

【NOIP模拟赛】打地鼠游戏

2014年8月2日 618 1

题目描述：

伟大的2320学长特别喜欢打地鼠游戏，这个游戏开始后，会在地板上冒出一些地鼠来，你可以用榔头去敲击这些地鼠，每个地鼠被敲击后，将会增加相应的游戏分值。可是，所有地鼠只会在地上出现一段时间（而且消失后再也不会出现），每个地鼠都在0时刻冒出，但停留的时间可能是不同的，而且每个地鼠被敲击后增加的游戏分值也可能是不同。

最近2320学长经常玩这个游戏，以至于敲击每个地鼠只要1秒。他在想如何敲击能使总分最大。

输入描述：

输入包含3行，第一行包含一个整数 n （ $1 \leq n \leq 100000$ ）表示有 n 个地鼠从地上冒出来，第二行 n 个用空格分隔的整数表示每个地鼠冒出后停留的时间（ $\text{Max} t \leq 50000$ ），第三行 n 个用空格分隔的整数表示每个地鼠被敲击后会增加的分值 v （ $v \leq 1000$ ）。每行中第 i 个数都表示第 i 个地鼠的信息。

样例输入：

```
5
5 3 6 1 4
7 9 2 1 5
```

样例输出：

```
24
```

数据范围：

30%的数据保证 $n \leq 100, t \leq 500, v \leq 50$
60%的数据保证 $n \leq 10000, t \leq 3000, v \leq 500$
100%的数据保证 $n \leq 100000, t \leq 5000, v \leq 1000$

题解

这算经典题吧T T