

# Clarke and puzzle

Accepts: 129

Submissions: 322

Time Limit: 4000/2000 MS (Java/Others)

Memory Limit: 65536/65536 K (Java/Others)

## 问题描述

克拉克是一名人格分裂患者。某一天，有两个克拉克（a和b）在玩一个方格游戏。

这个方格是一个 $n * m$ 的矩阵，每个格子里有一个数 $c_{i,j}$ 。

a想开挂，想知道如何打败b。

他们要玩 $q$ 次游戏，每一次做一次操作：

1. 取出其中的一个子矩阵 $(x1, y1) - (x2, y2)$ 玩游戏。两个人轮流行动，每一次只能从这个子矩阵中的一个方格 $c_{i,j}$ 中减掉一个的数 $d$  ( $1 \leq d \leq c_{i,j}$ )，当一个格子的数为0时则不能减。如果操作完后另一者无法操作，那么胜利。否则失败。现在a作为先手，想知道是否存在一种方案使得自己胜利。
2. 将 $c_{i,j}$ 的数改成b

## 输入描述

第一行一个整数 $T$  ( $1 \leq T \leq 5$ )，表示数据的组数。

每组数据第一行为三个整数 $n, m, q$  ( $1 \leq n, m \leq 500, 1 \leq q \leq 2 * 10^5$ )。

接下来是一个 $n$ 行 $m$ 列的矩阵，其中第 $i$ 行第 $j$ 列的数为 $c_{i,j}$  ( $0 \leq c_{i,j} \leq 10^9$ )。

接下来是 $q$ 行，第一个数为 $opt$ 。当 $opt = 1$ 时，后面接着四个整数，依次表示

$x1, y1, x2, y2$  ( $1 \leq x1 \leq x2 \leq n, 1 \leq y1 \leq y2 \leq m$ )，表示一个询问；当 $opt = 2$ 时，后面接着三个整数 $x, y, z$  ( $1 \leq x \leq n, 1 \leq y \leq m, 0 \leq z \leq 10^9$ )，表示将 $c_{x,y}$ 更改为 $z$ 。

## 输出描述

对于每组数据，每个询问输出a是否能胜利，如果能，输出Yes，否则输出No。

## 输入样例

```
1
1 2 3
1 2
1 1 1 1 2
2 1 2 1
1 1 1 1 2
```

## 输出样例

```
Yes
No
```

## Hint

第一个询问：一开始a可以在(1, 2)的格子上减掉1，则接下来无论b怎么选，都还剩一个1，所以a胜利。

第二个询问：无论a怎么选，都还剩下一个1，所以b胜利。

[Statistic](#) | [Submit](#) | [Clarifications](#) | [Back](#)