# 浅谈容斥原理

王迪

成都七中

2013年4月

### 引例

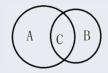
#### Problem

某班有a个人擅长唱歌,b个人擅长画画,c个人既擅长唱歌也擅长画画,问多少人至少有一种特长?

某班有a个人擅长唱歌,b个人擅长画画,c个人既擅长唱歌也擅长画画,问多少人至少有一种特长?

#### Solution

让我们利用文氏图来分析:



圆A表示擅长唱歌的,圆B表示擅长画画的,它们的相交区域C表示既擅长唱歌也擅长画画的,容易算出答案是a+b-c。

### 论文内容

- 容斥原理——组合计数中的常用方法
- ② 例题──硬币购物(HAOI 2008)
- ◎ 例题--游戏
- ◎ 容斥原理在数论和概率论中的推广
- ⑤ 容斥原理的一般化
- ⑤ 例题──有标号 DAG 计数

### 论文内容

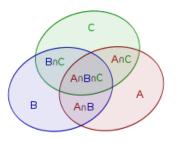
- 容斥原理——组合计数中的常用方法
- ② 例题──硬币购物(HAOI 2008)
- ❸ 例题——游戏
- ◎ 容斥原理在数论和概率论中的推广
- ⑤ 容斥原理的一般化
- ⑤ 例题──有标号 DAG 计数

设有限集合 U, 用  $P_1$ ,  $P_2$  两种性质描述集合中的元素,设满足  $P_1$  性质的 元素组成集合  $S_1$ ,满足  $P_2$  性质的元素组成集合  $S_2$ ,那么至少满足一个性质的 元素组成的集合可以用  $S_1 \cup S_2$  表示,满足所有性质的元素组成的集合可以用  $S_1 \cap S_2$  表示,则有:

$$|S_1 \cup S_2| = |S_1| + |S_2| - |S_1 \cap S_2|$$

其中,|S| 表示集合 S 中的元素个数。

考虑用三种性质描述集合中的元素,类似地,我们利用文氏图分析,有:



$$|S_1 \cup S_2 \cup S_3| = |S_1| + |S_2| + |S_3| - |S_1 \cap S_2| - |S_1 \cap S_3| - |S_2 \cap S_3| + |S_1 \cap S_2 \cap S_3|$$

一般地,我们用n种性质 $P_1,P_2,\cdots,P_n$ 描述集合U中的元素,且满足 $P_i$ 性质的元素组成集合  $S_i$ , 那么

#### Theorem

至少满足  $P_1, P_2, \dots, P_n$  中一个性质的元素的个数是:

$$\begin{array}{lcl} |S_1 \cup S_2 \cup \cdots \cup S_n| & = & \displaystyle \sum_i |S_i| - \sum_{i < j} |S_i \cap S_j| + \sum_{i < j < k} |S_i \cap S_j \cap S_k| - \cdots \\ & \cdots + (-1)^{n-1} |S_1 \cap S_2 \cap \cdots S_n| \end{array}$$

### 一般方法

- 从集合的角度分析问题;
- ② 找出全集 U 和若干描述元素的性质 Pi;
- ③ 利用容斥原理转化和分解问题,分别求解;
- 合并答案。

#### 一般方法

- 从集合的角度分析问题;
- ② 找出全集 U 和若干描述元素的性质 Pi;
- ③ 利用容斥原理转化和分解问题,分别求解;
- 合并答案。

#### 时间复杂度

一般来说,容斥原理的时间复杂度对于集合个数n是指数级的。

但是,如果若干集合的交集的大小只与集合个数有关,就可以线性枚举集合的个数,通过组合数来计算。

#### Problem

有 4 种面值的硬币, 第 i 种硬币的面值是  $c_i$ 。有 n 次询问, 每个询问中第 i 种 硬币的数目是 di, 以及一个购物款 s, 回答付款方法的数目。数据规模  $n < 10^3, s < 10^5$ .

#### Problem

有 4 种面值的硬币,第 i 种硬币的面值是  $c_i$ 。有 n 次询问,每个询问中第 i 种硬币的数目是  $d_i$ ,以及一个购物款 s,回答付款方法的数目。数据规模  $n \leq 10^3$ 。

### Solution

考虑一次询问,第i种硬币使用的数目是xi,那么需要满足

$$c_1x_1 + c_2x_2 + c_3x_3 + c_4x_4 = s \mathbb{1} x_i \le d_i$$

我们发现,这是一个经典的多重背包问题,但是动态规划是会超时的。

#### Solution

我们进行一步补集转化,求至少一个xi不满足条件的解的个数。

令  $S_i$  表示满足  $X_i \ge d_i + 1$  的解集,那么我们要求的就是  $|S_1 \cup S_2 \cup S_3 \cup S_4|$ ,利用容斥原理可以把问题转化为求若干集合交集大小的问题。

