

Programa del curso:

SoapUI para principiantes

Profesor:

Ailyn del Pino Acosta

Centro de calidad

Empresa de Tecnologías de la Información para la Defensa (XETID)

Control del documento

Nombre	cargo
Elaborado por: Ailyn del Pino Acosta	Especialista Superior en TIC

Control de versiones

Versión	Sección, Figura, Tabla	Tipo A, B,M	Fecha	Autor del cambio	Descripción del cambio
1.0	Todo el documento	A	19/07/2022	Ailyn del Pino Acosta	Todo el documento

Indica el tipo de cambio: A Alta; B Baja; M Modificación

Reglas de Seguridad

Clasificación: Ordinario

Forma de distribución: PDF digital

El que recibe el documento asume la custodia y control, comprometiéndose a no reproducir, divulgar, difundir o de cualquier manera hacer de conocimiento público su contenido, excepto para cumplir el propósito para el cual se ha generado.

Estas reglas son aplicables a las 10 páginas de este documento.

Contenido

1. Introducción	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas	4
2. Programa del curso	4
2.1. Fundamentación	4
2.2. Objetivos generales	4
2.3. Temas	5
2.4. Sistema de conocimientos	8
2.5. Indicaciones metodológicas y de organización del curso	8
2.6. Sistema de evaluación del curso	8
2.7. Bibliografía	9
3. Anexos	10
3.1. Anexo 1. Plan calendario (P1)	10

1. Introducción

1.1. Propósito

Describir el programa del curso “SoapUI para principiantes” para la capacitación de los trabajadores del Centro de Calidad.

1.2. Alcance

El documento pretende describir los objetivos generales del curso, los temas a impartir, las clases con la cantidad de horas, el sistema de conocimientos, las indicaciones metodológicas, el sistema de evaluación, la bibliografía a emplear, el plan calendario del curso y el cronograma de capacitación.

1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

CTP: Conferencia Teórico Práctica.

Eval: Evaluación

2. Programa del curso

2.1. Fundamentación

Este curso está dirigido a ingenieros informáticos, centrando su contenido en el uso de la herramienta SoapUI para realizar pruebas a servicios de tipo REST y SOAP.

2.2. Objetivos generales

Capacitar a ingenieros informáticos en las pruebas de servicios REST Y SOAP haciendo uso de la herramienta SoapUI.

2.3. Temas

Tabla 1: Distribución de temas por horas

Tema	CTP	Eval.	Total
Tema 1	1	1	2
Tema 2	1	1	2
Tema 3	1	1	2
Tema 4	2	2	4
Tema 5	1	1	2
Tema 6	1	1	2
Tema 7	4	4	8
Tema 8	1	1	2
Tema 9	1	1	2
Tema 10	2	2	4
Tema 11	1	1	2

Tema 1: Elementos teóricos fundamentales de la herramienta de SoapUI.

Objetivos:

- * Entender primeramente qué es SoapUI;
- * Advertir por qué usar SoapUI;
- * Conocer como descargar e instalar SoapUI.

Tema 2: Primer proyecto Soap en la herramienta SoapUI.Objetivos:

- * Cómo crear un proyecto Soap api;
- * Cómo Adicionar WSDL (Web Services Description Language);
- * Cómo crear un conjunto de prueba (Test Suite) y casos de prueba (Test Cases);
- * Cómo adicionar afirmaciones.

Tema 3: Primer proyecto REST en la herramienta SoapUI.Objetivos:

- * Cómo crear un proyecto REST;
- * Cómo adicionar una solicitud REST;
- * Cómo agregar parámetros de solicitud;
- * Cómo agregar una solicitud a un caso de prueba;
- * Cómo adicionar afirmaciones.

