \]](#) [\[Delete \]](#)

6#

4001:找规律.实际上要靠生成函数来推..
4010:拓扑.
4025:LCT,或者cdq分治.
4027:贪心.
4029:模拟.
4031:矩阵树定理.
4032:前两问直接DP,后两问SAM上DP.
4033:看似 n^3 ,实际上 n^2 的树DP.
4034:链剖,
4036:子集和变换.
4043:同3802.
4048:同3928.
4052:发现gcd最多有 \log 个,单调栈一下.
4057:状压DP.
4059:奇怪的暴力.
4062:同3658.
4063:智障啊..
4066:卡掉离线算法差评不已.kdtree
4068:维护套着堆的线段树就行了,每次考虑用后来的任务替换一下前面的任务.
4084:Hash
4085:线段树维护矩乘.据说考场卡常?矩阵可以从 $3*3$ 优化到 $2*2$.
4086:组合数容斥.
4106:WF签到题.
4127:数一直加的,已经没有负数的就不用管了,其他的可以暴力下放.
4130:kdtree.上面写过这个题了..
4140:因为强制在线了,所以要二进制分组
4143:乱搞,暴力,没技术含量.
4144:最短路+最小生成树.
4145:状压DP.
4146:写个计数器.sb题
4147:又一个根据很多情况来讨论的博弈.看Claris题解把
4148:构造.算基础构造题了.
4149:考虑单调栈搞一搞.
4151:一个非常厉害的.最短路?安利Claris题解
4152:把点排个序,构个图,最短路.
4154:可以kdtree,要是不只是子树的话,点分就好了.
4160:这题好神啊.安利Claris题解.
4180:构建出SAM,然后可以矩乘
4184:按时间分治线段树维护一下线性基
4194:k做一下前缀和就可以看成是凸壳,然后二分一下斜率什么的.
4195:并查集
4196:链剖
4198:Huffman树+贪心
4199:SAM Parent树上DP
4209:把PA的Bazarek用主席树来做动态的
4212:同3483,但是卡trie转移边内存.
4216:分块,也卡内存.
4229:同PA2011HardChoice

4236:随便统计一下三个字母数目更新下答案就行了.
4245:按位贪心
4247:背包变形
4250,4251前面都出现过了
4253:把AHOI那个密码箱找质因子的过程来弄成PollardRho
4260:trie正着一遍倒着一遍DP,但是我写的可持久化trie,差点T飞
4262:考虑询问离线,然后用线段树搞一搞,安利Claris题解.
4263:某TCSRM题改编,结论题,贪心一下.
4264:边集Hash.
4266:同一个动态树好题
4269:线性基
4288:跟Baltic2014sequence一样
4289:转一下建图,差建图,,然后最短路

lavendir @ 2016-05-22 15:33:41

[Quote] [Edit] [Delete]

7#

4291:跟Bazarek一样
4292:按位暴力
4293:大小关系是始终不变的,所以排序后可以在线段树上二分.
4294:斐波那契数列模 10^m 有循环节,利用这个,然后搜
4296:好像是考虑贪心的删?忘了..
4297:神题.安利Claris题解.
4298:比较厉害的边集Hash.
4299:主席树.可以发现那个东西的一个性质.这个性质如果说出来就没意思了..
4300:builtin大法好啊..
4305:组合+容斥
4310:二分+后缀数组判定/hash判定
4311:按时间分治的线段树,答案在凸壳三分
4312:大型分类讨论
4316:仙人掌DP
4317:同2051
4318:同Easy那题
4319:简单的构造
4320:小范围记录答案,大范围暴力 的那种题目
4327:SAM直接跑
4337:树Hash
4347:比较厉害的DP.安利Claris题解.
4352:又是个双倍经验..同 A Huge Tower
4358:考虑kdtree,序列[L,R]当成(L,R)这样子
4364:线段树乱搞..乱更新一下
4367:搞出暴力DP之后,满足四边形不等式,所以决策单调,然后分治优化,主席树找决策
4373:对区间是否符合条件有一个有关gcd的判定,然后线段树就行了.也可以Hash区间和,区间平方和,立方和.
4378:特技差分然后树状数组.
4380:区间DP.
4401:枚举约数.
4403:组合数学.
4404:按位搜.
4407:莫比乌斯反演
4408:同FRBSUM
4414:利用一点斐波那契数列的性质做,可以找规律.
4415:线段树模拟
4418:线段树.
4419:暴力
4421:智障..
4423:考虑对偶图中两点连通性与原图中两点连通性关系,然后并查集维护对偶图的连通性.
4424:nlogn可以差分树剖或者LCT,O(n)就利用一些特技乱搞一下.
4425:搞个堆
4426:满足四边形不等式,分治优化下DP
4427:计算几何+二分图判定
4428:一点特殊的记忆化搜索姿势然后杜教筛

