

## 3678: wangxz与OJ

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 227 Solved: 63

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

某天, wangxz神犇来到了一个信息学在线评测系统(Online Judge)。由于他是一位哲♂学的神犇, 所以他不打算做题。他发现这些题

目呈线性排列, 被标记为1~n号, 每道题都有一个难度值(可以 $\leq 0$ )。他决定与这些题目玩♂耍。

1、他可以在某个位置插♂入一些难度值特定的题目。

2、他可以吃♂掉(删除)一段题目。

3、他可以查询某个位置的题目的难度值。

维护一个初始有n个元素的序列(标记为1~n号元素), 支持以下操作:

0 p a b ( $0 \leq p \leq$ 当前序列元素个数) ( $a \leq b$ ) 在p位置和p+1位置之间插入整数:a,a+1,a+2,...,b-1,b。若p为0, 插在序列最前面;

1 a b ( $1 \leq a \leq b \leq$ 当前序列元素个数) 删除a,a+1,a+2,...,b-1,b位置的元素;

2 p ( $1 \leq p \leq$ 当前序列元素个数) 查询p位置的元素。

### Input

输入第一行包括两个正整数n( $1 \leq n \leq 20000$ ),m( $1 \leq m \leq 20000$ ),代表初始序列元素个数和操作个数。

接下来n个整数,为初始序列元素。

接下来m行,每行第一个为整数sym,

若sym=0,接下来有一个非负整数p,两个整数a,b;

若sym=1,接下来有两个正整数a,b;

若sym=2,接下来有一个正整数p;

p、x、y的含义及范围见题目描述。

在任何情况下, 保证序列中的元素总数不超过100000。

保证题目涉及的所有数在int内。

## Output

对每个sym=2，输出一行，包括一个整数，代表询问位置的元素。

## Sample Input

```
5 3
1 2 3 4 5
0 2 1 4
1 3 8
2 2
```

## Sample Output

```
2
```

## HINT

## Source

From LiZitong