#### Solution

我们进行一步<mark>补集转化</mark>,求至少一个 x<sub>i</sub> 不满足条件的解的个数。

令  $S_i$  表示满足  $X_i \ge d_i + 1$  的解集,那么我们要求的就是  $|S_1 \cup S_2 \cup S_3 \cup S_4|$ ,利用容斥原理可以把问题转化为求若干集合交集大小的问题。

#### Solution

我们以  $|S_1 \cap S_2|$  为例。它要求  $x_1 \ge d_1 + 1, x_2 \ge d_2 + 1$ 。

#### Solution

我们进行一步补集转化,求至少一个 x;不满足条件的解的个数。

令  $S_i$  表示满足  $X_i > d_i + 1$  的解集,那么我们要求的就是  $|S_1 \cup S_2 \cup S_3 \cup S_4|$ ,利 用容斥原理可以把问题转化为求若干集合交集大小的问题。

#### Solution

我们以  $|S_1 \cap S_2|$  为例。它要求  $x_1 \geq d_1 + 1, x_2 \geq d_2 + 1$ 。

我们令  $y_1 = x_1 - (d_1 + 1)$ ,  $y_2 = x_2 - (d_2 + 1)$ ,  $y_3 = x_3$ ,  $y_4 = x_4$ , 那么考虑

$$s' = s - (d_1 + 1) - (d_2 + 1)$$

我们的问题就变成了求  $c_1y_1 + c_2y_2 + c_3y_3 + c_4y_4 = s'$  的非负整数解数目,这 个就是经典的无限背包问题了。

#### Solution

我们进行一步补集转化,求至少一个 x;不满足条件的解的个数。

令  $S_i$  表示满足  $X_i > d_i + 1$  的解集,那么我们要求的就是  $|S_1 \cup S_2 \cup S_3 \cup S_4|$ ,利 用容斥原理可以把问题转化为求若干集合交集大小的问题。

#### Solution

我们以  $|S_1 \cap S_2|$  为例。它要求  $x_1 \geq d_1 + 1, x_2 \geq d_2 + 1$ 。

我们令  $y_1 = x_1 - (d_1 + 1)$ ,  $y_2 = x_2 - (d_2 + 1)$ ,  $y_3 = x_3$ ,  $y_4 = x_4$ , 那么考虑

$$s' = s - (d_1 + 1) - (d_2 + 1)$$

我们的问题就变成了求  $c_1y_1 + c_2y_2 + c_3y_3 + c_4y_4 = s'$  的非负整数解数目,这 个就是经典的无限背包问题了。

我们只需要做一遍背包预处理 O(4m), m 是询问中 s 的最大值, 然后利用容斥 原理就能做到每组询问  $O(2^4)$ 。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时,Alice 的分值加上 f(S),否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 109 + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 109 + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 109 + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 109 + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 10<sup>9</sup> + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

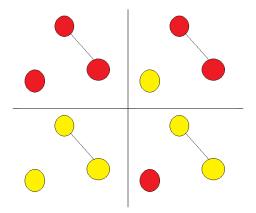
- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 10<sup>9</sup> + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 109 + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 10<sup>9</sup> + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

- Alice 和 Bob 在玩游戏。
- 他们有一个 n 个点的无向完全图, 设所有的边组成了集合 E。
- 他们想取遍 E 的非空子集,对每个集合进行估价, S 的估价记为 f(S)。
- 考虑 n 个点与 S 中的边组成的图,用 m 种颜色对所有点染色。
- 同一个联通块的点必须染成一种颜色, f(S) 等于这个图的染色方案数。
- 当 |S| 为奇数时, Alice 的分值加上 f(S), 否则 Bob 的分值加上 f(S)。
- 求最后 Alice 的分值减去 Bob 的分值的值模 109 + 7 的结果。
- 数据规模  $n, m \le 10^6$ 。时间限制 1 秒。

例如,n=3, m=2,集合中只有一条边时,有如下四种染色方式:



#### 此题有一个强推式子的办法,如下图:

### 繁琐!

# 例题---游戏

### 初步分析

- 一方面, 我们无法枚举边集 E 的所有子集;
- 另一方面,对于边数相同的不同集合,图中的联通块数不一定一样。

当我们无法从表面寻找突破口时,应写出问题的数学形式,再进行分析。

# 例题--游戏

### 初步分析

- 一方面, 我们无法枚举边集 E 的所有子集;
- 另一方面,对于边数相同的不同集合,图中的联通块数不一定一样。

当我们无法从表面寻找突破口时,应写出问题的数学形式,再进行分析。

### 进一步分析

同一个联通块的点染成一种颜色 👄 一条边连接的两个点染成一种颜色

设  $x_i$  表示第 i 个点的颜色,则一条边 (i,j) 就表示一个条件  $[x_i = x_j]$ 。令 F(C) 表示,需要满足的条件组成的集合是 C 时,这个图的染色方案数。记 Alice 的得分为 scoreA,Bob 的得分为 scoreB。

### 数学形式

$$scoreA = \sum_{\emptyset \neq S \subseteq E, |S|} E 奇数 F\Big([x_i = x_j]|(i,j) \in S\Big)$$
  
