

## 实验报告

Stu:金泽文 No:PB15111604

实验目的：学习并掌握 MIPS 汇编/X86 汇编

实验要求：用其中一种汇编写出一个冒泡排序程序，并测量时间。

实验步骤：

### 一、 搭建 java 环境，安装 Mars4.5

经过判断，选择了 Mars 而不是 SPIM。

具体搭建过程不再赘述。( 这里因为刚开始找到的教程有几处错误而浪费了一些时间。)

### 二、 学习 MIPS 汇编

再次阅读教材，并且通过

<http://courses.missouristate.edu/KenVollmar/MARS/Help/SyscallHelp.html>

学会一些简单的 syscall 的使用。

测量时间通过 Service30 达到目的。

### 三、 写出冒泡排序程序

代码如附录。

这里简单讲一下代码思路。

#### 1.首先需要 IO：

这里由于测量时间的考虑，应该需要大量的数据，所以采用随机数生成的方法，通过输入需要排序的数组的长度，得到

一个随机数列，以进行排序。（鉴于证明自己得到的排序是正确的排序，选择前 3 个排好序的数字输出。）输入输出通过相应 Service 完成。

## 2.测量时间

通过 Service30 得到开始排序时以及排完时的时间，并加以输出。通过相减，得到 duration。

## 3.冒泡排序

排序的原理不是难点，不再赘述。

# 四、 调试，测量

运行过程中发现的问题：

- Sub 操作带来的 arithmetic overflow，由于刚开始的时候没有限制 random 的范围，所以容易导致溢出，之后采用限制 random 范围的方法避免溢出。

- 因为打错字，带来五六处错误。

- 由于 Service30 得到的低 32 位为 unsigned,故输出时应该使用 unsigned 输出，而不是 li \$v0,1

测量时间：

```
Input the numbers you want to generate and sort:10
the first 3 numbers as sorted: 13603 22009 26584
time before the sort: 346 : 3108656589
time after the sort: 346 : 3108656603
duration:14
-- program is finished running --
```

```
Input the numbers you want to generate and sort:50
the first 3 numbers as sorted: 963 12521 14278
time before the sort: 346 : 3108672622
time after the sort: 346 : 3108672721
duration:99
-- program is finished running --
```

```
Input the numbers you want to generate and sort:100
the first 3 numbers as sorted: 19068 26248 25350
time before the sort: 346 : 3108689483
time after the sort: 346 : 3108689785
duration:302
-- program is finished running --
```

```
Input the numbers you want to generate and sort:500
the first 3 numbers as sorted: 5758 11690 23475
time before the sort: 346 : 3108724455
time after the sort: 346 : 3108731200
duration:6745
-- program is finished running --
```

```
Input the numbers you want to generate and sort:1000
the first 3 numbers as sorted: 2110 18953 29676
time before the sort: 346 : 3108813821
time after the sort: 346 : 3108836969
duration:23148
-- program is finished running --
```

## 附录：代码及注释

```

1  # Bubble Sort
2  .data
3  array:
4      .word    0:32767          #"array" of 32767 words
5  hstr:
6      .asciiiz "Input the numbers you want to generate and sort:"
7  btime:
8      .asciiiz "\ntime before the sort: "
9  atime:
10     .asciiiz "\ntime after the sort: "
11  duration:
12     .asciiiz "\nduration:"
13  show_string:
14     .asciiiz "the first ten numbers as sorted: "
15  space:
16     .asciiiz " "
17  colon:
18     .asciiiz " ; "
19
20
21  bubble:
22     .text
23     la      $s0, array        #$s0 = array
24     add     $t1, $s0, $zero    #$t1 = array + 0
25  head:
26     la      $a0, hstr         #load address of print heading
27     li      $v0, 4            #print the head
28     syscall
29  input:
30     li      $v0, 5            #input the length of the array
31     syscall
32     add     $s1, $v0, $zero    #$s1=length
33     add     $t2, $v0, $zero    #$t2=length
34  rand:
35     addi    $a1, $zero, 32767
36     add     $t0, $s1, $zero    #$t0 = $s1
37     li      $v0, 42           #generate randoms
38     syscall
39     sw      $a0, 0($t1)
40     addi    $t1, $t1, 4
41     addi    $t2, $t2, -1      #$t2--
42     bgtz    $t2, rand         #if not finished jump to rand
43  sort:
44  time1:
45     li      $v0, 30           #gettime
46     syscall
47     add     $s2, $a0, $zero    #$s2 = time_low
48     add     $s3, $a1, $zero    #$s3 = time_high

```

```

49
50     addi    $s1, $s1, -1      #s1--
51     add     $t0, $zero, $zero #t0 = i = 0
52 loop1:
53     sub     $t1, $s1, $t0     #t1 = len-1-i
54     beqz    $t1, time2
55     add     $t2, $zero, $zero #t2 = j = 0
56 loop2:
57     sub     $t3, $s1, $t0     #t3 = len-1-i
58     sub     $t3, $t3, $t2     #t3 = len-1-i-$t2
59     beqz    $t3, loop3
60     sll     $t4, $t2, 4       #t4 = 4*j
61     add     $t4, $t4, $s0     #t4 = 4*j + array
62     lw      $t5, 0($t4)       #t5 = a[j]
63     lw      $t6, 4($t4)       #t6 = a[j+1]
64     sub     $t7, $t5, $t6     #t7 = a[j] - a[j+1]
65     bgtz    $t7, swap
66 nswap:
67     addi    $t2, $t2, 1       #t2++
68     j       loop2
69 loop3:
70     addi    $t0, $t0, 1       #t0++
71     j       loop1
72 swap:
73     sw      $t5, 4($t4)
74     sw      $t6, 0($t4)
75     j       nswap
76 time2:
77     li      $v0, 30           #gettime
78     syscall
79     add     $s4, $a0, $zero   #s4 = time_low
80     add     $s5, $a1, $zero   #s5 = time_high
81 print:
82     la      $a0, show_string
83     li      $v0, 4
84     syscall
85     add     $t0, $zero, $s0   #t0=array
86     addi    $t1, $zero, 10    #t1=10
87 show_array:
88     lw      $a0, 0($t0)       #load array
89     li      $v0, 1
90     syscall

```

```

90      syscall
91      la      $a0, space
92      li      $v0, 4
93      syscall
94      addi    $t0, $t0, 4
95      addi    $t1, $t1, -1
96      bgtz    $t1, show_array
97  print_time:
98      la      $a0, btime
99      li      $v0, 4
100     syscall
101     add     $a0, $zero, $s3
102     li      $v0, 1
103     syscall
104     la      $a0, colon
105     li      $v0, 4
106     syscall
107     add     $a0, $zero, $s2
108     li      $v0, 36
109     syscall
110     la      $a0, atime
111     li      $v0, 4
112     syscall
113     add     $a0, $zero, $s5
114     li      $v0, 1
115     syscall
116     la      $a0, colon
117     li      $v0, 4
118     syscall
119     add     $a0, $zero, $s4
120     li      $v0, 36
121     syscall
122     la      $a0, duration
123     li      $v0, 4
124     syscall
125     sub     $a0, $s4, $s2
126     li      $v0, 36
127     syscall
128     li      $v0, 10
129     syscall
130
131
132

```