

Programa del curso:

## **SoapUI para principiantes**

Profesor:

Ailyn del Pino Acosta

Centro de calidad

Empresa de Tecnologías de la Información para la Defensa (XETID)

## Control del documento

Nombre	cargo
Elaborado por: Ailyn del Pino Acosta	Especialista Superior en TIC

## Control de versiones

Versión	Sección, Figura, Tabla	Tipo A, B,M	Fecha	Autor del cambio	Descripción del cambio
1.0	Todo el documento	A	02/08/2022	Ailyn del Pino Acosta	Todo el documento

Indica el tipo de cambio: A Alta; B Baja; M Modificación

## Reglas de Seguridad

**Clasificación:** Ordinario

**Forma de distribución:** PDF digital

El que recibe el documento asume la custodia y control, comprometiéndose a no reproducir, divulgar, difundir o de cualquier manera hacer de conocimiento público su contenido, excepto para cumplir el propósito para el cual se ha generado.

Estas reglas son aplicables a las 10 páginas de este documento.

## Contenido

<b>1. Introducción</b>	4
<b>1.2. Alcance</b>	4
<b>1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas</b>	4
<b>2. Programa del curso</b>	4
<b>2.1. Fundamentación</b>	4
<b>2.2. Objetivos generales</b>	4
<b>2.3. Temas</b>	5
<b>2.4. Sistema de conocimientos</b>	9
<b>2.5. Indicaciones metodológicas y de organización del curso</b>	9
<b>2.6. Sistema de evaluación del curso</b>	9
<b>2.7. Bibliografía</b>	9
<b>3. Anexos</b>	10
<b>3.1. Anexo 1. Plan calendario (P1)</b>	10

## 1. Introducción

### 1.1. Propósito

Describir el programa del curso “SoapUI para principiantes” para la capacitación de los trabajadores del Centro de Calidad.

### 1.2. Alcance

El documento pretende describir los objetivos generales del curso, los temas a impartir, las clases con la cantidad de horas, el sistema de conocimientos, las indicaciones metodológicas, el sistema de evaluación, la bibliografía a emplear, el plan calendario del curso y el cronograma de capacitación.

### 1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

**CTP:** Conferencia Teórico Práctica.

**Eval:** Evaluación

## 2. Programa del curso

### 2.1. Fundamentación

Este curso está dirigido a ingenieros informáticos, centrando su contenido en el uso de la herramienta SoapUI para realizar pruebas a servicios de tipo REST y SOAP.

### 2.2. Objetivos generales

Capacitar a ingenieros informáticos en las pruebas de servicios REST Y SOAP haciendo uso de la herramienta SoapUI.

## 2.3. Temas

*Tabla 1: Distribución de temas por horas*

Tema	CTP	Eval.	Total
Tema 1	1	1	2
Tema 2	1	1	2
Tema 3	1	1	2
Tema 4	2	2	4
Tema 5	1	1	2
Tema 6	1	1	2
Tema 7	4	4	8
Tema 8	1	1	2
Tema 9	1	1	2
Tema 10	2	2	4
Tema 11	1	1	2
Tema 12	1	1	2
Tema 13	1	1	2

**Tema 1:** Elementos teóricos fundamentales de la herramienta de SoapUI.

Objetivos:

- \* Entender primeramente qué es SoapUI;
- \* Advertir por qué usar SoapUI;
- \* Conocer como descargar e instalar SoapUI.

**Tema 2:** Primer proyecto Soap en la herramienta SoapUI.Objetivos:

- \* Cómo crear un proyecto Soap api;
- \* Cómo Adicionar WSDL (Web Services Description Language);
- \* Cómo crear un conjunto de prueba (Test Suite) y casos de prueba (Test Cases);
- \* Cómo adicionar afirmaciones.

**Tema 3:** Primer proyecto REST en la herramienta SoapUI.Objetivos:

- \* Cómo crear un proyecto REST;
- \* Cómo adicionar una solicitud REST;
- \* Cómo agregar parámetros de solicitud;
- \* Cómo agregar una solicitud a un caso de prueba;
- \* Cómo adicionar afirmaciones.

**Tema 4:** Propiedades en SoapUI.Objetivos:

- \* Qué es una propiedad en SoapUI;
- \* Cómo crear propiedades a diferentes niveles;
- \* Cómo hacer referencia a las propiedades en nuestros casos de pruebas y scripts de pruebas;
- \* Cómo obtener propiedades a través de scripts;
- \* Cómo modificar propiedades a través Scripts;
- \* Cómo adicionar propiedades a través de Scripts;
- \* Cómo eliminar propiedades a través de Scripts;
- \* Cómo recorrer todas las propiedades en SOAP a través de scripts.