Tema 4: Propiedades en SoapUI.Objetivos:

- * Qué es una propiedad en SoapUI;
- * Cómo crear propiedades a diferentes niveles;
- * Cómo hacer referencia a las propiedades en nuestros casos de pruebas y scripts de pruebas;
- * Cómo obtener propiedades a través de scripts;
- * Cómo modificar propiedades a través Scripts;
- * Cómo adicionar propiedades a través de Scripts;
- * Cómo eliminar propiedades a través de Scripts;
- * Cómo recorrer todas las propiedades en SOAP a través de scripts.

Tema 5: Transferencia de propiedades.Objetivos:

- * Cómo enviar valores de la respuesta de una api a la solicitud de otra api.

Tema 6: Groovy Script.Objetivos:

- * Qué es Groovy;
- * Cómo añadir un script Groovy en SoapUI;
- * Cómo hacer codificación básica en Groovy en SoapUI;
- * Qué es la programación básica orientada a objetos.

Tema 7: Ejecución a diferentes niveles (GUI, Groovy y línea de comandos).Objetivos:

- * Cómo ejecutar una petición o paso desde la GUI, Groovy y línea de comandos;
- * Cómo ejecutar un testCase desde la GUI, Groovy y línea de comandos;
- * Cómo ejecutar un testSuite desde la GUI, Groovy y línea de comandos;
- * Cómo ejecutar un proyecto desde la GUI, Groovy y línea de comandos;

Tema 8: Registros en SoapUI.Objetivos:

- * Cuáles son los diferente tipos de registros en SoapUI;
- * Dónde encontrar los archivos de registro general y los archivos de registro de errores de SoapUI.

Tema 9: Script de configuración y desmontaje en SoapUI.Objetivos:

- * Qué es la configuración y desmontaje;
- * Cómo usar los scripts de configuración y desmontaje en SoapUI;
- * Cómo configurar SetUp y TearDown con scripts Groovy.

Tema 10: Assertions.

Objetivos:

- * Cuáles son los diferentes tipos de assertions que existen en SoapUI;
- * Qué es un script assertion;
- * Cómo adicionar script assertion;
- * Cuáles son los diferentes script assertions que podemos usar en mensajes xml y json;
- * Cuáles son los principales consejos y trucos.

Tema 11: Integración de SoapUI con Jenkins.

Objetivos:

- * Cómo obtener Jenkins;
- * Cómo agregar comando de SoapUI en Jenkins;
- * Cómo ejecutar las pruebas de SoapUI desde Jenkins.

2.4. Sistema de conocimientos

Conocimientos generales sobre la herramienta SoapUI.

2.5. Indicaciones metodológicas y de organización del curso

- * Apoyarse en la tecnología para impartir las clases del curso mostrando elementos gráficos que ayuden a identificar y describir los conceptos principales.
- * Apoyarse en las clases teórico-prácticas para impartir los principales elementos prácticos del curso a través de ejemplos.

2.6. Sistema de evaluación del curso

La evaluación del curso se desarrollará de manera sistemática a través de las clases teóricas y prácticas y la evaluación de trabajos independientes realizados, considerando:

- * La calidad de las respuestas a las preguntas frecuentes formuladas en las clases.
- * Revisión del cumplimiento y calidad de los ejercicios y tareas orientadas.
- * Comportamiento general del estudiante: asistencia, puntualidad, disciplina y uso correcto del lenguaje.

2.7. Bibliografía

* <https://www.soapui.org/docs/>

3. Anexos

3.1. Anexo 1. Plan calendario (P1)

Tema	Nº Act.	Tipo Act.	Responsable
Tema 1: Elementos teóricos fundamentales de la herramienta de SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 2: Primer proyecto Soap en la herramienta SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 3: Primer proyecto REST en la herramienta SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 4: Propiedades en SoapUI.	2	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 5: Transferencia de propiedades.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 6: Groovy Script.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 7: Ejecución a diferentes niveles (GUI, Groovy y línea de comandos).	4	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 8: Registros en SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 9: Script de configuración y desmontaje en SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 10: Assertions.	2	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 11: Integración de SoapUI con Jenkins.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta