# [ZJOI2007]棋盘制作(表示最近打板去了,并没有

啥题, 哇, 你们简直逼着我晚上做题, 所以做过

## 的"rockdu"啥的就别说话了)

#### 题目描述

国际象棋是世界上最古老的博弈游戏之一,和中国的围棋、象棋以及日本的将棋同享盛名。据说国际象棋起源于易经的思想,棋盘是一个8\*8大小的黑白相间的方阵,对应八八六十四卦,黑白对应阴阳。

而我们的主人公小Q,正是国际象棋的狂热爱好者。作为一个顶尖高手,他已不满足于普通的棋盘与规则,于是他跟他的好朋友小W决定将棋盘扩大以适应他们的新规则。

小Q找到了一张由N\*M个正方形的格子组成的矩形纸片,每个格子被涂有黑白两种颜色之一。小Q想在这种纸中裁减一部分作为新棋盘,当然,他希望这个棋盘尽可能的大。

不过小Q还没有决定是找一个正方形的棋盘还是一个矩形的棋盘(当然,不管哪种,棋盘必须都黑白相间,即相邻的格子不同色),所以他希望可以找到最大的正方形棋盘面积和最大的矩形棋盘面积,从而决定哪个更好一些。

于是小Q找到了即将参加全国信息学竞赛的你,你能帮助他么?

输入输出格式

输入格式:

包含两个整数N和M,分别表示矩形纸片的长和宽。接下来的N行包含一个N\*M的01矩阵,表示这张矩形纸片的颜色(0表示白色,1表示黑色)。

输出格式:

包含两行,每行包含一个整数。第一行为可以找到的最大正方形棋盘的面积,第二行为可以找到的最大矩形棋盘的面积(注意正方形和矩形是可以相交或者包含的)。

### 输入输出样例

输入样例#1: 复制

3 3

1 0 1

0 1 0

1 0 0

输出样例#1: 复制

4

6

#### 说明

对于20%的数据, N, M≤80

对于40%的数据, N, M≤400

对于100%的数据, N, M≤2000