**Tema 5:** Transferencia de propiedades.Objetivos:

- \* Cómo enviar valores de la respuesta de una api a la solicitud de otra api.

**Tema 6:** Groovy Script.Objetivos:

- \* Qué es Groovy;
- \* Cómo añadir un script Groovy en SoapUI;
- \* Cómo hacer codificación básica en Groovy en SoapUI;
- \* Qué es la programación básica orientada a objetos.

**Tema 7:** Ejecución a diferentes niveles (GUI, Groovy y línea de comandos).Objetivos:

- \* Cómo ejecutar una petición o paso desde la GUI, Groovy y línea de comandos;
- \* Cómo ejecutar un testCase desde la GUI, Groovy y línea de comandos;
- \* Cómo ejecutar un testSuite desde la GUI, Groovy y línea de comandos;
- \* Cómo ejecutar un proyecto desde la GUI, Groovy y línea de comandos;

**Tema 8:** Registros en SoapUI.Objetivos:

- \* Cuáles son los diferente tipos de registros en SoapUI;
- \* Dónde encontrar los archivos de registro general y los archivos de registro de errores de SoapUI.

**Tema 9:** Script de configuración y desmontaje en SoapUI.Objetivos:

- \* Qué es la configuración y desmontaje;
- \* Cómo usar los scripts de configuración y desmontaje en SoapUI;
- \* Cómo configurar SetUp y TearDown con scripts Groovy.

**Tema 10:** Assertions.Objetivos:

- \* Cuáles son los diferentes tipos de assertions que existen en SoapUI;
- \* Qué es un script assertion;
- \* Cómo adicionar script assertion;
- \* Cuáles son los diferentes script assertions que podemos usar en mensajes xml y json;
- \* Cuáles son los principales consejos y trucos.

**Tema 11:** Integración de SoapUI con Jenkins.Objetivos:

- \* Cómo obtener Jenkins;
- \* Cómo agregar comando de SoapUI en Jenkins;
- \* Cómo ejecutar las pruebas de SoapUI desde Jenkins.

**Tema 12:** Configuración de monitores de API.Objetivos:

- \* Cómo configurar los monitores de API;
- \* Cómo monitorear su API desde SoapUI.

**Tema 13:** Integración con Git.Objetivos:

- \* Cómo instalar Git en windows;
- \* Cómo crear nuestra cuenta de GitHub;
- \* Cómo adicionar nuestro proyecto SoapUI en Git;
- \* Cómo enviar commit y enviar los cambios al repositorio;
- \* Cómo eliminar el proyecto de Git.



## **2.4. Sistema de conocimientos**

Conocimientos generales sobre la herramienta SoapUI.

## **2.5. Indicaciones metodológicas y de organización del curso**

- \* Apoyarse en la tecnología para impartir las clases del curso mostrando elementos gráficos que ayuden a identificar y describir los conceptos principales.
- \* Apoyarse en las clases teórico-prácticas para impartir los principales elementos prácticos del curso a través de ejemplos.

## **2.6. Sistema de evaluación del curso**

La evaluación del curso se desarrollará de manera sistemática a través de las clases teóricas y prácticas y la evaluación de trabajos independientes realizados, considerando:

- \* La calidad de las respuestas a las preguntas frecuentes formuladas en las clases.
- \* Revisión del cumplimiento y calidad de los ejercicios y tareas orientadas.
- \* Comportamiento general del estudiante: asistencia, puntualidad, disciplina y uso correcto del lenguaje.

## **2.7. Bibliografía**

- \* <https://www.soapui.org/docs/>

### 3. Anexos

#### 3.1. Anexo 1. Plan calendario (P1)

Tema	Nº Act.	Tipo Act.	Responsable
Tema 1: Elementos teóricos fundamentales de la herramienta de SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 2: Primer proyecto Soap en la herramienta SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 3: Primer proyecto REST en la herramienta SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 4: Propiedades en SoapUI.	2	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 5: Transferencia de propiedades.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 6: Groovy Script.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 7: Ejecución a diferentes niveles (GUI, Groovy y línea de comandos).	4	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 8: Registros en SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 9: Script de configuración y desmontaje en SoapUI.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 10: Assertions.	2	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 11: Integración de SoapUI con Jenkins.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 12: Configuración de monitores de API.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta
Tema 13: Integración con Git.	1	CTP	Ailyn del Pino Acosta