

【tyvj1360】Imperishable Shooting

2014年5月25日

722

1

背景 Background

如果您不想看这个扯淡的背景，可以直接移步Hint，有简洁版。。。

一天，蓬莱の魚の形误闯了迷途森林，于是光荣地迷路了。。此时，一个白发红眼的少女出现了。。

少女：你迷路了吗？

蓬莱の魚の形：。。是。。

少女：你叫什么名字？

蓬莱の魚の形：蓬莱の魚の形。。

少女（仔细打量其一番）：本来还准备帮你的，但是一想到一个妖怪鱼有这个名字。。。就让我看看你有多大本事吧！（突然从背后扇动出熊熊燃烧的翅膀）「Imperishable Shooting」！

蓬莱の魚の形：啊啊啊～～

描述 Description

蓬莱の魚の形的能力是可以事先选好一些点做好魔法阵，在对方每一波弹幕展开前可以瞬间跳跃到一个魔法阵中。但是，如果三个魔法阵在同一条直线上，就会出现干扰，而消失作用，蓬莱の魚の形当然不会犯这种低级错误。而根据蓬莱の魚の形多年玩永夜抄的经验，「Imperishable shooting」的弹幕是一个个多边形，而这些多边形的顶点都在蓬莱の魚の形做的魔法阵上（难道是因为这样威力更大？），然后弹幕会以鱼眼无法企及的速度散开，只要在这多边形外面，就一定会被打中。于是蓬莱の魚の形在每次多边形展开之前，会跳跃到多边形内部的魔法阵中。但是他想知道，每次他有多少个魔法阵可以选择。当然，如果蓬莱の魚の形在某一波中无论如何也躲不过，那么只好杯具地miss然后重生了（为啥这家伙也有重生的能力--）。

输入格式 InputFormat

输入格式

第一行n表示蓬莱の魚の形制作了n个魔法阵。

后面n行每行两个整数xi,yi，表示第i个魔法阵的坐标为(xi,yi)。（数据保证没有两个魔法阵位置相同，没有三个魔法阵在同一条直线上）

然后是m表示「Imperishable shooting」依次有m波多边形弹幕。

下面2m行每两行的第一行有一个数s，表示这一波弹幕是s边形，下面一行有s个数，表示按顺时针顺序或逆时针顺序的多边形顶点所在魔法阵的编号（编号为0到n-1，多边形可能是凹的，不确定顺时针还是逆时针）。

输出格式 OutputFormat

输出格式

m行，对于每波弹幕，输出蓬莱の魚の形有多少个魔法阵可以选择。特别的，如果蓬莱の魚の形在某一波无论如何都躲不过去，这一行就输出”Miss!”（不包括引号）。

