

P1066 弱弱的战壕

标签：[\[显示标签\]](#)

描述

永恒和mx正在玩一个即时战略游戏，名字嘛~~~~~恕本人记性不好，忘了--b。

mx在他的基地附近建立了n个战壕，每个战壕都是一个独立的作战单位，射程可以达到无限（“mx不赢定了？！”永恒ftING...@_@）。

但是，战壕有一个弱点，就是只能攻击它的左下方，说白了就是横纵坐标都不大于它的点（mx：“我的战壕为什么这么菜”ToT）。这样，永恒就可以从别的地方进攻摧毁战壕，从而消灭mx的部队。

战壕都有一个保护范围，同它的攻击范围一样，它可以保护处在它左下方的战壕。所有处于它保护范围的战壕都叫做它的保护对象。这样，永恒就必须找到mx的战壕中保护对象最多的点，从而优先消灭它。

现在，由于永恒没有时间来计算，所以拜托你来完成这个任务：

给出这n个战壕的坐标 x_i 、 y_i ，要你求出保护对象个数为0，1，2.....n-1的战壕的个数。

格式

输入格式

第一行，一个正整数n（ $1 \leq n \leq 15000$ ）

接下来n行，每行两个数 x_i, y_i ，代表第i个点的坐标

（ $1 \leq x_i, y_i \leq 32000$ ）

注意：可能包含多重战壕的情况（即有数个点在同一坐标）

输出格式

输出n行，分别代表保护对象为0，1，2.....n-1的战壕的个数。

样例1

样例输入1 [\[复制\]](#)
加载插

```
5
1 1
5 1
7 1
3 3
5 5
```

样例输出1 [\[复制\]](#)
加载插

```
1
2
1
1
0
```

限制

各点2s (算是宽限吧^_^)

来源

URAL1028战役版