4429:二分图最大匹配
 4430:树状数组找一下逆序对什么的
 4432:链表大模拟
 4434:坐标范围很小,考虑分成一小段一小段然后做
 4435:割流转化,然后最小割树
 4437:BFS预处理,然后对每个询问三分
 4438:忘掉了QAQ
 4439:最小割
 4444:DP了一下.好像是n倍经验
 4452:离线,并查集
 4453:高端的姿势!请单独看我题解
 4454: $O(1)$ gcd黑科技
 4455:一点状压
 4456:分治+Dij
 4458:超级钢琴上树
 4465:第二类strling数变形
 4471:矩乘+贪心模拟
 4472:树形DP一下
 4475:找规律
 4488:同cerc2013 Magical Gcd
 4490:同4471
 4505:考虑只找那个字符串的一半,暴力枚举星号状态,然后匹配
 4513:数位DP
 4514:费用流一直跑,跑到变负数
 4515:李超线段树
 4516:SAM裸题
 4517:直接错排,但是建议写容斥
 4518:斜率优化,实际上也可以直接四边形不等式然后分治
 4519:GHtree
 4520:kdtree,姿势同jzpfar
 4521:数位DP一下
 4522:按他的要求做就行了..写Pollardrho,然后扩欧什么的..
 4523:可持久化trie,时刻维护单调栈匹配的最大长度
 4524:打表+堆然后搜的..
 4527:这题好神..但是也属于那种单调栈+线段树搞一搞的题目.安利Claris题解
 4538:链剖线段树+kdtree
 4540:同4262
 4543:提供 $n\log n$ 点分治 $O(n)$ 利用启发式思想的树形DP
 4545:SAM强行上trie..实际上还是2555
 4548:同4062
 4551:并查集
 4552:二分答案,线段树
 4553:发现成立条件跟 $a[i], \min b[i], \max b[i]$ 有关.实际上是个三维偏序,可以kdtree可以cdq分治.
 4554:拆点,二分图最大匹配
 4556:SAM+dfs序+主席树
 4557:树形DP一下
 4558:容斥.需要很多细节讨论
 4562:拓扑
 4263:直接上错排
 4565:状压DP.
 4566:建两个SAM,考虑下合并代价什么的就行了
 4568:点分治/倍增+线性基(Claris的点分治模板就是快)
 4569:ST表+并查集

lavendir @ 2016-05-22 15:38:01	[Quote] [Edit] [Delete]	8#
Word版下载: http://www.lydsy.com/JudgeOnline/upload/201605/Bzoj%20sol.doc		
lavendir @ 2016-05-22 15:41:15	[Quote] [Edit] [Delete]	9#
原帖地址: http://blog.csdn.net/creationaugust/article/details/51387623 鸣谢 CreationAugust		
CreationAugust @ 2016-05-22 15:56:42	[Quote] [Edit] [Delete]	10#

因为退役了,所以这一波题解如果写的有问题也没法及时回应大家.
顺便更新一下退役这几天期间OJ上放的新题的题解.

4598:可以考虑 $n\log n$ 的点分治,这是doc老师给的标算,同时还有一种 $O(n)$ 的做法.基于以前的暴力LCA的DP,考虑使用上启发式思想,可以做出一个漂亮的 $O(n)$ DP,基本同 4543 Hotel加强版 这个题一样.

4599:首先可以看出回文串的贡献都是可以单独考虑的,然后其他的串可以考虑行列拆点最小割.具体建图已忘.

4600:考虑按C分类,然后状压DP.

4601:比较重要的两个性质:1.路径只有两种可能,分别是两种绕法,因为我没法贴图片,所以留给大家自行思考.想到这两种绕法之后,还有一个性质,就是选出一行/列,考虑这一行/列的插头状况,发现只有一个插头是非空的(当然这并不意味着要让你写一个插头DP,只是这个性质是比较有用的).

有了这两个性质就可以独立考虑做法了.

