# 大视野在线测评

本站

**Notice:** lydrainbowcat大神将出版《算法竞赛进阶指南》,请大家多多支持,关于此书讨论专帖设在http://www.lydsy.com/JudgeOnline/wttl/thread.php?tid=5194,本OJ将全力跟进配合。

# 3669: [Noi2014] 魔法森林

Time Limit: 30 Sec Memory Limit: 512 MB Submit: 3174 Solved: 2011 [Submit][Status][Discuss]

# **Description**

为了得到书法大家的真传,小E同学下定决心去拜访住在魔法森林中的隐士。魔法森林可以被看成一个包含个N节点M条边的无向图,节点标号为1..N,边标号为1..M。初始时小E同学在号节点1,隐士则住在号节点N。小E需要通过这一片魔法森林,才能够拜访到隐士。

魔法森林中居住了一些妖怪。每当有人经过一条边的时候,这条边上的妖怪就会对其发起攻击。幸运的是,在号节点住着两种守护精灵: A型守护精灵与B型守护精灵。小E可以借助它们的力量,达到自己的目的。

只要小E带上足够多的守护精灵,妖怪们就不会发起攻击了。具体来说,无向图中的每一条边Ei包含两个权值Ai与Bi。若身上携带的A型守护精灵个数<u>不少于Ai</u>,且B型守护精灵个数<u>不少于Bi</u>,这条边上的妖怪就不会对通过这条边的人发起攻击。<u>当且仅当通过这片魔法森林的过程中没有任意一条边的妖怪向小E发起攻击,他才能成功找到</u>隐士。

由于携带守护精灵是一件非常麻烦的事,小E想要知道,要能够成功拜访到隐士,最少需要携带守护精灵的总个数。<u>守护精灵的总个数</u>为A型守护精灵的个数与B型守护精灵的个数之和。

### Input

第1行包含两个整数N,M,表示无向图共有N个节点,M条边。 接下来M行,第行包含4个正整数Xi,Yi,Ai,Bi,描述第i条无向边。其中Xi与Yi为该边两个端点的标号,Ai与Bi的含义如题所述。 注意数据中可能包含重边与自环。

# **Output**

输出一行一个整数:如果小E可以成功拜访到隐士,输出小E最少需要携带的守护精灵的总个数:如果无论如何小E都无法拜访到隐士,输出"-1"(不含引号)。

# Sample Input

# 【输入样例1】

- 4 5
- 1 2 19 1
- 2 3 8 12
- 2 4 12 15
- 1 3 17 8
- 3 4 1 17

## 【输入样例2】

- 3 1
- 1 2 1 1

# **Sample Output**

#### 【输出样例1】

32

#### 【样例说明1】

如果小E走路径1→2→4,需要携带19+15=34个守护精灵; 如果小E走路径1→3→4,需要携带17+17=34个守护精灵; 如果小E走路径1→2→3→4,需要携带19+17=36个守护精灵; 如果小E走路径1→3→2→4,需要携带17+15=32个守护精灵。 综上所述,小E最少需要携带32个守护精灵。

#### 【输出样例2】

-1

### 【样例说明2】

小E无法从1号节点到达3号节点,故输出-1。

# **HINT**

2<=n<=50,000

0<=m<=100,000

1<=ai ,bi<=50,000

## **Source**

# [Submit][Status][Discuss]

#### **HOME Back**

한국어 中文 فارسى **English ไทย** 版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计 Based on opensource project hustoj.