

大视野在线测评

F.A.Qs Home Discuss ProblemSet Status Ranklist Contest 入门 Login Register OJ 捐赠本站

Notice: <<算法竞赛进阶指南>>零售价：79元，批量订购：10本9.5折，20本9折，30本8.5折，40本8折 【出版社直销】 0371-65788822 18739967956 郭志祥 【京东旗舰店】 item.jd.com/25169099379.html 【天猫旗舰店】 <https://detail.tmall.com/item.htm?spm=a220l.1.0.0.1b01a17RLtTlq&id=564517913154>

2002: [Hnoi2010]Bounce 弹飞绵羊

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 259 MB

Submit: 12851 Solved: 6549

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

某天，Lostmonkey发明了一种超级弹力装置，为了在他的绵羊朋友面前显摆，他邀请小绵羊一起玩个游戏。游戏一开始，Lostmonkey在地上沿着一条直线摆上 n 个装置，每个装置设定初始弹力系数 k_i ，当绵羊达到第 i 个装置时，它会往后弹 k_i 步，达到第 $i+k_i$ 个装置，若不存在第 $i+k_i$ 个装置，则绵羊被弹飞。绵羊想知道当它从第 i 个装置起步时，被弹几次后会被弹飞。为了使得游戏更有趣，Lostmonkey可以修改某个弹力装置的弹力系数，任何时候弹力系数均为正整数。

Input

第一行包含一个整数 n ，表示地上有 n 个装置，装置的编号从0到 $n-1$ ，接下来一行有 n 个正整数，依次为那 n 个装置的初始弹力系数。第三行有一个正整数 m ，接下来 m 行每行至少有两个数 i, j ，若 $i=1$ ，你要输出从 j 出发被弹几次后被弹飞，若 $i=2$ 则还会再输入一个正整数 k ，表示第 j 个弹力装置的系数被修改成 k 。对于20%的数据 $n, m \leq 10000$ ，对于100%的数据 $n \leq 200000, m \leq 100000$

Output

对于每个 $i=1$ 的情况，你都要输出一个需要的步数，占一行。

Sample Input

4

1 2 1 1

3

1 1

2 1 1

1 1

Sample Output

2

3

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计
Based on opensource project hustoj.