【bzoj1455】罗马游戏

2014年4月8日 786

2

Description

罗马皇帝很喜欢玩杀人游戏。 他的军队里面有n个人,每个人都是一个独立的团。最近举行了一次平面几何测试,每个人都得到了一个分数。 皇帝很喜欢平面几何,他对那些得分很低的人嗤之以鼻。他决定玩这样一个游戏。 它可以发两种命令: 1. Merger(i, j)。把i所在的团和j所在的团合并成一个团。如果i, j有一个人是死人,那么就忽略该命令。 2. Kill(i)。把i所在的团里面得分最低的人杀死。如果i这个人已经死了,这条命令就忽略。 皇帝希望他每发布一条kill命令,下面的将军就把被杀的人的分数报上来。(如果这条命令被忽略,那么就报0分)

Input

第一行一个整数n(1<=n<=1000000)。n表示士兵数,m表示总命令数。 第二行n个整数,其中第i个数表示编号为i的士兵的分数。(分数都是[0..10000]之间的整数)第三行一个整数m(1<=m<=100000) 第3+i行描述第i条命令。命令为如下两种形式: 1. M i j 2. K i

Output

如果命令是Kill,对应的请输出被杀人的分数。(如果这个人不存在,就输出0)

Sample Input

5

100 90 66 99 10

7

M15

K 1

K 1

M 2 3

M 3 4

K 5

K 4

Sample Output

10

100

0

66

http://hzwer.com/2563.html



http://hzwer.com/2563.html 2/2