4602:带权并查集,或者直接dfs(因为无向图DFS树只有返祖边没有横向边).为了解决分数特别大的问题,考虑记录质因子或者取log(会被卡精度).

4603:正四面体剖分,然后搞一搞.

如果题解有不对,各位现役大爷请不要把我挂起来揍.

TA1111 @ 2016-05-22 16:01:06 [Quote] [Edit] [Delete] 11#
caorz

CreationDecember @ 2016-05-22 16:01:14 [Quote] [Edit] [Delete] 12#
前排留名

yangfangyuan @ 2016-05-22 16:02:05 [Quote] [Edit] [Delete] 13#
CAorz

sunshine123 @ 2016-05-22 16:04:45 [Quote] [Edit] [Delete] 14#
CAorz

CreationAugust @ 2016-05-22 16:32:21 [Quote] [Edit] [Delete] 15#

1095:动态树分治,或者dfs序线段树维护括号序列

1099:线段树+分类讨论

1145:很多种情况,BIT维护一下然后把这些情况加加减减.网上有WJMZBMR题解.

1146:一个比较模板的题..为了不被卡常卡空间可以考虑把其中一维搞上整体二分.

1269:区间Splay裸题.

1500:区间Splay裸题.

1502:Simpson积分.

1568:李超线段树.

1857:三分套三分.

1898:可以发现每12次还是6次一个循环,然后对大范围矩乘一下,剩下的一点暴力DP出来.

CreationAugust @ 2016-05-22 16:52:12 [Quote] [Edit] [Delete] 16#

1923:高斯消元.

1951:数论板子合集.

1984:链剖/LCT裸题.

2433:计算几何.

2434:AC自动机+线段树.

2438:强连通分量.

2448:区间DP,线段树优化,卡普通线段树常数,需要zkw线段树.

2595:斯坦纳树.

2623:RGB识别系统的弱化.湖南当年请的教授出题真厉害..

2639:二维莫队.

CreationAugust @ 2016-05-22 17:25:18 [Quote] [Edit] [Delete] 17#

2733:平衡树启发式合并.

2754:AC自动机fail树+容斥,实际上暴力也过了.

2851:灭绝树.

3051:平面图求域+点定位.

3052:莫队上树.

3064:线段树+标记+时间戳.

3153:TopTree/ETT+LCT 然而出题人的做法不是这两个...

3196:树套树

3223:区间Splay裸题.

SCaffrey @ 2016-05-22 17:25:34 业界良心!	[Quote] [Edit] [Delete]	18#
CreationAugust @ 2016-05-22 17:40:32 3236:莫队/树套树/cdq分治. 3283:BSGS. 3424:跟dfs序有关.有波兰人论文. 3527:FFT 3530:AC自动机+数位DP 3532:退流科技 3571:最小乘积生成树+KM. 3572:虚树. 3603:分块高斯消元. 3605:分治FFT. 3606:平面图求域+点定位. 3672:点分治+斜率优化+cdq分治.	[Quote] [Edit] [Delete]	19#
CreationAugust @ 2016-05-22 17:51:21 3673/3674:rope的应用. 3710:构造神题.波兰人有论文. 3815:kdtree. 3915:矩形剖分. 3944:杜教筛裸题. 3995:线段树维护两排点,分类讨论. 4020:手写编译器. 4088:大模拟.	[Quote] [Edit] [Delete]	20#
CreationAugust @ 2016-05-22 17:55:31 4128:矩阵BSGS,矩阵求逆或者不求逆的BSGS. 4500:差分约束 4503:FFT 4544:打表观察找到一个积性函数.	[Quote] [Edit] [Delete]	21#
yts @ 2016-05-23 20:46:10 CAorz	[Quote] [Edit] [Delete]	22#
nzh1477 @ 2016-05-23 21:36:38 应该是2815: 灭绝树吧	[Quote] [Edit] [Delete]	23#
Loi_CMMC @ 2016-05-24 09:51:21 OrzCA	[Quote] [Edit] [Delete]	24#
LovelyMonster @ 2016-05-24 21:26:51 Orz CA爷%%%	[Quote] [Edit] [Delete]	25#
Yhx @ 2016-05-25 19:51:05 Orz CA爷	[Quote] [Edit] [Delete]	26#

[\[Top\]](#) [\[Previous Page\]](#) [\[Next Page\]](#)

New Reply:

Submit

[HOME Back](#)

