【vijos1512】SuperBrother**打**鼹鼠

2013年12月30日 593 0

背景

SuperBrother在机房里闲着没事干(再对比一下他的NOIP,真是讽刺啊……),于是便无聊地开始玩"打鼹鼠"……

描述

在这个"打鼹鼠"的游戏中,鼹鼠会不时地从洞中钻出来,不过不会从洞口钻进去(鼹鼠真胆大……)。洞口都在一个大小为n(n<=1024)的正方形中。这个正方形在一个平面直角坐标系中,左下角为(0,0),右上角为(n-1,n-1)。洞口所在的位置都是整点,就是横纵坐标都为整数的点。而SuperBrother也不时地会想知道某一个范围的鼹鼠总数。这就是你的任务。

输入格式

每个输入文件有多行。

第一行,一个数n,表示鼹鼠的范围。

以后每一行开头都有一个数m,表示不同的操作:

m=1, 那么后面跟着3个数x,y,k(0<=x,y<n), 表示在点(x,y)处新出现了k只鼹鼠;

m=2,那么后面跟着4个数x1,y1,x2,y2(0<=x1<=x2<n,0<=y1<=y2<n),表示询问矩形(x1,y1)-(x2,y2)内的鼹鼠数量;

m=3,表示老师来了,不能玩了。保证这个数会在输入的最后一行。

询问数不会超过10000,鼹鼠数不会超过maxlongint。

输出格式

对于每个m=2,输出一行数,这行数只有一个数,即所询问的区域内鼹鼠的个数。

样例输入1[复制]

样例输出1[复制]

http://hzwer.com/1072.html

1 5

http://hzwer.com/1072.html 2/2