 $scoreB = \sum_{\emptyset \neq S \subseteq E, |S|} E 偶数 F\Big([x_i = x_j]|(i,j) \in S\Big)$ 

### 数学形式

$$scoreA = \sum_{\varnothing \neq S \subseteq E, |S|} F\left([x_i = x_j]|(i,j) \in S\right)$$
  
 $scoreB = \sum_{\varnothing \neq S \subseteq E, |S|} F\left([x_i = x_j]|(i,j) \in S\right)$ 

### 数学形式

ans = 
$$\sum_{\emptyset \neq S \subset E} (-1)^{|S|-1} F\left([x_i = x_j]|(i,j) \in S\right)$$

# 例题---游戏

### 数学形式

考虑  $F\Big([x_i=x_j]|(i,j)\in S\Big)$  的含义。 满足 S 中所有边对应条件时,图的染色方案数。

### 数学形式

考虑  $F\Big([x_i=x_j]|(i,j)\in S\Big)$  的含义。 满足 S 中所有边对应条件时,图的染色方案数。

### 数学形式

令  $T_e$  表示满足 e 这条边对应条件,所有图的染色方案的集合。则  $F\Big([x_i=x_j]|(i,j)\in S\Big)=|\bigcap_{e\in S}T_e|$ 。

### 数学形式

设E的大小即总边数为Q,我们给边集E中所有的边从1到Q编号,则

ans = 
$$\sum_{|S|=1} F(S) - \sum_{|S|=2} F(S) + \dots + (-1)^{Q-1} F(E)$$
  
=  $\sum_{i} |T_{i}| - \sum_{i < j} |T_{i} \cap T_{j}| + \dots + (-1)^{Q-1} |T_{1} \cap T_{2} \cap \dots \cap T_{Q}|$ 

#### 数学形式

设E的大小即总边数为Q,我们给边集E中所有的边从1到Q编号,则

ans = 
$$\sum_{|S|=1} F(S) - \sum_{|S|=2} F(S) + \dots + (-1)^{Q-1} F(E)$$
  
=  $\sum_{i} |T_{i}| - \sum_{i < j} |T_{i} \cap T_{j}| + \dots + (-1)^{Q-1} |T_{1} \cap T_{2} \cap \dots \cap T_{Q}|$ 

上式右边与容斥原理的形式相同,尝试<mark>逆向分析</mark>出 ans 的含义,即

#### 数学形式

设E的大小即总边数为Q,我们给边集E中所有的边从1到Q编号,则

ans = 
$$\sum_{|S|=1} F(S) - \sum_{|S|=2} F(S) + \dots + (-1)^{Q-1} F(E)$$
  
=  $\sum_{i} |T_i| - \sum_{i < j} |T_i \cap T_j| + \dots + (-1)^{Q-1} |T_1 \cap T_2 \cap \dots \cap T_Q|$ 

上式右边与容斥原理的形式相同,尝试逆向分析出 ans 的含义,即

ans 
$$= |T_1 \cup T_2 \cup \cdots \cup T_Q|$$

即至少一条边对应的条件满足!

#### Solution

我们问题变成了: n个点, m种颜色, 至少两个点颜色相同, 求染色方案数。进行一步补集转化, 求点两两颜色不同的染色方案数, 这个显然是

$$m(m-1)(m-2)\cdots(m-n+1)$$

所以答案就是

$$m^n - \prod_{i=1}^n (m-i+1)$$

### 总结

- 写出问题的数学形式,用各种技巧化简;
- ② 逆向使用容斥原理,分析答案表达式的真正含义;
- 3 用一种可行的方式计算答案。

### 思想

- 隔离法
- ② 整体法

# 思想

- 隔离法
- ② 整体法
- 3 ⇒ 转化!

- 感谢父母对我的养育
- 感谢我的教练成都七中的张君亮老师,以及其他所有给予我支持的老师
- 感谢罗雨屏、李凌霄、钟皓曦等同学的帮助
- 感谢 CCF 给我一个展示自己的机会
- 感谢各位的认真听讲

# 欢迎大家批评指正!

#### Proof.

考虑一个元素 x, 它属于 m 个集合, 我们重标号为  $T_1, T_2, \dots, T_m$ , 那么因为上 式右边我们计算的都是若干集合的交集,所以只用考虑这 m 个集合的组合,又 因为这m个集合都包含x,所以对于任意多个集合,它们的交集中都有x,只 有计数的符号不同,即

$$cnt = \sum_{i} 1 - \sum_{i < j} 1 + \sum_{i < j < k} 1 - \dots + (-1)^{m-1} \cdot 1$$

$$= C_m^1 - C_m^2 + C_m^3 - \dots + (-1)^{m-1} C_m^m$$

$$= C_m^0 - (C_m^0 - C_m^1 + C_m^2 - C_m^3 + \dots + (-1)^m C_m^m)$$

$$= 1 - (1 - 1)^m$$

$$= 1$$

其中 C" 表示组合数,证明中结合了二项式定理。